

卒業まで保管

2026

履修のガイド

—2026年度入学生（1年生）対象—



北海道情報大学

令和8(2026)年度 学年暦

4月

日	月	火	水	木	金	土
			1	2	3	4
					入学式	STP
5	6	7	8	9	10	11
	STP	STP	STP	①	①	
12	13	14	15	16	17	18
	①	①	①	②	②	
19	20	21	22	23	24	25
	②	②	②	③	③	
26	27	28	29	30		
	③	③	③	④		

3日 入学式
6日～8日 前期 スタートアップ
9日 前期授業開始

29日 通常授業日

5月

日	月	火	水	木	金	土
					1	2
					④	
3	4	5	6	7	8	9
					⑤	
10	11	12	13	14	15	16
	④	④	④	⑤	⑤	
17	18	19	20	21	22	23
	⑤	⑤	⑤	⑥	⑥	
24	25	26	27	28	29	30
	⑥	⑥	⑥	⑦	⑦	
31						

7日 授業休業日

6月

日	月	火	水	木	金	土
		1	2	3	4	5
		⑦	⑦	⑦	⑧	⑧
7	8	9	10	11	12	13
	⑧	⑧	⑧	⑨	⑨	
14	15	16	17	18	19	20
	⑨	⑨	⑨	⑩	⑩	
21	22	23	24	25	26	27
	⑩	⑩	⑩	⑪	⑪	
28	29	30				
	⑪	⑪				

10日 創立記念日

19日～20日 体育祭（予定）

7月

日	月	火	水	木	金	土
			1	2	3	4
			⑪	⑪	⑪	
5	6	7	8	9	10	11
	⑫	⑫	⑫	⑬	⑬	
12	13	14	15	16	17	18
	⑬	⑬	⑬	⑭	⑭	
19	20	21	22	23	24	25
	⑭	⑭	⑭	⑮	⑮	
26	27	28	29	30	31	
	⑮	⑮	⑮	⑯	⑯	

20日 通常授業日

8月

日	月	火	水	木	金	土
						1
2	3	4	5	6	7	8
	⑯	⑯	⑯	合同試験	合同試験	
9	10	11	12	13	14	15
		山の日				
16	17	18	19	20	21	22
				夏集中	夏集中	夏集中
23	24	25	26	27	28	29
	夏集中	夏集中	夏集中	追再試験期間	追再試験期間	追再試験期間
30	31					
	追再試験期間					

6日、7日 合同試験日
8日～ 夏季休業期間

20日～26日 夏集中授業期間

27日～ 追再試験期間

9月

日	月	火	水	木	金	土
			1	2	3	4
			追再試験期間			
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
	敬老の日	国民の休日	秋分の日	月①	①	
27	28	29	30			
	②	①	①			

～1日 追再試験期間

～23日 夏季休業期間
後期 スタートアップ未定
24日 月曜授業日

	月	火	水	木	金
授業回数	16	16	16	16	16
祝日授業	1		1		
内他曜日					

前期
後期
集中授業期間
他曜日授業

スタートアップ
大学行事

追再試験日
合同試験日

10月

日	月	火	水	木	金	土
				1	2	3
				①	②	
4	5	6	7	8	9	10
	③	②	②	②	授業休業日	学祭
11	12	13	14	15	16	17
	学祭	スポーツの日	③	③	③	月④
18	19	20	21	22	23	24
	④	④	④	④	④	
25	26	27	28	29	30	31
	⑤	⑤	⑤	⑤	⑤	

9日 授業休業日

11日～12日 蒼天祭（予定）

17日 月曜授業日

11月

日	月	火	水	木	金	土
1	2	3	4	5	6	7
	⑦	⑥	⑥	⑥	⑥	
8	9	10	11	12	13	14
	⑧	⑦	⑦	⑦	⑦	
15	16	17	18	19	20	21
	⑨	⑧	⑧	⑧	⑧	
22	23	24	25	26	27	28
	⑩	⑨	⑨	⑨	⑨	
29	30					
	⑪					

3日 通常授業日

23日 通常授業日

12月

日	月	火	水	木	金	土
		1	2	3	4	5
		⑩	⑩	⑩	⑩	
6	7	8	9	10	11	12
	⑫	⑪	⑪	⑪	⑪	
13	14	15	16	17	18	19
	⑬	⑫	⑫	⑫	⑫	
20	21	22	23	24	25	26
	⑭	⑬	⑬	⑬	⑬	
27	28	29	30	31		

28日～ 年末年始休業期間

1月(2027年)

日	月	火	水	木	金	土
					1	2
					元日	
3	4	5	6	7	8	9
		⑭	⑭	⑭	⑭	
10	11	12	13	14	15	16
	成人の日	⑮	⑮	⑮	⑮	大祭前夜祭
17	18	19	20	21	22	23
	大祭前夜祭	⑮	⑮	⑮	⑮	
24	25	26	27	28	29	30
	⑯	合同試験	合同試験			
31						

～4日 年末年始休業期間

26日、27日 合同試験日
28日～ 春季休業期間

2月(2027年)

日	月	火	水	木	金	土
		1	2	3	4	5
			一般1期	一般1期		
7	8	9	10	11	12	13
	冬集中	冬集中	冬集中	冬集中	冬集中	冬集中
14	15	16	17	18	19	20
	追再試験期間	追再試験期間	追再試験期間	追再試験期間		
21	22	23	24	25	26	27
		天皇誕生日				
28						

2日、3日 一般1期入試

8日～13日 冬期集中授業期間

15日～18日 後期追再試験期間

3月(2027年)

日	月	火	水	木	金	土
		1	2	3	4	5
7	8	9	10	11	12	13
					一般2期	
14	15	16	17	18	19	20
				学位記		
21	22	23	24	25	26	27
	春分の日	振替休日				
28	29	30	31			

19日 学位記授与式日程

	月	火	水	木	金
授業回数	16	16	16	16	16
祝日授業	1	1			
内他曜日	2				

建学の理念

北海道情報大学は、平成元年に我が国の情報化社会の黎明期に情報教育の新しい扉を拓いた、学園創立者松尾三郎博士によって、「情報化社会の新しい大学と学問の創造」を建学の理念として開学した大学です。

本学の使命・目標

IT社会の到来を告げる国際情報化の幕開けに先駆け、「情報」を大学名に取り入れて開学した北海道情報大学は、「産学協同の精神の下、豊かな国際性、創造力ある人間性を涵養し、実学に裏付けられた実践的な専門教育を通して、我が国の国際情報通信社会の進展に貢献する高度情報通信技術者を育成する」ことを使命としています。

本学は、北海道開拓のシンボル・野幌原生林の豊かな自然につつまれたキャンパスを研究・教育の創造的なふれあいの場として、あるいは先端的な通信教育により全国に展開されている学びの場において、「情報」を核にその応用範囲を広げていく「情報の総合大学」としてIT社会の発展に寄与するために、以下のような機能を果たすことを目標としています。

- 情報を核とする高度な専門職業人養成機能
- 国際性と豊かな人間性を育む教養教育機能
- 情報に関わる通信教育の拠点機能
- 地域貢献・産学連携機能

教育目的

21世紀において、われわれを取り巻くすべての社会構造は今やIT抜きでは成り立ちません。このような状況に鑑み、本学の教育では、明日の高度情報通信社会の担い手にふさわしい情報技術と知識、およびそれを支える幅広い教養と各種専門分野にまたがる知識の習得に裏打ちされた高度IT技術者を育成することを目標に掲げています。また、国際情報化に適応できる国際性豊かな人材、情報に付加価値を生み出す幅広い教養、感受性、モラル、コミュニケーション能力を備えた人間性に優れた人材を育成することを目指しています。

- 生涯にわたって自ら主体的に学ぶ力を育成する自己啓発教育
- IT社会に役立つ高度な情報技術と専門知識を身につける実践教育
- 国際感覚やモラルなど豊かな人間性を養う人格教育
- コミュニケーションとプレゼンテーション能力を涵養する自己表現啓発教育
- 自ら問題を見つけ出し、その解決のために自身で工夫できる問題発見・解決能力育成教育
- 知識のみではなく生きるための知恵を啓発する全人教育

本学の特色

- 現代社会の全てのコア技術であるITを基盤とした各種専門分野のカバー
- 最先端の研究と教育を可能にする産・学・研トライアングル
- e-Learningや遠隔授業を含む最新の通信教育システム
- 全国の情報専門学校との提携による情報教育ネットワーク
- 公開講座活動や施設開放による地域に開かれた大学

北海道情報大学における卒業認定・学位授与の方針 (ディプロマ・ポリシー)

主体性を持った高度ITプロフェッショナルの育成を目標として、以下のコンピテンシー（知識・スキル・心構え）を身につけ、かつ、所定の単位を修得した学生に対して学位を授与します

- ① 生涯にわたって自ら主体的に学ぶ力
- ② IT社会に役立つ高度な情報技術と専門知識
- ③ 国際感覚やモラルなど豊かな人間性
- ④ コミュニケーションとプレゼンテーション能力
- ⑤ 自ら問題を見つけ出し、その解決のために情報技術を活用し、自身で工夫できる問題発見・解決能力
- ⑥ 知識のみではなく生きるための知恵

総合情報学部 卒業認定・学位授与の方針（ディプロマ・ポリシー）

本学部では、社会や企業を動かす情報システムの企画・構築・運用に必要とされる情報処理の専門知識と高度な技術及びデジタルビジネス時代における経営に関する専門知識と高度な技能を修得し、同時に、幅広い教養・感受性・モラル・コミュニケーション能力を備えた、高い志を有する人材に学位を授与します。

総合情報学部 経営情報学科 卒業認定・学位授与の方針（ディプロマ・ポリシー）

1. 育成すべき人材像

情報社会で価値ある情報を見極める能力を高め、国際的な視野と感覚を持った人材を育成するとともに、IoT（モノのインターネット）などのデジタル技術を活用するデジタルビジネスによって新たな価値を創造できる能力を備える人材を育成します。学生が身につけるべき能力①～⑥に対応させた育成すべき人材像を示します。

①生涯にわたって自ら主体的に学ぶ力

- ・学ぶ意義を理解できる人材。
- ・生涯にわたり常に社会の動向を意識し、経営と情報技術との関連性からマネジメントの課題に関心をもち主体的・持続的に学ぶ力を備えた人材。

②IT社会に役立つ高度な情報技術と専門知識

- ・IT社会における高度な情報技術と経営の専門知識を活用して経営課題を解決し、豊かな社会の実現に寄与できる人材。

③国際感覚やモラルなど豊かな人間性

- ・異文化を理解し、国際感覚に優れた人材。

④コミュニケーションとプレゼンテーション能力

- ・市民としての倫理観と自覚を持ち、社会に貢献できる人材。
- ・多様な意見や資料から必要な情報を収集・選択し、自分の考えを的確に表現でき、周りに感動を与え、行動を引き出せる人材。

⑤自ら問題を見つけ出し、その解決のために情報技術を活用し、自身で工夫できる問題発見・解決能力

- ・IoTなどの情報技術を活用して自ら進んで経営課題を解決し、地域の活性化や街づくりなど幅広く社会との連携を深めてビジネスを創造できる人材。

⑥知識のみではなく生きるための知恵

- ・物事を幅広い視野からとらえ、論理的思考を備えた人材。
- ・情報社会において必要とされる豊かな自己表現力を備えた人材。

2. 学位授与の方針

所定の単位を修得したこと、すなわち、育成すべき人材像に対応して定めたコンピテンシーを身につけ、育成すべき人材になっていると認めた学生に「学士（総合情報学）」を授与します。

総合情報学部 システム情報学科 卒業認定・学位授与の方針 (ディプロマ・ポリシー)

1. 育成すべき人材像

システム情報学科は、「情報社会に対して貢献できる高度ICT人材の育成」という教育理念のもと、以下のような能力を身につけた人材を育成します。学生が身に付けるべき能力①～⑥に対応させた育成すべき人材像を示します。

①生涯にわたって自ら主体的に学ぶ力

学ぶ意義の理解，目的意識，主体性のもと，新しい知識や技術を学ぶことができる人材

②IT社会に役立つ高度な情報技術と専門知識

情報システムの設計・構築・運用，ネットワーク，セキュリティ，データベース，人工知能，機械学習，宇宙情報などの各分野において必要とされるICTに関連する知識と技術を有し，活用することができる人材

③国際感覚やモラルなど豊かな人間性

異文化を理解し，国際感覚に優れ，グローバルな視点から物事を見ることができる人材

④コミュニケーションとプレゼンテーション能力

事実・データ・知見・意見を論理的かつ相手に理解させる形でまとめ，発表することができる能力を有し，様々な人々と協働するためのコミュニケーションを行うことができる人材

⑤自ら問題を見つけ出し，その解決のために情報技術を活用し，自身で工夫できる問題発見・解決能力

情報社会における多種多様な課題を発見し，システムエンジニア，AI，ネットワークセキュリティ，宇宙情報の知識や技術を応用することで問題解決を行うことができる人材

⑥知識のみではなく生きるための知恵

物事を幅広い視野からとらえ，論理的に思考し，豊かな自己表現ができる人材

2. 学位授与の方針

育成すべき人材像に対応して定めたコンピテンシーを身につけ，所定の単位数を修得した学生に対して，学士（総合情報学）を授与します。

医療情報学部 卒業認定・学位授与の方針（ディプロマ・ポリシー）

情報化社会の中で正確に情報を見極める基礎能力を養い、国際的な視野と見識をもった人材を涵養するとともに、専門性の高い医学・医療情報の知識、実践的な高度情報処理や生命維持管理に関する技術を修得し、社会においても活躍できる人材に学位を授与します。

医療情報学部 医療情報学科 卒業認定・学位授与の方針（ディプロマ・ポリシー）

1. 育成すべき人材像

情報社会で価値ある情報を見極める能力を高め、国際的な視野と感覚を持った人材を育成するとともに、幅広い教養、専門性の高い医学・診療情報、高度医療情報処理、食と健康と情報、生命維持管理に関する知識および技術を修得し、国際社会においても活躍できる人材を育成します。学生が身につけるべき能力①～⑥に対応させた育成すべき人材像を示します。

①生涯にわたって自ら主体的に学ぶ力

- ・学ぶ意義を理解できる人材。
- ・生涯にわたり最新の医学・診療情報、医療情報技術、食と健康と情報、生命維持管理を学び社会に還元できる人材。

②IT社会に役立つ高度な情報技術と専門知識

- ・専門的医学知識や医療情報システムを基盤として情報処理技術を活用して、診療情報や医療情報管理・運営ができる人材。
- ・食と健康に関する専門的知識、健康情報を管理・分析ができヘルスリテラシー向上を推進できる人材。
- ・専門的医学知識、高度かつ多様化する医療機器に対応できる基礎的知識を修得し、指導的立場となる臨床工学技術を駆使できる人材。

③国際感覚やモラルなど豊かな人間性

- ・人間についての幅広い専門知識を用いて、対象者が持つ背景や価値観の多様性を理解し、医療人としての自覚を持ち、チームの一員として行動ができる人材。
- ・異文化を理解し、国際感覚に優れた人材。

④コミュニケーションとプレゼンテーション能力

- ・市民としての倫理観と自覚を持ち、社会に貢献できる人材。
- ・円滑なコミュニケーションをとることができ、他職種との連携・協働を行うことができる人材。

⑤自ら問題を見つけ出し、その解決のために情報技術を活用し、自身で工夫できる問題発見・解決能力

- ・幅広い医療や健康分野に直面する問題を見出し、解決するために実践的知識および医療や健康情報資源を活用し、主体的に問題を解決することができる人材。

⑥知識のみではなく生きるための知恵

- ・医療人として人命の尊厳と人格を尊重し、自己洞察ができる人材。
- ・物事を幅広い視野からとらえ、論理的思考を備えた人材。
- ・医療情報社会において必要とされる豊かな自己表現力を備えた人材。

2. 学位授与の方針

所定の単位を修得したこと、すなわち、育成すべき人材像に対応して定めたコンピテンシーを身につけ、育成すべき人材になっていると認めた学生に「学士（医療情報学）」を授与します。

情報メディア学部 卒業認定・学位授与の方針（ディプロマ・ポリシー）

幅広い教養や豊かな感受性，モラルやコミュニケーション能力を備え，情報メディアに関する高度な情報技術と専門知識を基盤に，主体性をもって，情報社会の発展に貢献できるデジタルコンテンツのクリエイターやICT（情報通信技術）のエンジニアとしてのコンピテンシーを身につけた学生に学位を授与します。

情報メディア学部 情報メディア学科 卒業認定・学位授与の方針（ディプロマ・ポリシー）

1. 育成すべき人材像

情報社会の中で価値ある情報を見極める能力を身につけ，国際的な視野と感覚を持った人材を育成するとともに，デザインとテクノロジーを融合したデジタルコンテンツや情報技術を創造し得る人材を育成します。それは，人にとって使いやすくわかりやすい，人のためのデジタルコンテンツや情報技術の創造となります。学生が身に付けるべき能力として①～⑥に対応させた育成すべき人材像を示します。

①生涯にわたって自ら主体的に学ぶ力

- ・ 学ぶ意義を理解できる人材
- ・ 自らの目標を持ち，生涯にわたりその実現のために行動できる人材

②IT 社会に役立つ高度な情報技術と専門知識

- ・ 幅広く情報技術およびメディアコンテンツ制作技術を身に付けて世の中の進歩に貢献できる人材

③国際感覚やモラルなど豊かな人間性

- ・ 異文化を理解し，国際感覚に優れた人材
- ・ 社会，文化，倫理的な側面を理解し，行動できる人材

④コミュニケーションとプレゼンテーション能力

- ・ 市民としての倫理観と自覚を持ち，社会に貢献できる人材
- ・ 高度なコミュニケーション能力を備え，チームワークを得意とする人材

⑤自ら問題を見つけ出し，その解決のために情報技術を活用し，自身で工夫できる問題発見・解決能力

- ・ 発想力・企画力を備え，人に優しい情報技術およびメディアコンテンツを生み出せる人材

⑥知識のみではなく生きるための知恵

- ・ 物事を幅広い視野からとらえ，論理的思考を備えた人材
- ・ 情報社会において必要とされる豊かな自己表現力を備えた人材

2. 学位授与の方針

所定の単位を修得したこと，すなわち，育成すべき人材像に対応して定めたコンピテンシーを身に付け，育成すべき人材になっていると認めた学生に「学士（情報メディア学）」を授与します。

北海道情報大学における教育課程編成・実施の方針 (カリキュラム・ポリシー)

本学の教育目標と学位授与の方針を実現するために、「情報化社会の新しい大学と学問の創造」という建学の理念に基づき、全ての学部学科に領域あるいは専攻を設け、卒業認定・学位授与の方針（ディプロマ・ポリシー）に領域（専攻）ごとの「育成すべき人材像とコンピテンシー」を設定し、それを踏まえた「コンピテンシーに基づく教育課程編成」を行います。すなわち、育成すべき人材像に必要なコンピテンシーを各科目と関連付けることで、教育目標の達成に向けた履修科目を体系化し、教育課程を編成します。この体系化によって、学習成果として「何ができるようになったのか」を、個々の学生がコンピテンシー達成度として把握できます。なお、初年次教育、教養教育、キャリア教育は全学共通で実施します。

総合情報学部 教育課程編成・実施の方針 (カリキュラム・ポリシー)

企業等の組織が抱える課題を把握・分析する上で必要な情報を的確に収集・処理し、いかに解決に結びつけるかを追究する、比較的新しい学際的な分野である経営情報学の真髄を修得するために、教養教育科目と、専門科目としての経営学系科目及び情報学系科目によってカリキュラムを編成し、専門科目の多くを経営情報とシステム情報の両学科共通に履修可能な科目として配置します。また、両学科ともに少人数のゼミナール・プロジェクト形式の科目を少なからず配置し、コミュニケーション力を伸ばすこと、並びに個性と能力に応じてスキルアップと研究活動に取り組むことを支援する教育を行います。

総合情報学部 経営情報学科 教育課程編成・実施の方針 (カリキュラム・ポリシー)

1. 教育課程の編成及び特色

育成すべき人材像に対応したコンピテンシーを設定し、コンピテンシーに関連付けた科目を体系的に編成し、適切な教育方法で授業を実施します。科目間の関連は、その内容や難易度に基づきナンバリングして表現します。

経営にかかわる科目を体系的に学ぶために、ナンバリングを通して科目の履修順序などを表現し、ビジネスデザイン領域と地域ビジネス領域に編成されたカリキュラムの構造を分かりやすく明示します。学生は、自分の関心に応じて、2年次のスタートアッププログラム（履修指導）において領域を選択します。

2. 教育内容

(1) 教養教育

本学の教育目的にある「生涯にわたって自ら主体的に学ぶ力を育成」という視点のもと、教養教育が定める人材像の育成を実現するために、「基礎教育科目」と「人間教育科目」から構成されるカリキュラムを定め、専門教育を支える幅広い基礎知識をバランスよく獲得するとともに、現代社会における市民性の涵養を目指すことにより、本学の特色ある教養教育の目的を達成します。

①「基礎教育科目」

中等教育までの学びを深め、学ぶ意義を理解すること、そして大学や生涯を通して共通基盤となる資質・能力と人間性の基礎を育成します。

②「人間教育科目」

「人間」「社会」「自然」「情報とクリティカルシンキング」「外国語」「総合」の科目群により、物事を幅広い視点からとらえる力、論理的な思考力・判断力、主体的に行動する知力や体力などを育成します。特に、国際交流科目では、異文化を理解し、「正解」のない世界規模の様々な難題について多様な見解を持つ他者との対話を通して自身の考えを深め、解決に向かっていく行動力を養います。また、キャリア教育では、自分の軸を定め、ワーク・ライフ・バランスのもとで、自己実現を果たし、社会貢献に資する人財を育成します。

(2) 専門教育

① 領域共通のカリキュラム

ビジネスデザイン領域と地域ビジネス領域に共通するカリキュラムの特色として、1年次から4年次までに履修すべき必修専門科目を2つの領域の共通科目とし、自分の関心に応じて履修する選択科目をそれぞれの領域に関連する形で配置します。さらに、情報技術を活用した経営課題の解決の核心は情報システ

ムにあることから、これを具体的な事例とともに学ぶことによって、経営課題の発見と解決を総合的に考える力を育成します。

②ビジネスデザイン領域のカリキュラム

ビジネスデザイン領域は、経営学の専門科目を学修することを通じ、経営と情報技術に関連付け、広い視野から経営課題を発見し、改善・改革を主体的に企画・推進できる能力を育成します。

③地域ビジネス領域のカリキュラム

地域ビジネス領域は、地域ビジネスと情報技術に関連付け、マーケットの動向を分析し、新しい地域ビジネスの創造や地域活性化を推進できる能力を育成します。

3. 教育方法

①基礎教育科目

初年次教育科目を含む「基礎教育科目」は、1年次を対象とし、20人から40人の少人数でクラスを構成します。これにより、グループワークや少人数で行うアクティブ・ラーニングを行います。また、初年次教育科目では、タイムマネジメント、倫理、心と体の健康、クリティカルシンキングへの導入なども行います。タイムマネジメントでは、ラーニングマネジメントシステム上に本学が構築した「週ごとの時間管理システム」を活用します。

②人間教育科目

「人間教育科目」は、1年次から3年次に配置されます。多人数クラスになる科目がありますが、電子教科書および本学が開発したSNS授業ツールも活用することで、アクティブ・ラーニングによる主体的な学びの実現を目指します。

③総合科目

「総合」の国際交流科目では、学生を海外に派遣します。一部の国際交流科目では、海外の学生との協調学習によりグローバル人材を育成します。キャリア教育では一部で学習者適応型eラーニングを取り入れます。

④主体的に学ぶ科目

経営情報学科で学ぶ意義・心構えを確立するため、またそれぞれの領域に則したコンピテンシーを意識させる科目として1年次から少人数ゼミナールを実施します。これは、6～7人のクラスを単位として教員と対話する形で行ないます。

⑤4年間の一貫した少人数専門教育

専門知識を活用した問題の発見・解決の方法の修得をPBL（Project Based Learning）などで図り、少人数ゼミナールを4年間実施することで学生の能力を引き出します。

⑥経営学と情報技術の基礎の徹底

本学科に入学した学生が学習意欲を継続できるよう経営学と情報技術の基礎を早期に学習できる環境を提供します。

⑦専門性を高める実践教育

学習者適応型eラーニングによって各自のペースで着実にデジタルビジネスの核心を修得します。ビジネスデザイン領域特有の科目として、デジタル技術のビジネスへの豊富な活用事例を通して、デジタルビジネスを修得します。

地域ビジネス領域では地域の課題解決実践の場として江別市のほか各地の自治体や自治会、NPOや企業と連携して地域ビジネスの推進者を育成します。

⑧社会連携

3年次には実社会での就労を経験する科目や学外プロジェクトへの参加の環境を提供することをおし

て，社会性と実務遂行能力の修得をサポートします。

⑨教職系専門科目

教職「商業」（高校）および教職「情報」（高校）の免許を取得するために必要な専門科目をビジネスおよびITの専門家によって実践的に教育します。

4. 学修成果の評価

学修成果の評価は以下の方法で行います。

①コミュニケーション力開発等の科目

・初年次教育科目などコミュニケーション力開発等の科目では，レポート，面接等で評価します。

②実技系の科目

・実技系の科目では，実技で評価します。

③知識伝達型の科目

・知識伝達型の科目では，小テスト，定期試験，課題，レポート等で評価します。

④少人数ゼミナール科目

・少人数ゼミナールでは，主体的な問題解決能力やグループへの貢献意識，プレゼンテーションによる発表能力などを，ルーブリックなどを用いて客観的に評価します。

⑤4年間の学修成果

・4年間の学修成果は卒業研究によって評価します。この科目の単位認定条件としては，4年次に研究計画発表会，中間発表会および卒業論文発表会における発表を学生に求め，複数の教員の評価のもと，担当教員が合格を判定します。卒業時点で，GPA値の一番高い学生を成績最優秀者として選び，学位授与式において表彰します。

総合情報学部 システム情報学科 教育課程編成・実施の方針 (カリキュラム・ポリシー)

1. 教育課程の編成及び特色

システム情報学科のカリキュラムは、専門教育科目を学ぶために必要となる基礎的な能力を修得するための教養教育科目群、専門性の高い知識と技術を習得するための専門教育科目群から構成されます。これら科目群により情報化社会に貢献できる高度ICT技術者としての基礎知識・技能、応用知識・技能を培うことを目指します。また、育成すべき人材像に対応したコンピテンシーを設定し、コンピテンシーに関連付けた科目を体系的に編成することにより、各科目とディプロマポリシーとの整合性を理解しやすくします。更に、科目間の関連は、内容と難易度に基づきナンバリングして表現します。

2. 教育内容

(1)教養教育

教養教育が定める人材像の育成を実現するために「基礎教育科目」と「人間教育科目」から構成されるカリキュラムを定め、これらをバランスよく学ぶことにより、ディプロマポリシーにおける国際感覚、モラル、コミュニケーション能力、プレゼンテーション能力、生きるための知恵を持つ人材の育成を行い、本学の特色ある教養教育の目的を達成します。

①「基礎教育科目」

日本語力、論理的思考力、数的処理力、プレゼンテーション力、およびコミュニケーション力を育成するための科目を配置します。

②「人間教育科目」

価値ある情報を見極める力、物事を幅広い視野からとらえる力、論理的思考力、主体的に行動する基盤となる体力、異文化の理解力、国際感覚、倫理観を育成するための科目を配置します。

(2)専門教育

情報通信技術における分野に特化した高度な知識と技術を身に付けるために履修モデルとして領域を設定します。これにより、各分野における科目の重要性を認識させます。各科目では、演習・実習を繰り返すことにより、それらの知識・技術の定着を図ります。更に、ゼミナールやプロジェクト系科目により、修得した知識や技術をもとに、問題を発見し、解決案を提案できる能力、情報技術を使って分析を行い、結論に至る過程を論理的に説明できる能力、自分の考えをわかりやすく人に伝える表現力を持つ人材を育成します。

①情報系専門科目

情報化社会を生きていくために必要とされるICT入門など基礎的技術から始まり、データベースなどの情報通信分野における主要技術、更には、人工知能などの社会的ニーズが高まっている最新技術までを修得可能な科目を配置します。また、4年次に修得した知識や技術に基づき実践的な課題解決を行う科目である卒業論文を配置します。

②学部横断科目

北海道情報大学の学生として共通して身につけるべき知識・技術内容を学習すると共に、異なる知識背景を持つ学生とコミュニケーションを取りつつ問題解決を行うプロジェクトトライアルによって、実社会において技術者として円滑に活動できる能力を身に着けるための科目を配置します。

③経営系専門科目

企業情報システムを構築する際には、ビジネス分野におけるICT活用や経営戦略を理解していることが必要となります。このような知識を身につけるための経営学系科目を配置します。

④教職系専門科目

教職「情報」(高校)および教職「数学」(中学、高校)の免許を取得するために必要な知識、スキルを

修得するための科目を配置します。

3. 教育方法

教育の方法については以下のように定めます。

- ①初年次教育科目を含む「基礎教育科目」は、1年生を対象とし、グループワークや少人数で行うアクティブ・ラーニングを行います。また、初年次教育科目では、タイムマネジメント、倫理、心と体の健康、クリティカルシンキングの導入なども行います。タイムマネジメントでは、本学が構築した「週ごとの時間管理システム」を活用します。
- ②専門科目の知識やスキルを確実に身に付けるために、演習や実習を組み合わせ知識の定着を図ります。また、科目の性質に応じて、グループワークを取り入れ、知識のより深い理解ができるようにします。また、ゼミナールや卒業論文においては、アクティブ・ラーニングの考え方にに基づき、問題発見、問題解決のためのグループ学習、PBL、プレゼンテーションを取り入れ、「自分で問題を発見し、異なる意見の人達と議論し、問題解決を図る」という主体性を育む教育をおこないます。

4. 学修成果の評価

学修成果は、各科目における学習目標に対する到達度を、小テスト、定期試験、レポート、実習課題などを通して評価し、合格したものに対して所定の単位を付与します。

医療情報学部 教育課程編成・実施の方針(カリキュラム・ポリシー)

医療情報学科には、将来、社会に出てからの方向性を考慮して、医療事務、診療情報管理、医療情報技術、食を中心とした健康科学などを主体とする医療情報専攻と、臨床工学技士養成を主体とする臨床工学専攻の2つの専攻を設定し、それぞれの専攻に設定されたコンピテンシーの達成に向けたカリキュラムを構築します。

また、教育目的の一つである自ら主体的に学ぶ力を身に付ける方策としてアクティブ・ラーニングを積極的に導入し、「医療系科目」と「情報系科目」をバランス良く取り入れたカリキュラムを構築します。

医療情報学部 医療情報学科 教育課程編成・実施の方針 (カリキュラム・ポリシー)

1. 教育課程の編成及び特色

医療情報専攻と臨床工学専攻では育成すべき人材像に対応したコンピテンシーを達成するために、コンピテンシーに関連付けた科目を体系的に編成し、適切な教育方法で授業を実施します。科目間の関連は、その内容や難易度にもとづきナンバリングして表現します。

2. 教育内容

(1)教養教育

本学の教育目的にある「生涯にわたって自ら主体的に学ぶ力を育成」という視点のもと、教養教育が定める人材像の育成を実現するために、「基礎教育科目」と「人間教育科目」から構成されるカリキュラムを定め、専門教育を支える幅広い基礎知識をバランスよく獲得するとともに、現代社会における市民性の涵養を目指すことにより、本学の特色ある教養教育の目的を達成します。

①「基礎教育科目」

中等教育までの学びを深め、学ぶ意義を理解すること、そして大学や生涯を通して共通基盤となる資質・能力と人間性の基礎を育成します。

②「人間教育科目」

「人間」「社会」「自然」「情報とクリティカルシンキング」「外国語」「総合」の科目群により、物事を幅広い視点からとらえる力、論理的な思考力・判断力、主体的に行動する知力や体力などを育成します。特に、国際交流科目では、異文化を理解し、「正解」のない世界規模の様々な難題について多様な見解を持つ他者との対話を通して自身の考えを深め、解決に向かっていく行動力を養います。また、キャリア教育では、自分の軸を定め、ワーク・ライフ・バランスのもとで、自己実現を果たし、社会貢献に資する人財を育成します。

(2)専門教育

医療情報学科には、将来、社会に出てからの方向性を考慮して、医療事務、診療情報管理、医療情報技術、食を中心とした健康科学などを主体とする医療情報専攻と、臨床工学技士養成を主体とする臨床工学専攻の2つの専攻を設定しています。

①医療情報専攻

・領域共通のカリキュラム

医療情報専攻には診療情報管理領域、健康情報科学領域と医療情報エンジニア領域を用意していますが、入学時には領域別クラス編成はとらず、一律の教育体制にて共通教育の実践による一般教養を修得し、その後領域ごとの専門教育を実施します。

・診療情報管理領域のカリキュラム

診療情報管理領域では、医療事務、診療情報、医学的知識をはじめとする専門カリキュラムを設け、診

療情報管理を学びます。さらに病院実習による実践教育，コミュニケーション技術向上のための独自のカリキュラムに沿って，病院実務で求められる技能と知識を学びます。

・健康情報科学領域のカリキュラム

健康情報科学領域では，栄養学，食品化学，分子生物学などの独自の専門カリキュラムを設け，医療，食と健康，情報を横断的に学びます。さらにバイオインフォマティクス分野の実習による実践教育などの独自のカリキュラムに沿って，健康や病気との関わりが大きい食品や栄養，遺伝子，さらにはそれらの情報の利活用について学びます。

・医療情報エンジニア領域のカリキュラム

医療情報エンジニア領域では，プログラミング，データサイエンス，及び人工知能(AI)や機械学習等に関わる専門科目を通じて，これからのエンジニアに必要とされる基本的スキルを身につけていきます。こうした技術の応用先として最も有望と言われているのが医学・医療・健康分野であり，独自のカリキュラムに従って医学・医療・健康分野の専門知識を体系的に学びつつ，医療画像処理，IoT技術，遺伝子解析等，この分野での即戦力となる応用的スキルを，実践を通じて学んでいくことができます。

資格に関しては，いずれの領域とも同じ資格受験が可能であり領域間を超えた複数の資格取得を目指すことができます。

②臨床工学専攻

・臨床工学専攻には臨床工学技士領域が設けられており，入学時の教養教育にはじまり，国家資格合格のための専門科目を各学年に効率的に配置し，さらに独自の医療情報技術の修得，コミュニケーション能力向上も目的とした病院実習を含め，入学より卒業まで一律に学ぶことで，国家資格取得のための知識とともに総合的な判断力，コミュニケーション能力を養う教育を行います。

・臨床工学技士国家試験の受験を希望しない学生に向けた科目編成も用意しており，選択の幅を広げることと臨床工学分野のみならずネットワークシステムやコンピューターシステムなどを学び，企業等で医療と医用工学の橋渡しをする教育を行います。

3. 教育方法

教育の方法については以下のように定めます。

①基礎教育科目

・初年次教育科目を含む「基礎教育科目」は，1年生を対象とし，20人から40人の少人数でクラスを構成します。これにより，グループワークや少人数で行うアクティブ・ラーニングを行います。また，初年次教育科目では，タイムマネジメント，倫理，心と体の健康，クリティカルシンキングへの導入なども行います。タイムマネジメントでは，ラーニングマネジメントシステム上に本学が構築した「週ごとの時間管理システム」を活用します。

