

**第3回 北海道情報大学 プログラミングコンテスト
申し込み用紙**

作品の題名					
代表者					
学科		学籍番号		氏名	
チーム名(チームの場合)					
共同作成者					
学科		学籍番号		氏名	
学科		学籍番号		氏名	
学科		学籍番号		氏名	
学科		学籍番号		氏名	
学科		学籍番号		氏名	
学科		学籍番号		氏名	

応募したプログラムについて	
種別	アプリケーション アプリレット サーブレット その他
動作環境 動作方法 なるべく詳しく 表記すること	
企画書のファイル名	
メインクラス	
使用した拡張クラス	
特徴 売り込みたい点など 詳しく表記すること	

・受賞した場合には作品や氏名，プレゼンテーションの様子などを大学の広報誌・パンフレット・ビデオなどで広く一般に公開することがあります．これに同意すること表明してもらうために，以下に作成者全員の署名と捺印をお願いします．

チェックシート

チェック欄	項目
	コンテストの趣旨を良く理解している．
	未発表作品である．または卒論で作成した作品である．
	README ファイルを添付している．
	自分で作成した部分のプログラムはクラスだけでなくソースも含めている．
	プログラムを動作させるのに必要な外部クラスも含まれている
	他者の作成した拡張クラスやデータを含む場合は下の表に記入している．
	申し込み用紙の動作環境・動作方法の記述は適切である．
	作品の特徴や売り込みたい点をわかりやすく明記してある．
	所定の申し込み用紙・チェックシートに必要な事項が記入されている．

利用した拡張クラスおよびデータ

他者の作成したプログラムやマルチメディアデータがある場合には以下にまとめてください．場所の欄には使用した拡張クラスやデータのファイル名やフォルダ名を，種類の欄には拡張クラス，画像，音声など適切な項目を，URL と説明の欄にはそれが公開されている Web ページのアドレスなどを記述し，何の目的で使用しているのかを書いてください．

場所	種類	URL と説明