

情報メディア学科 メディアデザイン専攻

【教養教育科目】

| 授 業 科 目 の 名 称 | | | | 授 業 を 行 う 年 次 | 単 位 数 | | 備 考 |
|---|----------------------------|------------------|------------|---------------|-------|--|-----|
| | | | | | 必 修 | 選 択 | |
| 授 教 業 養 科 目 の 概 要 | 基 礎 教 育 科 目 | 基 礎 基 礎 | 日本語表現Ⅰ | 1 | 2 | ・必修8単位を修得 ・基礎数学2単位、基礎数学演習2単位のいずれかを修得 | |
| | | | 日本語表現Ⅱ | 1 | 2 | | |
| | | | 基礎数学 | 1 | 2 | | |
| | | | 基礎数学演習 | 1 | 2 | | |
| | | | ビギナーズセミナーⅠ | 1 | 2 | | |
| | | | ビギナーズセミナーⅡ | 1 | 2 | | |
| | 外 国 語 | 外 語 | 基礎英語 | 1 | 2 | ・必修6単位を含め12単位以上修得 ただし、英語は必修4単位を含め8単位以上を修得すること | |
| | | | 英語表現Ⅰ | 1 | 2 | | |
| | | | 実用英語 | 2 | 2 | | |
| | | | 英語表現Ⅱ | 2 | 2 | | |
| | | | 職業英語 | 3・4 | 2 | | |
| | | | 専門英語 | 3・4 | 2 | | |
| | 語 | 初修外国語Ⅰ | 初修外国語Ⅰ | 1 | 2 | ・中国語、ドイツ語、ロシア語のいずれかを選択 | |
| | | | 初修外国語Ⅱ | 2 | 2 | | |
| | | | 初修外国語Ⅲ | 3 | 2 | | |
| | 人 間 教 育 科 目 | 情 報 | 情報の世界 | 1 | 2 | ・必修7単位を修得 ・選択科目は「人間」「社会」「自然」の3分野からそれぞれ1科目以上修得し、「総合」分野の選択科目と併せて18単位以上を修得 | |
| | | | 情報倫理 | 2 | 2 | | |
| | | | 芸術論 | 1 | 2 | | |
| | | 人 間 | 人 間 | 芸術演習 | 2 | | 2 |
| | | | | 倫理学 | 2 | | 2 |
| | | | | 心理学Ⅰ | 2 | | 2 |
| | | | | 心理学Ⅱ | 2 | | 2 |
| | | | | 文化人類学Ⅰ | 2 | | 2 |
| | | | | 文化人類学Ⅱ | 2 | | 2 |
| | | | | 文学Ⅰ | 2 | | 2 |
| | | | | 文学Ⅱ | 3・4 | | 2 |
| | | | | 歴史学Ⅰ | 2 | | 2 |
| 歴史学Ⅱ | | | | 3・4 | 2 | | |
| 哲学 | | | | 3・4 | 2 | | |
| 社 会 | | | | 社 会 | 経済学Ⅰ | | 1 |
| | 経済学Ⅱ | 1 | 2 | | | | |
| | 法学Ⅰ | 1 | 2 | | | | |
| | 法学Ⅱ | 1 | 2 | | | | |
| | 社会学Ⅰ | 2 | 2 | | | | |
| | 社会学Ⅱ | 2 | 2 | | | | |
| 自 然 科 学 | 自 然 科 学 | 憲法 | 2 | 2 | | | |
| | | 外国地域論 | 3・4 | 2 | | | |
| | | 国際関係論 | 3・4 | 2 | | | |
| | | 線形代数Ⅰ | 1 | 2 | | | |
| | | 線形代数Ⅱ | 2 | 2 | | | |
| | | 微分積分Ⅰ | 1 | 2 | | | |
| | | 微分積分Ⅱ | 2 | 2 | | | |
| | | 確率・統計Ⅰ | 2 | 2 | | | |
| | | 確率・統計Ⅱ | 2 | 2 | | | |
| | | 健康科学 | 2 | 2 | | | |
| 総 合 | 総 合 | 生物学Ⅰ | 3・4 | 2 | | | |
| | | 生物学Ⅱ | 3・4 | 2 | | | |
| | | 物理学Ⅰ | 2 | 2 | | | |
| | | 物理学Ⅱ | 2 | 2 | | | |
| 目 | 目 | 健康とスポーツⅠ | 1 | 1 | | | |
| | | 健康とスポーツⅡ | 1 | 1 | | | |
| | | 健康とスポーツⅢ | 1 | 1 | | | |
| | | 健康とスポーツⅣ | 1 | 1 | | | |
| | | 海外事情(中国編) | 1・2・3・4 | 2 | | | |
| | | 海外事情(アメリカ編) | 1・2・3・4 | 2 | | | |
| | | 国際コラボレーション | 1・2・3・4 | 2 | | | |
| | | キャリアデザインⅠ | 2 | 1 | | | |
| | | キャリアデザインⅡ | 2 | 1 | | | |
| | | キャリアデザインⅢ | 3 | 1 | | | |
| 教養特別講義 | 3・4 | 2 | | | | | |