②人間教育科目

・「人間教育科目」は，1年生から3年生に配置されます。多人数クラスになる科目がありますが，電子教科書および本学が開発したSNS授業ツールも活用することで，アクティブ・ラーニングによる主体的な学びの実現を目指します。

③総合科目

・「総合」の国際交流科目では，学生を海外に派遣します。一部の国際交流科目では，海外の学生との協調学習によりグローバル人材を育成します。キャリア教育では一部で学習者適応型eラーニングを取り入れます。

④学習者適応型eラーニング

・自発的な学習能力を高めるために一部の専門科目において学習者適応型eラーニングを導入し，少人数

の指導により能動的な学びの実践を目標とします。コンピテンシーの中で主に知識を修得することにつながります。

⑤少人数教育

・医療コミュニケーション能力，PBL（Project Based Learning）を活用した問題解決能力を向上させるための専門教育を少人数において実践することで，コンピテンシーの中で主に心構えを修得することにつながります。

⑥実験および実習科目

・個別もしくは少人数によるきめ細やかな指導につながります。コンピテンシーの中で主に実務に叶うスキルを修得することにつながります。

4. 学修成果の評価

学修成果の評価は以下の方法で行います。

①コミュニケーション力開発等の科目

・初年次教育科目などコミュニケーション力開発等の科目では，レポート，面接等で評価します。

②実技系の科目

・実技系の科目では，実技で評価します。

③知識伝達型の科目

・知識伝達型の科目では，小テスト，定期試験，課題，レポート等で評価します。

④実験・実習科目

・実験・実習科目については実技内容，レポートで評価します。

⑤病院実習および臨床実習

・病院実習および臨床実習ではレポート，実習内容，実習報告を活用し総合的に評価します。

⑥卒業研究

・4年間の学習活動に応じた学習目標（ルーブリック）と到達度および卒業研究によって評価します。4年次に卒業論文の発表を求め，複数の教員の評価のもと，担当教員が合格を判定します。また，GPA値の一番高い学生を成績最優秀者として選び，学位授与式において表彰します。

情報メディア学部 教育課程編成・実施の方針 (カリキュラム・ポリシー)

デジタルコンテンツのクリエイターやICTのエンジニアに必要な情報技術と専門知識をコンピテンシーとして設定し、その達成に向けた科目群を提供するとともに、その内容や難易度にもとづいたナンバリングによって体系的にカリキュラムを編成します。

また、デザイン専攻とテクノロジー専攻の2専攻を設定しつつも、専攻にかかわらず学べる科目体系を実現することで、テクノロジーを理解できるデザイン指向の人材、デザインを理解できるテクノロジー指向の人材を育成できるようカリキュラムを編成します。

情報メディア学部 情報メディア学科 教育課程編成・実施の方針 (カリキュラム・ポリシー)

1. 教育課程の編成及び特色

本学科では、デザイン専攻とテクノロジー専攻を設定します。基礎科目、専門科目、実践型科目と教養科目を体系的に編成し、適切な教育方法で授業を実施します。

デザイン専攻は、デザインとテクノロジーとの融合に着目したデジタルコンテンツを企画・創造できる人材を育成するカリキュラムを設定します。テクノロジー専攻は、テクノロジーとデザインが融合した情報技術を生み出す人材を育成するカリキュラムを設定します。

また、5つの研究領域（AI&データサイエンス領域、Web/アプリ開発&セキュリティ領域、ゲーム&3DCG/XR領域、映像/サウンド&メディアアート領域、グラフィック&UI/UXデザイン領域）を配置します。

2. 教育内容

情報技術と専門知識を基盤に、人に寄り添うための情報技術を身につけ、情報社会の発展に貢献できる人材を育成するために、以下の科目群でカリキュラムを構成します。

① 基礎科目（教養・専門）

デザインとテクノロジーの基礎となる知識や技術を身につけるとともに、大学で学ぶことの楽しさや意義を学びます。

② 専門科目

基礎科目での学びを基に、デザインとテクノロジーとを融合したデジタルコンテンツや情報技術を生み出す技術と知識を身につけます。学科に配置された5つの研究領域に即した内容を学びます。

③ 実践型科目

デザインとテクノロジーの技術と知識を使い、実践的な課題解決や制作に取り組みます。

④ 教養教育科目

情報社会で必要とされる幅広い教養を身につけます。

3. 教育方法

以下に定める方法を基本とします。

① 基礎科目

座学だけではなく体験型の演習を通して、学びの楽しさや基礎を学びます。特に初年次教育では、自律的な学修へと導くことを目的としたグループワークやアクティブラーニングをおこないます。

② 専門科目

専門領域に応じた知識や技術を身につけるために座学と演習を中心に学びます。

③ 実践型科目

プロジェクトやディスカッションを通して実践的な課題解決や制作に取り組みます。

④教養教育科目

座学やグループディスカッションを中心とし、知識と感性を磨きます。

4. 学修成果の評価

学修成果の評価は以下の方法で行います。

①知識習得系の科目

授業へ取り組む態度、小テスト、定期試験、課題、レポート等で評価します。

②演習系の科目

授業へ取り組む態度や課題、レポート等の成果物で評価します。

③実践型の科目

ディスカッション、プレゼンテーション、チームワーク、プロジェクト等への取り組み態度、および成果物等で評価します。

目 次

履修について	1
1. 単位制度	1
(1) 履修とは	1
(2) 単位について	1
(3) 単位の認定	1
(4) 修得済科目の単位認定について	1
2. 授 業	2
(1) 授業期間・授業時間	2
(2) 科目担当教員	2
(3) 出席数	2
(4) 公認欠席・特別欠席	3
(5) 休講及び振替授業	4
(6) 補 講	4
(7) 集中授業	4
(8) 授業時間割表	4
(9) クラス分け	4
(10) 授業評価アンケート	4
3. カリキュラム	5
(1) カリキュラムとは	5
(2) カリキュラム改正について	5
4. 履修登録	6
(1) 登録上の留意事項	6
(2) 履修登録の時期と流れ（変更になる場合があります。ニュース等により別途指示します。）	6
(3) 科目の区分	7
(4) 履修できる科目・できない科目	7
(5) 履修登録の確認	7
(6) 履修単位数の上限値について	8
(7) 他学科履修について	8
(8) 修得単位数の目標	9
5. 試験および成績	10
(1) 試験の種類	10
(2) 受験資格	11
(3) 試験に関する注意	11
(4) レポート等の提出	11
(5) 成績評価	12

6. 進 級	13
7. 卒 業	13
8. 教職課程	14
9. その他の留意事項	15
(1) 修業年限・在学年限.....	15
(2) 学生への連絡と案内.....	15
(3) 卒業見込証明書の発行.....	15
(4) 教務課窓口取り扱い時間.....	15
教 育 課 程.....	17
1.学部・学科の概要と履修モデル.....	19
カリキュラム編成の考え方について.....	19
総合情報学部.....	19
医療情報学部.....	20
情報メディア学部.....	21
教養教育の概要.....	22
経営情報学科.....	35
システム情報学科.....	43
医療情報学科.....	52
情報メディア学科.....	70
各 種 規 程 ・ 付 録	93
履修規程.....	95
授業科目一覧表.....	109
ナンバリングのルール.....	127
北海道情報大学 数理・データサイエンス・AI教育プログラムについて	132
国際情報プログラム履修要項	135
1. 国際情報プログラムの目標と計画.....	137
2. 履修するにあたって.....	140
3. 国際情報プログラムの受講手続き.....	140
4. 本プログラムの修了条件.....	140
5. カリキュラムについて.....	140
教職課程履修要項	143

履修について

1. 単位制度

(1) 履修とは

スタートアップ期間終了後、授業が始まり、決められた科目を履修しなければなりません。

履修とは、各学科が定めている学科目を習い修めることをいい、所属している学科の授業科目を受講し、必要単位を修得することによって卒業の要件を満たしていくことになります。

(2) 単位について

大学における教育課程は、「大学設置基準」に定められた単位制に基づいて行われます。

単位とは、一つの授業科目の学修に要する時間を表す基準であり、卒業要件を満たしていく上での最も基本的な事項です。

単位制とは、各年次に配当されている所定の科目の履修を一定以上積み上げることで卒業できる制度のことです。

授業科目の単位数は、1単位の授業科目につき標準として45時間の学修を必要とする内容で構成され、当該授業による教育効果、授業時間外に必要な学習等を考慮し、次のように計算されます。

	単位	授業時間
講義	1	15時間
演習	1	15時間または30時間
講義及び演習	1	15時間または30時間
実験、実習及び体育実技	1	30時間または45時間

(3) 単位の認定

履修した科目の単位認定は、原則として前期末・後期末に行う科目試験に合格したときに行われます。試験方法は、筆記試験、レポート等ありますが、科目によっては平常の成績をもって試験成績にかえることもあります。

また、単位の認定に際し、出席日数が不足していたり、あるいは途中で受講を放棄したような場合は、当該科目の単位は認められません。

卒業論文、卒業研究の授業科目については、学修の成果を評価して、単位を授与することが適切と認められる場合には単位を認定します。

(4) 修得済科目の単位認定について

編入学、転学部、転学科した学生、また通信教育部から通学へ転籍した学生は、すでに修得済みの科目の単位を本学の規定に基づき認定します。（認定されない科目もあります。）この場合、単位認定を受けた科目の成績評価はすべて「認定」として成績表および単位修得・学業成績証明書に記載します。

2. 授 業

(1) 授業期間・授業時間

- ① 授業期間
 本学の学期は、前期（4月1日～9月30日）と後期（10月1日～翌年3月31日）の2期に分けられています。
- ② 授業数・授業時間
 授業科目には、前期あるいは後期で終了する半期科目と1年間にわたる通年科目とに分けられ、半期科目の場合15回＋科目試験、通年科目の場合30回＋科目試験となります。
 授業1回あたりの授業時間（1講時）は90分で行い、これは通常2時間として換算されます。
 なお、授業は原則として1日6講時で構成され、各講時の区分は次のとおりです。

	1 講時	2 講時	3 講時	4 講時	5 講時	6 講時
開始時刻	9 : 00	10 : 40	12 : 55	14 : 35	16 : 15	17 : 55
終了時刻	10 : 30	12 : 10	14 : 25	16 : 05	17 : 45	19 : 25

- ③ 休業日
 ・ 日曜日
 ・ 国民の祝日に関する法律に規定する日
 ・ 春季休業
 ・ 夏季休業
 ・ 冬季休業
 ・ 臨時の休業日および休業日変更は、そのつどこれを定めて案内します。
 ※土曜日は休業日ではありません（窓口業務は行っていません）。
 特別な科目の集中講義や他の曜日の授業（月曜日授業実施日など）、休講となった授業の振替授業、補講などを実施します。

(2) 科目担当教員

科目担当教員には常勤教員と非常勤教員がいます。非常勤教員は、本学専属の教員ではありませんが、原則として担当科目がある日の時限は大学にいます。

科目担当教員に用事がある時は、以下の方法で問い合わせてください。

常勤教員 研究室に直接行ってください。オフィスアワー（学生からの疑問、質問、相談等を受けるために設定している時間）は、原則として研究室にいます。

非常勤教員 担当科目がある日時の前後に非常勤講師室（学生総合事務局）や教室へ行って問い合わせしてください。基本的にそれ以外の方法での問い合わせには対応していませんので、早めに対応するよう心がけてください。

(3) 出席数

履修した科目のすべての授業時間に出席することを原則とし、科目試験を受験するためには、最低でも次の出席が必要となります。

・ 講義科目 総授業回数の2/3以上
 ・ 実習・演習・体育実技科目 総授業回数の4/5以上

出欠管理については、学生証・ICカードにより自動化して行っています。

(4) 公認欠席・特別欠席

公認欠席及び特別欠席の場合は、その回数分を総授業回数から除かれますので、出席数カウント時には注意してください。

公認欠席

- ① サークル等の部活動において、全道大会またはこれに準ずる行事等に本学を代表して参加する場合。顧問の承認印を要する。
- ② 本学が組織するセンターの活動の一環として、本学を代表して行事に参加する場合。各センター長の承認印を要する。
- ③ 就職活動。学生サポートセンターの承認印を要する。
- ④ 教育実習期間・介護体験期間および、教育実習校・介護等施設への訪問の場合。なお、必要な移動日も含む。教務課の承認印を要する。
- ⑤ 学外で行う授業への出席の場合。または、授業・Jゼミの一環として、学外で行われる学会・コンテスト・大会などの行事に参加する場合。当該科目の担当教員の承認印を要する。
- ⑥ ①から⑤にかかわらず、各学部教務委員会が事前に承認した行事等に参加する場合。教務課の承認印を要する。

※①②⑤⑥の理由による申請は、授業科目毎に年合計2回までとする。

●公認欠席届の受付および科目担当教員への提出期間について

○課外活動，学外授業，教育実習など

教務課への提出	欠席日の3日前まで
科目担当教員への提出	欠席日当日まで※

※原則として定めます。

○就職活動

教務課への提出	欠席日から1週間以内
科目担当教員への提出	欠席日から2週間以内※

※原則として定めます。

<注> 公認欠席届の再発行はできませんので取扱いには十分注意してください。

特別欠席

① 忌引き

父母，兄弟等の親族（2親等以内）に不幸があつて授業を欠席する場合には、特別欠席として扱うことができます。

取扱い日数	1親等・・・7日以内
	2親等・・・3日以内

② 感染症に伴う出席停止

所定の感染症に罹患した学生が医師の指示で一定期間出席停止となった場合は、指示を受けた期間中の連続7日間（土日祝日含む）まで、特別欠席の対象としますので、教務課にて所定の手続きを行ってください。

※対象となる感染症の種類については、保健センターまたは教務課にお問い合わせください。

③ 裁判員制度による欠席

裁判員制度による裁判員又は裁判員候補者及び補充者に出選された場合、特別欠席の対象となります。

④ 検察審査会による欠席

検察審査会による審査員又は審査員候補者及び補充者に出選された場合、特別欠席の対象となります。

⑤①～④にかかわらず、学部教務委員会が承認した事由のとき。

＜注＞それぞれ事由を説明する書類が必要になります。事前に教務課にお問い合わせください。

●特別欠席届の受付および科目担当教員への提出期間について

教務課への提出	事由発生後すみやかに
科目担当教員への提出	当該授業科目の開講期間内 ※

※原則として定めます。

＜注＞特別欠席届の再発行はできませんので取扱いには十分注意してください。

(5) 休講及び振替授業

授業科目の担当教員がやむを得ない事由により、授業を休むことがあります。このようなときは、事前に休講通知を案内します。また、急に休講となったときは、案内するとともに授業の教室へも通知します。

なお、休講通知の案内がなく、担当教員が授業開始時刻から30分経過しても教室に来ないときは、休講となりますが、必ず教務課で授業の有無を確認してください。

授業が休講となった場合は、振替授業を行います。振替授業は、履修者が他の授業と重ならない時間帯に実施し、通常の授業時間帯で実施できない場合は、6講時や土曜日などに実施します。

(6) 補 講

授業時間数がやむを得ない事情により不足した場合は、担当教員の判断でこれを補うための補講を行います。補講は履修者が他の授業と重ならない時間帯に実施し、通常の授業時間帯で実施できない場合は、6講時や土曜日などに実施します。案内には十分注意してください。

(7) 集中授業

授業科目の中には、あらかじめ定められた期間（夏季・冬季休業期間等）に連続して授業を行う科目がいくつかあります。これらの科目は事前に実施予定をニュース等で周知します。

(8) 授業時間割表

授業を受けるためには、その科目が開講されている学科、学年、曜日、講時、教室および担当教員等を知らなければなりません。そのため年度始めごとに授業時間割表を配布します。この授業時間割表からそれぞれの履修計画にそって、履修登録を行うことになります。

(9) クラス分け

授業時間割表には、同一の科目で複数の授業を開講している科目があります。このような科目は、クラス別に編成している場合がありますので、授業時間割表に従って必ず指定されたクラスの曜日、講時で受講してください。

(10) 授業評価アンケート

授業をより良くするために「授業評価アンケート」を実施し、結果を公開しています。授業内容の向上につなげるため、率直な意見を記載してください。

3. カリキュラム

(1) カリキュラムとは

カリキュラムとは、教育目標の達成のために、編成された教育内容の計画のことです。

カリキュラムは入学年次のものが卒業まで適用されるため、時間割には学年に応じて複数のカリキュラムが存在します。

2026年度に新1年生となる学生には、次のカリキュラムが適用されます。

入 学 年 度	カリキュラム
2026年度～	カリキュラム（'26）

(2) カリキュラム改正について

カリキュラム改正が行われると、科目の配当年次に応じて、新カリキュラムへ切り替わります。所属する学年より下の配当年次の科目を履修する場合は、切り替わった新カリキュラムの科目を履修する事になります。新旧の対比は、カリキュラム改正が行われると配付する「科目読み替え対比表」で確認できます。また、履修には次のとおり注意が必要になります。

① 読み替えについて

カリキュラム改正により、切り替わった新カリキュラムの科目を履修する場合、科目の読み替えが行われます。単位修得した新カリキュラムの科目を入学年度に応じたカリキュラムへ読み替えて成績が付与されます。

② 科目の廃止について

カリキュラム改正により廃止になる科目があります。

これらの科目は、新カリキュラムへ切り替わると履修できなくなります。

- ・読み替え対応する科目なし
- ・単位数減少により読み替え不可
- ・科目結合の片方の科目を修得済み

4. 履修登録

履修登録とは、授業を受けて単位を修得するために、年度の始めにその年度に履修しようとする授業科目を決められた期間にあらかじめ登録する手続きのことです。年度の始めに行われるガイダンスには必ず出席し、それぞれの説明をよく聞いて、履修登録を行ってください。

(1) 登録上の留意事項

- ・当該年度に履修する科目は、すべて年度始めに登録してください。
ただし、集中授業については、ニュース等により別途案内します。
- ・指定された期日までに履修登録を行わなかった場合は、当該年度の履修をすべて放棄したものとみなし、単位は認定されません。
- ・間違った履修登録をした場合には、当該科目について、授業を受けることも、試験を受けることもできないため、単位は認定されません。

(2) 履修登録の時期と流れ（変更になる場合があります。ニュース等により別途案内します。）

前期

- ① **履修登録仮登録（1回目）（教務情報Webシステムからの登録）※当該年度履修科目をすべて登録**

前期スタートアップ期間（4月）

履修登録（1回目）
履修登録（1回目）結果確認期間、エラー呼び出し
履修登録（1回目）終了

- ② **履修変更登録仮登録（2回目）（教務情報Webシステムからの登録）**

各曜日の授業2回目以降 3日間

履修変更登録（2回目）
履修変更登録（2回目）結果確認期間、エラー呼び出し
履修変更登録（2回目）終了

- ③ **履修取消削除（教務情報Webシステムからの登録）**

各曜日の授業5回目以降 5日間

履修取消
履修取消結果確認期間、エラー呼び出し
履修取消終了

後期

- ① **後期科目履修変更登録仮登録（1回目）（教務情報Webシステムからの登録）**

後期スタートアップ期間（9月）

後期科目履修変更登録（1回目）
後期科目履修変更登録（1回目）結果確認期間、エラー呼び出し
後期科目履修変更登録（1回目）終了

- ② **後期科目履修登録取消（教務情報Webシステムからの登録）**

後期の各曜日の授業5回目以降 5日間

後期履修取消
後期履修取消結果確認期間、エラー呼び出し
後期履修取消終了

※前期後半科目、後期後半科目の取消期間も設けます。

(3) 科目の区分

科目には次の区分があります。

区分	内 容
必修科目	単位の修得が義務づけられている科目。卒業するためには必ず修得しなければならない。
選択科目	各自の意思により修得する科目。単位修得の義務はないが、卒業要件に算入される科目。各学科の卒業要件等に十分注意すること。
自由科目	各自の意思により修得する科目。卒業要件に算入されない科目。

(4) 履修できる科目・できない科目

① 配当年次

授業科目には、配当年次があります。したがって、決められた年次に履修しなければなりません。やむを得ずその年次に履修することができなかった場合は、自分の年次より下の年次で開講している科目に限り履修することができます。(自分の年次より上の年次で開講している科目は履修することはできません。)

② 再履修

不合格となった科目は、次年度以降に再び履修（再履修）することができます。
(一部後期に再履修できる科目があります。)

科目によっては、再履修者のためのクラスを設けていることがあります。この場合は、そのクラスで履修しなければなりません。

③ 履修制限

科目によっては、施設・設備等の関係により履修者を制限することがあります。履修登録時には、必ず講義概要（シラバス）やその科目の担当教員、または教務課の案内に従ってください。

また、教職課程関連科目（教職に関する科目、教科に関する科目の一部）については、教職課程受講登録者に限り履修できる科目となっています。したがって、教職課程受講登録者ではない学生が誤ってその科目を履修登録した場合は、教務課でその科目について履修を強制的に削除します。

(5) 履修登録の確認

履修登録が行われた後、教務課では登録内容に誤りがないかチェックします。履修登録の確認については、後日ニュースでお知らせします。この確認をしっかりと行わないと、異なる科目で登録されたり、不備等により科目を削除されその科目の履修ができないなど、1年間の履修計画が崩れ、卒業ができないなどの重大な問題になることがあります。

なお、履修登録の内容が登録したものと違う場合、履修する科目を変更する場合、履修登録に不備があった場合には、修正期間を設けますのでニュースにより日時等を確認して修正を行ってください。また、履修取り消しの期間も設けます。

履修登録の不備となる内容には、次の事項があります。

- ・ 同一時限の二重登録
- ・ 同一科目の二重登録
- ・ 通年科目の半期のみの登録
- ・ 履修対象科目以外の登録
- ・ 自分の年次より上の年次で開講している科目の登録
- ・ 既修得科目の登録

※ 集中授業科目については、別途、履修登録期間を設けますので、授業時間割表およびニュースで確認してください。集中授業科目の履修登録は、修正期間を設けませんので、登録の際は十分注意してください。

(6) 履修単位数の上限値について

1年間の履修登録については、無計画な履修による過重負担を避けるため、以下のとおり履修単位数の制限を行います。

【2019年度入学生～】

前年度 累積GPA	1年	2年	3年	4年	計
3.5以上	44	48	48	48	188
2.6以上		46	46	46	182
2.6未満		44	44	44	176

〈上限に含めない科目〉

【2024年度入学生～】

・全学科

「教職課程における科目等卒業要件外科目」、「スポーツ実技」、「夏期・冬期集中授業で設定される科目」、「本学と協定を結んだ他の大学等で履修する科目」、「本学通信教育課程で履修する科目」

(7) 他学科履修について

自学科では学べない他学科開講科目を履修することで、より広い知識を得る機会を設けることを目的として、各学科で開講している専門教育科目の一部について履修することが可能です。

なお、修得できる単位数には、上限があります。また、修得した場合は、卒業要件の選択科目として認定されます。各学科での履修可能科目については、「北海道情報大学履修規程」の「別表第6」で確認してください。履修条件・履修方法は履修登録時に案内されます。

〈他学科履修上限単位〉

経 営 情 報 学 科	8単位まで
シ ス テ ム 情 報 学 科	8単位まで
医 療 情 報 学 科	8単位まで
情 報 メ デ ィ ア 学 科	20単位まで

(8) 修得単位数の目標

4年間で卒業する為に、以下のとおり単位修得を目標にしてください。

経営情報学科，システム情報学科

医療情報学科 医療情報専攻

情報メディア学科

学年	1年生	2年生	3年生	4年生
目標	40単位	40単位	40単位	卒業に必要な 残り単位数 + α

医療情報学科 臨床工学専攻

学年	1年生	2年生	3年生	4年生
目標	43*単位	40*単位	32単位	卒業に必要な 残り単位数 + α

※3年生の後期後半は臨床実習のみの科目履修しかできませんので、必ず目標単位数を修得してください。

修得単位が少ないと、次のような支障が出る場合があります。

- ・希望するゼミに入れない
- ・卒業論文，卒業研究の作成時間の確保ができなくなる。
- ・目標の資格の受験資格が得られない（例：臨床工学技士）
- ・就職活動が制限される
- ・4年の4月に卒業見込み証明書が発行されない
- ・奨学金が停止される可能性がある
- ・4年間で卒業できない
- ・進級ができない

5. 試験および成績

履修登録した科目の単位認定を受けるためには、原則として試験を受けて合格しなければなりません。単位の認定を受けなければ、進級や卒業ができないこととなりますので、良く読んで理解しておくようにしてください。

(1) 試験の種類

試験には、**試験・追試験・再試験**があり、次のとおりです。

① 試験

- ・科目の評価を行うための試験は、主に授業期間内に実施します。
- ・試験の実施方法には、通常の筆記試験のほか、レポート試験、複数の小テスト、口頭試問、実習課題の提出など様々な方法があります。
- ・必ず科目教員の指示に従ってください。

② 追試験

- ・追試験は、事故・病気・その他やむを得ない事由で科目試験を欠席した場合に行います。
- ・追試験を願い出るときは、定められた期間に以下の表に記載してある証明書等を添えて教務課へ申し出てください。
- ・追試験は、次の場合に限り願い出ることができます。

病気	1. 医師の「診断書（加療期間明記）」（写し可） 2. 本人氏名・発行日・服用期間が明記されている、薬剤情報提供書（写し可） 3. その他、本人氏名・発行日・加療期間が判断可能な医療機関が発行の書類（写し可） 4. 保健センターの指示で登校禁止とされた期間が確認できる場合（事前に保健センターの指示が必要） 1・2・3・4のいずれかの場合に限ります。近親者等の証明などは認められません。 ただし、発行日・加療期間・服用期間等判断できない場合は、判断可能な期間についてのみ認められます。
交通事故	関係公共機関の発行する「事故証明書」。
公共交通機関の不通および遅延	当該公共交通機関の発行する「不通証明書」または「遅延証明書」。 Web発行の場合、印刷したもの。
就職試験	試験日時・会場等が記載された「受験票」またはその写し。または受験した企業の発行する「受験証明書」。
その他やむを得ない事由	その事由を証明するもので、あらかじめ教務課に連絡したときに指示される「証明書」。

※ 自家用車利用者が交通渋滞等の事由により、試験を欠席した場合は、認められませんので注意してください。

また、追試験の追試験は行いません。

③ 再試験

- ・再試験は、科目試験の結果、不合格となった者に対して再び行う試験であり、1回に限り行うことができます。
- ・再試験を行う科目とその対象者は、事前に発表します。
- ・再試験を願い出るときは、定められた期間（ニュースにより発表）に『再試験受験願』を教務課に提出してください。
- ・再試験の手続きには、1科目につき**1,000円**の手数料が必要です。
- ・手続き完了時には、再試験受験票を交付します。この受験票の再発行はできませんので取扱いには十分

- ・ 注意してください。再試験をレポートで行う場合には、表紙に受験票のコピーを添付してください。
- ・ 再試験受験票がない場合は、原則として再試験を受験できません。
- ・ 再試験に合格した場合の成績評価は、すべて「可（60点）」です。

※ 再試験の追試験および再試験は行いません。

(2) 受験資格

次のいずれかに該当する者は、受験資格がありません。

- ・ 履修登録をしていない科目
- ・ 受験無資格となった科目
- ・ 学生証を所持していない者
- ・ 追試験および再試験で受験票の交付を受けていない試験科目

※ 学生証を紛失した場合は、学生サポートセンター事務室で学生証の再発行を申請してください。この発行には1日（土・日・祝を除く）かかりますので十分注意してください。

なお、学生証を忘れた者は、**年間2回**までに限り、学生証に代えることができる「**仮受験票**」の発行を教務課で受けることができます。仮受験票は、発行日のみ有効です。

(3) 試験に関する注意

- ・ 平常の授業において欠席の多い者には、試験の受験を認めないことがあります。
- ・ 受験にあたっては、監督者の指示に従わなければなりません。
- ・ **遅刻者の入室は、当該試験開始時刻後20分までとします。**
- ・ **試験室からの退室は、当該試験開始時刻後30分からとします。ただし、科目によっては退室を認めないことがあります。**
- ・ 試験開始時刻前に、特別に持ち込みを許可していないものは、かばん等に入れ椅子の下に置いてください。
- ・ 学生証は、受験票として扱いますので、監督者から指示される所定の位置に呈示してください。
- ・ 学生証を忘れたときは、教務課で仮受験票の交付を受けてください。ただし、仮受験票の交付は年間2回までです。
- ・ 答案は、たとえ白紙であっても、学籍番号および氏名等を明記し、必ず提出しなければなりません。
- ・ 答案に学科、学年、クラス、学籍番号、氏名の記入のないものは、受験が無効となることがあります。
- ・ 試験室では、必ず携帯電話、スマートウォッチ等の電源を切ってください。これらを時計として使用することはできません。
- ・ 試験中に不正行為を行った者は、ただちに受験停止のうえ当該科目の単位が不認定となり、学則により懲戒されます。
- ・ 再試験を受験するときは、学生証のほかに手続時に交付する受験票が必要となります。

(4) レポート等の提出

レポート等の提出による試験の場合は、指定された期間に指定されたところへ提出してください。**指定場所が教務課の場合は**、教務課前の該当するレポートボックスへ投函してください。**指定期間以外の提出は、一切受理しません。**

また、**期間内であっても窓口受付時間以外は受付できません**ので、十分注意してください。窓口取り扱い時間は、**午前9時から午後5時**までです。

(5) 成績評価

・履修科目の成績評価は、次表のとおりです。

評価	GP	点数	合否
秀	4	100～90	合 格
優	3	89～80	
良	2	79～70	
可	1	69～60	
不可	0	59～0	不合格

※休学の場合等において、不合格の場合は「未評価」とする。なお「未評価」はGP対象外とする。

成績評価指標のひとつとして、GPA（Grade Point Average）を導入しています。

GPAは、「秀」、「優」、「良」、「可」などの成績を、単位数の重みをかけて点数化したもので、本学では学習指導、奨学金選考、成績優秀表彰などに活用しています。（成績証明書には記載しません。）

計算方法は、次のとおりです。

【GPA 算出方法】

○成績を次の基準で点数化したものを科目の GP とする。

秀＝4，優＝3，良＝2，可＝1，不可＝0

○上記の科目のGPを使用し、GPAを算出する。卒業要件外の科目は算出しません。

学期別GPA（学期単位での算出）

$$GPA = \frac{(\text{科目の履修単位数} \times \text{科目のGP}) \text{の累計}}{\text{履修登録単位数の総和}}$$

年度別GPA（年度単位での算出）

$$GPA = \frac{(\text{科目の履修単位数} \times \text{科目のGP}) \text{の累計}}{\text{履修登録単位数の総和} - \text{再履修で合格した科目の年度内の不可の単位数}}$$

現在GPA

$$GPA = \frac{(\text{科目の履修単位数} \times \text{科目のGP}) \text{の累計}}{\text{履修登録単位数の総和} - \text{再履修で合格した科目のこれまでの不可の単位数}}$$

※成績訂正の時期により、現在GPAの算出に成績訂正が反映されない場合があります。

・履修科目の成績表は、次表のとおり各自に配布します。なお配布日時等はニュースでお知らせします。また、Webからも確認することができます。

前期終了科目	後期開講後（9月下旬～10月上旬）
通年科目・後期終了科目	翌年度4月上旬

※成績評価に疑問のある場合は、Webポータルのニュースを確認し、申請してください。

6. 進 級

本学における進級の条件については、次のとおりです。各年度末に、次の条件を満たさない者は、翌年度も同年次にとどまり（留年）、進級の条件を満たすように履修しなければなりません。

- ・ 1年次から2年次へ進級するための必要修得単位数は、卒業に必要な単位数で**20単位以上**
- ・ 2年次から3年次へ進級するための必要修得単位数は、卒業に必要な単位数で**40単位以上**

また、進級要件を満たす場合でも、単位修得状況が芳しくない場合は、担当教員から面談・指導を受けることとなります。

※卒業要件に含まれない科目（卒業に必要なではない科目）

- ・ 教職課程の「教育の基礎的理解に関する科目」
- ・ 教職課程の「道徳・総合的な学習の時間等の指導法及び生徒指導，教育相談に関する科目」
- ・ 教職課程の「教育実践に関する科目」
- ・ 教職課程の「教科の指導法に関する科目」
- ・ 教職課程の「教科に関する科目」の他学科開設科目
- ・ 自由科目

※進級にかかる面談のための修得単位の基準

	1年		2年		3年		4年
	前期	後期	前期	後期	前期	後期	前期
経営情報学科	14	28	42	56	70	84	98
システム情報学科	15	35	50	70	85	100	115
医療情報専攻	16	36	56	76	94	104	110
臨床工学専攻	16	36	56	76	94	104	110
情報メディア学科	修得単位数に依らず、学期毎に全学生と面談する。特に問題があると認めた学生については、学部長・学科長と面談する場合がある。						

7. 卒 業

本学を卒業するには、本学に**4年以上在学（休学期間は除く。）**し、所定の科目を履修し、所定の単位を修得しなければなりません。卒業認定は4年次終了時に行い、卒業を認めた者には、学位記を授与し、**学士の称号**を与えます。

「卒業に必要な履修科目と修得単位数」（卒業要件）は、入学年度、学部・学科により異なります。

卒業に必要な履修科目と修得単位数（卒業要件）を確認してください。

8. 教職課程

教職課程は、教育職員免許法に基づいて、高等学校の教育職員免許状を取得するために必要な単位を修得するための課程です。

教育職員免許状を取得したい学生は、教職課程履修ガイダンス（時期はニュース等により発表）に必ず出席してください。このガイダンスを欠席すると教職課程の登録および履修ができなくなりますので注意してください。

また、教育職員免許状を取得するには、卒業に必要な単位数のほかに教職課程の単位を修得しなければなりません。本学で取得できる免許状の種類および教科は次のとおりです。

学部	学科	免許状の種類	免許教科	
総合情報学部	経営情報学科	高等学校教諭一種免許状	商業	情報
	システム情報学科	中学校教諭一種免許状	数学※	
		高等学校教諭一種免許状	数学※	情報

※教科「数学」では、高等学校教諭一種免許状と中学校教諭一種免許状の同時取得が可能です。

9. その他の留意事項

(1) 修業年限・在学年限

大学に入学し、教育課程を終了するために必要な最小限の在学すべき年数が法律で定められています。これを修業年限といいます。

また、学生が大学の修業年限を超えて在学できる年数の限度を在学年限といいます。

なお、本学の**修業年限は4年、在学年限は休学期間を除いて8年**です。1度の休学期間は原則として1年以内で、通算して3年を超えることはできません。この休学期間を超えた場合や在学年限を超えた場合は、学則により除籍となります。

(2) 学生への連絡と案内

大学から学生への通知や連絡は、**すべてWebポータルニュースによって行います**。休講、補講、教室変更、学生呼び出し、緊急を要すること等が案内されますので、Webポータルを常に見て確かめる習慣をつけてください。

ニュースの見落としによって受ける本人の不利益等については、**一切責任を負いません**ので、十分注意してください。

(3) 卒業見込証明書の発行

4学年に対する「卒業見込証明書」の発行時期について、**3学年終了時の単位数が一定の単位数を満たす者に対しては、4月より発行します**。

また、全対象者について、履修登録の結果当該年度内に、新たに**卒業に必要な履修科目と修得単位数を満たすと判定された時期（5月中旬）**より発行します。発行時期が確定しましたらニュースにより発表します。

(4) 教務課窓口取り扱い時間

レポート、履修届等で教務課に提出するよう案内のあるものは、Webポータルニュース等により期限等を確認したうえで提出してください。

なお、**電話等による問い合わせ**（行事予定、試験、休講等）や保護者、友人等からの学生の呼び出し依頼については、**一切取り扱いできません**。必ず本人がニュースで確認するほか、窓口で直接問い合わせてください。

