

# 北海道情報大学大学院 経営情報学研究科 経営情報学専攻（修士課程） 教育課程 編成・実施の方針（カリキュラム・ポリシー）

## 1. 教育課程の編成及び特色

北海道情報大学大学院は、経営や情報、マルチメディアなどの専門分野においてより豊富な学識と実践的で高度な専門知識および技術修得を追究し、創造性豊かな研究者並びに先端科学技術の発展に貢献できる有為な人材を育成するために以下の方針に基づき研究科の教育課程を編成し、実施します。

- ① 社会に貢献できる高度な専門知識・技術力を培う。
- ② 深い見識と専門分野に立脚した論理的思考力を養う。
- ③ 当該分野の専門知識を培うとともに、広い分野の見識も養う。
- ④ 学位論文審査体制を充実させ、厳格な審査を行う。

教育研究対象として、「アカウントティング・マネジメント分野」、「システムデザイン分野」、「クリエイティブメディア分野」の3分野を設定し、問題発見能力とその解決力を育成すべく、分野特有の専門知識の修得と応用、展開可能な情報スキルを追究する実践的な場を想定したカリキュラムを用意しています。

## 2. 教育の方法

教育の方法については以下のように定めています。

経営情報学を俯瞰し社会で活躍できる人材を育成するために、分野ごとの専門性を獲得する基礎科目や専門科目だけでなく視野を広めるために他分野の科目を学ぶことを必須としています。実践力を育てる演習科目も配置することによって、社会の多様な要請に対応した幅広い知識を修得した高度技術者・研究者を育成する教育研究指導を行い、修士論文又は特定課題研究に基づいて研究成果の審査及び試験を適切に行います。

## 3. 分野別カリキュラムのポイント

分野別カリキュラムポイントを別表1に、分野別科目一覧を別表2に示します。

別表1 経営情報学研究科 分野別カリキュラムポイント

分野	カリキュラムポイント
アカウントニング・マネジメント分野	社会的ニーズの高いアカウントニング領域およびマネジメント領域における高度専門職業人を育成する専門科目と演習科目を用意しています。
システムデザイン分野	高度の情報処理技術者養成および情報処理の分野における専門知識とスキルを修得した高度専門職業人を育成する専門科目と演習科目を用意しています。
クリエイティブメディア分野	創造的なコンテンツ・作品づくりのためのメディアコンテンツ制作、メディアデザイン等に関する関連する専門職業分野を担う人材を育成する専門科目や演習科目を用意しています。

別表2 経営情報学研究科 分野別科目一覧

分野	科目名	単位数	備考
アカウンティング・マネジメント分野	財務会計Ⅰ	2	
	財務会計Ⅱ	2	
	管理会計論Ⅰ	2	
	管理会計論Ⅱ	2	
	簿記理論Ⅰ	2	
	簿記理論Ⅱ	2	
	税務会計Ⅰ	2	
	税務会計Ⅱ	2	
	財務諸表実習Ⅰ	2	
	財務諸表実習Ⅱ	2	
	税務会計実習Ⅰ	2	
	税務会計実習Ⅱ	2	
	簿記実習Ⅰ	2	
	簿記実習Ⅱ	2	
	企業家精神Ⅰ	2	
	企業家精神Ⅱ	2	
	日本企業経済論	2	
	マーケティング論	2	
	ホリスティックマーケティング論	2	
	マネジメントサイエンス／オペレーションズリサーチ	2	
	ビジネスインテリジェンス	2	
	中国ビジネス論Ⅰ	2	
	中国ビジネス論Ⅱ	2	
	クリエイティブビジネス分析	2	
	クリエイティブビジネスプランニング	2	
	ビジネスプラン	4	
	意思決定技術	4	
起業家事例研究	4		
システムデザイン分野	ソフトウェア工学Ⅰ	2	
	ソフトウェア工学Ⅱ	2	
	データ解析特論	2	
	情報システム設計特論	2	
	プログラミング言語論	2	
	実践プログラミング	2	
	実践アジャイル開発論	2	
	実践システム設計・開発・管理論	2	
	データベースシステム	2	
	データベースシステム演習	2	
	オペレーティングシステム特論Ⅰ	2	
	オペレーティングシステム特論Ⅱ	2	
	システム工学	2	
	メタヒューリスティクス	2	
	オントロジー工学概論	2	
	応用オントロジー工学	2	
	情報ネットワーク	2	
	現代ネットワーク技術論	2	
	ネットワーク実習	2	
	ネットワークセキュリティ論	2	
	実践情報セキュリティシステム開発論	2	
	セキュリティ技術論	2	
	情報数学Ⅰ	2	
	情報数学Ⅱ	2	
	音声情報処理	2	隔(西暦偶数)年度の前期開講
	複雑系情報処理Ⅰ	2	
	複雑系情報処理Ⅱ	2	

	Webシステム設計論	2	
	宇宙情報学	2	
	宇宙科学技術論	2	
クリエイティブメディア分野	画像処理	2	
	アイデアメイキング	2	
	環境情報デザイン論	2	
	2Dグラフィックスプログラミング	2	
	3Dグラフィックスプログラミング	2	
	映像メディアセンシング演習	2	
	映像処理	2	
	知識マネジメント論	2	
	知識マネジメント実習	2	
	感性情報デザイン論	2	
	感性デザイン	2	
共通	経営情報学演習Ⅰ	8	
	経営情報学演習Ⅱ	4	