教養教育科目からの
卒業に必要な単位数

47単位以上

情報メディア学科 メディアデザイン専攻

【教養教育科目】 外国人留学生用

| 授 業 科 目 の 名 称 | | | 授 業 を 行 う 年 次 | 単 位 数 | | 備 考 |
|---------------|---------|----------|---------------|-------|-----|---|
| | | | | 必 修 | 選 択 | |
| 業 目 の 概 要 | 教 育 科 目 | 基 礎 | 日本語表現Ⅰ | 1 | 2 | <ul style="list-style-type: none"> ・必修8単位を修得 ・基礎数学2単位、基礎数学演習2単位のいずれかを修得 |
| | | | 日本語表現Ⅱ | 1 | 2 | |
| | | | 基礎数学 | 1 | 2 | |
| | | | 基礎数学演習 | 1 | 2 | |
| | | | ビギナーズセミナーⅠ | 1 | 2 | |
| | | | ビギナーズセミナーⅡ | 1 | 2 | |
| | | 外 国 語 | 日本語Ⅰ | 1 | 2 | |
| | | | 日本語Ⅱ | 1 | 2 | |
| | | | 日本語Ⅲ | 1 | 2 | |
| | | | 日本語Ⅳ | 1 | 2 | |
| | 人 間 教 育 | 情 報 | 日本語Ⅴ | 2 | 2 | |
| | | | 日本語Ⅵ | 2 | 2 | |
| | | 人 間 | 基礎英語 | 1 | 2 | |
| | | | 英語表現Ⅰ | 1 | 2 | |
| | | | 実用英語 | 2 | 2 | |
| | | | 英語表現Ⅱ | 2 | 2 | |
| | | | 職業英語 | 3・4 | 2 | |
| | | | 専門英語 | 3・4 | 2 | |
| | | | 初修外国語Ⅰ | 1 | 2 | |
| | | | 初修外国語Ⅱ | 2 | 2 | |
| 初修外国語Ⅲ | 3 | 2 | | | | |
| 社 会 教 育 | 情 報 | 情報の世界 | 1 | 2 | | |
| | | 情報倫理 | 2 | 2 | | |
| | 人 間 | 芸術論 | 1 | 2 | | |
| | | 芸術演習 | 2 | 2 | | |
| | | 倫理学 | 2 | 2 | | |
| | | 心理学Ⅰ | 2 | 2 | | |
| | | 心理学Ⅱ | 2 | 2 | | |
| | | 文化人類学Ⅰ | 2 | 2 | | |
| | | 文化人類学Ⅱ | 2 | 2 | | |
| | | 文学Ⅰ | 2 | 2 | | |
| 文学Ⅱ | 3・4 | 2 | | | | |
| 自 然 科 学 | 社 会 | 歴史学Ⅰ | 2 | 2 | | |
| | | 歴史学Ⅱ | 3・4 | 2 | | |
| | 人 間 | 哲学 | 3・4 | 2 | | |
| | | 経済学Ⅰ | 1 | 2 | | |
| | | 経済学Ⅱ | 1 | 2 | | |
| | | 法学Ⅰ | 1 | 2 | | |
| | | 法学Ⅱ | 1 | 2 | | |
| | | 社会学Ⅰ | 2 | 2 | | |
| | | 社会学Ⅱ | 2 | 2 | | |
| | | 憲法 | 2 | 2 | | |
| 外国地域論 | 3・4 | 2 | | | | |
| 国際関係論 | 3・4 | 2 | | | | |
| 総 合 目 録 | 自 然 | 線形代数Ⅰ | 1 | 2 | | |
| | | 線形代数Ⅱ | 2 | 2 | | |
| | 社 会 | 微分積分Ⅰ | 1 | 2 | | |
| | | 微分積分Ⅱ | 2 | 2 | | |
| | 人 間 | 確率・統計Ⅰ | 2 | 2 | | |
| | | 確率・統計Ⅱ | 2 | 2 | | |
| | 自 然 | 健康科学 | 2 | 2 | | |
| | | 生物学Ⅰ | 3・4 | 2 | | |
| | 自 然 | 生物学Ⅱ | 3・4 | 2 | | |
| | | 物理学Ⅰ | 2 | 2 | | |
| 自 然 | 物理学Ⅱ | 2 | 2 | | | |
| | 総 合 | 健康とスポーツⅠ | 1 | 1 | | |
| 健康とスポーツⅡ | | 1 | 1 | | | |
| 健康とスポーツⅢ | | 1 | 1 | | | |
| 健康とスポーツⅣ | | 1 | 1 | | | |
| 海外事情（中国編） | | 1・2・3・4 | 2 | | | |
| 海外事情（アメリカ編） | | 1・2・3・4 | 2 | | | |
| 国際コラボレーション | | 1・2・3・4 | 2 | | | |
| キャリアデザインⅠ | | 2 | 1 | | | |
| キャリアデザインⅡ | | 2 | 1 | | | |
| キャリアデザインⅢ | | 3 | 1 | | | |
| 教養特別講義 | 3・4 | 2 | | | | |
| 日本事情Ⅰ | 3・4 | 2 | | | | |
| 日本事情Ⅱ | 3・4 | 2 | | | | |