平日	午前9時～午後5時
次に記載する日は、窓口業務を行っていません。 また、臨時に休業日、取扱時間を定める場合があります。この場合は、ニュースによりお知らせします。	
・土曜日 ・日曜日 ・国民の祝日に関する法律に規定する日 ・本学創立記念日《6月10日》またはその振替日《学年暦により定めた日》 ・入学式《学年暦により定めた日》 ・夏季休業日《ニュースにより連絡》 ・年末年始休業日《ニュースにより連絡》 ・学位記授与式《学年暦により定めた日》	

教 育 課 程

1.学部・学科の概要と履修モデル

1.学部・学科の概要と履修モデル

カリキュラム編成の考え方について

総合情報学部

総合情報学部では、「情報」に基づく、社会課題の解決、情報システムの設計・構築・運用、経営課題の解決、に必要となる態度や志向性、汎用的な技能、専門的な知識・理解、これらを統合して創造的に活用する力を修得することを目指しています。

学位授与を実現するために、「情報化社会の新しい大学と学問の創造」という建学の理念を踏まえ、専門科目の土台であり問題解決の手段となる数理・データサイエンス・AIを学ぶ科目を設け、それぞれの学科の卒業認定／修了認定・学位授与の方針（ディプロマ・ポリシー）に沿った専門科目を配置します。これらの中には、主体的な学びの進め方、幅広い視野、高い倫理観を培う教養教育科目、コミュニケーションとプレゼンテーション能力を養うための演習科目や卒業研究などが含まれます。これが本学部のカリキュラムポリシーです。

各学科に配置されている具体的な科目は、各学科のカリキュラムポリシーに基づいています。1年次には、いずれの学科にも、ビギナーズセミナーⅠ・Ⅱ（前期・後期）があります。これは、大学での生活や学習にスムーズに移行できるように「大学生としての学びの技法」を習得するための科目で、全員に履修して頂きます。

4月にはスタートアッププログラムがあり、履修に関するガイダンスを聞くことができます。

医療情報学部

医療情報学部は、2013年（平成25年）に設置された学部です。学部は医療情報学科の単学科で構成され、2専攻・4領域により、医療関連の幅広い分野に対応しています。

医療情報学部の目標は、高度な医学・医療や生命維持管理装置をはじめとする高度医療機器、さらに健康科学や生命科学に関する深い知識を持ちながら、実践的な高度情報処理技術やデータ解析技術を修得し、人々の健康と福祉に貢献できる人材を育成することです。

専門的な知識・技術の修得に加えて、自律的に問題を発見し、それを他分野の医療技術者と協力して解決に導くコミュニケーション能力、医療に携わる者としての人間性や倫理観を涵養し、それらを総合的に活用できる人材を育成するため、特徴的なカリキュラムが組まれています。

学科と専攻

医療情報学科は以下の2つの専攻で構成されています：

・医療情報専攻

診療情報管理、健康科学、医療情報エンジニアなどを主体とする専攻です。診療情報管理領域、健康情報科学領域、医療情報エンジニア領域が設置されています。入学時は領域別のクラス編成をせず、医療情報学科として共通の教育体制で講義や実習を行います。専門ゼミナールを選択する際にいずれかの領域に属することになりますが、領域をまたいだ科目選択も可能です。このため、学科で推奨される各種資格試験については、必要な科目の単位を取得すれば、在学中に複数の資格を取得することができます。

・臨床工学専攻

臨床工学技士養成を主体とする専攻です。臨床工学技士領域が設置されており，国家試験合格を最終目標とした独自の教育カリキュラムに沿って学修を進めます。また，本学独自の高度情報処理技術科目を選択して履修することもできます。

カリキュラムの特徴

学修目標を達成するために，以下のような特徴を持つカリキュラムが組まれています：

1. 教養教育科目と専門科目

授業科目は，教養教育科目と専門科目で構成されています。

○教養教育科目

外国語，人文科学，社会科学，自然科学などを学修し，医療に携わる者としての倫理観や広い視野を養います。

○専門科目

医療と情報の両分野を網羅した必要十分な科目を配置しています。医療情報専攻では，3つの領域ごとの履修モデルを設定し，臨床工学専攻では，全員が国家試験合格を目指すカリキュラムを提供しています。

2. 少人数ゼミナール・演習形式

少人数制のゼミナールや演習形式の科目を通じて，問題設定・解決能力とコミュニケーション能力を伸ばします。それぞれの個性や能力，志向に応じた適切なスキルアップの道筋を示し，望む将来像に向けた着実な歩みを支援します。

3. ガイダンスとサポート

学生の興味や関心，将来の希望に応じた適切な科目選択を行うため，スタートアッププログラムなどのガイダンスには必ず出席し，説明を受ける必要があります。

教養教育の概要

1. 教養教育で学ぶこと

大学教育の目的は、専門分野に関する知識や技術を修得することにとどまりません。社会の変化が加速し、価値観や課題が複雑化する現代において、大学には、専門性を基盤としながらも、自ら考え、状況を判断し、責任ある行動をとることのできる人材を育成する役割が求められています。

本学が教養教育を重視するのは、そのような人材育成を実現するためです。教養教育は、特定の専門分野に限定されない視点を養い、物事を多角的かつ論理的に捉える力を育成します。こうした力は、専門教育の前提となるだけでなく、専門分野の学修をより深く理解し、社会の中で応用していくための重要な基盤となります。

本学の教養教育では、次に示す能力の育成を重視しています。

- ・ 批判的思考
- ・ 道徳的・論理的推論
- ・ 歴史的・心理的・社会学的視点
- ・ 異文化認識
- ・ 数的処理能力
- ・ リテラシー
- ・ 問題解決能力
- ・ コミュニケーション能力



これらの能力は、それぞれが独立して存在するものではなく、相互に関連し合いながら発揮されます。そのため、教養教育科目には、特定の能力の基礎を体系的に養う科目と、複数の能力を横断的に育成する科目が設けられています。学生の皆さんには、こうした科目を通じて、自身の思考の枠を広げ、専門分野の学修に必要な判断力や表現力を段階的に身につけてほしいと考えています。

また、教養教育は、知識を蓄積すること自体を目的とするものではありません。多様な価値観や背景を持つ人々と向き合い、協働する過程の中で、得た知識や考え方をどのように活用するかを考える学びでもあります。教養教育で培われる視点や判断力は、専門分野の枠を超えた課題に直面した際にも、冷静で柔軟な対応を可能にする力となります。

本学の教養教育は、専門教育と相互に補完し合いながら、学生一人ひとりの学びを支える重要な柱として位置づけられています。教養教育を通じて得た力を、専門分野の学修に生かすとともに、将来の社会的・職業的活動へと着実につなげていくことを期待しています。

2. 教養教育の目的と目標

北海道情報大学の教養教育は、「情報社会で価値ある情報を見極める能力を高め、国際的な視野と感覚をもった人材の育成」を目的として、特色ある教養教育を行っています。みなさんが目指す人材像とそのため獲得してもらいたい能力(コンピテンシー)を表1にまとめました。表2に示すように、この人材像とコンピテンシーは、北海道情報大学のディプロマ・ポリシーと関連付けられています。コンピテンシーのA, Bは、クリティカルシンキングの養成, C, Dはコミュニケーション力の養成にかかわるものです。これらを目標とし、3つの生活圏の難問を解決する力を身につけ、生涯にわたって主体的に学ぶ力を培ってください。

表1 教養教育の人材像とコンピテンシー

人材像	
(a)	物事を幅広い視野からとらえ、論理的思考力を備えた人材
(b)	情報社会において必要とされる豊かな自己表現力を備えた人材
(c)	異文化を理解し、国際感覚にすぐれた人材
(d)	市民としての倫理観と自覚をもち、社会に貢献できる人材
(e)	学ぶ意義を理解できる人材
教養教育のコンピテンシー	
A	学問の方法と論理的思考力を身に付け、問題解決に生かすことができる。
B	得られた情報を批判的に分析し、自己の考えを構築・表現することができる。
C	人類の歴史や文化の多様性を認め、その担い手としての自覚をもつことができる。
D	様々な意見をもつ人々とのコミュニケーションの重要性を自覚し、社会生活への展望をもつことができる。
E	クリティカルシンキング（批判的思考）により、主体的に学びを深めることができる

表2 教養教育の人材像とコンピテンシー

教養教育の コンピテンシー	北海道情報大学のディプロマ・ポリシー					
	①	②	③	④	⑤	⑥
A						●
B						●
C			●			
D				●		
E	●					

北海道情報大学のディプロマ・ポリシー	
	① 生涯にわたって自ら主体的に学ぶ力
	② IT社会に役立つ高度な情報技術と専門知識
	③ 国際感覚やモラルなど豊かな人間性
	④ コミュニケーションとプレゼンテーション能力
	⑤ 自ら問題を見つけ出し、その解決のために情報技術を活用し、自身で工夫できる問題発見・解決能力
	⑥ 知識のみではなく生きるための知恵

単
位
制
度
授

業
カ
リ
キ
ュ
ラ
ム

履
修
登
録

成
試
験
お
よ
び
進

級
卒

業
教
職
課
程

留
そ
意
の
事
他
項
の

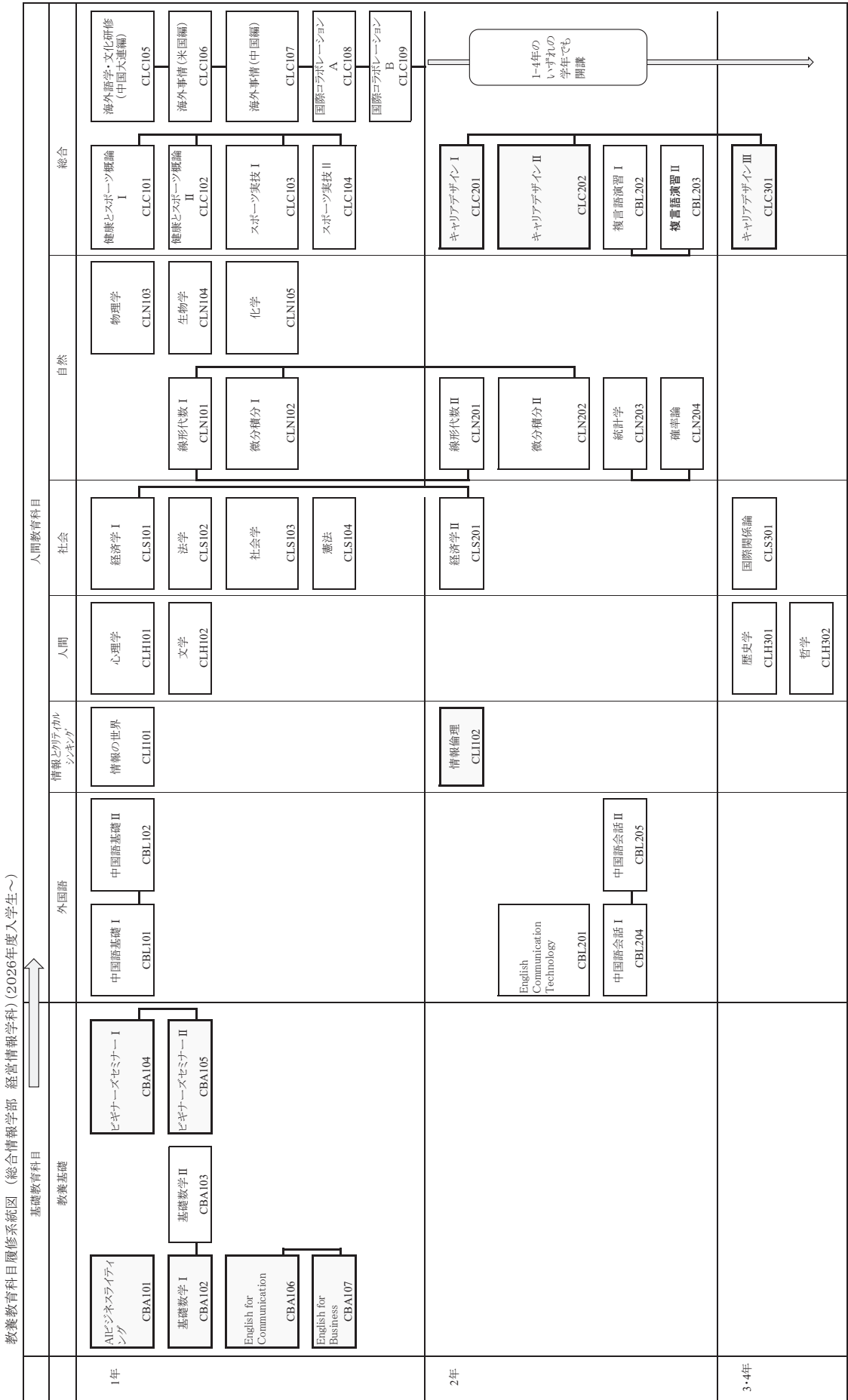
履
修
モ
デ
ル
学
部
・
学
科
の
課
程
要
綱

付
各
種
規
程
録

履
修
要
項
の
報
告

単位制度
授
業
カリキュラム
履修登録
成績および進級
卒業
業
教職課程
留その他事項の履修モデル
付各種規程録
履修要項

教養教育科目履修系統図 総合情報学部 経営情報学科



上段は科目名；下段はナンバリング

選択科目

必修科目

教養教育科目履修系統図【外国人留学生】 総合情報学部 経営情報学科

教養教育科目履修系統図【外国人留学生】（総合情報学部 経営情報学科）（2026年度入学生～）

人間教育科目					
基礎教育科目			人間教育科目		
基礎教育科目			情報とデジタル シンキング	人間	社会
外国語			自然	総合	
1年	AIビジネスライ ティング CBA101 基礎数学 I CBA102 基礎数学 II CBA103 English for Communication CBA106 English for Business CBA107 ビジネスセミナー I CBA104 ビジネスセミナー II CBA105	情報の世界 CLI101 心理学 CLH101 文学 CLH102 経済学 I CLS101 法学 CLS102 社会学 CLS103 憲法 CLS104 物理学 CLN103 生物学 CLN104 化学 CLN105 線形代数 I CLN101 微分積分 I CLN102 健康とスポーツ概論 I CLC101 健康とスポーツ概論 II CLC102 スポーツ実技 I CLC103 スポーツ実技 II CLC104	物理学 CLN103 生物学 CLN104 化学 CLN105 線形代数 I CLN101 微分積分 I CLN102 健康とスポーツ概論 I CLC101 健康とスポーツ概論 II CLC102 スポーツ実技 I CLC103 スポーツ実技 II CLC104		
2年		日本語 I CBL101 日本語 II CBL102 日本語 III CBL103 日本語 IV CBL201 English Communication Technology CBL201	情報倫理 CLI102 経済学 II CLS201 線形代数 II CLN201 微分積分 II CLN202 統計学 CLN203 確率論 CLN204 キャリアデザイン I CLC201 キャリアデザイン II CLC202 複言語演習 I CBL202 複言語演習 II CBL203 日本事情 CLC203		
3・4年			国際関係論 CLS301 歴史学 CLH301 哲学 CLH302	キャリアデザイン III CLC301	

上段は科目名; 下段はナンバリング

選択科目

必修科目

単位
制度
授

業
カリ
キ
コ
ラ
ム

履
修
登
録

成
試
験
お
よ
び
進

級
卒

業
教
職
課
程

留
そ
意
の
事
他
項
の

履
修
モ
デ
ル

付
各
種
規
程
録

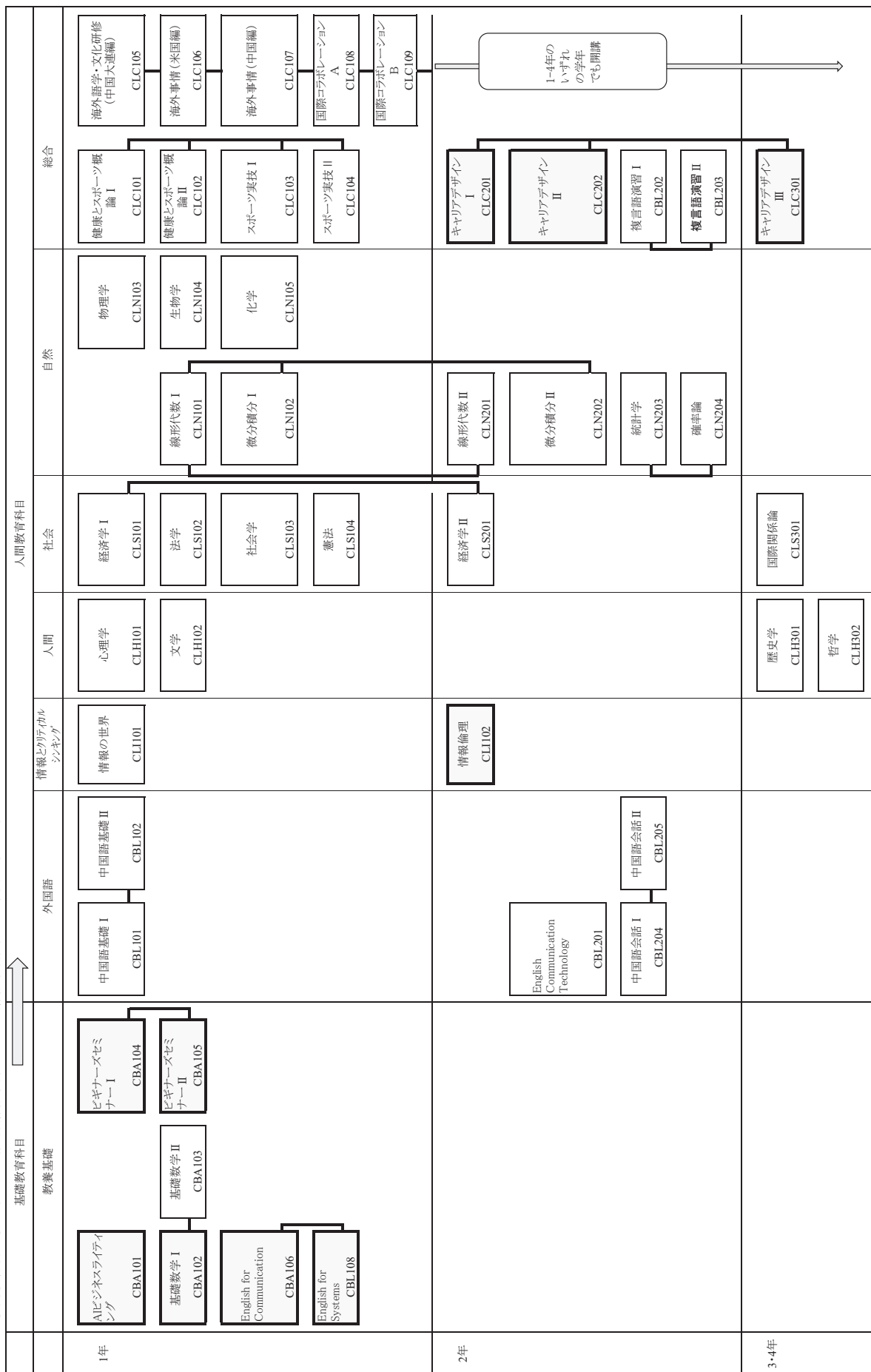
履
修
要
項

国
際
情
報
学
部
履
修
要
項

教養教育科目履修系統図 総合情報学部 システム情報学科

単位 制度
授
業 カリ キュ ラム
履 修 登 録
成 試 験 お よ び 進
級 卒
業 教 職 課 程
留 意 の 事 項 の 履 修 モ デ ル
付 各 種 規 程 録
履 修 要 項

教養教育科目履修系統図（総合情報学部 システム情報学科）（2026年度入学生～）



单位制度授

業
カリキュラム

履修登録

試験および成績
進

級
卒

業
教
職
課
程

留そ
意の
事他
項の

教育課程
学部・学科の概要
履修モデル

付各種規程
録

履修要項 プログラム 国際情報報

		基礎教育科目					人間教育科目				
		基礎基礎		外国語	情報とリテラカルシンキング	人間	社会	自然	総合		
1年		AIビジネスライティング CBA101 基礎数学 I CBA102 基礎数学 II CBA103 英語 for Communication CBA106 英語 for Systems CBL108	日本語 I CBL101 日本語 II CBL102 日本語 III CBL103	情報の世界 CLI101	心理学 CLH101 文学 CLH102	経済学 I CLS101 法学 CLS102 社会学 CLS103 憲法 CLS104	線形代数 I CLN101 微分積分 I CLN102	物理学 CLN103 生物学 CLN104 化学 CLN105	健康とスポーツ概論 I CLC101 健康とスポーツ概論 II CLC102 スポーツ実技 I CLC103 スポーツ実技 II CLC104	総合	
2年			日本語 IV CBL201 English Communication Technology CBL201	情報倫理 CLI102		経済学 II CLS201	線形代数 II CLN201 微分積分 II CLN202 統計学 CLN203 確率論 CLN204	キャリアデザイン I CLC201 キャリアデザイン II CLC202 複言語演習 I CBL202 複言語演習 II CBL203	日本事情 CLC203		
3・4年					歴史学 CLH301 哲学 CLH302	国際関係論 CLS301		キャリアデザイン III CLC301			

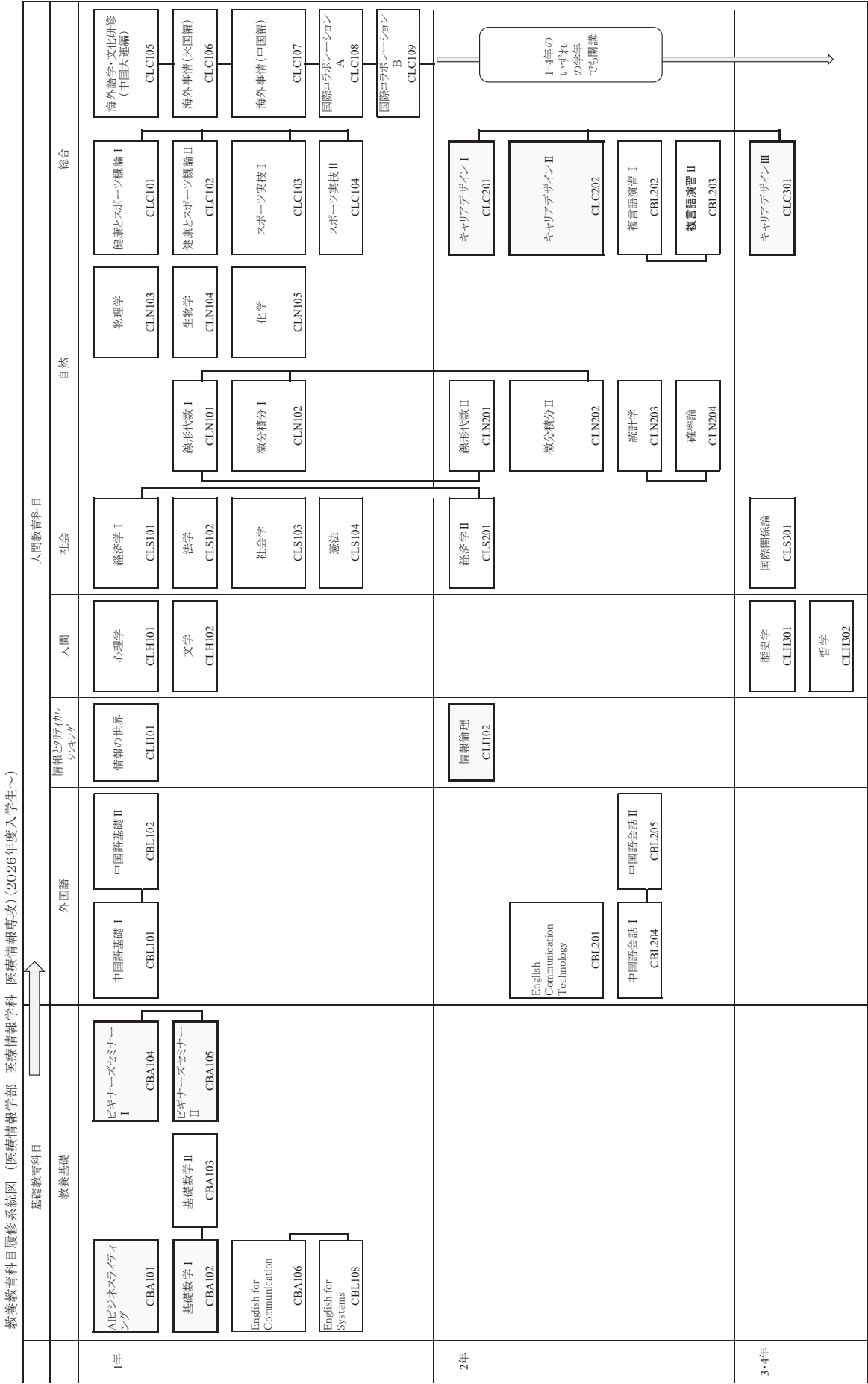
上段は科目名;下段はナンバリング

翼狀科目

必修科目

教養教育科目履修系統図 医療情報学部 医療情報学科 医療情報専攻

単位制度
授
業
カリキュラム
履修登録
成績および進級
卒業
業
教職課程
留その他事項
履修モデル
付各種規程
履修要項



上段は科目名、下段はナンバリング

選択科目

必修科目

教養教育科目履修系統図課【外国人留学生】 医療情報学部 医療情報学科 医療情報専攻

教養教育科目履修系統図【外国人留学生】(医療情報学部 医療情報学科 医療情報専攻) (2026年度入学生～)

基礎教育科目		人間教育科目					単位 制 度 授
基礎教育科目	基礎教育科目	外国語	情報とデジタル シンキング	人間	社会	自然	総合
1年	AIビジネスライ ティニング CBA101 基礎数学I CBA102 English for Communication CBA106 English for Systems CBL108 ビジネスセ ミナー I CBA104 基礎数学II CBA103 ビジネスセ ミナー II CBA105	日本語 I CBL101 日本語 II CBL102 日本語 III CBL103	情報の世界 CLI101	心理学 CLH101 文学 CLH102	経済学I CLS101 法学 CLS102 社会学 CLS103 憲法 CLS104	物理学 CLN103 線形代数I CLN101 生物学 CLN104 微分積分I CLN102 化学 CLN105	健康とスポーツ概論 I CLC101 健康とスポーツ概論 II CLC102 スポーツ実技 I CLC103 スポーツ実技 II CLC104
2年		日本語IV CBL201 English Communication Technology CBL201	情報倫理 CLI102		経済学II CLS201	線形代数II CLN201 微分積分II CLN202 統計学 CLN203 確率論 CLN204	キャリアデザインI CLC201 キャリアデザインII CLC202 複言語演習 I CBL202 複言語演習 II CBL203 日本事情 CLC203
3・4年				歴史学 CLH301 哲学 CLH302	国際関係論 CLS301		キャリアデザインIII CLC301

上段は科目名；下段はナンバリング

選択科目

必修科目

単位
制
度
授

業
力
キ
コ
ム

履
修
登
録

成
試
験
お
よ
び
進

級
卒

業
教
職
課
程

留
そ
意
の
事
他
項
の

履
修
モ
デ
ル

付
各
種
規
程
録

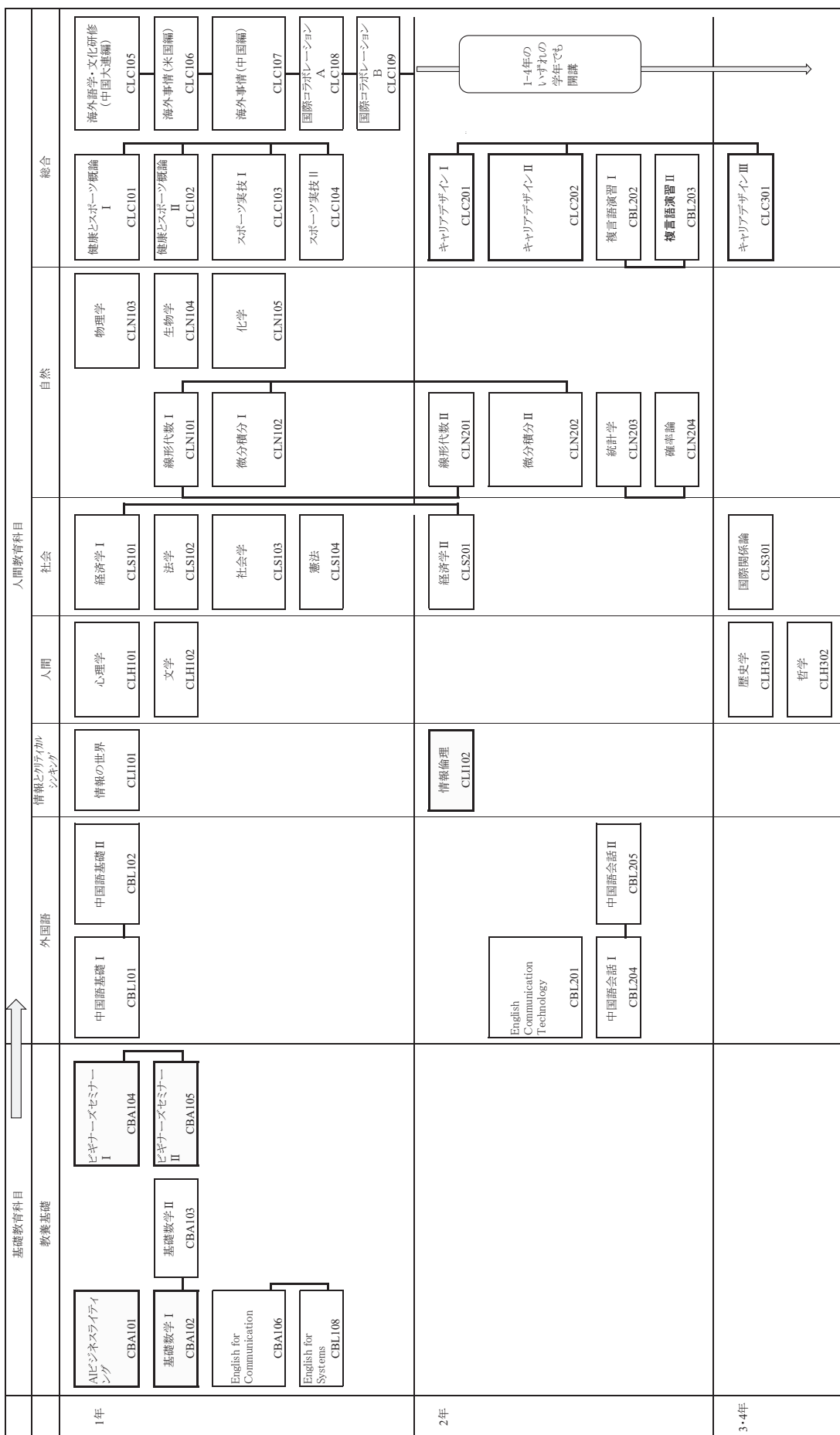
履
修
要
項

国
際
情
報
学
部
の
履
修
モ
デ
ル

教養教育科目履修系統図 医療情報学部 医療情報学科 臨床工学専攻

単位 制度
授
業 カリ キ コ ラ ム
履 修 登 録
成 試 験 お よ び 進
級 卒
業 教 職 課 程
留 意 の 事 項 の 履 修 モ デ ル
付 各 種 規 程 録
履 修 要 項

教養教育科目履修系統図（医療情報学部 医療情報学科 臨床工学専攻）（2026年度入学生～）



上段は科目名、下段はナンバリング

選択科目

必修科目

教養教育科目履修系統図【外国人留学生】 医療情報学部 医療情報学科 臨床工学専攻

教養教育科目履修系統図【外国人留学生】(医療情報学部 医療情報学科 臨床工学専攻) (2026年度入学生～)

	人間教育科目						
	基礎教育科目	外国語	情報とリテラシー	人間	社会	自然	総合
1年	AIビジネスライティング CBA101 基礎数学 I CBA102 基礎数学 II CBA103 英語 for Communication CBA106 英語 for Systems CBA108 ビジネスセミナー I CBA104 ビジネスセミナー II CBA105	日本語 I CBL101 日本語 II CBL102 日本語 III CBL103	情報の世界 CLI101	心理学 CLH101 文学 CLH102	経済学 I CLS101 法学 CLS102 社会学 CLS103 憲法 CLS104	物理学 CLN103 線形代数 I CLN101 微分積分 I CLN102 生物学 CLN104 化学 CLN105	健康とスポーツ概論 I CLC101 健康とスポーツ概論 II CLC102 スポーツ実技 I CLC103 スポーツ実技 II CLC104
2年		日本語 IV CBL201 English Communication Technology CBL201	情報倫理 CLI102		経済学 II CLS201	線形代数 II CLN201 微分積分 II CLN202 統計学 CLN203 確率論 CLN204	キャリアデザイン I CLC201 キャリアデザイン II CLC202 複言語演習 I CBL202 複言語演習 II CBL203 日本事情 CLC203
3・4年				歴史学 CLH301 哲学 CLH302	国際関係論 CLS301		キャリアデザイン III CLC301

上段は科目名、下段はナンバリング

選択科目

必修科目

単位制度

業カリキ

履修登録

成績および進

級卒

業教職課程

留その事項の

履修モデル

付各種規程

履修要項

国際情報学

単位
制度
授

業
カリ
キュ
ラム

履
修
登
録

成
試
験
お
よ
び
績
び

進

級

卒

業
教
職
課
程

留
意
の
事
他
項
の

履
修
モ
デ
ル

付
各
種
規
程
録

履
修
要
項

卒業認定・学位授与の方針（ディプロマ・ポリシー）と科目との関連マップ 及びコンピテンシーマップ（教養教育） 経営情報学科（2026年度入学生～）

科 目 名					卒業認定・学位授与の方針と科目との関連						コンピテンシー					
					①	②	③	④	⑤	⑥	A	B	C	D	E	
授 業 履 修 登 録 成 績 試 験 お よ び 進 級 卒 業 教 職 課 程 留 意 の 事 他 項 の 履 修 モ デ ル 付 各 種 規 程 録 履 修 要 項	教 育 科 目 の 概 要	基 礎 教 育 科 目	教 養 基 礎	AIビジネスライティング		○					○	○	○			
				基礎数学Ⅰ						○	○	○				
				基礎数学Ⅱ						○	○	○				
				English for Communication			○	○					○	○		
				English for Business			○	○					○	○		
				ビギナーズセミナーⅠ	○	○				○	○	○				
				ビギナーズセミナーⅡ	○	○		○		○	○	○		○		
			外 国 語	English Communication Technology			○	○					○	○		
				中国語基礎Ⅰ			○	○					○	○		
				中国語基礎Ⅱ			○	○					○	○		
		中国語会話Ⅰ				○	○					○	○			
		中国語会話Ⅱ				○	○					○	○			
		人 間 教 育 科 目	情報とクリティカルシンキング	情報の世界	○	○		○		○		○		○	○	
				情報倫理	○			○		○	○			○	○	
			人 間	心理学				○		○	○			○		
				文学			○			○	○		○			
				歴史学			○						○			
				哲学						○	○					
			社 会	経済学Ⅰ						○	○					
				経済学Ⅱ						○	○					
	法学								○	○						
	社会学								○	○						
	憲法								○	○						
	国際関係論					○			○	○		○				
	自 然		線形代数Ⅰ						○	○						
			線形代数Ⅱ						○	○						
			微分積分Ⅰ						○	○						
			微分積分Ⅱ						○	○						
			統計学						○	○						
			確率論						○	○						
			物理学						○	○						
			生物学						○	○						
		化学						○	○							
	総 合	複言語演習Ⅰ			○	○						○	○			
		複言語演習Ⅱ			○	○						○	○			
		健康とスポーツ概論Ⅰ				○		○	○			○				
		健康とスポーツ概論Ⅱ				○		○	○			○				
		スポーツ実技Ⅰ				○		○	○			○				
		スポーツ実技Ⅱ				○		○	○			○				
		海外語学・文化研修（中国大連編）			○	○					○	○				
海外事情（米国編）				○	○					○	○					
海外事情（中国編）				○	○					○	○					
国際コラボレーションA				○	○					○	○					
国際コラボレーションB				○	○					○	○					
キャリアデザインⅠ		○			○						○	○				
キャリアデザインⅡ		○			○						○	○				
キャリアデザインⅢ		○					○	○				○				
留学生向け科目				日本語Ⅰ			○	○				○	○			
				日本語Ⅱ			○	○					○	○		
				日本語Ⅲ				○						○		
				日本語Ⅳ				○						○		
				日本事情			○	○					○	○		

卒業認定・学位授与の方針（ディプロマ・ポリシー）と科目との関連マップ 及びコンピテンシーマップ（教養教育）システム情報学科（2026年度入学生～）

科 目 名					卒業認定・学位授与の方針と科目との関連						コンピテンシー					
					①	②	③	④	⑤	⑥	A	B	C	D	E	
授 業 科 目 の 概 要	教 育 科 目	基礎教育科目	教 養 基 礎	AIビジネスライティング		○					○	○	○			
				基礎数学Ⅰ						○	○	○				
				基礎数学Ⅱ						○	○	○				
				English for Communication			○	○					○	○		
				English for Systems			○	○					○	○		
				ビギナーズセミナーⅠ	○	○				○	○	○				
				ビギナーズセミナーⅡ	○	○		○		○	○	○		○		
		外 国 語	English Communication Technology			○	○					○	○			
			中国語基礎Ⅰ			○	○					○	○			
			中国語基礎Ⅱ			○	○					○	○			
			中国語会話Ⅰ			○	○					○	○			
			中国語会話Ⅱ			○	○					○	○			
		人 間 教 育 科 目	情報とクリティカルシンキング	情報の世界	○	○		○		○		○		○	○	
				情報倫理	○			○		○	○			○	○	
			人 間	心理学				○		○	○			○		
				文学			○			○	○		○			
				歴史学			○						○			
				哲学						○	○					
			社 会	経済学Ⅰ						○	○					
	経済学Ⅱ								○	○						
	法学								○	○						
	社会学								○	○						
	憲法								○	○						
	国際関係論					○			○	○		○				
	自 然		線形代数Ⅰ						○	○						
			線形代数Ⅱ						○	○						
			微分積分Ⅰ						○	○						
			微分積分Ⅱ						○	○						
			統計学						○	○						
			確率論						○	○						
			物理学						○	○						
			生物学						○	○						
			化学						○	○						
	総 合		複言語演習Ⅰ			○	○					○	○			
			複言語演習Ⅱ			○	○					○	○			
			健康とスポーツ概論Ⅰ				○		○	○			○			
			健康とスポーツ概論Ⅱ				○		○	○			○			
			スポーツ実技Ⅰ				○		○	○			○			
			スポーツ実技Ⅱ				○		○	○			○			
		海外語学・文化研修（中国大連編）			○	○					○	○				
		海外事情（米国編）			○	○					○	○				
		海外事情（中国編）			○	○					○	○				
		国際コラボレーションA			○	○					○	○				
		国際コラボレーションB			○	○					○	○				
		キャリアデザインⅠ	○			○							○	○		
		キャリアデザインⅡ	○			○							○	○		
		キャリアデザインⅢ	○					○	○					○		
留学生向け科目				日本語Ⅰ			○	○				○	○			
				日本語Ⅱ			○	○						○	○	
				日本語Ⅲ				○							○	
				日本語Ⅳ				○							○	
				日本事情			○	○						○	○	

単
位
制
度
授

業
カ
リ
キ
ュ
ラ
ム

履
修
登
録

成
試
験
お
よ
び
進

級
卒

業
教
職
課
程

留
そ
意
の
事
他
項
の

履
修
モ
デ
ル

付
各
種
規
程
録

履
修
要
項

国
際
情
報
学
科
履
修
要
項

単位
制度
授

業
カリ
キュ
ラム

履
修
登
録

成
試
験
お
よ
び
績
び

進

級

卒

業
教
職
課
程

留
意
の
事
他
項
の

履
修
モ
デ
ル

付
各
種
規
程
録

履
修
要
項

卒業認定・学位授与の方針（ディプロマ・ポリシー）と科目との関連マップ 及びコンピテンシーマップ（教養教育） 医療情報学科（2026年度入学生～）

科 目 名					卒業認定・学位授与の方針と科目との関連						コンピテンシー				
					①	②	③	④	⑤	⑥	A	B	C	D	E
授 業 履 修 登 録 成 績 試 験 お よ び 進 級 卒 業 教 職 課 程 留 意 の 事 他 項 の 履 修 モ デ ル 付 各 種 規 程 録 履 修 要 項	教 育 科 目 の 概 要	基 礎 教 育 科 目	教 養 基 礎	AIビジネスライティング		○				○	○	○			
				基礎数学Ⅰ					○	○	○				
				基礎数学Ⅱ					○	○	○				
				English for Communication			○	○					○	○	
				English for Medicine			○	○					○	○	
				ビギナーズセミナーⅠ	○	○				○	○	○			
				ビギナーズセミナーⅡ	○	○		○		○	○	○		○	
			外 国 語	English Communication Technology			○	○					○	○	
				中国語基礎Ⅰ			○	○					○	○	
				中国語基礎Ⅱ			○	○					○	○	
		中国語会話Ⅰ				○	○					○	○		
		中国語会話Ⅱ				○	○					○	○		
		人 間 ・ 社 会 ・ 自 然 ・ 総 合	情報とクリティカルシンキング	情報の世界	○	○		○		○		○		○	○
				情報倫理	○			○		○	○			○	○
			人 間	心理学				○		○	○			○	
				文学			○			○	○		○		
				歴史学			○						○		
				哲学						○	○				
			社 会	経済学Ⅰ						○	○				
				経済学Ⅱ						○	○				
	法学								○	○					
	社会学								○	○					
	憲法								○	○					
	国際関係論					○			○	○		○			
	自 然		線形代数Ⅰ						○	○					
			線形代数Ⅱ						○	○					
			微分積分Ⅰ						○	○					
			微分積分Ⅱ						○	○					
			統計学						○	○					
			確率論						○	○					
			物理学						○	○					
			生物学						○	○					
		化学						○	○						
	総 合	複言語演習Ⅰ			○	○						○	○		
		複言語演習Ⅱ			○	○						○	○		
		健康とスポーツ概論Ⅰ				○		○	○			○			
		健康とスポーツ概論Ⅱ				○		○	○			○			
		スポーツ実技Ⅰ				○		○	○			○			
		スポーツ実技Ⅱ				○		○	○			○			
		海外語学・文化研修（中国大連編）			○	○					○	○			
海外事情（米国編）				○	○					○	○				
海外事情（中国編）				○	○					○	○				
国際コラボレーションA				○	○					○	○				
国際コラボレーションB				○	○					○	○				
キャリアデザインⅠ		○			○						○	○			
キャリアデザインⅡ		○			○						○	○			
キャリアデザインⅢ		○					○	○				○			
留学生向け科目				日本語Ⅰ			○	○				○	○		
				日本語Ⅱ			○	○					○	○	
				日本語Ⅲ				○						○	
				日本語Ⅳ				○						○	
				日本事情			○	○					○	○	

卒業認定・学位授与の方針（ディプロマ・ポリシー）と科目との関連マップ 及びコンピテンシーマップ（教養教育） 情報メディア学科（2026年度入学生～）

科 目 名				卒業認定・学位授与の方針と科目との関連						コンピテンシー				
				①	②	③	④	⑤	⑥	A	B	C	D	E
授 業 科 目 の 概 要	教 養 教 育 科 目	基 礎 教 育 科 目	情報メディア入門Ⅰ	○										○
			情報メディア入門Ⅱ	○	○									○
			ビギナーズセミナーⅠ	○	○				○	○	○			
			ビギナーズセミナーⅡ	○	○		○		○	○	○		○	
			ICT入門		○									
			AIビジネスライティング		○				○	○	○			
			基礎数学						○	○	○			
			English for Communication			○	○					○	○	
			English for Media			○	○							
			情報の世界	○	○		○		○	○	○		○	
			情報倫理	○			○		○	○	○		○	
			情報メディア学Ⅰ	○	○									○
			情報メディア学Ⅱ	○	○									○
	人 間 教 育 科 目	人 間 教 育 科 目	English Communication Technology			○	○					○	○	
			複言語演習Ⅰ			○	○					○	○	
			複言語演習Ⅱ			○	○					○	○	
			中国語基礎Ⅰ			○	○					○	○	
			中国語基礎Ⅱ			○	○					○	○	
			中国語会話Ⅰ			○	○					○	○	
			中国語会話Ⅱ			○	○					○	○	
			心理学				○		○	○			○	
			文学			○			○	○		○		
			歴史学			○						○		
			哲学						○	○				
			経済学Ⅰ						○	○				
			経済学Ⅱ						○	○				
			法学						○	○				
			社会学						○	○				
			憲法						○	○				
			国際関係論			○			○	○		○		
			線形代数						○	○	○			
			身近な数学											
			微分積分						○	○	○			
			統計学						○	○	○			
			確率論						○	○	○			
			物理学						○	○	○			
			生物学						○	○	○			
			化学						○	○	○			
			健康とスポーツ概論Ⅰ				○		○	○			○	
			健康とスポーツ概論Ⅱ				○		○	○			○	
			キャリアデザインⅠ	○			○						○	○
			キャリアデザインⅡ	○			○						○	○
			キャリアデザインⅢ	○					○	○				○
留学生向け科目			日本語Ⅰ			○	○				○	○		
			日本語Ⅱ			○	○					○	○	
			日本語Ⅲ				○						○	
			日本語Ⅳ				○						○	
			日本事情			○	○					○	○	

単
位
制
度
授

業
カ
リ
キ
ュ
ラ
ム

履
修
登
録

成
試
験
お
よ
び
進

級
卒

業
教
職
課
程

留
そ
意
の
事
他
項
の

履
修
モ
デ
ル

付
各
種
規
程
録

履
修
要
項

履
修
要
項

経営情報学科

学科の理念

経営情報学科では、現代における情報技術の重要性を理解し、それをビジネスに応用することを学びます。IoTやAI、ビッグデータなどに関する知識をもとに、新しい価値を生み出し、社会が求める新たなビジネスモデルの創造とイノベーションの実現を担える人材を育成します。

学科の概要

現代はあらゆる物事がデジタル化され、ビジネスの形態が大きく変容しています。このような時代において求められるのは、情報技術の本質と可能性を理解し、それをいかにビジネスに取り入れ、応用していくかを考える力です。

このような観点から本学科では、理論としての経営学や経済学、会計学、法学などをベースにしつつ、実際にマーケットで展開されているデジタルビジネスについて、その構築のノウハウと可能性を学びます。そのための科目として「デジタルビジネス概論」、「情報システム学概論Ⅰ・Ⅱ」、「Webビジネス論」、「デジタルマーケティング」、「BIとビッグデータⅠ・Ⅱ」などの情報学系科目が配置されています。

また本学科では、現代ビジネスで求められる課題解決能力やコミュニケーション能力、提案力を身につけた人材の育成にも力を入れています。1年次から4年次まで、少人数ゼミによる一貫専門教育を実施し、特に3・4年次の「ゼミナール」では、学生が主体的に学外プロジェクトへ参画できる機会を多数提供しています。これらのゼミ教育を通じて、学生は地域や企業の課題解決を目指し、さまざまな学外活動に参加して実践的な力を磨いていきます。4年間のゼミを通じた少人数一貫専門教育は、他大学においても例を見ないカリキュラムであり、学生が自ら学び、考え、行動する場を提供します。洗練されたカリキュラムで鍛えられる力は、主体的に課題を発見し、解決・提案ができる能力に結びつき、将来へつながります。

ゼミの他にも、地域が抱える問題の調査を実践する学外教育の機会や、学内コンテストである「ビジネスプレゼンテーションコンテスト」が用意されています。学生はこれらの活動に参加することを通じ、社会で求められている能力や自らの役割を自覚したうえで、積極的に学び、行動する姿勢を身につけることが期待されています。

取得を推奨する資格

本学科では以下の資格の取得を推奨しています。

- ・日商簿記検定
- ・リテールマーケティング（販売士）検定
- ・ITパスポート
- ・G検定（ジェネラリスト検定）

教育目標

- ① 経営の専門知識と情報技術を活用して、デジタルビジネスの仕組みを広く学び、企業経営の課題を発見し解決できるコンピテンシーを身につけた人材の育成
- ② 社会や産業界のニーズを考慮した先進的なカリキュラムの実施、少人数一貫専門教育の充実、学習者適応型eラーニングを活用した教育の推進、および地域の活性化やまちづくりなどにおける社会との連携
- ③ 人材育成カリキュラムの効果を高めるための方法について、常にビジネスの変化とテクノロジーの進化に応じて見直し、時代の求める関連資格取得の支援を行う。

教育の方法

主体的にアクティブラーニングの効果を上げるために、4年間の一貫した少人数専門教育（ゼミナール）を配置し、次のようにデジタルビジネスの基本を修得する工夫をしています。

- ① 主体的に学ぶ科目の配置

経営情報学科で学ぶ意義・心構えを確立するため、またそれぞれの領域に則したコンピテンシーを意識させる科目として1年次に「自己発見ゼミナール（必修）」を配置しています。これは、少人数のク

ラスを単位として教員と対話する形で行ないます。1年次に続き、2年次の「プロジェクトゼミナールⅠ・Ⅱ」、3年次～4年次前期の「ゼミナールⅠ～Ⅲ」及び4年次後期の「卒業論文」を通じて専門知識を活用した経営課題の発見・解決の方法の修得をPBL（Project Based Learning）などで図り、学生の能力を引き出します。

② 経営学と情報技術の基礎の徹底

コンピテンシーを達成するための基本科目として、「デジタルビジネス概論」、「経営学への招待」、「流通の仕組み」、「自己発見ゼミナール」、「ICT入門」及び「ビジネスアプリケーションⅠ」を1年次に配置し、経営学と情報技術の基礎を早期に学習できる環境を提供します。

③ 専門性を高める実践教育

コア選択科目の「情報システム学概論Ⅰ」、「情報システム学概論Ⅱ」では学習者適応型eラーニングによって各自のペースで着実に企業情報システムの核心を修得します。また、「簿記原理システム論Ⅰ・Ⅱ」、「経営戦略論」、「マーケティングリサーチ」、「デジタルマーケティング」などの科目でデジタルビジネスに求められる実践知識を修得し、ビジネスへの応用を考える力を養います。地域や企業の課題を発見し、それを解決する能力を養うために、1年次から参加可能な「地域活性化プロジェクト」、「ビジネスデザインプロジェクト」を、また3・4年次には「プロジェクトトライアル」を実施します。

④ 就労体験と学外活動の機会提供

3年次には実社会での就労を経験する科目「インターンシップ」を提供します。また学外プロジェクトへの参加の環境を提供することを通して、社会性と実務遂行能力の修得をサポートします。

⑤ 教職系専門科目

教職「商業」（高校）および教職「情報」（高校）の免許を取得するために必要な専門科目を配置しています。

領域の概要

経営情報学科は、ビジネスデザイン専攻ビジネスデザイン領域と地域ビジネス専攻地域ビジネス領域の2つの専攻・領域を設置しています。

ビジネスデザイン領域の概要

現在は医療も、教育も、ビジネスが大きくIT化、デジタル化しています。

今後さらに生活、医療、教育、ゲーム、スポーツ観戦を始めあらゆる産業がデジタル化します。

そこで人工知能など新しいテクノロジーを活用して新たなビジネスを創り出し、業界をリードできる能力の取得と実践経験の場を提供します。全ての企業が必要とし、広く社会が求める魅力ある人材を育成する領域です。

地域ビジネス領域の概要

北海道を訪れる海外の観光客は年々増え続けています。また、地元企業を中心に豊かな「食」を生かした商品開発が活発に行われており、北海道は大きな可能性に満ちているといえます。

その一方、少子高齢化が進み、地域の過疎化が進行するなど、解決すべき問題もたくさんあります。

地域の可能性を引き出すと同時に、地域課題を解決できるような新しいビジネスを生み出し、地域の活性化につなげることを学ぶ領域です。

領域別カリキュラムポイント

① ビジネスデザイン領域のカリキュラムポイント

ビジネスデザイン領域は、経営学の専門教育科目を学修するにあたり、経営と情報技術の関連性からコンピテンシーを達成する科目として、1年次に地域ビジネス領域と共通する必修科目の他、2年次に「経営管理論」を、3年次・4年次には「プロジェクトマネジメント」、「SCM」を推奨するコア選択科目として配置し、広い視野から経営課題を発見し、改善・改革を主体的に企画・推進できる人材を育成します。

② 地域ビジネス領域のカリキュラムポイント

地域ビジネス領域は、地域ビジネスと情報技術の関連性からコンピテンシーを達成する科目として、1年次にビジネスデザイン領域と共通する必修科目の他、「ビジネスプラン」を、2年次に「ベンチャービジネス論」、3年次・4年次には「地域連携論」を推奨するコア選択科目として配置し、マーケットの動向分析、ビジネスの創造や地域の活性化を推進できる人材を育成します。

単位
制
度
授業
カ
リ
キ
ュ
ラ
ム
履
修
登
録成
試
験
お
よ
び
進級
卒業
教
職
課
程留
そ
意
の
事
他
項
の履
修
モ
デ
ル
学
部
・
学
科
の
課
程
変
更付
各
種
規
程
録履
修
要
項
の
情
報

卒業認定・学位授与の方針（ディプロマ・ポリシー）と科目との関連マップ及びコンピテンシーマップ

科 目 名	卒業認定・学位授与の方針と科目との関連						コンピテンシー					
	①	②	③	④	⑤	⑥	ビジネスデザイン領域			地域ビジネス領域		
							A	B	C	A	B	D
経営学への招待		○			○				○			○
流通の仕組み		○			○				○			○
デジタルビジネス概論	○	○			○		○		○	○		○
自己発見ゼミナール		○			○				○			○
プロジェクトゼミナールⅠ	○	○		○	○		○	○	○	○	○	○
プロジェクトゼミナールⅡ	○	○		○	○		○	○	○	○	○	○
ゼミナールⅠ	○	○		○	○		○	○	○	○	○	○
ゼミナールⅡ	○	○		○	○		○	○	○	○	○	○
ゼミナールⅢ	○	○		○	○		○	○	○	○	○	○
卒業論文	○	○		○	○		○	○	○	○	○	○
簿記原理システム論Ⅰ		○			○				○			○
簿記原理システム論Ⅱ		○			○				○			○
経営戦略論		○			○				○			○
経営管理論		○			○				○			○
Webビジネス論	○	○			○		○		○	○		○
ベンチャービジネス論	○	○			○		○		○	○		○
知的財産権論		○			○				○			○
民法		○			○				○			○
ビジネスプラン	○	○			○		○		○	○		○
サービスマネジメント	○	○			○		○		○	○		○
マーケティング論	○	○			○		○		○	○		○
マーケティングリサーチ	○	○			○		○		○	○		○
現代の財務会計論Ⅰ		○			○				○			○
現代の財務会計論Ⅱ		○			○				○			○
情報システム学概論Ⅰ	○	○			○		○		○	○		○
情報システム学概論Ⅱ	○	○			○		○		○	○		○
インターンシップ	○	○		○	○		○	○	○	○	○	○
デジタルマーケティング	○	○			○		○		○	○		○
コンピュータ会計		○			○				○			○
コストマネジメント		○			○				○			○
企業倫理		○			○				○			○

単位
制度
授業
カリ
キ
コ
ラ
ム履
修
登
録成
試
験
お
よ
び
進級
卒業
教
職
課
程留
そ
意
の
事
他
項
の履
修
モ
デ
ル
学
部
・
学
科
の
履
修
要
求
課
程付
各
種
規
程
録履
修
要
求
項
目
報
国
際
情
報
学
科

総合情報学部

経営情報学科（2026年度入学生～）

単位 制度 授 業 カリ キュ ラム 履 修 登 録 成 試 験 お よ び 進 級 卒 業 教 職 課 程 留 意 の 事 他 項 の 履 修 モ デ ル 付 各 種 規 程 ・ 履 修 要 項 報	科 目 名	卒業認定・学位授与の方針と科目との関連						コンピテンシー					
		①	②	③	④	⑤	⑥	ビジネスデザイン領域			地域ビジネス領域		
								A	B	C	A	B	D
	商法		○			○				○			○
	流通システム論	○	○			○		○		○	○		○
	マネジメントサイエンス	○	○			○		○		○	○		○
	プロジェクトマネジメント	○	○		○	○		○	○	○	○	○	○
	SCM	○	○			○		○		○	○		○
	地域活性化プロジェクト		○			○				○			○
	ビジネスデザインプロジェクト	○	○		○	○		○	○	○			
	国際経営論		○			○				○			○
	地域連携論		○			○				○			○
	中小企業経営論		○			○				○			○
	職業指導		○			○				○			○
	I C T入門	○	○			○		○		○	○		○
	ビジネスアプリケーションⅠ	○	○			○		○		○	○		○
	W e b技術基礎		○							○			
	コンピュータシステムⅠ		○							○			
	コンピュータシステムⅡ		○							○			
	ビジネスアプリケーションⅡ		○							○			
	情報科学基礎		○							○			
	I T戦略とマネジメントの基礎	○						○			○		
	観光情報学入門	○						○			○		
	システム開発基礎Ⅰ		○							○			
	システム開発基礎Ⅱ		○							○			
	ネットワークとセキュリティⅠ		○							○			
	W e bアプリケーション開発		○							○			
	情報社会論	○						○			○		
	情報職業論	○						○			○		
	情報システム特別講義	○	○					○		○	○		
	B IとビッグデータⅠ	○	○			○		○		○	○		○
	B IとビッグデータⅡ	○	○			○		○		○	○		○
	プロジェクトトライアル	○	○		○	○		○	○	○	○	○	○

経営情報学科 領域別履修推薦科目

【専門教育科目】

			授業科目の名称	授業を 行う 年次	単位数		ビジネス デザイン 領域	地域 ビジネス 領域
					必修	選択		
授業科目の概要	専門教育科目	経営学系科目	経営学への招待	1年	2		必修	必修
			流通の仕組み	1年	2		必修	必修
			デジタルビジネス概論	1年	2		必修	必修
			自己発見ゼミナール	1年	2		必修	必修
			プロジェクトゼミナールⅠ	2年	2		必修	必修
			プロジェクトゼミナールⅡ	2年	2		必修	必修
			ゼミナールⅠ	3年	2		必修	必修
			ゼミナールⅡ	3年	2		必修	必修
			ゼミナールⅢ	4年	2		必修	必修
			卒業論文	4年	2		必修	必修
			簿記原理システム論Ⅰ	1年		2	○	○
			簿記原理システム論Ⅱ	1年		2		
			経営戦略論	2年		2	○	○
			経営管理論	2年		2	○	
			We bビジネス論	2年		2	○	○
			ベンチャービジネス論	2年		2		○
			知的財産権論	2年		2		
			民法	2年		2		
			ビジネスプラン	1年		2		○
			サービスマネジメント	3年		2		
			マーケティング論	2年		2		
			マーケティングリサーチ	1年		2	○	○
			デジタルマーケティング	3年		2	○	○
			現代の財務会計論Ⅰ	2年		2		
			現代の財務会計論Ⅱ	2年		2		
			コンピュータ会計	2年		2		
			コストマネジメント	3・4年		2		
			企業倫理	3・4年		2		
			商法	3・4年		2		
			流通システム論	3・4年		2		
			マネジメントサイエンス	2年		2		

単位
制度
授業
カリ
キュ
ラム履
修
登
録成
試
験
お
よ
び
進級
卒業
教
職
課
程留
そ
意
の
事
他
項
の履
修
モ
デ
ル
学
部
・
学
科
の
履
修
課
程付
各
種
規
程
録履
修
要
項
国
際
情
報
学
部

総合情報学部

経営情報学科（2026年度入学生～）

単位 制 度 授 業 カ リ キ ュ ー ム 履 修 登 録 成 試 験 お よ び 進 級 卒 業 教 職 課 程 留 そ 意 の 事 他 項 の 履 修 モ デ ル 付 各 種 規 程 録 ・ 履 修 要 項 報	授 業 科 目 の 概 要	専 門 教 育 科 目	経 営 学 系 科 目	プロジェクトマネジメント	3・4年		2	○	
				インターンシップ	3・4年		2		
				SCM	3年		2	○	
				地域活性化プロジェクト	1年		2		○
				ビジネスデザインプロジェクト	1年		2	○	
				国際経営論	3年		2		
				地域連携論	3年		2		○
				中小企業経営論	3年		2		
				情報システム学概論Ⅰ	2年		2	○	○
				情報システム学概論Ⅱ	2年		2	○	○
				職業指導	3年		2		
			情 報 学 系 科 目	ICT入門	1年	2		必修	必修
				ビジネスアプリケーションⅠ	1年	2		必修	必修
				Web技術基礎	1年		2		
				コンピュータシステムⅠ	1年		2		
				コンピュータシステムⅡ	2年		2		
				ビジネスアプリケーションⅡ	2年		2		
				情報科学基礎	2年		2		
				IT戦略とマネジメントの基礎	2年		2		
				観光情報学入門	2年		2		
				システム開発基礎Ⅰ	3年		2		
				システム開発基礎Ⅱ	3年		2		
				ネットワークとセキュリティⅠ	3年		2		
				Webアプリケーション開発	3年		2		
				情報システム特別講義	2年		2		
				情報社会論	1年		2		
				情報職業論	3年		2		
			学 部 横 断 科 目	BIとビッグデータⅠ	3年		2	○	○
				BIとビッグデータⅡ	3年		2		
				プロジェクトトライアル	3年		2		

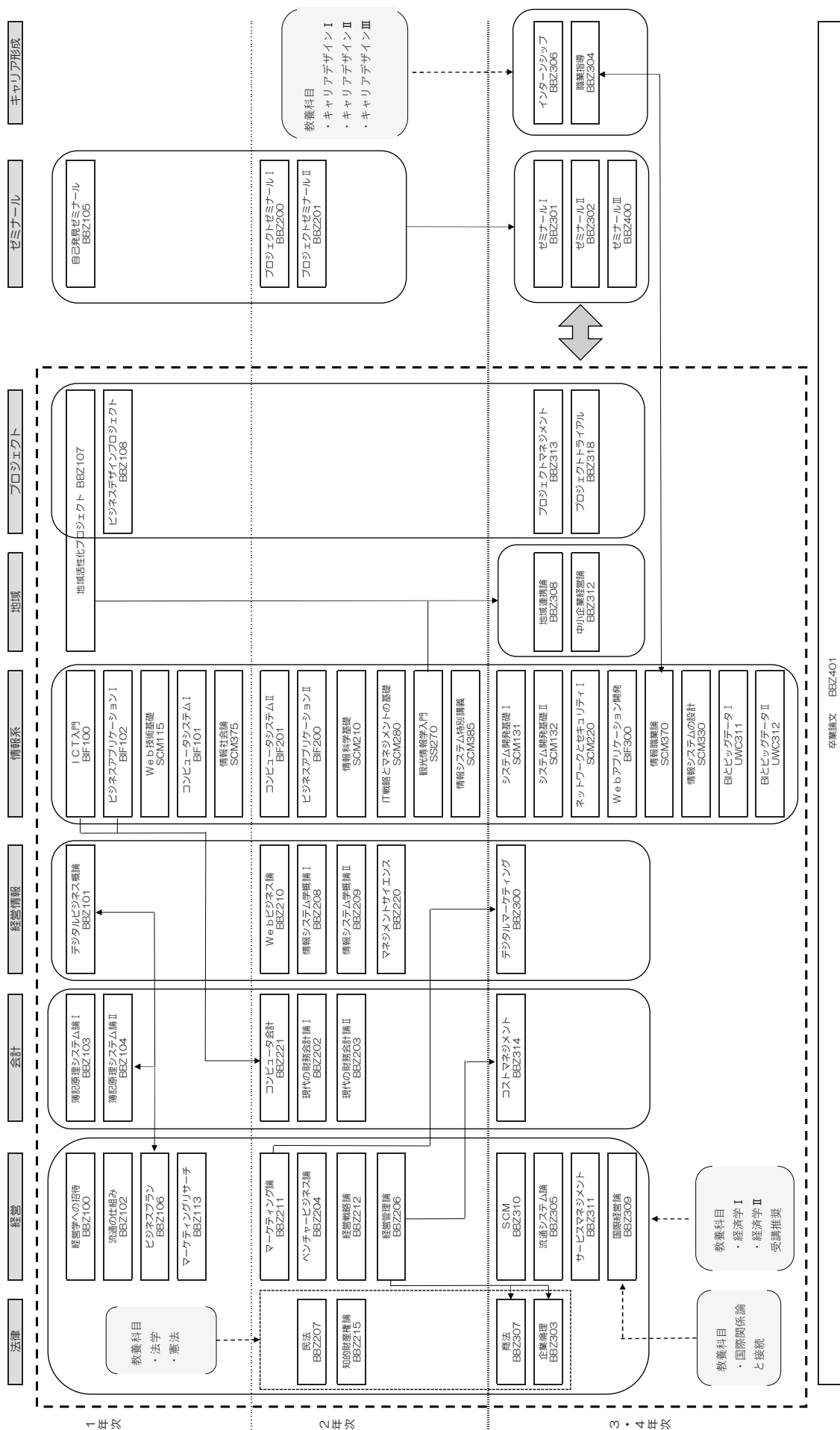
○印は、選択した領域で推奨されているコア選択科目、無印は、関心に応じて選択すべき選択科目。

経営情報学科の卒業要件

96ページの要件を満たし124単位以上を修得する必要があります。

経営情報学科 専門科目履修系統図

経営情報学科 専門科目 履修系統図



システム情報学科

概要

情報処理技術者は、社会、企業、消費動向、人間を理解し、それぞれのニーズに合わせたソフトウェア開発やシステム設計及び的確な情報を提供できる専門性が求められています。当学科では、情報技術やICT（情報通信技術）の基礎と経営学の基礎を系統的に学び、実践的な教育を行い、プレゼンテーションやコミュニケーション能力を養うようにカリキュラムを編成します。学ぶ方向性を示すため、目指すべき人材像と結びついた4つの領域を履修モデルとして設けています。

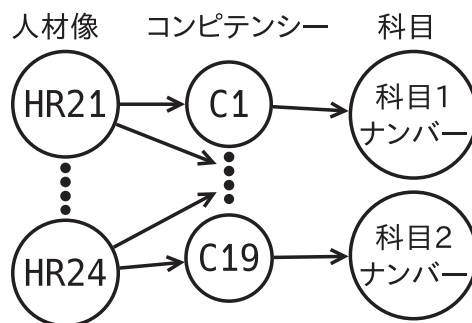
選択科目が多くなる2年次以降、履修する科目を決める際に、自分の進む方向（領域）を考えてください。なお、領域を明示的に選択する必要はなく、自由に履修する科目を選択できます。1つの領域に軸足を置いて学ぶことも、バランスよく学ぶこともできます。

- ・システムエンジニア領域：世の中を支える情報システムの設計・構築・運用に関わる幅広い知識と技術を身につけた、情報システムの専門家を育成します。
- ・ネットワーク・セキュリティ領域：ITサービスに欠かせない、ネットワーク・セキュリティに関する深い知識と技術を身につけた、システム構築・見守り（監視）の専門家を育成します。
- ・AI領域：AIに詳しいAIエンジニアや、膨大なデータを分析してビジネスに生かす情報を取り出すデータサイエンティストを育成します。
- ・宇宙情報システム領域：宇宙情報と情報通信技術の知識と技術を習得し、社会のさまざまな分野で活躍できる人材を育成します。

本学科のカリキュラムには、領域に関連する知識やスキルを学ぶ科目、コミュニケーション力や課題発見能力などを身につけるための科目、および経営系の科目があります。それぞれについて紹介します。

領域に関連する科目

上記領域と関連する科目を見つける方法について具体的に説明します。まず、それぞれの領域は、システム情報学科が設定している目指すべき人材像（Human Resource image）のHR21～HR24に対応します。そして、これら人材像に必要なコンピテンシー（高い成果につながる行動特性。広義には能力やスキルを含む）があり、各科目はコンピテンシー（C1～C19）と結びついています（下図）。



この関係性があるので、領域に対応する人材像から関連するコンピテンシー、そのコンピテンシーから科目を探せば、領域と関連する科目が見つかります。領域の人材像に結びつくコンピテンシーは、

- ・システムエンジニア領域と結びつくのはC2, C3, C4, C6, およびC11, C12
- ・ネットワーク・セキュリティ領域と結びつくのはC3, C4, およびC11, C12
- ・AI領域と結びつくのはC4, C5, C7, C10, およびC11, C12
- ・宇宙情報システム領域と結びつくのはC5, C8, C10, およびC11, C12

です。C11（コンピュータシステム）とC12（アルゴリズムとプログラミング）は、すべての領域に関わるコンピテンシーとなります。人材像とコンピテンシーの一覧、科目とコンピテンシーの関連については、後のページで示します。科目と領域あるいは技術分野との関係をわかりやすく表すため、科目には「ナンバー」がつけられています（「ナンバリング」とよびます）。図1は、システム情報学科の情報系科目を履修する順番や依存関係を表した科目マップです（科目は「ナンバー」で表しています）。

図1上部の網がけされた科目は1年次に学ぶ必修科目で、これらを「情報系基礎科目」と呼びます。図

1 下部中央（共通分野）の網がけされた科目は、ゼミナールと呼ばれる必修科目で、3, 4年次に専門教員の研究室に所属して学ぶ科目になっています。以下、各領域の科目と領域推奨科目について紹介します。