教養教育科目からの
卒業に必要な単位数
47単位以上

情報メディア学科 メディアデザイン専攻

【専門教育科目】

| 授業科目の名称 | | | 授業を 行う 年次 | 単位数 | | 備 考 | | | | |
|------------------|-----------------|---|---|------------------------|---------------------------------|---|--------------|---------|---|---|
| | | | | 必修 | 選択 | | | | | |
| 業 | 専 門 科 教 育 の 目 標 | 共通基 礎 科 目 | 発想法演習 | 1 | 2 | ・必修科目34単位を修得(内、 4単位はコース必修) ・選択科目46単位以上を修得 | | | | |
| | | | I C T 入門 | 1 | 2 | | | | | |
| 情報メディア特別演習 | | | 2 | 2 | | | | | | |
| データベース演習 | | | 2 | 2 | | | | | | |
| 図形科学の基礎 | | | 2 | 2 | | | | | | |
| 情報メディアと社会 | | | 3 | 2 | | | | | | |
| 経営系科目A | | | 4 | 2 | | | | | | |
| 経営系科目B | | | 4 | 2 | | | | | | |
| 特別実習A | | | 1 | 1 | | | | | | |
| 特別実習B | | | 2 | 1 | | | | | | |
| 特別実習C | | | 2 | 1 | | | | | | |
| インターンシップ | | | 3 | 2 | | | | | | |
| 業 | | | 門 科 教 育 の 目 標 | 共通 応 用 科 目 | プロジェクトトライアルⅠ | | 2 | 2 | ・必修科目34単位を修得(内、 4単位はコース必修) ・選択科目46単位以上を修得 | |
| | プロジェクトトライアルⅡ | 3 | | | 2 | | | | | |
| | 情報メディアと職業 | 3 | | | 2 | | | | | |
| | C A D | 3 | | | 2 | | | | | |
| | ゲーム開発の最新動向 | 3 | | | 2 | | | | | |
| | e-ラーニング | 3 | | | 2 | | | | | |
| | メディアと文化 | 3 | | | 2 | | | | | |
| | オーディオとビジュアル | 3 | | | 2 | | | | | |
| | デジタルサウンド・演習 | 2 | | | 4 | | | | | |
| | メディアアートテクノロジー演習 | 3 | | | 2 | | | | | |
| | デジタルアーカイブ | 4 | | | 2 | | | | | |
| | 情報システム特別講義 | 3 | | | 2 | | | | | |
| | ゼミナールⅠ | 3 | | | 4 | | | | | |
| ゼミナールⅡ | 4 | 4 | | | | | | | | |
| 卒業研究 | 4 | 2 | | | | | | | | |
| 業 | 目 標 | デザイン 専攻 コ ー ス 共 通 科 目 | マルチメディア入門 | 1 | 2 | ・必修科目34単位を修得(内、 4単位はコース必修) ・選択科目46単位以上を修得 | | | | |
| | | | メディアデザインの基礎演習 | 1 | 2 | | | | | |
| | | | デッサン | 1 | 2 | | | | | |
| | | | デザインエレメンツ・演習 | 1 | 4 | | | | | |