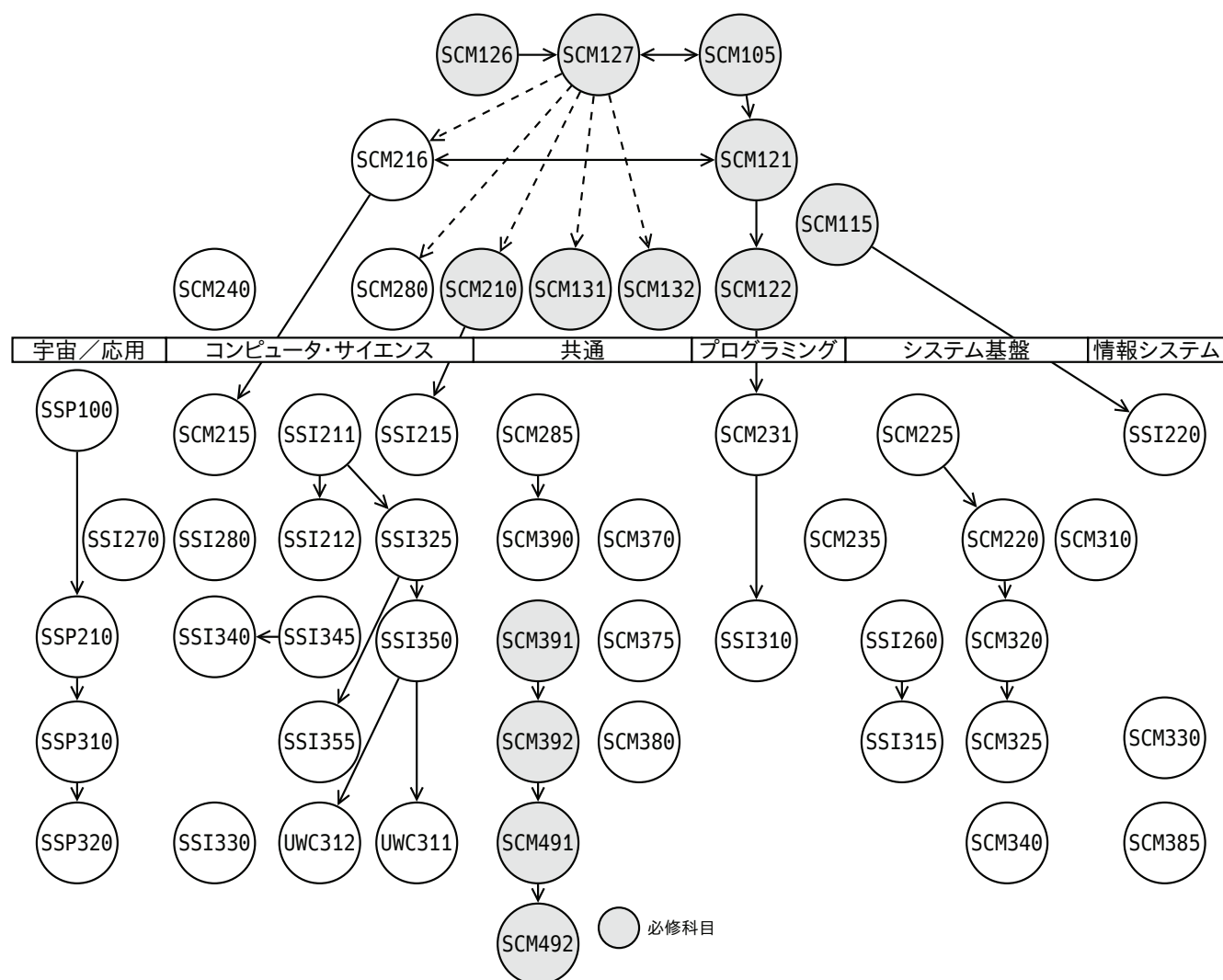


図1 システム情報学科情報系専門科目の科目マップ

宇宙情報システム領域と関連する科目

図1の「宇宙／応用」分野の中の宇宙に関する科目が関連します。

AI領域と関連する科目

図1の「コンピュータ・サイエンス」分野に属する科目が関連します。なお、どの領域も教養教育の数学科目の知識を持った上で学ぶのが望ましいですが、本領域は、より数学の知識が必要となります。

ネットワーク・セキュリティ領域と関連する科目

図1の「システム基盤」分野に属する科目が関連します。システム基盤技術は、情報システムの構築・運用に欠かせない技術です。

システムエンジニア領域と関連する科目

まず関連するのは、図1の「情報システム」分野に属する科目です。ここにはシステム設計や設計の核となるデータモデルに関係するデータベースの科目が含まれます。また、システムを構築・運用するのに必要な「システム基盤」分野や構築するのに用いる「プログラミング」分野の技術も関わります。

単位制度

業カリキ

履修登録

成試験および進

級卒

業教職課程

留その事他項の

履修モジュール

付各種規程録

履修ク要項

領域推奨科目

領域との関連がある科目を推奨科目として示します。履修計画を立てるときの参考としてください。また、科目に結びつくコンピテンシー（後ろのページ）やシラバス（学修目標、学修項目の説明）の情報も役に立つでしょう。

表1 領域推奨科目。表中、領域を以下の記号で表します。（S：宇宙情報システム領域）、（A：AI 領域）、（N：ネットワーク・セキュリティ領域）、（E：システムエンジニア領域）

ナンバー	科目名	S	A	N	E	ナンバー	科目名	S	A	N	E
SSP100	宇宙への挑戦	○				UWC311	BIとビッグデータⅠ		○		
SSP210	宇宙工学基礎	○				UWC312	BIとビッグデータⅡ		○		
SSP310	宇宙情報利用概論	○				SCM231	Javaプログラミング				○
SSP320	宇宙開発情報学	○				SSI310	モバイルシステム開発演習				○
SSI211	離散数学Ⅰ		○			SCM225	オペレーティングシステム			○	○
SSI215	情報理論		○			SCM235	システムプログラミング入門			○	○
SSI212	離散数学Ⅱ		○			SCM220	ネットワークとセキュリティⅠ			○	○
SSI325	人工知能		○			SCM320	ネットワークとセキュリティⅡ			○	○
SSI340	コンピュータグラフィックス		○			SCM325	ネットワークの構成と管理			○	○
SSI345	画像処理		○			SCM340	IoT技術総論			○	○
SSI350	データマイニング		○			SSI220	Webアプリケーション基礎				○
SSI355	オペレーションズリサーチ		○			SCM310	データベース				○
SSI330	計算機科学概論		○			SCM330	情報システムの設計				○

共通の科目

次に、特定の領域のためでなく、コミュニケーション力や課題発見能力など共通に身につけるべきコンピテンシーに関わる科目について紹介します。

情報系基礎科目と基本情報技術者試験

「情報系基礎科目」（図1 上部の網がけ科目）は、領域に関連する科目に必要な知識・スキルを学ぶための科目群です。例えば、「ICT入門」では、officeツールの使い方や情報リテラシーを学びます。「コンピュータシステムⅠ、Ⅱ」では、コンピュータシステムの基礎が学べ、選択科目の「IT戦略とマネジメントの基礎」と合わせて、基本情報技術者試験の出題範囲をカバーします。他の科目も、資格試験に関わるITスキルを身につける上で欠かせません。

ゼミナールとプロジェクト科目

「ゼミナールⅠ、Ⅱ、Ⅲ」、および「卒業論文」は、3、4年次に専門教員の研究室に所属して学ぶ科目で、「目的意識を持ち、主体的に考え、新しい知識や技術を学ぶことができる」というコンピテンシーC1や、レポートとしてまとめる力C16、課題発見力C18、課題解決力C19、などと結びついています。領域に関連する科目を縦糸とすれば、横糸に相当する科目群と言えます。また、「プロジェクト基礎」や「プロジェクトトライアル」というプロジェクト科目も、チームとして協働する力とコミュニケーション力C17と結びつく「横糸」科目です。

教職科目

本学科には、数学（中学と高校）と情報（高校）の教職課程があります。教職に関わる科目の詳細は、本ガイドの最後の章にありますので、詳しくはそちらを見てください。図1の中で教職に必要な科目は、コンピテンシーのC13（情報）とC14（数学）、さらに目指すべき人材像の1つであるHR26（情報や数学において教員として従事できる人材）に結びついています。

経営系の科目

最後に、経営系の科目について紹介します。システム情報学科では、経営情報学科で開講されている経営科目群を学べます。これらの科目は、コンピテンシー C9（経営とマネジメント）と目指すべき人材像の1つであるHR25（情報技術と経営の専門知識活用して、経営やマネジメントの分野で活躍できる人材）と結びついています。

単位
制度
授

業
カリ
キ
コ
ラ
ム

履
修
登
録

成
試
験
お
よ
び
進

級
卒

業
教
職
課
程

留
そ
意
の
事
他
項
の

履
修
モ
デ
ル
学
部
：
学
科
の
概
要
教
育
課
程

付
各
種
規
程
録

履
修
要
項
プ
ロ
グ
ラ
ム
国
際
情
報

システム情報学科 人材像とコンピテンシー

人材像

システム情報学科において設定している目指すべき人材像は、大学における卒業認定・学位授与の方針（ディプロマ・ポリシー）の①，②，④，⑤に対応しています。人材像をこれらの関係と共に示します。

表2 システム情報学科の人材像

①	(HR11)	目的意識を持ち、主体的に考え、新しい知識や技術を学ぶことができる人材
②	(HR21)	情報システムの設計・構築・運用に関わる幅広い知識と技術を有し、システムエンジニアとして活躍できる人材
	(HR22)	ネットワーク、セキュリティ、データベースなどの技術に詳しく、さまざまな分野で活躍できる人材
	(HR23)	人工知能、機械学習に関する知識と技術を身につけ、データサイエンティストとして活躍できる人材
	(HR24)	宇宙情報と情報通信技術の知識と技術を身につけ、社会のさまざまな分野で活躍できる人材
	(HR25)	情報技術と経営の専門知識を活用して、経営やマネジメントの分野で活躍できる人材
	(HR26)	情報や数学において教員として従事できる人材
④	(HR41)	事実・データ・知見・意見を論理的かつ相手に理解させる形でまとめたり発表したりすることができる人材
	(HR42)	チームの目的達成のために様々な人々と協働することができるコミュニケーション力のある人材
⑤	(HR51)	システムエンジニア、AI、ネットワークセキュリティ、宇宙情報の知識や技術を生かし、課題を発見して解決できる人材

コンピテンシー

システム情報学科では、C1～C19まで19のコンピテンシー（高い成果につながる行動特性。広義には能力やスキルを含む）を設けています。人材像との関係は下表のようになります。

表3 人材像とコンピテンシーの関係

	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10	C11	C12	C13	C14	C15	C16	C17	C18	C19
HR11	○																		
HR21		○	○	○		○					○	○							
HR22			○	○							○	○							
HR23				○	○		○			○	○	○							
HR24					○			○		○	○	○							
HR25									○										
HR26													○	○					
HR41															○	○			
HR42																	○		
HR51																		○	○

コンピテンシーについて示します。

表4 システム情報学科のコンピテンシー

C1	目的意識を持ち、主体的に考え、新しい知識や技術を学ぶことができる。
C2	情報システムの設計に関わる知識と技術を持ち、システムの設計ができる。
C3	ネットワークやセキュリティについての知識と技術を持ち、関連する問題に適用できる。
C4	データベースについての知識と技術を持ち、関連する分野で活用できる。
C5	人工知能や機械学習についての知識と技術を持ち、関連する問題に適用できる。
C6	組込みシステムについての知識と技術を持ち、設計や実装ができる。
C7	データサイエンスに必要な数学（確率統計、微分積分、線形代数）と統計数理の知識と技能を持ち、関連する問題に適用できる。
C8	宇宙情報とそれを理解するための知識を持ち、関連する問題の理解に活用できる。
C9	経営やマネジメントに関する知識を持ち、関連する問題に適用できる。
C10	画像処理やコンピュータグラフィックスについての知識と技術を持ち、利用できる。
C11	コンピュータシステムについての知識を持ち、関連する問題が理解できる。
C12	アルゴリズムとプログラミングについての知識と技術を持ち、関連する問題に適用できる。
C13	教職（情報）に必要となる専門知識を持ち、説明できる。
C14	教職（数学）に必要となる専門知識を持ち、説明できる。
C15	文書、発表資料、表作成などのツールを、レイアウト、デザイン、表現効果、目的に合った分析、わかりやすい可視化に配慮して使いこなすことができる。
C16	事実・データ・知見・意見を論理的かつ相手に理解させる形で論文やレポートとしてまとめたり発表したりすることができる。
C17	コミュニケーションを通して、チームの目的達成のために様々な人々と協働することができる。
C18	システムエンジニア、AI、ネットワークセキュリティ、宇宙情報の知識や技術を生かし、文献・資料・データを収集して分析し、課題を発見できる。
C19	システムエンジニア、AI、ネットワークセキュリティ、宇宙情報の知識や技術を生かし、課題を解決できる。

単
位
制
度
授

業
カ
リ
キ
ユ
ラ
ム

履
修
登
録

成
試
験
お
よ
び
進

級
卒

業
教
職
課
程

留
そ
意
の
事
他
項
の

履
修
モ
デ
ル
学
部
・
学
科
の
課
程
要
綱

付
各
種
規
程
録

履
修
要
項
国
際
情
報
学
部

コンピテンシー対応表（システム情報学科）

単位 制 度 授 業 カリ キ ュ ー ム 履 修 登 録 成 試 験 お よ び 進 級 卒 業 教 職 課 程 留 意 の 事 項 の 履 修 モ デ ル 付 各 種 規 程 録 履 修 要 項 報	ナンバ ー	科 目 名	卒業認定・学位 授与の方針と科 目との関連						コンピテンシー																		
			①	②	③	④	⑤	⑥	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10	C11	C12	C13	C14	C15	C16	C17	C18	C19
	SCM105	I C T入門		○																	○	○	○	○			
	SCM126	コンピュータシステムⅠ		○															○		○						
	SCM127	コンピュータシステムⅡ		○															○		○						
	SCM210	情報科学基礎		○											○				○			○					
	SCM121	プログラミング入門		○																○	○						
	SCM122	プログラミング基礎		○																○							
	SCM115	Web技術基礎		○						○									○		○						
	SCM131	システム開発基礎Ⅰ		○								○									○						
	SCM132	システム開発基礎Ⅱ		○							○								○		○						
	BBZ100	経営学への招待		○													○										
	BBZ101	デジタルビジネス概論		○							○																
	BBZ102	流通の仕組み		○													○										
	BBZ103	簿記原理システム論Ⅰ		○													○										
	BBZ104	簿記原理システム論Ⅱ		○													○										
	BBZ210	Webビジネス論		○													○										
	BBZ214	サービスマネジメント		○													○										
	BBZ300	デジタルマーケティング		○													○										
	SCM391	ゼミナールⅠ	○			○	○		○															○		○	○
	SCM392	ゼミナールⅡ	○			○	○		○															○		○	○
	SCM491	ゼミナールⅢ	○			○	○		○															○		○	○
	SCM492	卒業論文	○			○	○		○															○		○	○
	SSP100	宇宙への挑戦		○													○										
	SCM240	幾何学入門		○											○							○					
	SCM216	アルゴリズム基礎		○																○							
	SSP210	宇宙工学基礎		○												○											
	SSI270	観光情報学入門				○	○																	○			○
	SSI260	組込みシステム基礎		○										○													
	SCM215	アルゴリズムとプログラム設計		○																○							
	SCM231	Javaプログラミング		○						○										○							
	SSI211	離散数学Ⅰ		○											○							○					
	SCM220	ネットワークとセキュリティⅠ		○							○										○						
	SSI215	情報理論		○											○												
	SSI220	Webアプリケーション基礎		○						○	○	○							○		○						
	SCM235	システムプログラミング入門		○							○									○							
	SCM225	オペレーティングシステム		○							○								○								
	SCM280	IT戦略とマネジメントの基礎		○						○									○								
	SCM285	プロジェクト基礎				○																		○	○		
	SCM380	インターンシップ	○						○																		
	SCM370	情報職業論		○													○				○						
	SCM375	情報社会論		○													○										
	SCM385	情報システム特別講義	○			○		○																		○	
	SSP320	宇宙開発情報学		○												○											
	SSP310	宇宙情報利用概論		○												○											
	SSI310	モバイルシステム開発演習		○						○										○							
	SCM310	データベース		○						○		○															
	SCM320	ネットワークとセキュリティⅡ		○							○																
	SCM325	ネットワークの構成と管理		○							○											○					
	SCM330	情報システムの設計		○						○												○					
	SSI315	組込みシステム開発		○										○													
	SSI325	人工知能		○									○										○				
	SSI330	計算機科学概論		○											○							○					
	SSI212	離散数学Ⅱ		○											○							○					
	SSI340	コンピュータグラフィックス		○														○			○						
	SSI345	画像処理		○														○									
	SSI350	データマイニング		○									○									○					
	SSI280	データサイエンス入門		○											○												
	SSI355	オペレーションズリサーチ		○										○	○							○					

ナンバー	科 目 名	卒業認定・学位授与の方針と科目との関連						コンピテンシー																		
		①	②	③	④	⑤	⑥	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10	C11	C12	C13	C14	C15	C16	C17	C18	C19
SCM340	I o T 技術総論		○						○	○			○													
UWC311	B I とビッグデータ I		○									○		○												
UWC312	B I とビッグデータ II		○									○		○												
SCM390	プロジェクトトライアル				○																		○	○		
BBZ106	ビジネスプラン		○													○										
BBZ208	情報システム学概論 I		○						○																	
BBZ209	情報システム学概論 II		○						○																	
BBZ212	経営戦略論		○													○										
BBZ206	経営管理論		○													○										
BBZ204	ベンチャービジネス論		○													○										
BBZ215	知的財産権論		○													○										
BBZ207	民法		○													○										
BBZ211	マーケティング論		○													○										
BBZ113	マーケティングリサーチ		○													○										
BBZ202	現代の財務会計論 I		○													○										
BBZ203	現代の財務会計論 II		○													○										
BBZ314	コストマネジメント		○													○										
BBZ303	企業倫理		○													○										
BBZ307	商法		○													○										
BBZ305	流通システム論		○													○										
BBZ313	プロジェクトマネジメント		○													○										
BBZ310	S C M		○													○										
BBZ309	国際経営論		○													○										
BBZ308	地域連携論		○													○										

単位制度

業カリキ

履修登

成試験およ

級卒

業教職課程

留そ意の事他項の

履修モデル

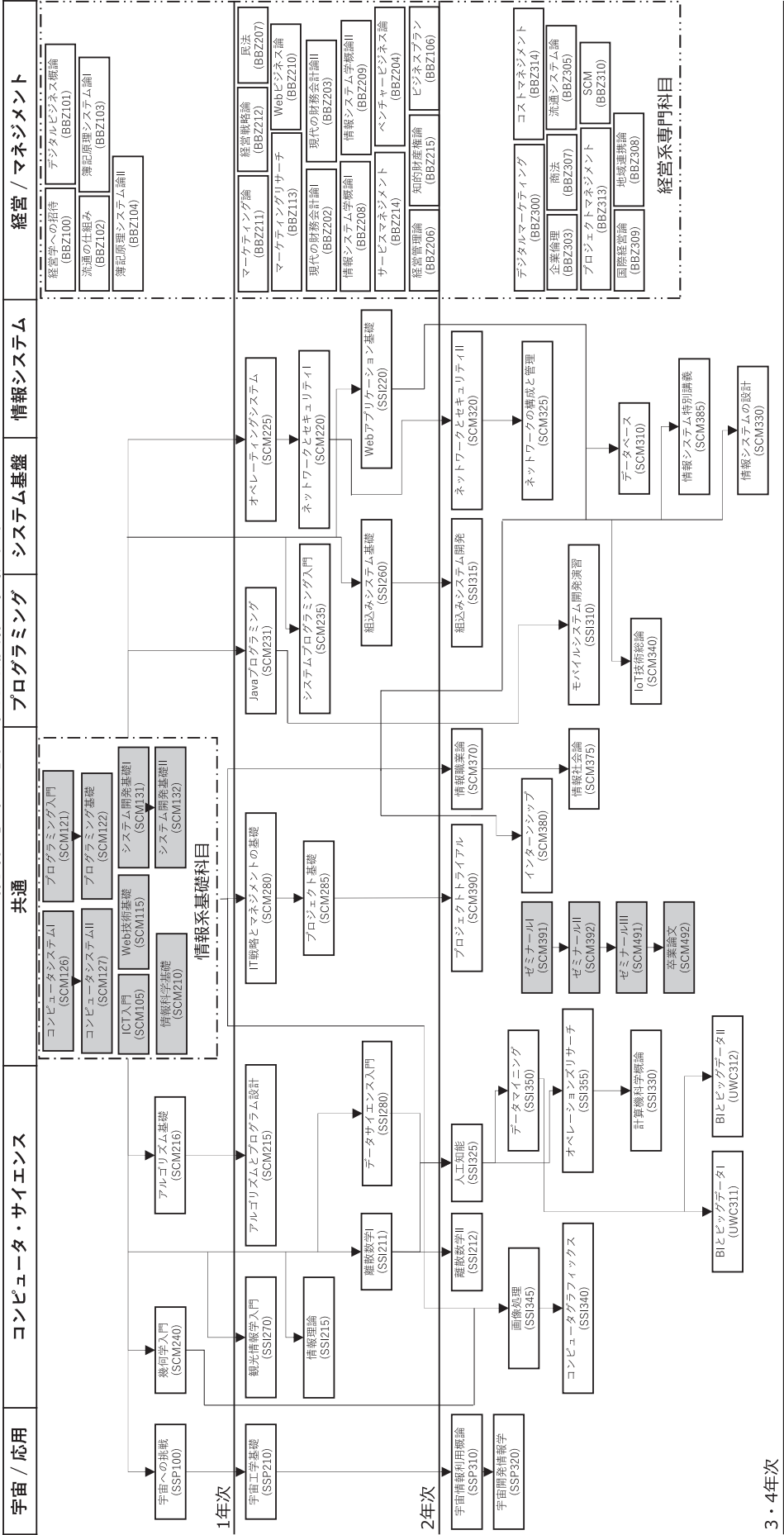
付各種規程

履修要項

単位制度	授	業	カリキュラム	履修登録	成績	進	級	卒	業	教職課程	留	意	事	他	項	履修モデル	教育部門の概要	付	各	種	規	程	録	履修要項	国際情報学	プログラム	情報学	必修
------	---	---	--------	------	----	---	---	---	---	------	---	---	---	---	---	-------	---------	---	---	---	---	---	---	------	-------	-------	-----	----

システム情報学科 専門科目履修系統図

システム情報学科専門科目履修系統図



：選択科目 () はナンバリング

：必修科目

3・4年次

医療情報学科

1. 概要

高齢化および少子化が進む日本において、医療崩壊を防ぎ、質の高い医療サービスを提供することは、今後ますます重要な課題となっています。そのためには、医師や看護師だけでなく、チームとしての医療体制の確立とその効率化が不可欠です。情報技術の適切な活用は、これらの課題に対する重要なソリューション（問題解決方法）を提供します。

医療現場およびその周辺で取り扱われる情報には、多種多様なものがあります。例えば、カルテに記載される診療情報、検査結果としての医療画像、高度医療機器の利用記録、個々人の遺伝子情報、食品や健康に関する個人情報などが挙げられます。これらには機密性が求められ、適切な取扱いや統計処理を行うことで大きな付加価値が得られるものもあります。医療情報学科では、こうした医療とその周辺で発生する多種多様な情報の意味を深く理解し、適切な処理を施すことで医療の効率化に貢献できる人材の育成を目指しています。

医療情報学科には、医療とその周辺に関する情報を学ぶ**医療情報専攻**と、医療現場で高度医療機器を扱う臨床工学を学ぶ**臨床工学専攻**の2つがあります。医療情報専攻では、各自の希望や興味に応じて、**診療情報管理領域**、**健康情報科学領域**、**医療情報エンジニア領域**の3つの履修領域を選択できます。一方、**臨床工学専攻**では、臨床工学技士国家試験の合格を目指す臨床工学技士領域が設定されています。

多様な資格取得を目指せるのも医療情報学科の大きな特徴の一つです。

・診療情報管理領域

医療事務技能審査試験、医療事務作業補助者技能認定、診療情報管理士認定試験、医療情報技師能力検定などの資格が取得可能です。これらの資格は、医療機関や医療関連企業への就職に有利です。

・健康情報科学領域

健康食品管理士や登録販売者などの資格が取得できます。これらの資格を持つ人材は、セルフメディケーションや「食」を通じた健康維持の重要性が増す中、食品系企業や健康関連企業での活躍が期待されています。

・医療情報エンジニア領域

医療情報技師、基本情報技術者、応用情報技術者試験などの資格取得が可能です。医学・医療の専門知識を持つ技術者は非常に貴重であり、医療・情報技術のどちらの分野でも重要な役割を果たすことができます。

・臨床工学技士領域

学会認定試験である第1種および第2種ME技術実力検定の取得と、臨床工学技士国家試験の合格を目指します。

いずれの領域においても、医学・医療系の専門分野に対する興味や関心に加え、それらに必要な情報処理技術を学んでいくことが求められます。

単位
制度
授業
カリ
キュ
ラム
履
修
登
録成
試
験
お
よ
び
進級
卒業
教
職
課
程留
そ
意
の
事
他
項
の学
部
教
育
課
程
履
修
モ
デ
ル付
各
種
規
程
録履
修
要
項
プ
国
際
情
報
ム

医療情報学部					
医療情報学科（2026年度入学生～）					
単位 制 度 授 業 カ リ キ ュ ラ ム 履 修 登 録 成 試 験 お よ び 進 級 卒 業 教 職 課 程 留 そ 意 の 事 他 項 の 履 修 モ デ ル 付 各 種 規 程 ・ 履 修 口 要 項	2. 履修モデル領域概要				
	領域名	領域概要	主な進路	関連資格	
	診療情報管理 領域	基礎的医学知識，医療事務，診療情報管理，医療情報システム，医療管理について体系的かつ横断的に学習します。具体的には，臨床医学などの基礎的医学知識，医療事務総論や病院管理論などの医療事務，診療情報管理学やがん登録概論などの診療情報管理，コンピュータシステムやネットワークセキュリティなどの医療情報システム，医療経営戦略論などの医療管理の知識を身につけます。さらに，コミュニケーション能力や実践力を高めるために，病院実習およびゼミナールにおける体験的学習のカリキュラムが組まれています。	診療情報管理士	診療情報管理士（日本病院会認定資格） 統計検定2級 準1級	
			医療事務スタッフ 医療情報担当者	ITパスポート試験（国家資格）	
			医師事務作業補助者	医師事務作業補助者技能認定（全日本病院協会・日本医療教育財団認定資格）	
			メディカル・クラーク	医療事務技能審査認定（日本医療教育財団認定資格）	
			医療秘書	医療秘書技能検定（医療秘書教育全国協議会認定資格）	
			医療情報技師 医療技術開発研究スタッフ	医療情報技師能力検定（日本医療情報学会認定資格）	
			ソフトウェア会社スタッフ	基本情報技術者試験（国家資格）	
			医療情報管理会社スタッフ		
			病院経営担当者 医療経営コンサルタント		
	健康情報科学 領域	医学および栄養，食品など，人の健康に関わる科学とそこから生まれる多様な情報の解析技術を学んでいきます。具体的には，基礎として幅広い医学知識を習得するとともに，栄養学や食品化学，食品関係法規といった人々の健康の基盤となる食品系科学，また，生化学・分子生物学，生命情報科学などの生命系科学の学習を通じてヘルスケアの実践に必要な専門的知識を身につけていきます。それと並行し，高度な情報技術者になるための数理的基礎科目や，コンピュータシステム，データベース，セキュリティといったシステム開発に必要な知識や技術を得ることになります。いくつかのプログラミング言語を使い，コンピュータを使った統計処理技術を身につけることもできます。この領域で学ぶことで，医療・食と健康・情報分野を横断的に理解し，幅広い視点で健康増進や疾病予防に関わるヘルスケア領域の課題に取り組むことが出来るようになるでしょう。	食品関連会社スタッフ	健康食品管理士（日本食品安全協会） 食品衛生責任者（北海道食品衛生協会）	
			医薬品関連会社スタッフ	中・上級バイオ技術認定（日本バイオ技術教育学会） 登録販売者	
			医薬情報担当者	バイオインフォマティクス技術者認定（日本バイオインフォマティクス学会認定資格） ITパスポート（国家資格）	
医療 情 報 専 攻	医療情報エンジニア領域	エンジニアとして必要な情報技術を体系的に学ぶと共に，エンジニアリングの応用先としての医学，医療，生命科学について，情報技術との関わりを中心に学んでいきます。データベース，ネットワーク，セキュリティ等の基本的な情報処理技術・理論を学び，画像解析，文書処理，機械学習といった応用的課題へと進んでいきます。情報技術の医学医療，そして生命科学への応用は，我々にとって最も重要な課題の一つであり，医療画像を用いた画像解析，電子カルテの文書を用いた文書処理，これらのデータから診断や治療方針の提案を通じて医療のサポートを行う機械学習といった，様々な応用分野についての学習を行っていきます。この他にも，遺伝子のコンピュータを使った解析やシミュレーションなど，情報技術によって解決される様々な興味深い問題があり，これらについても専門的講義で自らの興味に応じて深く学んでいくことができます。こうした実践を通じて，社会で即戦力となるプログラミングスキルや問題解決の方法を学んでいくことになります。	システムエンジニア プログラマー	ITパスポート（国家資格） 基本情報技術者試験（国家資格） 応用情報技術者試験（国家資格）	
			医療情報担当者	医療情報技師	
			医療機器開発関連会社 スタッフ		
			病院内情報部門技術者		

	領域名	領域概要	主な進路	関連資格
臨床工学専攻	臨床工学技士領域	臨床工学技士国家試験受験のために必要な医学、工学のカリキュラムに加え情報の内容をそれぞれ基礎から応用に向けて配置しています。それぞれのカリキュラムは講義による基礎的な内容の学習からはじまり、より臨床に近い応用的な内容に至るまで幅広く網羅されており、さらに実験・実習により深く理解できるよう配置されています。これらの学内における講義・実習をもとに病院実習および卒業研究において将来に向けて発展できる能力を高めるカリキュラムが組まれています。	臨床工学技士（CE） メディカルエンジニア（ME）	臨床工学技士国家試験（国家資格） 第1種ME技術実力検定試験（日本生体医工学会認定資格） 第2種ME技術実力検定試験（日本生体医工学会認定資格） ITパスポート（国家資格） 基本情報技術者試験（国家資格）
			医療機器開発会社スタッフ 医療機器販売会社スタッフ	第2種ME技術実力検定（日本生体医工学会認定資格） 医療情報コミュニケーター MDIC（日本医療機器学会認定資格） ITパスポート（国家資格） 基本情報技術者試験（国家資格）

単位制度
授業
カリ
キ
ュ
ー
ム履
修
登
録成
試
験
お
よ
び
進級
卒業
教
職
課
程留
そ
意
の
事
他
項
の履修モデル
学部・学科の概要付
各
種
規
程
録履修
修
要
項
国
際
情
報
ム
報

3. 医療情報学科の教育方針

医療情報学科では、単に知識の導入や専門技術の修得にとどまらず、幅広い医学・医療に関する知識と深い専門知識を体系的に修得し、それを基盤に専門技術を身につけることを重視した教育を行っています。本学科が目指す主な教育内容は以下の通りです：

- ・講義・演習・実習を通じた総合的な教育
- ・各領域の専門的特徴を活かした知識と技術の修得を目指す教育
- ・卒業後の進路の多様性を広げることを目指した教育
- ・専門能力の向上と資格取得を支援する教育

4. 領域別カリキュラムのポイント

医療情報専攻では、ゼミ配属後に将来の希望に応じて3つの履修領域に分かれます。ただし、学科内で開講されているすべての講義を受講することが可能です。そのため、どの領域を選んでも幅広い知識と技術を修得でき、多くの医療や情報に関する資格を受験することができます。

一方、臨床工学専攻の学生は、臨床工学技士領域に進み、国家試験の合格を目指して学びます。

●診療情報管理領域

診療情報、病院情報、医学に関する専門的な知識を修得し、診療情報管理学や高度医療事務管理に関する知識を学びます。また、これらのデータを活用して有益な情報を見出すためのデータサイエンス技術についても学びます。さらに、電子カルテなどの病院特有の情報管理システムの運用と管理、経営資源やICTを活用した経営管理についても学習します。

●健康情報科学領域

医学、健康、食、情報に関する基礎的かつ実践的な知識と技術を幅広く学びます。健康や病気と深く関わる食品や栄養、遺伝子、さらにそれらの情報の利活用についても学習します。これらの知識や情報を健康の増進と維持に役立てる力（ヘルスリテラシー）を高め、社会への還元方法を実践的な科目や活動を通じて学びます。

●医療情報エンジニア領域

情報処理技術の基礎となる理論やプログラミングなどの基礎技術を学ぶことから始めます。さらに、個々の興味に応じて、医学・医療、食と健康といった分野の専門知識を、情報技術への応用という観点から深く学んでいきます。ただ知識を学ぶだけでなく、それぞれの分野で問題点を見つけ出し、プログラミング技術などを活用して解決を目指します。この実践的な取り組みを通じて、社会で活躍できるスキルを身につけることができます。

●臨床工学技士領域

臨床工学技士を育成するための基礎科目や専門科目を中心に、本学独自の情報教育や基礎教養科目も学びます。臨床工学のカリキュラムは、物理・化学・生物・数学といった基礎科目から始まり、解剖学や生理学、臨床医学に関する医学系科目、さらには電気工学から医療機器に関連する工学系科目へと進みます。

また、学内での実験・実習を経て、病院での臨床実習に移り、臨床工学技士としての心構えや実践的な内容を学びます。さらに、社会人として必要な語学や人文・社会科学といった幅広い基礎教養科目も履修し、総合的な知識を身につけます。

5. 領域別履修推薦科目

●診療情報管理領域

1 年次

語学や数学などの教養科目をはじめ、医学概論、臨床医学総論、解剖学、生理学といった基礎医学関連科目を履修します。また、ICT入門、コンピュータシステム、プログラミング入門などの情報科目も学びます。

2 年次

医療制度論、診療情報管理学、医学用語概説、医療倫理概説、ネットワークとセキュリティ、臨床医学などの専門科目を履修します。

3 年次

臨床医学、国際医療統計分類、診療情報管理学演習、DPCマネジメント概説、医療情報システム演習、がん登録概論などの専門科目を学びます。

4 年次

専門課程の集大成として、卒業論文を中心に専門科目を履修します。

●健康情報科学領域

1 年次

語学や数学などの教養科目、医学概論、臨床医学総論、解剖学、生理学、病理学といった基礎医学関連科目、さらにICT入門、コンピュータシステム、プログラミング入門などの情報科目を履修します。

2 年次

医療倫理概説、ネットワークとセキュリティ、臨床医学、食品保健科学、分子栄養学などの専門科目を学びます。

3 年次

バイオテクノロジー、公衆衛生学、生命情報科学、食品関係法規、ヘルスケアIT演習などの専門科目を履修します。

4 年次

専門課程の集大成として、卒業論文を中心に専門科目を履修します。

●医療情報エンジニア領域

1 年次

語学や数学などの教養科目、医学概論、臨床医学総論などの基礎医学関連科目に加え、プログラミング入門、コンピュータシステムなどの情報基礎科目を履修します。

2 年次

ネットワークとセキュリティ、システム開発基礎、機械学習の基礎といった情報系の専門科目を学びます。また、興味のある医学・医療系や食品系の科目も履修可能です。さらに、情報系資格試験を目指し、ゼミではプロジェクト型の実践的学習を始めます。

3 年次

医学・医療系や食品系と情報技術に関わる専門科目を学びます。バイオテクノロジー、生命情報科学、画像処理、データサイエンスなど、専門の実習科目を通じて技術の実践を行います。また、医療情報技師試験を受験します。

4 年次

専門科目の履修と並行して、卒業研究を通じて4年間の学びを集大成します。

単位
制
度
授業
カ
リ
キ
ュ
ラ
ム履
修
登
録成
試
験
お
よ
び
進級
卒業
教
職
課
程留
そ
意
の
事
他
項
の履修モ
デル
学
部
・
学
科
の
履
修
課
程付
各
種
規
程
録履
修
要
項
国
際
情
報
ム

●臨床工学技士領域

1 年次

語学や数学などの教養科目, 解剖学, 生理学, 病理学などの基礎医学関連科目, 臨床医学総論, 電子・電気・材料・物性工学などの臨床工学関連科目, 医用情報処理工学などの情報科目を履修します。

2 年次

1 年次に引き続き臨床医学総論や計測・機械工学を学びます。また, 医用治療機器学, 生体計測装置学, 生体機能代行技術学といった専門科目を履修します。

3 年次

生体機能代行技術学の実習を履修し, 後期からは病院での臨床実習を行います。

4 年次

臨床工学関係法規などの科目を履修し, 臨床工学技士国家試験に向けた準備を進めます。また, 卒業論文を中心とした専門科目を履修します。

6. 取得可能資格試験

本学科で取得可能もしくは受験可能な主な資格は以下の表の通りです。いくつかの資格については, それぞれの資格試験に対する対策講座が開講されています。

分 野	資 格 名	種 類	指定科目の受講	注
診療情報	診療情報管理士認定試験	民間資格	必要	医療情報専攻のみ
	ITパスポート試験	国家資格		
	医師事務作業補助者技能検定	民間資格		
	医療秘書技能検定	民間資格		
エンジニア	医療情報技師能力検定	民間資格		
	ITパスポート試験	国家資格		
	基本情報技術者試験	国家資格		
	応用情報技術者試験	国家試験		
健康情報	健康食品管理士	公的資格	必要	医療情報専攻のみ
	登録販売者	国家資格		
	バイオインフォマティクス技術者認定	民間資格		
	ITパスポート試験	国家資格		
	中級・上級バイオ検定	民間資格		
	食品衛生責任者	公的資格		
臨床工学	第2種ME技術実力検定試験	民間資格		
	第1種ME技術実力検定試験	民間資格		
	医療機器情報コミュニケーター MDIC	民間資格		
	ITパスポート試験	国家資格		
	臨床工学技士国家試験	国家資格	必要	臨床工学専攻のみ

(注：公的資格：認定は民間だが、根拠となる法律がある資格)

医療情報学科 人材像とコンピテンシー（専門教育）

学科名	医療情報学科	医療情報専攻	診療情報管理領域
①人材像			
(a)	専門的医学知識や医療情報システムを基盤とした情報処理技術を活用して、診療情報や医療情報の管理・運営ができる人材		
(b)	生涯にわたり最新の医学・診療情報学、医療情報技術を学び社会に還元できる人材		
(c)	幅広い医療や健康分野に直面する問題を見出し、解決するために実践的知識および医療や健康情報資源を活用し、主体的に問題を解決することができる人材		
(d)	医療情報社会において必要とされる豊かな自己表現力を備えた人材		
(e)	物事を幅広い視野からとらえ、論理的思考を備えた人材		
(f)	医療人として人命の尊厳と人格を尊重し、自己洞察ができる人材		
(g)	人間についての幅広い専門知識を用いて、対象者が持つ背景や価値観の多様性を理解し、医療人としての自覚を持ち、チームの一員として行動ができる人材		
(h)	円滑なコミュニケーションをとることができ、他職種との連携・協働を行うことができる人材		
②コンピテンシー			
A-1	診療情報の管理ができ高度医療事務に対応できる		
A-2	診療情報および医療情報を管理・分析し総合的に活用ができる		
A-3	最新のIT技術を駆使して適切な医療情報システムの構築・運営ができる		

学科名	医療情報学科	医療情報専攻	健康情報科学領域
①人材像			
(a)	食と健康に関する専門的知識をもとに、健康情報を管理・分析ができ、ヘルスリテラシー向上を推進できる人材		
(b)	生涯にわたり最新の医学・診療情報、医療情報技術、食と健康と情報を学び社会に還元できる人材		
(c)	幅広い医療や健康分野に直面する問題を見出し、解決するために実践的知識および医療や健康情報資源を活用し、主体的に問題を解決することができる人材		
(d)	医療人として人命の尊厳と人格を尊重し、自己洞察ができる人材		
(e)	人間についての幅広い専門知識を用いて、対象者が持つ背景や価値観の多様性を理解し、医療人としての自覚を持ち、チームの一員として行動ができる人材		
(f)	円滑なコミュニケーションをとることができ、他職種との連携・協働を行うことができる人材		
②コンピテンシー			
B-1	食品の機能性・安全性、栄養について理解し、情報技術を医療および健康分野へ応用できる		
B-2	バイオインフォマティクスの基礎知識を理解し、情報技術を医療および健康分野へ応用できる		
B-3	ICT技術を用いて健康情報の処理・管理を実践し、ヘルスリテラシー向上に貢献できる		

単位制度
授業
カリ
キ
コ
ラ
ム履
修
登
録成
試
験
お
よ
び
進級
卒業
教
職
課
程留
そ
意
の
事
他
項
の学
部
教
育
課
程
履
修
モ
デ
ル付
各
種
規
程
録履
修
要
項
報
告
書

医療情報学部

医療情報学科（2026年度入学生～）

単位
制
度
授

業
カ
リ
キ
ュ
ー
ム

履
修
登
録

成
試
験
お
よ
び
進

級
卒

業
教
職
課
程

留
意
の
事
他
項
の
履
修
モ
デ
ル
教
育
課
程
要
項
報
告
書
付
各
種
規
程
録
・
履
修
要
項
報
告
書

学科名	医療情報学科	医療情報専攻	医療情報エンジニア領域
①人材像			
(a)	専門的医学知識や医療情報システムを基盤とした情報処理技術を活用して、診療情報や医療情報管理・運営ができる人材		
(b)	生涯にわたり最新の医学・診療情報、医療情報技術を学び社会に還元できる人材		
(c)	幅広い医療や健康分野に直面する問題を見出し、解決するために実践的知識および医療や健康情報資源を活用し、主体的に問題を解決することができる人材		
(d)	医療人として人命の尊厳と人格を尊重し、自己洞察ができる人材		
(e)	人間についての幅広い専門知識を用いて、対象者が持つ背景や価値観の多様性を理解し、医療人としての自覚を持ち、チームの一員として行動ができる人材		
(f)	円滑なコミュニケーションをとることができ、他職種との連携・協働を行うことができる人材		
②コンピテンシー			
C-1	専門的医学知識を最新の情報技術に応用できる		
C-2	医療情報システムを管理・分析し総合的に活用できる		
C-3	最新のICT技術を駆使して、情報システム開発の一端を担うことができる		

学科名	医療情報学科	臨床工学専攻	臨床工学技士領域
①人材像			
(a)	専門的医学知識、高度かつ多様化する医療機器に対応できる基礎的知識を修得し、指導的立場となる臨床工学技術を駆使できる人材		
(b)	生涯にわたり最新の生命維持管理を学び社会に還元できる人材		
(c)	幅広い医療や健康分野に直面する問題を見出し、解決するために実践的知識および医療や健康情報資源を活用し、主体的に問題を解決することができる人材。		
(d)	医療人として人命の尊厳と人格を尊重し、自己洞察ができる人材。		
(e)	人間についての幅広い専門知識を用いて、対象者が持つ背景や価値観の多様性を理解し、医療人としての自覚を持ち、チームの一員として行動ができる人材。		
(f)	円滑なコミュニケーションをとることができ、他職種との連携・協働を行うことができる人材。		
②コンピテンシー			
D-1	臨床工学技士に必要な基礎的な医学知識や臨床医学に関する知識を応用できる		
D-2	臨床工学技士に必要な基礎的な工学的知識を理解し、生命維持装置や医療計測・治療機器の保守管理を安全に行うことができる能力に加え、IT技術を基盤とした医療情報技術を実践できる		
D-3	医療機関におけるマネジメントに関する知識や、患者の健康維持に必要な食品・栄養に関する知識を有しており、患者や他の職種との円滑なコミュニケーションをとることができ、医療の高度化に貢献できる		

医療情報専攻

卒業認定・学位授与の方針（ディプロマ・ポリシー）と科目との関連マップ及びコンピテンシーマップ

科 目 名	卒業認定・学位授与の方針と科目との関連						コンピテンシー								
	①	②	③	④	⑤	⑥	A-1	A-2	A-3	B-1	B-2	B-3	C-1	C-2	C-3
医学概論	○	○			○	○	○	○		○			○		
臨床医学総論	○	○			○	○	○	○		○			○		
解剖学	○	○					○	○		○			○		
生理学	○	○					○	○		○	○		○		
医学用語概説	○	○			○	○	○	○		○			○		
医療制度論	○	○			○	○	○	○							
医療倫理概説	○	○					○	○		○			○		
病理学	○	○					○	○		○	○		○		
生化学	○	○								○	○		○		
チーム医療概論	○	○					○	○		○			○		
福祉総論	○	○					○	○		○			○		
薬理学	○	○			○			○		○		○	○		
免疫学	○	○					○	○		○			○		
医用工学概論Ⅰ	○	○			○										○
医用機械学概論	○	○			○										○
医用工学概論Ⅱ	○	○			○										○
臨床医学Ⅰ	○	○	○		○	○	○	○		○			○		
臨床医学Ⅱ	○	○	○		○	○	○	○		○			○		
臨床医学Ⅲ	○	○	○		○	○	○	○		○			○		
臨床医学Ⅳ	○	○	○		○	○	○	○		○			○		
臨床医学Ⅴ	○	○	○		○	○	○	○		○			○		
臨床医学Ⅵ	○	○	○		○	○	○	○		○			○		
公衆衛生学Ⅰ	○	○				○	○	○		○					
公衆衛生学Ⅱ	○	○				○	○	○		○					
医療安全管理学Ⅰ	○	○				○	○	○	○					○	
生命情報科学Ⅰ	○	○							○		○	○	○	○	
生命情報科学Ⅱ	○	○							○		○	○	○	○	
分子栄養学	○	○								○	○		○	○	
食品保健科学	○	○								○			○		
食品関係法規	○	○								○			○		
ヘルスケアIT演習	○	○								○	○	○			
認知症総論	○	○	○	○	○	○		○				○	○		
医療情報学概論	○	○	○		○	○	○	○	○		○	○	○	○	
医療事務総論	○	○					○	○							
病院管理論	○	○					○	○							
診療情報管理学Ⅰ	○	○					○	○					○		
診療情報管理学Ⅱ	○	○					○	○					○		
診療情報管理学Ⅲ	○	○			○		○	○	○				○		
診療情報管理学演習Ⅰ	○						○	○							
診療情報管理学演習Ⅱ	○	○					○	○					○		
診療報酬請求事務論	○	○					○	○							
診療報酬請求事務論演習	○	○					○	○							
医療統計学Ⅰ	○	○			○		○	○	○	○	○	○		○	○

単位
制
度
授業
カ
リ
キ
ュ
ラ
ム履
修
登
録成
試
験
お
よ
び
進級
卒業
教
職
課
程留
そ
意
の
事
他
項
の履修モデル
学部・学科の
教育課程付
各
種
規
程
録履修国際
修ク際情
要フ情
項ム報

医療情報学部

医療情報学科（2026年度入学生～）

単位 制度 授 業 カリ キュ ラム 履 修 登 録 成 試 験 お よ び 進 級 卒 業 業 教 職 課 程 留 意 の 事 項 履 修 モ デ ル 付 各 種 規 程 録 履 修 要 項	科 目 名	卒業認定・学位授与の方針と科目との関連						コンピテンシー								
		①	②	③	④	⑤	⑥	A-1	A-2	A-3	B-1	B-2	B-3	C-1	C-2	C-3
	医療統計学Ⅱ	○	○			○		○	○	○					○	○
	疾病分類概論	○	○					○	○							
	国際医療統計分類Ⅰ	○	○					○	○	○						
	国際医療統計分類Ⅱ	○	○					○	○	○						
	国際疾病分類(ICD11)演習	○	○					○	○	○						
	がん登録概論	○	○					○	○	○						
	医療情報演習応用Ⅰ	○	○	○		○	○	○	○	○					○	○
	医療情報演習応用Ⅱ	○	○	○		○	○	○	○	○					○	○
	薬学基礎演習	○	○			○			○		○		○	○		
	DPCマネジメント概説	○	○				○	○	○	○						
	医療情報システム演習	○	○					○	○							
	医療マーケティング論	○	○					○	○							
	医療経済学概論	○	○					○	○		○					
	ICT入門		○			○	○			○			○			○
	コンピュータシステムⅠ		○			○	○			○			○			○
	コンピュータシステムⅡ		○			○	○			○			○			○
	プログラミング入門		○			○	○			○			○			○
	プログラミング基礎演習		○			○	○			○			○			○
	ITストラテジ		○			○	○	○	○	○			○		○	○
	ITマネジメント		○			○	○	○	○	○			○		○	○
	基本情報演習Ⅰ		○			○	○		○	○			○		○	○
	基本情報演習Ⅱ		○			○	○		○	○			○		○	○
	機械学習の基礎		○			○	○					○	○		○	○
	機械学習プログラミング演習		○			○	○					○	○		○	○
	Web技術基礎		○			○	○			○			○			○
	システム開発基礎		○			○	○			○			○			○
	ネットワークとセキュリティⅠ		○			○	○			○			○			○
	ネットワークとセキュリティⅡ		○			○	○			○			○			○
	情報社会論	○	○	○			○	○	○	○						
	情報職業論	○	○	○	○		○	○	○	○						
	画像処理		○			○	○	○		○			○			○
	データサイエンス	○	○			○	○		○	○		○	○		○	○
	医療情報特別講義	○	○	○		○	○	○	○				○		○	○
	病院実習	○	○	○	○	○	○	○	○	○						
	インターンシップ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	医療情報演習	○	○				○		○	○	○				○	○
	バイオテクノロジー実習	○	○								○	○				
	基礎ゼミナール	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	ゼミナールⅠ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	ゼミナールⅡ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	ゼミナールⅢ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	卒業論文	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	プロジェクトトライアル	○	○		○	○	○		○	○	○	○	○			○
	BⅠとビッグデータⅠ		○			○	○		○	○			○			○
	BⅠとビッグデータⅡ		○			○	○		○	○			○			○

臨床工学専攻

卒業認定・学位授与の方針（ディプロマ・ポリシー）と科目との関連マップ及びコンピテンシーマップ

科 目 名	卒業認定・学位授与の方針と科目との関連						コンピテンシー		
	①	②	③	④	⑤	⑥	D-1	D-2	D-3
医学概論	○	○			○	○	○		
解剖学	○	○					○		
生理学	○	○					○		
病理学	○	○					○		
医療倫理概説	○	○					○		
生化学Ⅰ	○	○			○	○	○		
生化学Ⅱ	○	○					○		
チーム医療概論	○	○					○		
福祉総論	○	○					○		○
薬理学	○	○					○		○
免疫学	○	○					○		
認知症総論	○	○	○	○	○	○	○		○
医療安全管理学Ⅰ	○	○					○	○	
医療安全管理学Ⅱ	○	○				○	○	○	
医療安全管理学Ⅲ	○	○				○	○	○	
臨床医学総論Ⅰ（内科・外科・検査）	○	○	○		○	○	○		
臨床医学総論Ⅱ（麻酔・集中・救急・手術）	○	○	○		○	○	○		
臨床医学総論Ⅲ（呼吸器・感染症）	○	○	○		○	○	○		
臨床医学総論Ⅳ（消化器・血液）	○	○	○		○	○	○		
臨床医学総論Ⅴ（内分泌・神経・筋肉）	○	○	○		○	○	○		
臨床医学総論Ⅵ（循環器・代謝）	○	○	○		○	○	○		
臨床医学総論Ⅶ（腎臓・泌尿器・生殖器）	○	○	○		○	○	○		
医用工学概論Ⅰ	○	○			○		○		
医用工学概論Ⅱ	○	○			○		○		
臨床工学関係法規Ⅰ	○						○		
臨床工学関係法規Ⅱ	○	○				○	○	○	
公衆衛生学Ⅰ	○	○				○	○		
公衆衛生学Ⅱ	○	○				○	○		
分子栄養学	○	○					○		○
食品保健科学	○	○					○		○
臨床工学基礎演習Ⅰ	○						○		
臨床工学基礎演習Ⅱ	○						○		
臨床工学演習Ⅰ	○						○		
臨床工学演習Ⅱ	○						○		
医療情報学概論	○	○	○		○	○		○	
医療統計学	○	○			○		○	○	
医療経済学概論			○	○		○		○	○
病院情報システム概説	○	○				○	○	○	○
医療情報システム演習	○	○					○	○	○
医療マーケティング論	○	○					○	○	○
医用情報処理工学Ⅰ		○			○	○		○	
医用情報処理工学Ⅱ		○			○	○		○	
医用情報処理工学Ⅲ		○			○	○		○	
医用情報処理工学Ⅳ		○			○	○		○	

単位
制度
授業
カリ
キュ
ラム履
修
登
録成試
験
お
よ
び
進級
卒業
教
職
課
程留そ
意の
事他
項の履修モ
デル付各
種
規
程
録・履修要
項

医療情報学部

医療情報学科（2026年度入学生～）

単位 制 度 授 業 カリ キュ ラム 履 修 登 録 成 試 験 お よ び 進 級 卒 業 教 職 課 程 留 意 の 事 他 項 の 履 修 モ デ ル 付 各 種 規 程 ・ 履 修 要 項 報 告	科 目 名	卒業認定・学位授与の方針と科目との関連						コンピテンシー		
		①	②	③	④	⑤	⑥	D-1	D-2	D-3
	プログラミング入門		○			○	○		○	
	基本情報演習Ⅰ		○			○	○		○	
	プログラミング基礎演習		○			○	○		○	
	ITストラテジ		○			○	○		○	
	ITマネジメント		○			○	○		○	
	Web技術基礎		○			○	○		○	
	システム開発基礎Ⅰ		○			○	○		○	
	ネットワークとセキュリティⅠ		○			○	○		○	
	ネットワークとセキュリティⅡ		○			○	○		○	
	情報社会論	○	○			○	○		○	
	画像処理		○			○	○		○	
	医療情報特別講義	○	○	○		○	○	○	○	○
	応用数学Ⅰ		○						○	
	応用数学Ⅱ		○						○	
	電子工学Ⅰ		○						○	
	電子工学Ⅱ		○						○	
	電気工学Ⅰ		○						○	
	電気工学Ⅱ		○						○	
	臨床工学基礎実験（電子・電気）		○	○			○		○	
	機械工学		○						○	
	物性工学		○						○	
	材料工学		○						○	
	計測工学		○						○	
	医用機器学概論	○	○			○		○	○	
	医用治療機器学Ⅰ	○	○					○	○	
	医用治療機器学Ⅱ	○	○					○	○	
	医用治療機器学Ⅲ	○	○					○	○	
	生体計測装置学Ⅰ	○	○					○	○	
	生体計測装置学Ⅱ	○	○					○	○	
	生体計測装置学Ⅲ	○	○					○	○	
	臨床支援技術学	○	○				○	○	○	
	生体機能代行技術学Ⅰ	○	○					○	○	
	生体機能代行技術学Ⅱ	○	○					○	○	
	生体機能代行技術学Ⅲ	○	○					○	○	
	生体機能代行技術学Ⅳ	○	○					○	○	
	生体機能代行技術学実習Ⅰ	○	○					○	○	
	生体機能代行技術学実習Ⅱ	○	○					○	○	
	臨床実習	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	ゼミナールⅠ	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	ゼミナールⅡ	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	ゼミナールⅢ	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	卒業論文	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	プロジェクトトライアル	○	○		○	○	○		○	○
	BIとビッグデータⅠ		○			○	○		○	○
	BIとビッグデータⅡ		○			○	○		○	○

各領域の履修推薦科目

網掛けは必修科目

○は各領域での履修推薦科目

●は各領域における資格試験受験のための修得必須科目

分野	科目名	配当年次と単位数				診療情報管理				健康情報科学				医療情報エンジニア			
		1年	2年	3年	4年	1年	2年	3年	4年	1年	2年	3年	4年	1年	2年	3年	4年
医学	医学概論	2				●				○				○			
	臨床医学総論	2				●				●				○			
	解剖学	2				●				●				○			
	生理学	2				○				●				○			
	医学用語概説		1				●				○				○		
	医療制度論		2				●				○				○		
	医療倫理概説		2				○				○				○		
	病理学	1				○				●							
	生化学		2				○				●						
	チーム医療概論		1				○										
	福祉総論		2				○										
	薬理学		1								●						
	免疫学		1								●						
	医用工学概論Ⅰ		1														
医療	医用機械学概論		1														
	医用工学概論Ⅱ			2													
	臨床医学Ⅰ		1				●				●						
	臨床医学Ⅱ		1				●				●						
	臨床医学Ⅲ		1				●										
	臨床医学Ⅳ			1				●									
	臨床医学Ⅴ			1				●									
	臨床医学Ⅵ			2				●									
	公衆衛生学Ⅰ			1				○				●					
	公衆衛生学Ⅱ			1				○				●					
	医療安全管理学Ⅰ		1					●									
	生命情報科学Ⅰ			1								●				○	
	生命情報科学Ⅱ			1								●				○	
	分子栄養学		2								●						
	食品保健科学		2								●						
医療情報システム科目	食品関係法規			1								●					
	ヘルスケアIT演習			1								○					
	認知症総論	2															
	医療情報学概論	2				●				○				○			
	医療事務総論	2				●				○				○			
	病院管理論		2				●								○		
	診療情報管理学Ⅰ		2				●										
	診療情報管理学Ⅱ		2				●										
	診療情報管理学Ⅲ			1				●									
	診療情報管理学演習Ⅰ			2				●									
	診療情報管理学演習Ⅱ			2				●									
	診療報酬請求事務論	2				●											
	診療報酬請求事務論演習		2				○								○		
	医療統計学Ⅰ		2				●				○				○		

単位制度

業カリキュラム

履修登録

成試験および進

級卒

業教職課程

留その他の事項

学部・学科の履修モデル

付各種規程

履修要項

医療情報学部

医療情報学科（2026年度入学生～）

網掛けは必修科目

○は各領域での履修推薦科目

●は各領域における資格試験受験のための修得必須科目

分野	科目名	配当年次と単位数				診療情報管理				健康情報科学				医療情報エンジニア			
		1年	2年	3年	4年	1年	2年	3年	4年	1年	2年	3年	4年	1年	2年	3年	4年
医療情報システム科目	医療統計学Ⅱ			1				●									
	疾病分類概論		1				●										
	国際医療統計分類Ⅰ		2				●										
	国際医療統計分類Ⅱ			2				●									
	国際疾病分類（ICD11）演習			1				○									
	がん登録概論			1				○									
	医療情報演習応用Ⅰ		1													●	
	医療情報演習応用Ⅱ		1													●	
	薬学基礎演習		1								●						
	DPCマネジメント概説			2				○									
	医療情報システム演習			2				○								●	
	医療マーケティング論			2				○									
	医療経済学概論			2				○									
情報科目	ICT入門	2				○				○				○			
	プログラミング入門	2				○				○				○			
	コンピュータシステムⅠ	2				○				○				○			
	コンピュータシステムⅡ		2				○				○				○		
	プログラミング基礎演習	2												○			
	ITストラテジ		2												●		
	ITマネジメント		2												●		
	基本情報演習Ⅰ		2												○		
	基本情報演習Ⅱ			2											○		
	機械学習の基礎		2												○		
	機械学習プログラミング演習		2												○		
	Web技術基礎		2												○		
	システム開発基礎		2												○		
	ネットワークとセキュリティⅠ		2				○				○				○		
	ネットワークとセキュリティⅡ			2												○	
	情報社会論			2												○	
	情報職業論			2												○	
	画像処理			2												○	
演習科目	データサイエンス			2								○				○	
	医療情報特別講義			2				○				○				○	
	病院実習		2				●										
	インターンシップ			2				○				○				○	
	医療情報演習		2				○				○				○		
	バイオテクノロジー実習			2								●					
	基礎ゼミナール		2				○				○				○		
	ゼミナールⅠ			2				○				○				○	
	ゼミナールⅡ			2				○				○				○	
	ゼミナールⅢ				2				○				○				○
学部橋渡し科目	卒業論文				2				○				○				○
	プロジェクトトライアル		2		2		○										
	BIとビッグデータⅠ			2					○							○	
	BIとビッグデータⅡ			2					○							○	

専門教育科目からの卒業に必要な単位数77単位以上

各領域の履修推薦科目

分野	科目名	配当年次と単位数				臨床工学技士			
		1年	2年	3年	4年	1年	2年	3年	4年
医学	医学概論	2				●			
	解剖学	2				●			
	生理学	2				●			
	病理学	1				●			
	医療倫理概説			2					
	生化学Ⅰ		2				●		
	生化学Ⅱ		1				●		
	チーム医療概論		1				●		
	福祉総論		2				●		
	薬理学		1				●		
	免疫学		1				●		
	認知症総論		2				○		
	医療安全管理学Ⅰ		1				●		
	医療安全管理学Ⅱ		1				●		
	医療安全管理学Ⅲ			2				●	
	臨床医学総論Ⅰ（内科・外科・検査）	1				●			
	臨床医学総論Ⅱ（麻酔・集中・救急・手術）		1				●		
	臨床医学総論Ⅲ（呼吸器・感染症）		1				●		
	臨床医学総論Ⅳ（消化器・血液）		1				●		
	臨床医学総論Ⅴ（内分泌・神経・筋肉）		1				●		
医療	臨床医学総論Ⅵ（循環器・代謝）			1				●	
	臨床医学総論Ⅶ（腎臓・泌尿器・生殖器）			1				●	
	医用工学概論Ⅰ	1				●			
	医用工学概論Ⅱ		2				●		
	臨床工学関係法規Ⅰ				1				●
	臨床工学関係法規Ⅱ				1				●
	公衆衛生学Ⅰ				1				●
	公衆衛生学Ⅱ				1				
	分子栄養学			2					
	食品保健科学			2					
科目	臨床工学基礎演習Ⅰ		2				○		
	臨床工学基礎演習Ⅱ			2				○	
	臨床工学演習Ⅰ				2				○
	臨床工学演習Ⅱ				2				○
システム情報科目	医療情報学概論	2				○			
	医療統計学		2						
	医療経済学概論			2					
	病院情報システム概説			2					
	医療情報システム演習			2					
	医療マーケティング論			2					
情報科目	医用情報処理工学Ⅰ	2				●			
	医用情報処理工学Ⅱ	2				●			
	医用情報処理工学Ⅲ		2				●		
	医用情報処理工学Ⅳ		1				●		
	プログラミング入門		1				○		
	基本情報演習Ⅰ		2						

単位
制度
授業
カリ
キュ
ラム履
修
登
録成
試
験
お
よ
び
進級
卒業
教
職
課
程留
そ
意
の
事
他
項
の履修モ
デル
教育課
程の
概要付各
種
規
程
録履修
要
項
情報
ム報

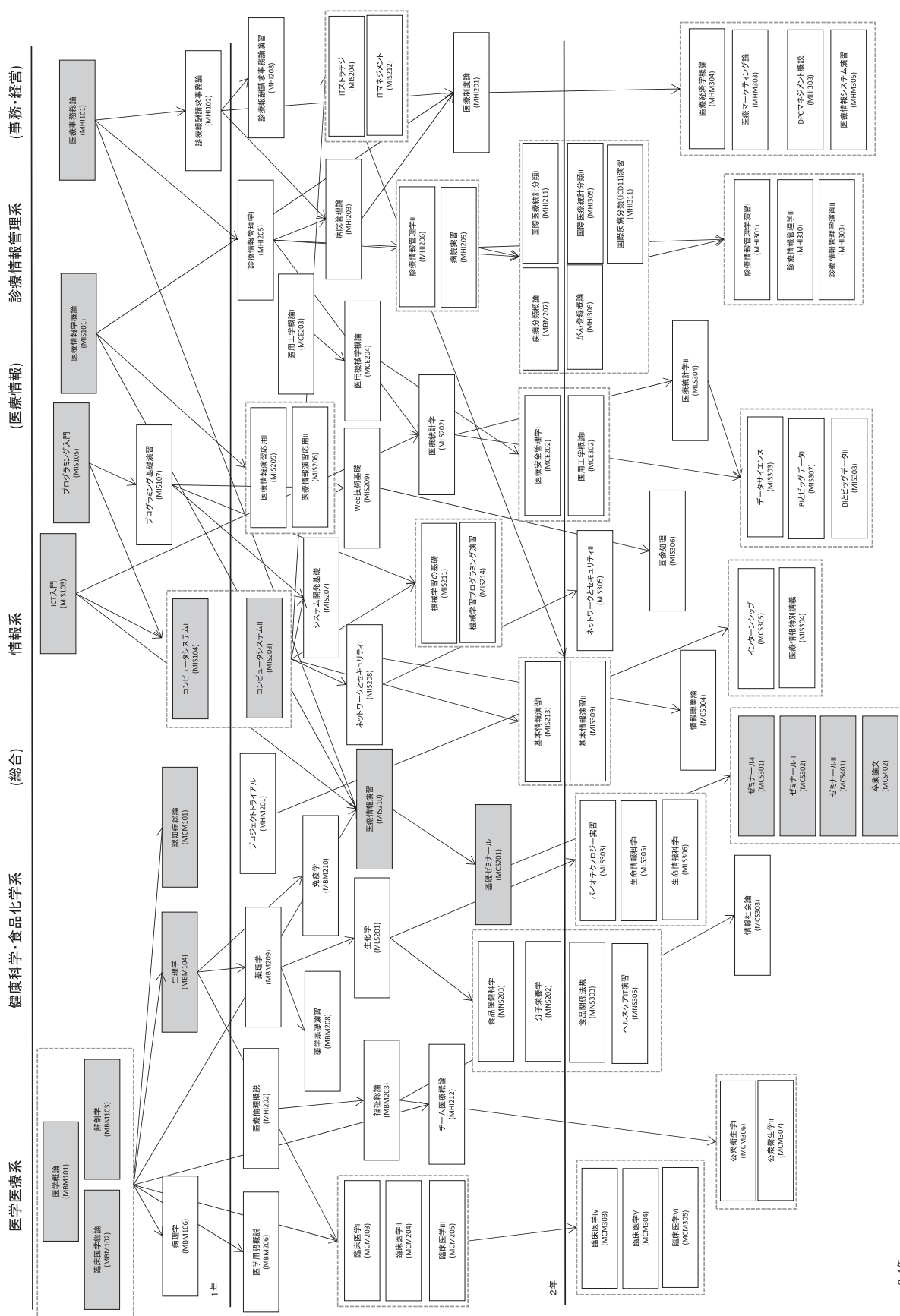
医療情報学部

医療情報学科（2026年度入学生～）

単位 制度 授 業 カリ キュ ラム 履 修 登 録 成 試 験 お よ び 進 級 卒 業 教 職 課 程 留 意 の 事 他 項 の 履 修 モ デ ル	分野	科 目 名	配当年次と単位数				臨床工学技士			
			1年	2年	3年	4年	1年	2年	3年	4年
情報 科 目	情報 科 目	プログラミング基礎演習		2						
		ITストラテジ		2						
		ITマネジメント		2						
		Web技術基礎			2					
		システム開発基礎		2						
		ネットワークとセキュリティⅠ		2						
		ネットワークとセキュリティⅡ			2					
		情報社会論			2					
		画像処理			2					
		医療情報特別講義			2					
医 用 工 学 科 目	医 用 工 学 科 目	応用数学Ⅰ	2				●			
		応用数学Ⅱ	2				●			
		電子工学Ⅰ	2				●			
		電子工学Ⅱ		2				●		
		電気工学Ⅰ	2				●			
		電気工学Ⅱ		2				●		
		臨床工学基礎実験（電子・電気）		1				●		
		機械工学		2				●		
		物性工学	2				●			
		材料工学	2				●			
		計測工学		1				●		
		医用機器学概論	1				●			
		医用治療機器学Ⅰ		2				●		
		医用治療機器学Ⅱ			2				●	
		医用治療機器学Ⅲ			1				●	
		生体計測装置学Ⅰ		2				●		
		生体計測装置学Ⅱ			2				●	
		生体計測装置学Ⅲ			1				●	
		臨床支援技術学			2				●	
		生体機能代行技術学Ⅰ		2				●		
		生体機能代行技術学Ⅱ		2				●		
		生体機能代行技術学Ⅲ			2				●	
		生体機能代行技術学Ⅳ			2				●	
		生体機能代行技術学実習Ⅰ			2				●	
		生体機能代行技術学実習Ⅱ			2				●	
演 習 科 目	演 習 科 目	臨床実習			7				●	
		ゼミナールⅠ			2				○	
		ゼミナールⅡ			2				○	
		ゼミナールⅢ				2				○
		卒業論文				2				○
学 科 目 横 断	学 科 目 横 断	プロジェクトトライアル			2					○
		BIとビッグデータⅠ			2					○
		BIとビッグデータⅡ			2					○

専門教育科目からの卒業に必要な単位数72単位以上

医療情報学科 医療情報専攻 専門科目履修系統図



情報メディア学科

1. 学科の概要

みなさんの生活する環境は、今後ますますSociety5.0の世界へと向かっていきます。人が機械を使うのではなく、機械が人のために動く世界です。そんな世界を創るために最も重要なものが情報技術です。情報をいかに人に心地よく使えることができるかが求められます。本学科では、テクノロジーとデザインの力で人のための「情報」を創り、伝えていきます。

テクノロジーを専門に学ぶ人は、デザインへの理解を持つエンジニアに、そしてデザインを専門に学ぶ人は、技術への理解を持つクリエイターになってくれることを望んでいます。本学科では、情報を正確に伝達するための基盤技術を作る「テクノロジー」と、人が欲しい情報をわかりやすく伝えるコンテンツ（情報）を創る「デザイン」を学びます。

上記の目的を実現するために、カリキュラムの基本的構成として、「デザイン専攻」と「テクノロジー専攻」が設けられています。また、本学科で学ぶことのできる知識と技術を5つの領域として設定しています。

デザイン専攻

デザイン専攻は、多様なデジタルコンテンツのデザインとこれらを作成する手法を学びます。つまり、見る人が魅力を感じ、興味を持つコンテンツを作成するアイデアと技術を身につけた人材を育成することを目指しています。

テクノロジー専攻

見る人に魅力的と感じてもらえるコンテンツを届けるためには、コンテンツの内容だけではなく仕組みも重要となります。たとえば、見ている人の動きに合わせた映像の表示や、人や環境の状態を測るIoT技術を組み合わせるなどです。また、こういったコンテンツを安全・安心に使うためのセキュリティ技術も重要となります。このような仕組みをアイデアだけではなく、Webやモバイルアプリケーションなど、実際に動くものとして実現できる技術者を育成することが目標です。

2. 5つの領域

AI&データサイエンス領域

様々なセンサーおよび音声・映像・画像から得られたビッグデータの可視化と分析、さらにはそれらをAIなどへ利活用する方法を学びます。

キーワード：ビッグデータ、センシング、データ利活用、可視化、AI、音声、映像、画像処理

Web/アプリ開発&セキュリティ領域

Webサイトの企画・制作からサーバを構築する方法、さらにはそれらを安心・安全に運用するためのセキュリティシステムについて学びます。

キーワード：Webサイト制作、Webアプリ、バックエンド、ネットワーク技術、セキュリティ

ゲーム&3DCG/×R領域

VR・ARを含めたインタラクティブなシステムの開発方法を学びます。さらにそれらの技術を活用したゲームの企画・制作方法を学びます。

キーワード：IoT、インタフェース、VR・AR、インタラクティブアート、ゲーム設計、ゲームプログラミング

映像/サウンド&メディアアート領域

映画や3DCGまでを含めた映像とアニメーションの制作技法、さらにはサウンド制作やメディアアートの企画・制作について探求します。

キーワード：映画制作、アニメーション制作、3DCG、デジタルサウンド、メディアアート、パフォーマンスアート

単位
制
度
授業
カ
リ
キ
ュ
ラ
ム履
修
登
録成
試
験
お
よ
び
進級
卒業
教
職
課
程留
意
の
事
他
項
の履
修
モ
デ
ル
学
部
・
学
科
の
履
修
課
程付
各
種
規
程
録履
修
要
項
報
国
際
情
報