| | | | Webアニメーション基礎演習 | 1 | 2 | | | | | |
| | | | Webデザイン基礎演習 | 1 | 2 | | | | | |
| | | | デザインポート | 1 | 2 | | | | | |
| | | | メディア技術演習 | 1 | 2 | | | | | |
| | | | 造形基礎・演習 | 1 | 4 | | | | | |
| | | | ビジュアル構成・演習 | 2 | 4 | | | | | |
| | | | メディアデザイン特別講義 | 2 | 2 | | | | | |
| | | | 行動とデザイン | 2 | 2 | | | | | |
| | | | デザインマネジメント | 3 | 2 | | | | | |
| ビジュアルエフェクト演習 | 3 | 2 | | | | | | | | |
| D T P | 3 | 2 | | | | | | | | |
| 業 | 目 標 | 映像・アニメ ーション コ ー ス 科 目 | 映像アニメ・演習 | 2 | 4 | コース必修科目(いずれか1科 目を選択) | | | | |
| | | | 映像デザイン・演習 | 2 | (4※) | | | | | |
| | | | アニメーション・演習 | 2 | (4※) | | | | | |
| | | | ウェブデザイン コ ー ス 科 目 | Web制作Ⅰ・演習 | 2 | | 4 | コース必修科目 | | |
| | | | | Web制作Ⅱ・演習 | 2 | | 4※ | | | |
| | | | グラフィックデザ イン コ ー ス 科 目 | 色彩デザイン・演習 | 2 | | 4 | コース必修科目 | | |
| | | | | グラフィックデザイン・演習 | 2 | | 4※ | | | |
| | | | 3 D C G コ ー ス 科 目 | 3 D C G Ⅰ・演習 | 2 | | 4 | コース必修科目 | | |
| | | | | 3 D C G Ⅱ・演習 | 2 | | 4※ | | | |
| | | | | ゲームCG演習 | 2 | | 2 | | | |
| | | | 業 | 目 標 | 他 専 攻 専 門 科 目 | | コンピュータ | 1 | 2 | ・必修科目34単位を修得(内、 4単位はコース必修) ・選択科目46単位以上を修得 |
| | | | | | | | デジタルデータの伝わり方 | 2 | 2 | |
| | | | | | | | インターネットの仕組み | 2 | 2 | |
| Webアプリケーション基礎演習 | 2 | 2 | | | | | | | | |
| Webプログラミング演習 | 2 | 2 | | | | | | | | |
| Webアプリケーション開発演習 | 3 | 2 | | | | | | | | |
| コンピュータグラフィックスの基礎 | 3 | 2 | | | | | | | | |
| コンピュータグラフィックスの技術 | 3 | 2 | | | | | | | | |
| デジタルサウンド | 3 | 2 | | | | | | | | |
| オブジェクト指向Ⅰ・演習 | 3 | 4 | | | | | | | | |
| オブジェクト指向Ⅱ・演習 | 3 | 4 | | | | | | | | |
| ネットワーク管理 | 3 | 2 | | | | | | | | |
| インターネットとセキュリティ | 3 | 2 | | | | | | | | |
| ゲーム制作演習 | 3 | 2 | | | | | | | | |
| ソフトウェアデザイン | 4 | 2 | | | | | | | | |