単位制度
授
業
カリキュラム
履修登録
試験および成績
進
級
卒
業
教職課程
留意の事項
履修モデル
付各種規程
履修要項
国際情報ム報

グラフィック&UI / UXデザイン領域

ポスター・雑誌などのグラフィックデザイン， 広告・パッケージなどのデザインの知識・技術を学びます。UIとUXを理解したデザインを追求します。

キーワード：UI/UX， インフォグラフィクス， 広告・パッケージ， コピーライティング， グラフィックス， イラスト， キャラクター

3. ゼミナールⅠ，Ⅱ，Ⅲ，Ⅳと卒業研究Ⅰ，Ⅱ，Ⅲ，Ⅳ

3, 4年を通して行われるこれらの科目は, ゼミナール教育の形式で行われます。3年に進級した4月に, 全学生が情報メディア学科を担当する教員の研究室に配属されます。

3年次のゼミナールⅠ，Ⅱでは，卒業研究あるいは卒業制作をおこなう上で必要となる基礎的な知識および技術を学修し，4年次のゼミナールⅢ，Ⅳおよび卒業研究Ⅰ，Ⅱ，Ⅲ，Ⅳへと継続，発展させていきます。完成した研究や制作は，公開発表会の場で報告・説明をします。

このように，ゼミナールⅠ，Ⅱ，Ⅲ，Ⅳおよび卒業研究Ⅰ，Ⅱ，Ⅲ，Ⅳは，自分で選んだテーマについて積極的に調査，学修あるいは作品を制作し，その結果を発表するもので，大学における専門教育の根幹となるものです。大学生活の集大成として挑戦し，学ぶことの楽しさを経験することを期待しています。

4. プレゼンテーション能力の育成

自分の考え，学修してきたこと，制作した作品について，第三者に分かりやすく伝えることの重要性は一層増してきています。本学科ではこのことに対処するために，1年次のビギナーズセミナーⅠ，Ⅱ，2年次以降のプロジェクト系科目，3, 4年次のゼミナールⅠ・Ⅱ・Ⅲ・Ⅳ，卒業研究Ⅰ，Ⅱ，Ⅲ，Ⅳの4年間を通してプレゼンテーションの仕方を訓練し，その能力を向上させます。

情報メディア学科 人材像とコンピテンシー

学科名	情報メディア学科
人材像	
1-a	学ぶ意義を理解できる人材
1-b	自らの目標を持ち、生涯にわたりその実現のために行動できる人材
2-a	幅広く情報技術およびメディアコンテンツ制作技術を身に付けて世の中の進歩に貢献できる人材
3-a	異文化を理解し、国際感覚に優れた人材
3-b	社会、文化、倫理的な側面を理解し、行動できる人材
4-a	市民としての倫理観と自覚を持ち、社会に貢献できる人材
4-b	高度なコミュニケーション能力を備え、チームワークを得意とする人材
5-a	発想力・企画力を備え、人に優しい情報技術およびメディアコンテンツを生み出せる人材
6-a	物事を幅広い視野からとらえ、論理的思考を備えた人材
6-b	情報社会において必要とされる豊かな自己表現力を備えた人材
コンピテンシー	
A	社会・環境に意識を配り、変化を理解できる（人材像：1-a）
B	社会・環境に意識を配り主体的に学び続けられる（人材像：1-b）
C	知識だけではなく、制作・開発に必要な技術を身に付けている（人材像：2-a）
D	文化の違いを理解し、協働できる（人材像：3-a）
E	多様性を理解し行動できる（人材像：3-b）
F	社会からの要請に応じ、積極的に関わることができる（人材像：4-a）
G	課題解決に向けて協力して取り組むことができる（人材像：4-b）
H	使う人の立場に立ち、制作・開発ができる（人材像：5-a）
I	知識や技術を組み合わせ、論理的に問題解決に取り組むことができる（人材像：6-a）
J	お互いを尊重し、自らの主張を表現できる（人材像：6-b）

単位
制
度
授業
カ
リ
キ
ュ
ラ
ム履
修
登
録成
試
験
お
よ
び
進級
卒業
教
職
課
程留
そ
意
の
事
他
項
の履
修
モ
デ
ル
学
部
・
学
科
の
課
程
要
綱付
各
種
規
程
録履
修
要
項
プ
国
際
情
報
ム

履修要項	履修モデル	その他の事項	留意事項	業教職課程	級卒	進	成績	履修登録	履修登録	カリキュラム	業	授	単位制度
------	-------	--------	------	-------	----	---	----	------	------	--------	---	---	------

情報メディア学部 情報メディア学科 コンピテンシーと科目の対応表

科目名	コンピテンシー																				
	卒業認定・学位授与の方針と科目との関連						専門														
	1	2	3	4	5	6	A(1-a)	B(1-b)	C(2-a)	D(3-a)	E(3-b)	F(4-a)	G(4-b)	H(5-a)	I(6-a)	J(6-b)	A	B	C	D	E
情報メディア入門Ⅰ	○					○	○								○		○	○			○
情報メディア入門Ⅱ	○					○	○										○	○			○
情報メディア学Ⅰ	○					○	○										○	○			○
情報メディア学Ⅱ	○					○	○										○	○			○
ICT入門	○					○	○										○	○			○
基礎数学							教養教育科目を参照してください (p.35)														
メディアの行列						○									○						
メディアの確率と統計						○									○						
暗号の数学						○									○						
ビギナーズセミナーⅠ							教養教育科目を参照してください (p.35)														
ビギナーズセミナーⅡ							教養教育科目を参照してください (p.35)														
発想法演習	○	○				○	○	○	○						○	○					
芸術論	○		○						○		○										
ビジュアルプログラミング演習		○				○			○												
情報メディア特別演習Ⅰ						○															
情報倫理						○															
情報の世界							教養教育科目を参照してください (p.35)														
AIビジネスライティング							教養教育科目を参照してください (p.35)														
English for Communication							教養教育科目を参照してください (p.35)														
English for Media							教養教育科目を参照してください (p.35)														
HTMLコーディング演習		○				○			○						○						
メディア技術演習		○				○			○						○						
コンピュータ						○															
プログラミング演習Ⅰ		○				○									○						
プログラミング演習Ⅱ		○				○									○						
特別実習A		○				○									○						
Webデザイン基礎演習		○				○			○						○						
デッサン		○				○									○						
メディアデザインの基礎演習						○									○						
デザインエレメンツ演習		○				○									○						
オーディオビジュアルアート		○				○									○						
サウンドプログラミング演習		○				○									○						
図形科学の基礎		○				○									○						
デジタルサウンド演習		○				○									○						
特別実習B		○				○									○						
情報システム特別講義	○		○	○	○	○		○			○	○			○	○					
メディアデザイン特別講義	○		○	○	○	○		○			○	○			○	○					
行動とデザイン	○		○					○			○										
CGプログラミング		○				○									○						
インフォグラフィックス演習	○	○	○					○			○				○						
インスタラショナルデザイン演習	○	○	○					○			○				○						
プロジェクト・マネージメント	○			○	○	○		○			○				○	○					
デザインシンキング	○	○	○	○	○	○		○	○						○	○					
情報メディア特別演習Ⅱ						○									○	○					

基礎科目（教養・専門）	共通科目	テクノロジー系科目	デザイン系科目	専門科目
-------------	------	-----------	---------	------

コンピテンシー																								
卒業認定・学位授与の方針と科目との関連										専門														
科目名										A(1-a)	B(1-b)	C(2-a)	D(3-a)	E(3-b)	F(4-a)	G(4-b)	H(5-a)	I(6-a)	J(6-b)	教養				
1	2	3	4	5	6															A	B	C	D	E
共通科目	B1とビッグデータⅠ				○													○						
	B1とビッグデータⅡ				○													○						
	情報メディア特別ゼミナールⅠ	○								○														
	情報メディア特別ゼミナールⅡ	○								○														
	卒業研究Ⅰ	○	○	○	○	○				○								○						
テクノロジー系科目	卒業研究Ⅱ	○	○	○	○	○				○								○						
	卒業研究Ⅲ	○	○	○	○	○				○								○						
	卒業研究Ⅳ	○	○	○	○	○				○								○						
	コンピュータゲーム開発論	○				○				○								○						
	Webプログラミング演習		○			○												○						
デザイン系科目	SQL入門		○			○												○						
	インターネットの仕組み					○												○						
	Webフロントエンド演習	○				○												○						
	フィジカルコンピューティング演習	○				○												○						
	ゲームプログラミング演習	○				○												○						
実践型科目（教養・専門）	ゲーム制作演習	○	○	○	○	○				○								○						
	ゲーム開発の最新動向	○	○	○	○	○				○								○						
	音声情報処理					○												○						
	画像情報処理					○												○						
	サイバーセキュリティの技術	○				○												○						
	Linux演習	○				○												○						
	情報メディアのデータ処理					○												○						
	ビジュアル構成演習	○	○	○	○	○												○						
	色彩・デザイン演習	○	○	○	○	○												○						
	イラスト制作演習	○	○	○	○	○												○						
	Web制作演習	○	○	○	○	○												○						
	3DCG演習	○	○	○	○	○												○						
	映画制作演習	○	○	○	○	○												○						
	アニメーション演習	○	○	○	○	○												○						
	ビジュアルエフェクト演習	○	○	○	○	○												○						
ゲームCG演習	○	○	○	○	○												○							
PA技術演習	○	○	○	○	○												○							
DTP演習	○	○	○	○	○												○							
体験科目	スポーツ実技Ⅰ																							
	スポーツ実技Ⅱ																							
	海外語学・文化研修（中国大連編）																							
	海外事情（米国編）																							
	海外事情（中国編）																							
	国際コラレーションA																							
	国際コラレーションB																							
	インターンシップ																							
	ゼミナールⅠ																							
	ゼミナールⅡ																							
ゼミナールⅢ																								
ゼミナールⅣ																								

教養教育科目を参照してください（p.35）

単位制度	業	履修登録	試験および進	級卒	業	教職課程	留その事項の	履修モデル	付各種規程	履修要項	国際情報
------	---	------	--------	----	---	------	--------	-------	-------	------	------

情報メディア学部

情報メディア学科（2026年度入学生～）

単位制度	授	業	カリキュラム	履修登録	成績	試験	進	級	卒	業	教職課程	留	意	事	他	項	履修モデル	学部・学科の概要	教育課程	付各種規程	録	履修要項	プログラム情報																					
コンピテンシー																																												
卒業認定・学位授与の方針と科目との関連												専門																																
1	2	3	4	5	6	A(1-a)	B(1-b)	C(2-a)	D(3-a)	E(3-b)	F(4-a)	G(4-b)	H(5-a)	I(6-a)	J(6-b)	A	B	C	D	E																								
教養教育科目を参照してください（p.35）																																												
キャリアデザインⅠ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○																												
キャリアデザインⅡ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○																												
キャリアデザインⅢ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○																												
映像制作プロジェクト	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○																												
Web制作プロジェクト	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○																												
メディアアート制作プロジェクト	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○																												
ゲーム制作プロジェクト	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○																												
アプリ制作プロジェクト	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○																												
ネットワーク演習	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○																												
プロジェクトトリアル	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○																												
プロジェクトⅠ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○																												
プロジェクトⅡ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○																												
プロジェクトⅢ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○																												
複言語演習Ⅰ	教養教育科目を参照してください（p.35）																																											
複言語演習Ⅱ																																												
English Communication Technology																																												
中国語基礎Ⅰ																																												
中国語基礎Ⅱ																																												
中国語会話Ⅰ																																												
中国語会話Ⅱ																																												
心理学																																												
文学																																												
歴史学																																												
哲学																																												
経済学Ⅰ																																												
経済学Ⅱ																																												
法学																																												
社会学																																												
憲法																																												
国際関係論																																												
線形代数																																												
身近な数学																																												
微分積分																																												
確率論																																												
統計学																																												
物理学																																												
生物学																																												
化学																																												
健康とスポーツ概論Ⅰ																																												
健康とスポーツ概論Ⅱ																																												
教養科目																																												
実践型科目（教養・専門）																																												
発展科目																																												
※ 他学科履修は20単位まで認める																																												
※ 基礎科目（教養・専門）、実践型科目（教養・専門）から82単位以上（必修単位35単位を含む）を修得し、他学科履修を含めた総修得単位数を124単位以上とする																																												

2026年度履修のガイド
—2026年度入学生（1年生）対象—

— 76 —

情報メディア学部 情報メディア学科 専攻別・領域別履修推奨科目

科目名		AI&データサイエンス領域	Web/アプリ開発&セキュリティ領域	ゲーム&3DCG/×R領域	映像・サウンド&メディアアート領域	グラフィック&UI/UXデザイン領域
基礎科目（教養・専門）	情報メディア入門Ⅰ	必修				
	情報メディア入門Ⅱ	必修	必修	必修	必修	必修
	情報メディア学Ⅰ	必修	必修	必修	必修	必修
	情報メディア学Ⅱ	必修	必修	必修	必修	必修
	ICT入門	必修	必修	必修	必修	必修
	日本語アカデミック・ライティング	必修	必修	必修	必修	必修
	基礎数学	必修	必修	必修	必修	必修
	メディアの行列	○	○	◎		
	メディアの確率と統計	○				
	暗号の数学	○				
共通科目	ReadingⅠ	必修				
	ピギナーズセミナーⅠ	必修	必修	必修	必修	必修
	ピギナーズセミナーⅡ	必修	必修	必修	必修	必修
	日本語表現					
	発想法演習	○	○	○	○	○
	芸術論			○	○	○
	ビジュアルプログラミング演習					
	情報メディア特別演習Ⅰ			◎	○	
	情報倫理					
	情報の世界	○				
テクノロジー系科目	HTMLコーディング演習	◎	◎	◎	○	○
	メディア技術演習	◎	◎	◎	○	○
	コンピュータ	◎	◎	◎	◎	◎
	プログラミング演習Ⅰ	◎	◎	◎	○	○
	プログラミング演習Ⅱ	○	○	○		
	特別実習A					○
	Webデザイン基礎演習	○	◎	○	○	◎
	デザイン				○	○
	メディアデザインの基礎演習				◎	◎
	デザインエレメンツ演習	○	○	○	○	◎
デザイン系科目	オーディオビジュアルアート			○	◎	
	サウンドプログラミング演習			○	◎	
	図形科学の基礎			○		
	デジタルサウンド演習			○	◎	
	特別実習B	○	○			
	情報システム特別講義					
	メディアデザイン特別講義					
	行動とデザイン				○	◎
	CGプログラミング			○		
	インフォグラフィックス演習	○			○	◎
専門科目	インストラクショナルデザイン演習		○			○
	プロジェクト・マネージメント	○	○	○		○
	デザインシンキング		○	○		○
	情報メディア特別演習Ⅱ			○		

単位制度	業	履修登録	試験および進級	卒業	業	履修モデル	履修要項
授	カリキュラム				教職課程	教育課程 学部・学科の概要	国際情報報
					留意の事項	各種規程・	
					付録		

履修要項		付各種規程 録・	履修モデル		その他事項	留意の事項		業教職課程		卒業級		進捗		試験および成績		履修登録		カリキュラム		業		授		単位制度	
科目名		AI&データサイエンス領域		Web/アプリ開発&セキュリティ領域		ゲーム&3DCG/XR領域		映像/サウンド&メディアアート領域		グラフィック&UI/UXデザイン領域															
B I とビッグデータⅠ		◎																							
B I とビッグデータⅡ		○																							
情報メディア特別ゼミナールⅠ																									
情報メディア特別ゼミナールⅡ																									
卒業研究Ⅰ		必修		必修																					
卒業研究Ⅱ		必修		必修																					
卒業研究Ⅲ		○		○																					
卒業研究Ⅳ		○		○																					
コンピュータゲーム開発論				○																					
Webプログラミング演習				○																					
SQL入門		○		○																					
インターネットの仕組み		○		◎																					
Webフロントエンド演習				○																					
フィジカルコンピューティング演習		○																							
ゲームプログラミング演習																									
ゲーム制作演習																									
ゲーム開発の最新動向																									
音声情報処理		○																							
画像情報処理		○																							
サイバーセキュリティの技術				○																					
Linux演習		○		○																					
情報メディアのデータ処理		◎																							
ビジュアル構成演習		○																						◎	
色彩・デザイン演習																								◎	
イラスト制作演習																								○	
Web制作演習				○																				◎	
3DCG演習																									
映画制作演習																								◎	
アニメーション演習																								◎	
ビジュアルエフェクト演習																								◎	
ゲームCG演習																									
PA技術演習																								○	
DTP演習																								◎	
インフォグラフィックス演習																								○	
スポーツ実技Ⅰ																									
スポーツ実技Ⅱ																									
海外語等・文化研修（中国大連編）																									
海外事情（米国編）																									
海外事情（中国編）																									
国際コラボレーションA																									
国際コラボレーションB																									
インターンシップ																									
ゼミナールⅠ		必修		必修																				必修	
ゼミナールⅡ		必修		必修																				必修	
ゼミナールⅢ		必修		必修																				必修	
ゼミナールⅣ		必修		必修																				必修	
実践型科目（教養・専門）																									
体験科目																									
デザイン系科目																									
テクノロジー系科目																									
共通科目																									

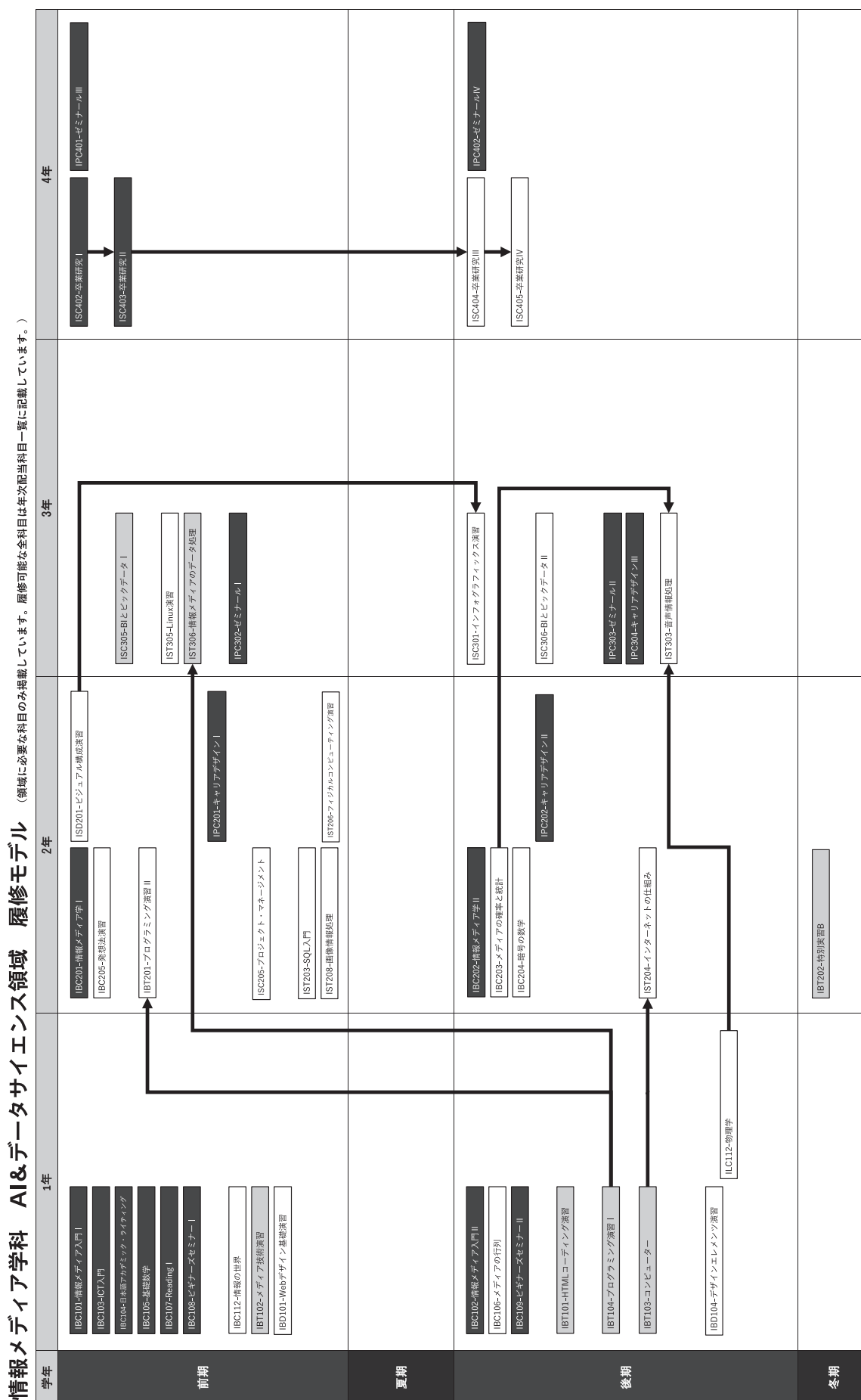
必修：必修
◎：必ず履修を要する科目
○：推奨する科目
※：他学科履修は20単位まで認める
基礎科目（教養：専門）、専門科目、実践型科目（教養：専門）から82単位以上（必修修単位35単位を含む）を修得し、他学科履修を含めた総修得単位数を124単位以上とする

教育部：学科の概要
履修モデル
各種規程・
録
国際情勢
履修要項

情報メディア学科専門科目履修系統図



AI&データサイエンス領域 履修モデル

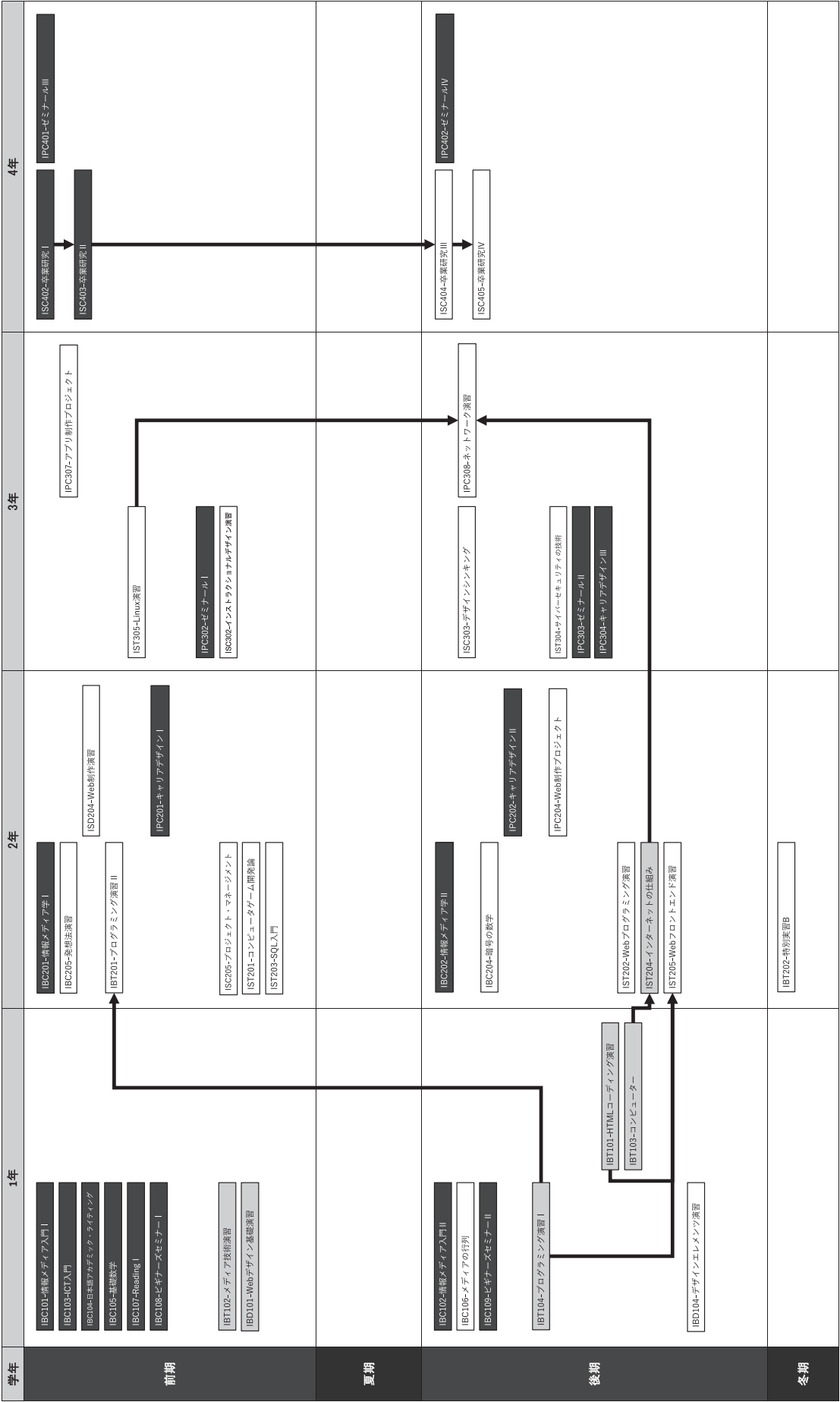


単位制度	授
業	カリキヨラム
履修登録	成績試験および進
級卒	業
業	教職課程
留	そ
意	の
事	他
項	の
履修モデル	学部・学科の履修モデル
付	各種規程
履修要項	履修要項
履修要項	履修要項

単位制度
授
業
カリキュラム
履修登録
成績および進級
卒業
業
教職課程
その他の事項
履修モデル
教育課程
各種規程
履修要項
国際情報
プログラム
履修要項

情報メディア学科 Web/アプリ開発&セキュリティ領域 履修モデル

（領域に必要な科目のみ掲載しています。履修可能な全科目は年次配当科目一覧に記載しています。）



必修科目 本領域において必ず履修することを要する科目 本領域において履修を推奨する科目

履修に伴い単位取得を推奨する科目 ↑

ゲーム&3DCG/×R領域 履修モデル

情報メディア学科 ゲーム&3DCG/×R領域 履修モデル (領域に必要な科目のみ掲載しています。履修可能な全科目は年次配当科目一覧に記載しています。)

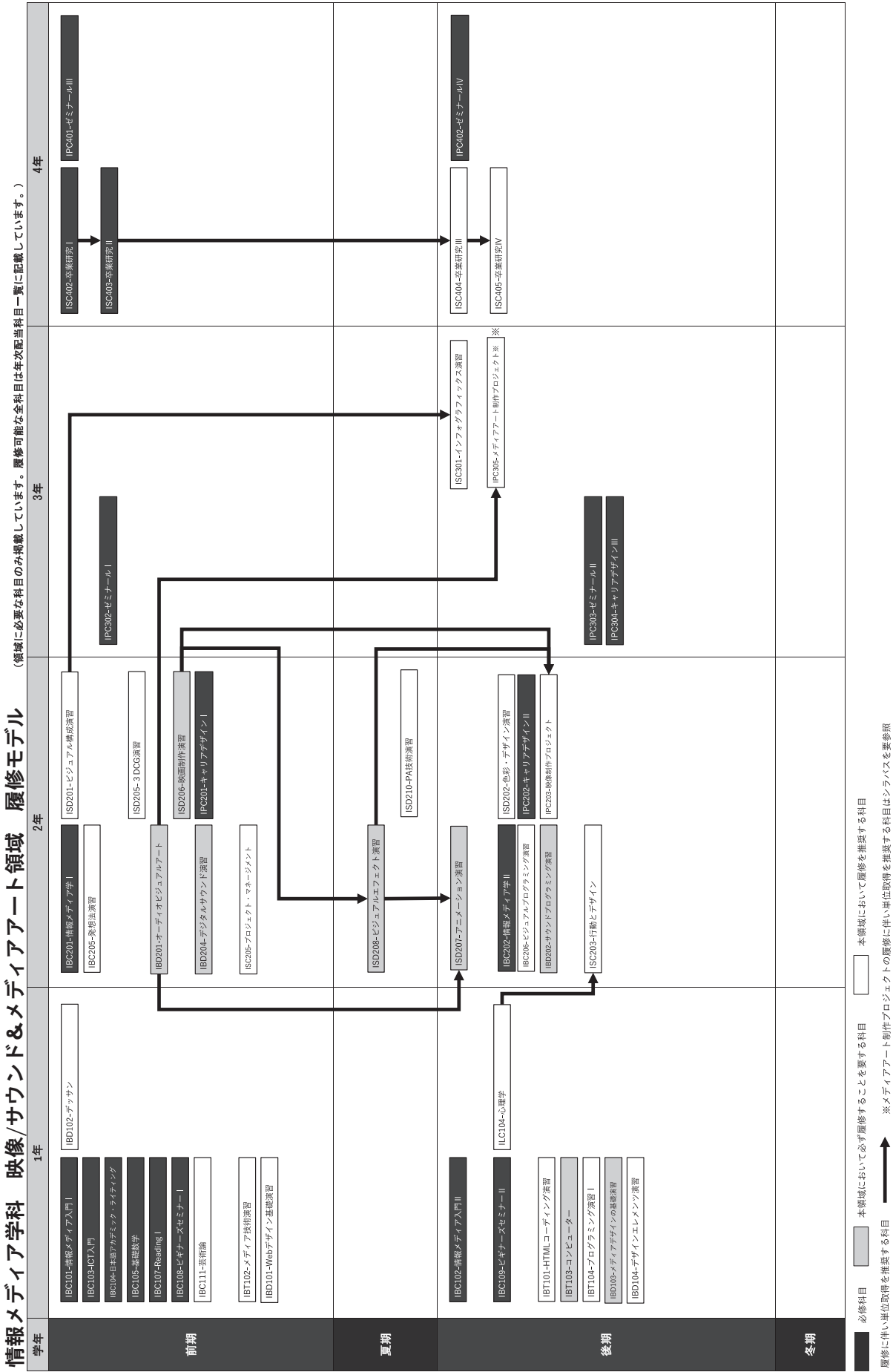
学年	1年	2年	3年	4年
前期	IBC101-情報メディア入門Ⅰ IBC103-ICT入門 IBC104-日本語アカデミックライティング IBC105-基礎数学 IBC107-ReadingⅠ IBC108-ヒギナースセミナーⅠ IBC111-基術論 IBT102-メディア技術演習 IBD101-Webデザイン基礎演習	IBC201-情報メディア学Ⅰ IBC205-発想と演習 IBT201-プログラミング演習Ⅱ IBD201-オーディオビジュアルアート IBD203-図形科学の基礎 IBD204-デジタルサウンド演習 ISC205-プロジェクト・マネージメント IST201-コンピュータゲーム開発論 IST205-3DCG演習 IPC201-キャリアデザインⅠ	IPC306-ゲーム制作プロジェクト IST301-ゲーム制作演習 IPC302-ゼミナールⅠ ISC302-インストラクションデザイン演習	ISC402-卒業研究Ⅰ ISC403-卒業研究Ⅱ IPC401-ゼミナールⅢ
夏期			IST302-ゲーム開発の最新動向	
後期	IBC102-情報メディア入門Ⅱ IBC106-メディアの行方 IBC109-ヒギナースセミナーⅡ IBT101-HTMLコーディング演習 IBT103-コンピュター IBD104-デザインエレメンツ演習	IBC202-情報メディア学Ⅱ IBC206-ビジュアルプログラミング演習 IBD202-サウンドプログラミング演習 ISC204-CGプログラミング IST204-インターネットの仕組み IST207-ゲームプログラミング演習 ISC209-ゲームCG演習 IPC202-キャリアデザインⅡ	ISC303-デザインシンキング ISC304-キャリアデザインⅢ IPC303-ゼミナールⅡ	ISC404-卒業研究Ⅲ ISC405-卒業研究Ⅳ IPC402-ゼミナールⅣ
冬期				

必修科目 本領域において必ず履修することとする科目
 履修に伴い単位取得を推奨する科目 本領域において履修を推奨する科目
 ※メディアアート制作プロジェクトの履修に伴い単位取得を推奨する科目はシラバスを要参照

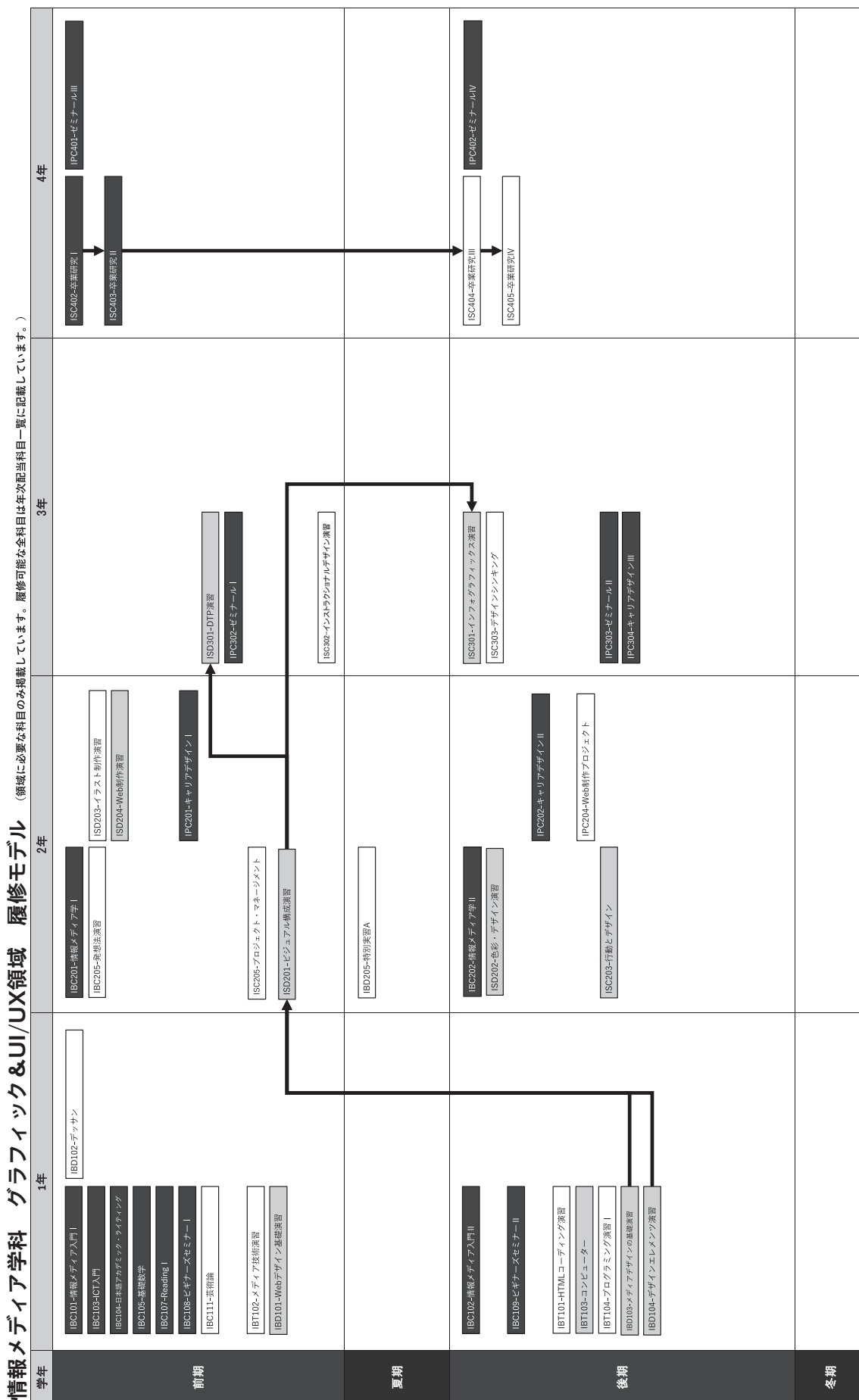
単位制度	授
業	カリキコラム
履修登録	成績および進
試験および成績	級卒
業	教職課程
留その他	その事項の履修モデル
付各種規程	履修要項
録	履修要項
履修要項	履修要項