専門教育科目からの
卒業に必要な単位数
80単位以上

情報メディア学科 メディアテクノロジー専攻

【教養教育科目】

| 授 業 科 目 の 名 称 | | | | 授 業 を 行 う 年 次 | 単 位 数 | | 備 考 | |
|---------------|-----------------|------------|------------|---------------|-------|--|--|--|
| | | | | | 必 修 | 選 択 | | |
| 業 科 目 の 概 要 | 教 養 基 礎 教 育 科 目 | 基 礎 | 日本語表現Ⅰ | 1 | 2 | | <ul style="list-style-type: none"> ・必修8単位を修得 ・基礎数学2単位、基礎数学演習2単位のいずれかを修得 | |
| | | | 日本語表現Ⅱ | 1 | 2 | | | |
| | | | 基礎数学 | 1 | | 2 | | |
| | | | 基礎数学演習 | 1 | | 2 | | |
| | | | ビギナーズセミナーⅠ | 1 | 2 | | | |
| | | ビギナーズセミナーⅡ | 1 | 2 | | | | |
| | | 外 国 語 | 基礎英語 | 1 | 2 | | | <ul style="list-style-type: none"> ・必修6単位を含め12単位以上修得 ただし、英語は必修4単位を含め8単位以上を修得すること |
| | | | 英語表現Ⅰ | 1 | 2 | | | |
| | | | 実用英語 | 2 | | 2 | | |
| | | | 英語表現Ⅱ | 2 | | 2 | | |
| | 職業英語 | | 3・4 | | 2 | | | |
| | 語 | 初修外国語Ⅰ | 1 | 2 | | <ul style="list-style-type: none"> ・中国語、ドイツ語、ロシア語のいずれかを選択 | | |
| | | 初修外国語Ⅱ | 2 | | 2 | | | |
| | | 初修外国語Ⅲ | 3 | | 2 | | | |
| | 人 間 教 育 科 目 | 情 報 | 情報の世界 | 1 | 2 | | <ul style="list-style-type: none"> ・必修7単位を修得 ・選択科目は「人間」「社会」「自然」の3分野からそれぞれ1科目以上修得し、「総合」分野の選択科目と併せて18単位以上を修得 | |
| | | | 情報倫理 | 2 | 2 | | | |
| | | 人 間 | 芸術論 | 1 | | 2 | | |
| | | | 芸術演習 | 2 | | 2 | | |
| | | | 倫理学 | 2 | | 2 | | |
| | | | 心理学Ⅰ | 2 | | 2 | | |
| | | | 心理学Ⅱ | 2 | | 2 | | |
| | | | 文化人類学Ⅰ | 2 | | 2 | | |
| | | | 文化人類学Ⅱ | 2 | | 2 | | |
| | | | 文学Ⅰ | 2 | | 2 | | |
| | | | 文学Ⅱ | 3・4 | | 2 | | |
| | | | 歴史学Ⅰ | 2 | | 2 | | |
| | | 歴史学Ⅱ | 3・4 | | 2 | | | |
| | | 哲学 | 3・4 | | 2 | | | |
| 社 会 | | 経済学Ⅰ | 1 | | 2 | | | |
| | | 経済学Ⅱ | 1 | | 2 | | | |
| | | 法学Ⅰ | 1 | | 2 | | | |
| | | 法学Ⅱ | 1 | | 2 | | | |
| | 社会学Ⅰ | 2 | | 2 | | | | |
| | 社会学Ⅱ | 2 | | 2 | | | | |
| | 憲法 | 2 | | 2 | | | | |
| | 外国地域論 | 3・4 | | 2 | | | | |
| 国際関係論 | 3・4 | | 2 | | | | | |
| 自 然 | 線形代数Ⅰ | 1 | | 2 | | | | |
| | 線形代数Ⅱ | 2 | | 2 | | | | |
| | 微分積分Ⅰ | 1 | | 2 | | | | |
| | 微分積分Ⅱ | 2 | | 2 | | | | |
| | 確率・統計Ⅰ | 2 | | 2 | | | | |
| | 確率・統計Ⅱ | 2 | | 2 | | | | |
| | 健康科学 | 2 | | 2 | | | | |
| | 生物学Ⅰ | 3・4 | | 2 | | | | |
| | 生物学Ⅱ | 3・4 | | 2 | | | | |
| | 物理学Ⅰ | 2 | | 2 | | | | |
| 物理学Ⅱ | 2 | | 2 | | | | | |
| 総 合 | 健康とスポーツⅠ | 1 | | 1 | | | | |
| | 健康とスポーツⅡ | 1 | | 1 | | | | |
| | 健康とスポーツⅢ | 1 | | 1 | | | | |
| | 健康とスポーツⅣ | 1 | | 1 | | | | |
| | 海外事情（中国編） | 1・2・3・4 | | 2 | | | | |
| | 海外事情（アメリカ編） | 1・2・3・4 | | 2 | | | | |
| | 国際コラボレーション | 1・2・3・4 | | 2 | | | | |
| | キャリアデザインⅠ | 2 | 1 | | | | | |
| | キャリアデザインⅡ | 2 | 1 | | | | | |
| | キャリアデザインⅢ | 3 | 1 | | | | | |
| 教養特別講義 | 3・4 | | 2 | | | | | |

教養教育科目からの
卒業に必要な単位数

47単位以上

情報メディア学科 メディアテクノロジー専攻

【教養教育科目】 外国人留学生用

| 授業科目の名称 | | | 授業を 行う 年次 | 単位数 | | 備 考 | | |
|---------|-------|-------------|-----------------|-------|----|--|---|---|
| | | | | 必修 | 選択 | | | |
| 業 | 教 基 礎 | 日本語表現Ⅰ | 1 | 2 | | <ul style="list-style-type: none"> ・必修8単位を修得 ・基礎数学2単位、基礎数学演習2単位のいずれかを修得 | | |
| | | 日本語表現Ⅱ | 1 | 2 | | | | |
| | | 基礎数学 | 1 | | 2 | | | |
| | | 基礎数学演習 | 1 | | 2 | | | |
| | | ビギナーズセミナーⅠ | 1 | 2 | | | | |
| | | ビギナーズセミナーⅡ | 1 | 2 | | | | |
| | 科 目 | 外 国 語 | 日本語Ⅰ | 1 | 2 | | <ul style="list-style-type: none"> ・必修4単位を含め12単位以上修得 | |
| | | | 日本語Ⅱ | 1 | | 2 | | |
| | | | 日本語Ⅲ | 1 | 2 | | | |
| | | | 日本語Ⅳ | 1 | | 2 | | |
| | | | 日本語Ⅴ | 2 | | 2 | | |
| | | | 日本語Ⅵ | 2 | | 2 | | |
| | | | 基礎英語 | 1 | | 2 | | |
| | | | 英語表現Ⅰ | 1 | | 2 | | |
| | | | 実用英語 | 2 | | 2 | | |
| | | | 英語表現Ⅱ | 2 | | 2 | | |
| | | | 職業英語 | 3・4 | | 2 | | |
| | | | 専門英語 | 3・4 | | 2 | | |
| | | | 初修外国語Ⅰ | 1 | | 2 | | |
| | | | 初修外国語Ⅱ | 2 | | 2 | | |
| 初修外国語Ⅲ | 3 | | 2 | | | | | |
| 業 目 | 科 目 | 情報の世界 | 1 | 2 | | <ul style="list-style-type: none"> ・必修7単位を修得 ・選択科目は「人間」「社会」「自然」の3分野からそれぞれ1科目以上修得し、「総合」分野の選択科目と併せて18単位以上を修得 | | |
| | | 情報倫理 | 2 | 2 | | | | |
| | | 芸術論 | 1 | | 2 | | | |
| | | 芸術演習 | 2 | | 2 | | | |
| | | 倫理学 | 2 | | 2 | | | |
| | | 心理学Ⅰ | 2 | | 2 | | | |
| | | 心理学Ⅱ | 2 | | 2 | | | |
| | | 文化人類学Ⅰ | 2 | | 2 | | | |
| | | 文化人類学Ⅱ | 2 | | 2 | | | |
| | | 文学Ⅰ | 2 | | 2 | | | |
| | | 文学Ⅱ | 3・4 | | 2 | | | |
| | | 歴史学Ⅰ | 2 | | 2 | | | |
| | | 歴史学Ⅱ | 3・4 | | 2 | | | |
| | | 哲学 | 3・4 | | 2 | | | |
| | | 業 目 | 科 目 | 経済学Ⅰ | 1 | | | 2 |
| | | | | 経済学Ⅱ | 1 | | | 2 |
| | | | | 法学Ⅰ | 1 | | | 2 |
| | | | | 法学Ⅱ | 1 | | | 2 |
| | | | | 社会学Ⅰ | 2 | | | 2 |
| | | | | 社会学Ⅱ | 2 | | | 2 |
| 憲法 | 2 | | | | 2 | | | |
| 外国地域論 | 3・4 | | | | 2 | | | |
| 国際関係論 | 3・4 | | | | 2 | | | |
| 業 目 | 科 目 | | | 線形代数Ⅰ | 1 | | 2 | |
| | | 線形代数Ⅱ | 2 | | 2 | | | |
| | | 微分積分Ⅰ | 1 | | 2 | | | |
| | | 微分積分Ⅱ | 2 | | 2 | | | |
| | | 確率・統計Ⅰ | 2 | | 2 | | | |
| | | 確率・統計Ⅱ | 2 | | 2 | | | |
| | | 健康科学 | 2 | | 2 | | | |
| | | 生物学Ⅰ | 3・4 | | 2 | | | |
| | | 生物学Ⅱ | 3・4 | | 2 | | | |
| | | 物理学Ⅰ | 2 | | 2 | | | |
| 物理学Ⅱ | 2 | | 2 | | | | | |
| 業 目 | 科 目 | 健康とスポーツⅠ | 1 | | 1 | | | |
| | | 健康とスポーツⅡ | 1 | | 1 | | | |
| | | 健康とスポーツⅢ | 1 | | 1 | | | |
| | | 健康とスポーツⅣ | 1 | | 1 | | | |
| | | 海外事情（中国編） | 1・2・3・4 | | 2 | | | |
| | | 海外事情（アメリカ編） | 1・2・3・4 | | 2 | | | |
| | | 国際コラボレーション | 1・2・3・4 | | 2 | | | |
| | | キャリアデザインⅠ | 2 | 1 | | | | |
| | | キャリアデザインⅡ | 2 | 1 | | | | |
| | | キャリアデザインⅢ | 3 | 1 | | | | |
| 教養特別講義 | 3・4 | | 2 | | | | | |
| 日本事情Ⅰ | 3・4 | | 2 | | | | | |
| 日本事情Ⅱ | 3・4 | | 2 | | | | | |

教養教育科目からの
卒業に必要な単位数

47単位以上

情報メディア学科 メディアテクノロジー専攻

【専門教育科目】

| 授 業 科 目 の 名 称 | | | 授 業 を 行 う 年 次 | 単 位 数 | | 備 考 |
|----------------------|--------------------|-------------------------------|----------------|---|-----|---|
| | | | | 必 修 | 選 択 | |
| 授 業 科 目 | 専 門 | 共 通 基 礎 科 目 | 発想法演習 | 1 | 2 | ・ 必修科目 30 単位を修得 (内、4 単位はコース必修) ・ 選択科目 50 単位以上を修得 |
| | | | I C T 入 門 | 1 | 2 | |
| 情報メディア特別演習 | 2 | | 2 | | | |
| データベース演習 | 2 | | 2 | | | |
| 図形科学の基礎 | 2 | | 2 | | | |
| 情報メディアと社会 | 3 | | 2 | | | |
| 経営系科目 A | 4 | | 2 | | | |
| 経営系科目 B | 4 | | 2 | | | |
| 特別実習 A | 1 | | 1 | | | |
| 特別実習 B | 2 | | 1 | | | |
| 特別実習 C | 2 | 1 | | | | |
| インターンシップ | 3 | 2 | | | | |
| 科 目 | 門 | 共 通 応 用 科 目 | プロジェクトトライアル I | 2 | 2 | |
| | | | プロジェクトトライアル II | 3 | 2 | |
| 情報メディアと職業 | 3 | | 2 | | | |
| C A D | 3 | | 2 | | | |
| ゲーム開発の最新動向 | 3 | | 2 | | | |
| e-ラーニング | 3 | | 2 | | | |
| メディアと文化 | 3 | | 2 | | | |
| オーディオとビジュアル | 3 | | 2 | | | |
| デジタルサウンド・演習 | 2 | | 4 | | | |
| メディアアートテクノロジー演習 | 3 | | 2 | | | |
| デジタルアーカイブ | 4 | 2 | | | | |
| 情報システム特別講義 | 3 | 2 | | | | |
| ゼミナール I | 3 | 4 | | | | |
| ゼミナール II | 4 | 4 | | | | |
| 卒業研究 | 4 | 2 | | | | |
| の 目 | 育 | テ ク ノ ロ ジ ー 専 攻 コ ー ス 共 通 科 目 | メディア技術演習 | 1 | 2 | |
| | | | HTML コーディング演習 | 1 | 2 | |
| グラフィックス演習 | 1 | | 2 | | | |
| テクノロジーパスポート | 1 | | 2 | | | |
| テクノロジーパスポート演習 | 1 | | 2 | | | |
| コンピュータ | 1 | | 2 | | | |
| 基礎解析 | 1 | | 2 | | | |
| デジタルデータの伝わり方 | 2 | | 2 | | | |
| コンピュータグラフィックスの基礎 | 3 | | 2 | | | |
| コンピュータグラフィックスの技術 | 3 | | 2 | | | |
| 音声情報処理 | 3 | 2 | | | | |
| ゲームの数学 | 3 | 2 | | | | |
| 画像情報処理演習 | 3 | 2 | | | | |
| 暗号の数学 | 4 | 2 | | | | |
| ソフトウェアデザイン | 4 | 2 | | | | |
| 概 要 | 科 目 | インターネットセキュリティコース科目 | インターネットの仕組み | 2 | 2※ | コース必修科目 |
| | | | ネットワーク管理 | 3 | 2 | |
| インターネットセキュリティコース科目 | インターネットとセキュリティ | 3 | 2 | インターネットセキュリティコース、インターネットアプリケーションコース共通科目、かつ、両コース必修科目 | | |
| | Linux演習 | 2 | 2※ | | | |
| インターネットアプリケーションコース科目 | Webアプリケーション基礎演習 | 1 | 2 | コース必修科目 | | |
| | Webプログラミング演習 | 2 | 2※ | | | |
| Webアプリケーション開発演習 | Webアプリケーション開発演習 | 3 | 2 | コース必修科目 | | |
| | ゲームプログラミングコース科目 | コンピュータゲーム開発論 | 1 | | 2 | |
| ゲームプログラミングコース科目 | ゲームプログラミング I ・ 演習 | 2 | 4 | コース必修科目 | | |
| | ゲームプログラミング II ・ 演習 | 2 | 4※ | | | |
| ゲーム制作演習 | ゲーム制作演習 | 3 | 2 | コース必修科目 | | |
| | メディアプログラミングコース科目 | ヒューマンコンピュータインタラクション | 2 | | 2※ | |
| メディアプログラミングコース科目 | メディアプログラミング演習 | 2 | 2 | コース必修科目 | | |
| | メディアシステム開発演習 | 3 | 2※ | | | |
| デジタルサウンド | デジタルサウンド | 2 | 2 | コース必修科目 | | |
| | オブジェクト指向 I ・ 演習 | 2 | 4 | | | |
| オブジェクト指向 II ・ 演習 | オブジェクト指向 II ・ 演習 | 2 | 4※ | コース必修科目 | | |
| | モバイルアプリケーション開発演習 | 3 | 2 | | | |
| 他 専 門 攻 科 目 | メディアデザイン特別講義 | 2 | 2 | | | |
| | 行動とデザイン | 2 | 2 | | | |
| 映像アニメ・演習 | 映像アニメ・演習 | 2 | 4 | | | |
| | 3 D C G I ・ 演習 | 2 | 4 | | | |
| ビジュアルエフェクト演習 | ビジュアルエフェクト演習 | 3 | 2 | | | |

専門教育科目からの卒業に必要な単位数
80 単位以上