単位制度	授	業	カリキュラム	履修登録	成績および進級	級	卒業	業	教職課程	留	その他事項	履修モデル	教育課程	付	各種規程	録	履修要項	国際情報	プログラム	情報	報
------	---	---	--------	------	---------	---	----	---	------	---	-------	-------	------	---	------	---	------	------	-------	----	---

映像/サウンド&メディアアート領域 履修モデル



グラフィック&UI/UX領域 履修モデル



必修科目
 本領域において必ず履修することとを要する科目
 履修に伴い単位取得を推奨する科目
 本領域において履修を推奨する科目

単位制度 授業カリキュラム 履修登録 成績および進級 卒業 教職課程 留その他事項の履修モデル 付各種規程 履修要項

年次配当科目一覧

年配当科目一覧

（領域に必要な科目は、領域別履修体系図に記載しています。）

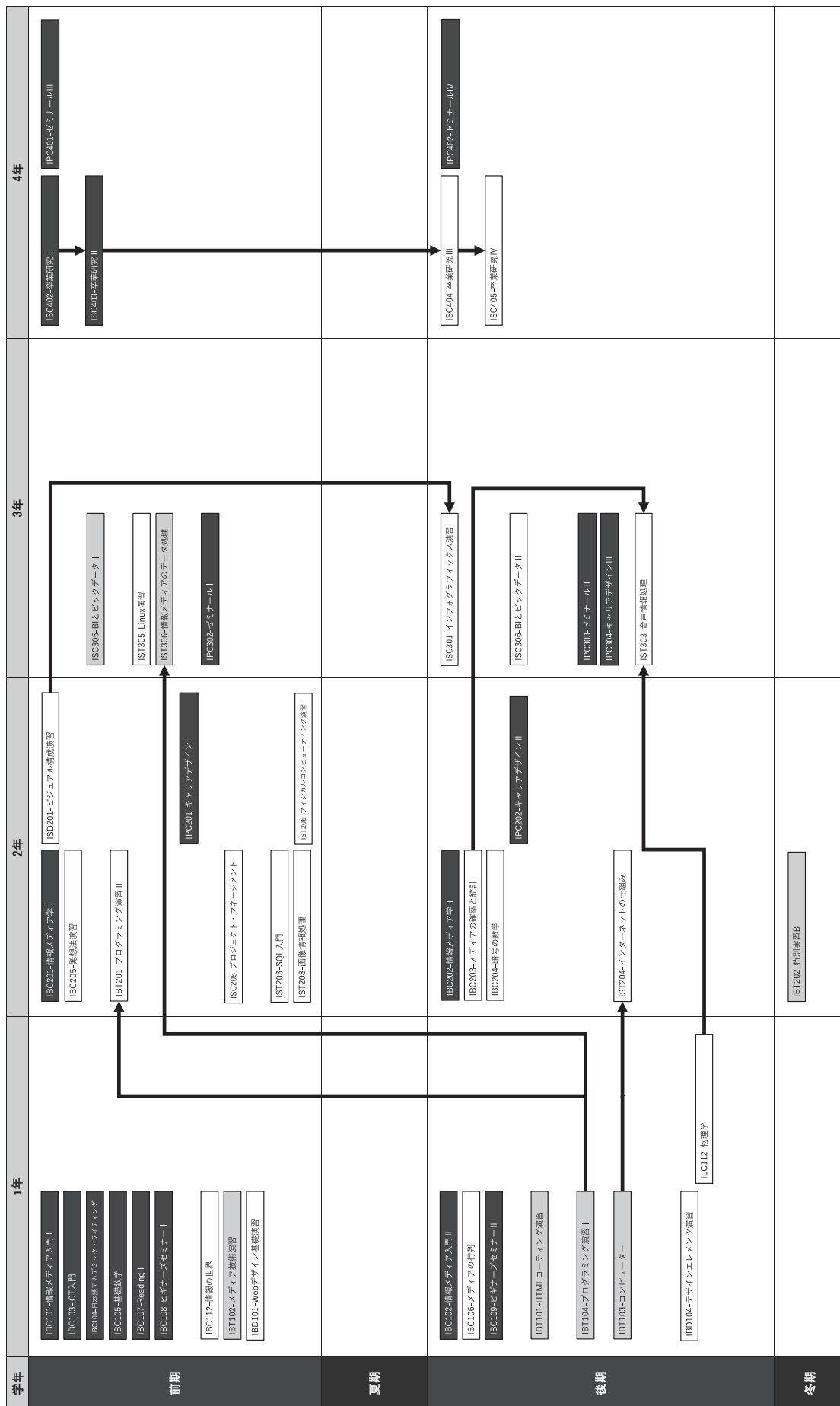
学年	1年	2年	3年	4年	
前期	IBC101-情報メディア入門Ⅰ IBC103-ICT入門 IBC104-日本通訳アカデミック・タイタリング IBC105-基礎数学 IBC107-ReadingⅠ IBC108-ヒナナーズセミナーⅠ IBC111-芸術論 IBC112-情報の世界 IBT102-メディア技術演習 IBD101-Webデザイン基礎演習	IBC201-情報メディア学Ⅰ IBC205-発想演習 IBC207-情報倫理 IBT201-プログラミング演習Ⅱ IBD201-オーディオビジュアルアート IBD203-図形科学の基礎 IBD204-デジタルサウンド演習 ISC202-メディアデザイン特別講義 ISC205-プロジェクト・マネージメント IST201-コンピュータゲーム開発論 IST203-SQL入門 IST208-画像情報処理	ISD201-ビジュアル構成演習 ISD203-イラスト制作演習 ISD204-Web制作演習 ISD205-3DCG演習 ISD206-映画制作演習 IPC201-キャリアデザインⅠ ILC201-CommunicationⅡ ILC203-ReadingⅡ ILC205-中国語基礎Ⅰ ILC207-経済学Ⅱ ILC209-機車論 IST206-フィジカルコンピューティング演習	IBC301-情報メディア特別演習Ⅰ ISC302-イラストレーションデザイン演習 ISC305-BIとビジュアルデータⅠ IST301-ゲーム制作演習 IST305-Linux演習 IST306-情報メディアのデータ処理 ISD301-DTP演習 IPC302-ゼミナールⅠ	ISC402-卒業研究Ⅰ ISC403-卒業研究Ⅱ IPC401-ゼミナールⅢ
夏期	IPC101-スポーツ実技Ⅰ IPC103-海外研修・文化研修（中国・韓国編） IPC104-海外事情（米国編）	IBD205-特別演習A ISD208-ビジュアルエフェクト演習 ISD210-PA技術演習	IST302-ゲーム開発の最新動向 IPC301-インターンシップ IPC310-プロジェクトⅠ	IPC403-プロジェクトⅢ	
後期	IBC102-情報メディア入門Ⅱ IBC106-メディアの行方 IBC109-ヒナナーズセミナーⅡ IBC110-日本語表現 IBT101-HTMLコーディング演習 IBT103-コンピューター IBT104-プログラミング演習Ⅰ IBD103-メディアデザインの基礎演習 IBD104-デザインエレメンツ演習	IBC202-情報メディア学Ⅱ IBC203-メディアの確率と統計 IBC204-暗号の数学 IBC206-ビジュアルプログラミング演習 IBD202-サウンドプログラミング演習 ISC201-情報システム特別講義 ISC203-行動とデザイン ISC204-CGプログラミング ISD202-色彩・デザイン演習 IST202-Webプログラミング演習 IST204-インターネットの仕組み IST205-Webフロントエンド演習 IST207-ゲームプログラミング演習	ISC301-インフォグラフィックス演習 ISC303-デザインシンキング ISC304-情報メディア特別演習Ⅱ ISC305-BIとビジュアルデータⅡ IST303-音声情報処理 IST304-サイバーセキュリティの技術 IPC303-ゼミナールⅡ IPC304-キャリアデザインⅢ	ISC305-メディアアート制作プロジェクト※ IPC308-ネットワーク演習 ILC302-中国語会話Ⅱ	ISC404-卒業研究Ⅲ ISC405-卒業研究Ⅳ IPC402-ゼミナールⅣ
冬期	IPC102-スポーツ実技Ⅱ	IBT202-特別演習B	ISC307-情報メディア特別ゼミナールⅠ IPC309-プロジェクトトライアル IPC311-プロジェクトⅡ	ISC401-情報メディア特別ゼミナールⅡ	

必修科目

必修科目

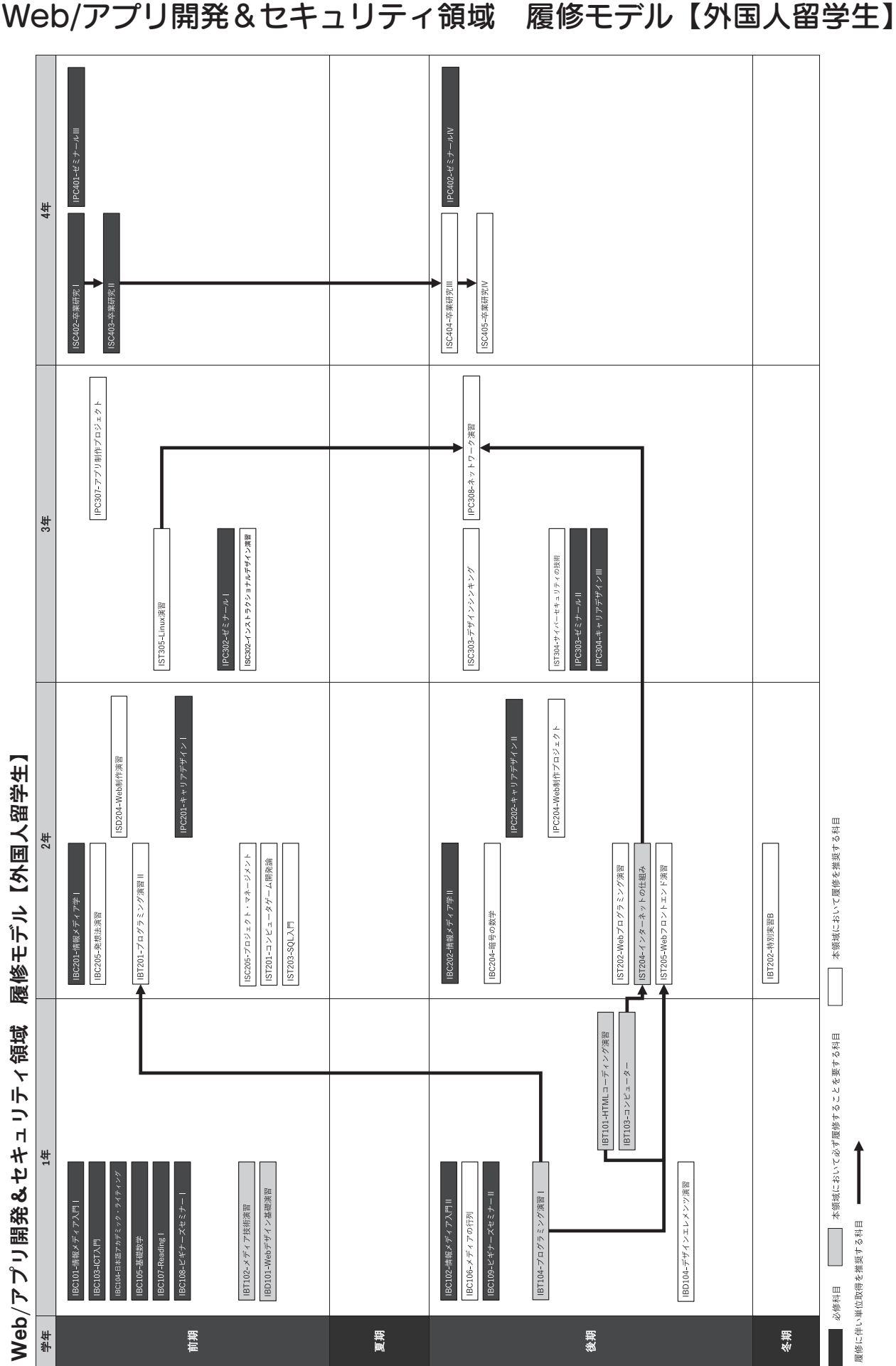
AI&データサイエンス領域 履修モデル【外国人留学生】

AI&データサイエンス領域 履修モデル【外国人留学生】



単位制度	授
業	カリキヨラム
履修登録	成績および進
試験および成績	級卒
業	教職課程
留	その事項の履修モデル
教育課程	付各種規程
履修モデル	履修要項
履修要項	履修要項

単位制度
授
業
カリキュラム
履修登録
成績および進級
級
卒
業
教職課程
その他の事項
履修モデル
付各種規程
履修要項



ゲーム&3DCG/×R領域 履修モデル【外国人留学生】

ゲーム&3DCG/×R領域 履修モデル【外国人留学生】

学年	1年	2年	3年	4年
前期	IBC101-情報メディア入門Ⅰ IBC103-ICT入門 IBC104-日本語アカデミック・ライティング IBC105-基礎数学 IBC107-ReadingⅠ IBC108-ビギナーズセミナーⅠ IBC111-基知論 IBT102-メディア技術演習 IBD101-Webデザイン基礎演習	IBC201-情報メディア学Ⅰ IBC205-発想法演習 IBT201-プログラミング演習Ⅱ IBD201-オーディオビジュアルアート IBD203-図形科学の基礎 IBD204-デジタルサウンド演習 ISC205-プロジェクト・マネージメント IST201-コンピュータゲーム開発論 IST206-フィジカルコンピューティング演習	IPC306-ゲーム制作プロジェクト IST301-ゲーム制作演習 IPC302-ゼミナールⅠ	ISC402-卒業研究Ⅰ ISC403-卒業研究Ⅱ IPC401-ゼミナールⅢ
夏期			IST302-ゲーム開発の最新動向	
後期	IBC102-情報メディア入門Ⅱ IBC106-メディアの行列 IBC109-ビギナーズセミナーⅡ IBT101-HTMLコーディング演習 IBT103-コンピューター IBD104-デザインエレメンツ演習	IBT104-プログラミング演習Ⅰ IBC202-情報メディア学Ⅱ IBC206-ビジュアルプログラミング演習 IBD202-サウンドプログラミング演習 ISC204-CGプログラミング IST204-インターネットの仕組み IST207-ゲームプログラミング演習	IPC303-デザインシンキング IPC304-キャリアデザインⅢ IPC305-メディアアート制作プロジェクト※ ISC303-ゼミナールⅡ ISC404-卒業研究Ⅲ ISC405-卒業研究Ⅳ IPC402-ゼミナールⅣ	
冬期				

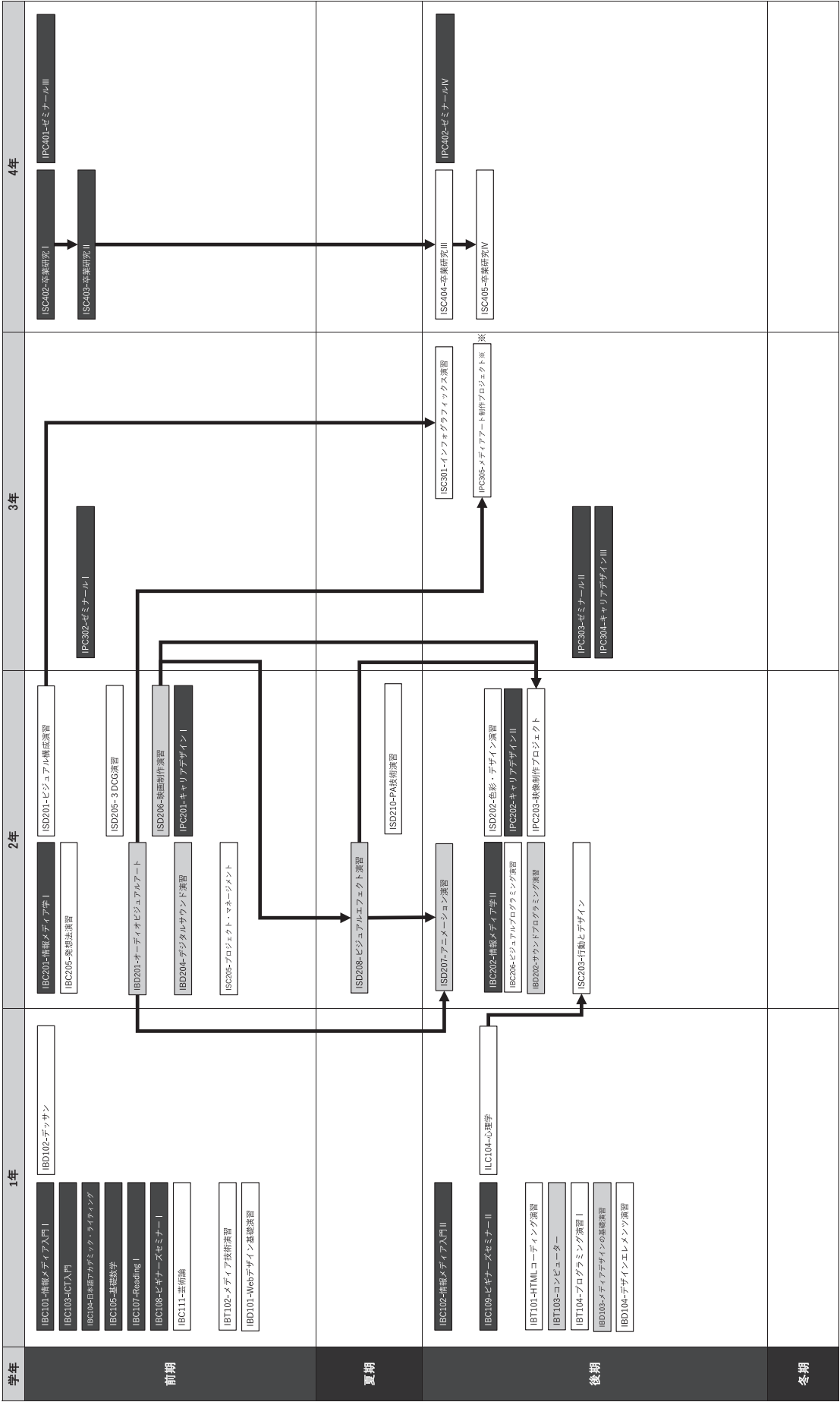
履修に準い単位取得を推奨する科目
 本領域において必ず履修することとする科目
 本領域において履修を推奨する科目
 ※メディアアート制作プロジェクトの履修に伴い単位取得を推奨する科目はシラバスを要参照

単位制度	授
業	カリキ
履修登録	成績および進
級	卒
業	教職課程
留	その事項の
履修モデル	学部・学科の履修モデル
付各種規程	録・
履修要項	国際情報

単位 制度	授	業 カリ キュ ラム	履 修 登 録	成 試 験 お よ び 進	級 卒	業 教 職 課 程	留 意 の 事 項	履 修 モ デ ル	付 各 種 規 程	履 修 要 項
----------	---	---------------------	------------------	---------------------------------	--------	-----------------------	-----------------------	-----------------------	-----------------------	------------------

映像/サウンド&メディアアート領域 履修モデル【外国人留学生】

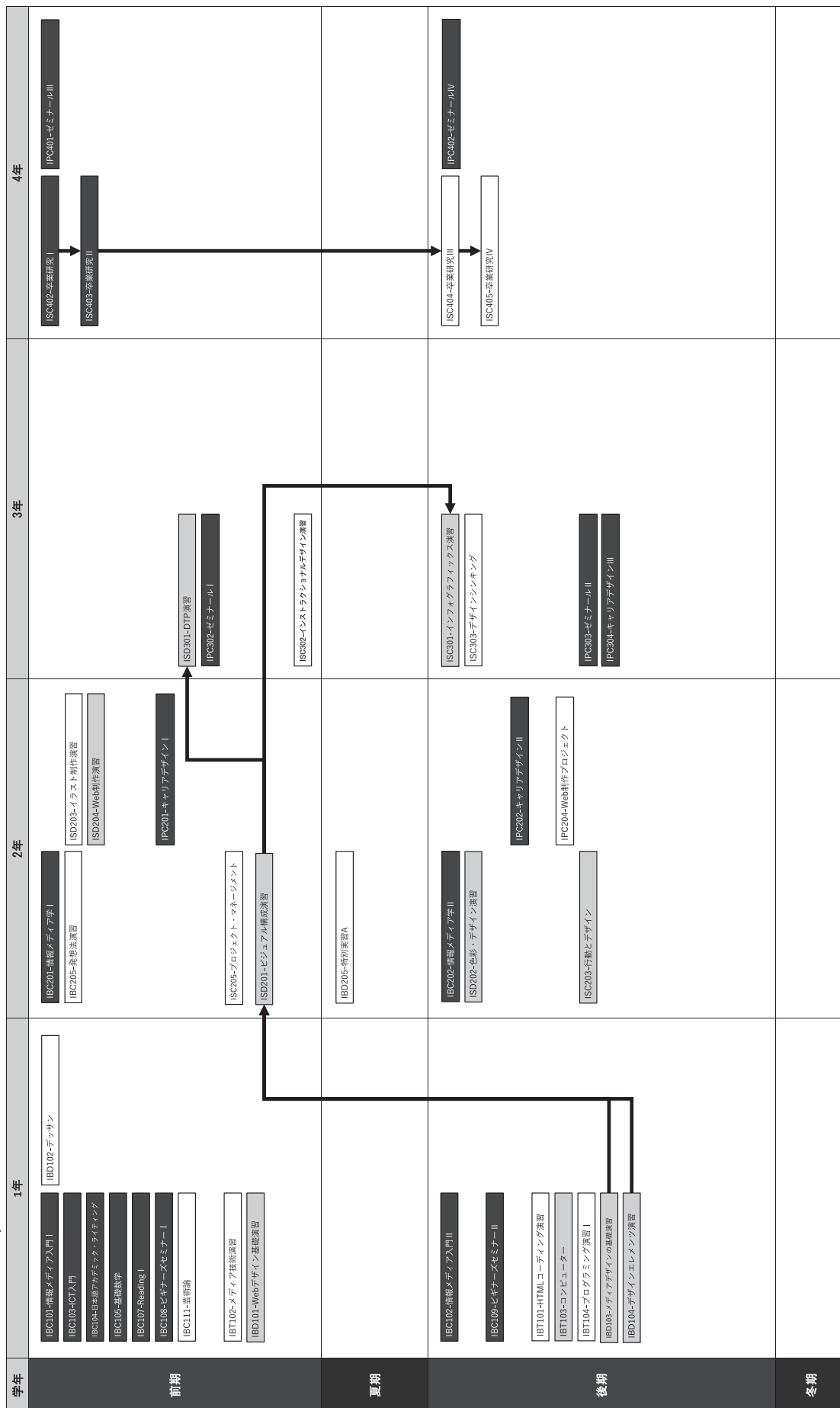
映像/サウンド&メディアアート領域 履修モデル【外国人留学生】



必修科目 本領域において必ず履修することを要する科目 本領域において履修を推奨する科目 履修に伴い単位取得を推奨する科目 履修に伴い単位取得の履修に伴い単位取得を推奨する科目はシラバスを要参照

グラフィック&UI/UX領域 履修モデル【外国人留学生】

グラフィック&UI/UX領域 履修モデル【外国人留学生】



必修科目
 履修に付い単位取得を推奨する科目
 本領域において必ず履修することを要する科目
 本領域において履修を推奨する科目

単位制度
 授
 業
 カリキ
 ャラム
 履
 修
 登
 録
 成
 試
 験
 お
 よ
 び
 進
 級
 卒
 業
 教
 職
 課
 程
 留
 意
 の
 事
 項
 の
 履
 修
 モ
 デ
 ル
 付
 各
 種
 規
 程
 履
 修
 要
 項
 履
 修
 モ
 デ
 ル
 履
 修
 モ
 デ
 ル
 履
 修
 モ
 デ
 ル

情報メディア学部					
情報メディア学科（2026年度入学生～）					
単位制度					
授					
業					
カリキュラム					
履修登録					
成績および進級					
卒業					
業					
教職課程					
その他の事項					
留部・留学期間					
履修モデル					
付各種規程					
履修要項					
国際情報					
情報メディア学科 年次配当科目一覧【外国人留学生】					
学年	1年	2年	3年	4年	
前期	IBC101-情報メディア入門Ⅰ IBC103-ICT入門 IBC104-日本語アカデミック・ライティング IBC105-基礎数学 IBC107-読解 IBC111-基礎論 IBC112-情報の世界 IBT102-メディア技術演習 IBD101-Webデザイン基礎演習	IBD102-デザイン ILC102-CommunicationⅠ ILC107-法学 ILC109-憲法 ILC113-生物学 ILC115-健康とスポーツ概論Ⅰ IBD204-デジタルサウンド演習 ISC202-メディアデザイン特別講義 ISC205-プロジェクト・マナーゼジメント IST201-コンピュータゲーム開発論 IST203-SQL入門 IST208-画像情報処理	IBC201-情報メディア学Ⅰ IBC205-発想演習 IBC207-情報倫理 IBT201-プログラミング演習Ⅱ IBD201-オーディオビジュアルアート IBD203-図形科学の基礎 IBD204-デジタルサウンド演習 ISC202-メディアデザイン特別講義 ISC205-プロジェクト・マナーゼジメント IST201-コンピュータゲーム開発論 IST203-SQL入門 IST208-画像情報処理	IBC301-情報メディア特別演習Ⅰ ISC301-インスタレーションデジタルデザイン演習 ISC305-BIとビジュアルデータⅠ IST301-ゲーム制作演習 IST305-Linux演習 IST306-情報メディアのデータ処理 ISD301-DTP演習 IPC302-ゼミナールⅠ	ISC402-卒業研究Ⅰ ISC403-卒業研究Ⅱ IPC401-ゼミナールⅢ
夏期	IPC101-スゴウ実践Ⅰ	IBD205-特別演習A ISD208-ビジュアルエフェクト演習 ISD210-PA技術演習	IPC205-特別演習A ISD208-ビジュアルエフェクト演習 ISD210-PA技術演習	IST302-ゲーム開発の最新動向 IPC301-インターンシップ IPC310-プロジェクトⅠ	IPC403-プロジェクトⅢ
後期	IBC102-情報メディア入門Ⅱ IBC106-メディアの行方 IBC109-ビギナーズゼミナールⅡ IBC110-日本語表現 IBT101-HTMLコーディング演習 IBT103-コンピュータ IBT104-プログラミング演習Ⅰ IBD103-メディアデザインの基礎演習 IBD104-デザインエレメンツ演習	ILC101-WritingⅠ ILC103-SpeakingⅠ ILC104-心理学 ILC105-文学 ILC106-経済学Ⅰ ILC108-社会学 ILC111-微分積分 ILC112-物理学 ILC114-化学 ILC116-健康とスポーツ概論Ⅱ	ISC202-情報メディア学Ⅱ IBC203-メディアの確率と統計 IBC204-暗号の数学 IBD206-ビジュアルプログラミング演習 IBD202-サウンドプログラミング演習 ISC201-情報システム特別講義 ISC203-行動とデザイン ISC204-CGプログラミング ISD202-色彩・デザイン演習 IST202-Webプログラミング演習 IST204-インターネットの仕組み IST205-Webフロントエンド演習 IST207-ゲームプログラミング演習	ISC301-インフラグラフィックス演習 ISC303-デザインシンキング ISC304-情報メディアビジュアル特別演習Ⅱ ISC305-BIとビジュアルデータⅡ IST303-音声情報処理 IST304-サイバーセキュリティの技術 IPC303-ゼミナールⅡ IPC304-キャリアデザインⅢ	IPC404-卒業研究Ⅲ ISC405-卒業研究Ⅳ IPC402-ゼミナールⅣ
冬期	IPC102-スポーツ実践Ⅱ ILC110-身近な数学	IBT202-特別演習B	ISC307-情報メディア特別ゼミナールⅠ IPC309-プロジェクトトライアル IPC311-プロジェクトⅡ	ISC401-情報メディア特別ゼミナールⅡ	
必修科目					

各種規程・付録

- ・ 履修規程
- ・ 授業科目一覧表
- ・ ナンバリングのルール
- ・ 数理・データサイエンス・
AI教育プログラムについて

北海道情報大学履修規程

(目 的)

第1条 この規程は、学校法人電子開発学園北海道情報大学学則（以下「学則」という。）に定めるもののほか、北海道情報大学（以下「本学」という。）における履修に関する事項を定めることを目的とする。

(授業科目及び単位数等)

第2条 授業科目、年次配当、単位数及び必修・選択科目の別並びに卒業に必要な単位数は、学則第8条に規定するものとする。

2 授業科目のうち、学則第9条に規定する授業の種類は、次のとおりとする。

- (1) 講義とは、教員が主体となり、学術的知識や理論を体系的かつ計画的に教授する形式の授業をいう。
- (2) 演習とは、学生が主体的に課題等に取り組み、討議や実践的な学修を通じて知識及び技能を深める形式の授業をいう。
- (3) 実験、実習及び実技とは、学生が実際に操作や活動を行い、理論や技術を具体的に確認し、修得する形式の授業をいう。設備や機器を使用する活動又は特定のプロセスを体験しながら学ぶ授業を含む。

(授業科目の履修)

第3条 学生は、前学期に当該年度に履修しようとしている授業科目を1年分選択し、本学が指定する期間内に届け出なければならない。ただし、後学期に開講する授業科目については、本学が別途指定する期間内に履修の追加、変更又は取消をすることができる。

2 前項の規定にかかわらず、前学期を休学し後学期に復学する者及び前学期末卒業を予定していたが卒業要件を満たすことができなかった者は、後学期に履修の届け出をすることができる。

3 履修できる授業科目は、開設する年度の年次配当及び学期によるものとし、上位年次に配当された授業科目の履修は原則認めない。

4 各年次における年間履修登録単位数の上限（以下「CAP」という。）は、別表第1によるものとする。ただし、前年度成績優秀者においては、別表第1のとおりCAPを緩和する。

5 既に単位を修得した授業科目は、履修することはできない。

6 履修の前提となる特別の条件が設定されている授業科目については、それを満たさない場合、履修できないことがある。

7 授業科目担当者は、教室等の収容人数を超える履修者がいる場合については、当該授業科目の履修者数を制限することができる。

8 履修登録した授業科目の履修を取りやめる場合は、指定の期間内に履修取消の手続をしなければならない。

9 履修登録不備等により変更が必要な場合は、指定の期間内に変更しなければならない。

10 学則第8条の2第3項に定める他の学部・学科に属する授業科目を選択科目として履修する場合は、別表第6に定める授業科目から選択し、別に定める手続きにより履修の届け出をすることができる。

(教育職員免許状授与の所要資格取得のための履修)

第4条 教育職員免許状授与の所要資格を得させるための課程（以下「教職課程」という。）の授業科目は、教育職員の免許状授与の所要資格を得ようとする者のみが履修することができる。

2 教職課程の履修すべき授業科目及び単位数については、別に定める。

単位 制 度	(外国人留学生用科目の履修)
	第5条 外国人留学生用科目は、外国人留学生のみが履修することができる。
授 業	(授業時間)
	第6条 授業時間数は、90分間の授業時間をもって1時限とし、単位の計算上は2時間の学修を行ったものとする。
業 カ リ キ ュ ー ム	2 授業時間は、別表第2のとおりとする。
	(授業の休講)
履 修 登 録	第7条 次の各号のいずれかに該当する場合は、授業を休講とし、振替授業を行うものとする。振替授業については、別に定める。
	(1) 授業科目担当者が事前に告知したとき。 (2) 授業開始時刻より30分を経過しても、授業科目担当者が出講しないとき。 (3) 大規模な公共交通機関の不通が発生したとき。 (4) 前3号にかかわらず、学部教務委員会が承認した事由のとき。
成 試 験 お よ び 進	(授業教室の変更)
	第8条 授業教室の変更は、学内掲示等にて学生へ周知する。
級 卒	(授業科目の開講取消)
	第9条 履修登録者数が少ない授業科目は、当該授業を開講しないことがある。
業 教 職 課 程	(授業の出席)
	第10条 単位修得には当該科目において、計画された全ての授業（以下「総授業日数」という。）に出席することを原則とし、次の基準によるものとする。
留 意 の 事 他 項 の 履 修 モ デ ル	(1) 講義科目については、総授業回数の3分の2以上の出席を要する。 (2) 実習、演習及び体育実技科目については、総授業回数の5分の4以上の出席を要する。 2 公認欠席及び特別欠席の場合は、その回数分を総授業回数から除く。ただし、総授業回数の2分の1以上の出席を要するものとする。 3 欠席した学生に対し、科目担当教員の判断で、必要時間数の補講を行った場合は、当該時間を出席とみなすことができる。補講の実施については、教務課に報告書を提出するものとする。
	(授業の欠席)
付 各 種 規 程 録 ・ 履 修 口 際 要 項 報	第11条 学生は、授業を欠席する場合は、原則として事前に当該授業科目担当者に報告しなければならない。ただし、急を要する場合には、事後速やかに報告するものとする。
	2 公認欠席は、次の各号に定める場合について、これを認め、指定の期日までに申請することができる。ただし、第1号、第2号、第5号、及び第6号の理由による申請は、授業科目毎に、年合計2回までとする。 (1) サークル等の部活動において、全道大会又はこれに準ずる行事等に本学を代表して参加するとき。 (2) 本学が組織する教育研究施設の活動の一環として、本学を代表して行事等に参加するとき。 (3) 就職活動のとき。 (4) 教育実習及び介護等体験において、教育実習校及び介護等施設へ訪問するとき。この場合においては、訪問に必要とする移動日も含むものとする。

- (5) 学外で行う授業への出席又は授業・Jゼミの一環として、学外で行われる学会、コンテスト及び大会等の行事に参加するとき。
- (6) 前5号にかかわらず、学部教務委員会が事前に承認した行事等に参加するとき。

3 特別欠席は、次の各号に定める理由について、これを認め、指定の期日までに申請することができる。

- (1) 父母、兄弟等の親族(2親等以内)に不幸があったとき。この場合の期間は、1親等の場合は連続した7日、2親等の場合は連続した3日申請できるものとする。
- (2) 感染症疾患により、医師又は保健センターの指示で出席停止を命じられたとき。
- (3) 裁判員制度による裁判員又は裁判員候補者及び補充者に選任され、呼び出されたとき。
- (4) 検察審査会による審査員又は審査員候補者及び補充者に選任され、呼び出されたとき。
- (5) 前4号にかかわらず、学部教務委員会が承認した事由のとき。

(授業方法等の明示)

第12条 授業の方法及び内容並びに1年間の授業計画は、学生に対してあらかじめ明示するものとする。

2 学修の成果にかかる評価に当たっては、客観性及び厳格性を確保するため、学生に対してその基準をあらかじめ明示するとともに、当該基準に従って適切に行うものとする。

(単位認定の方法)

第13条 単位の認定は、試験やその他の方法(以下「試験等」という。)によって総合的に行う。

- 2 前項の規定により、単位の認定を受けようとする者は、当該学期の授業料を納入しなければならない。
- 3 試験等について必要な事項は、学部教務委員会において、別に定める。

(再試験)

第14条 不合格となった授業科目は、再試験を行うことがある。

2 再試験について必要な事項は、学部教務委員会において、別に定める。

(追試験)

第15条 病気、その他やむを得ない理由により試験を欠席した場合には、追試験を行う。

2 追試験について必要な事項は、学部教務委員会において、別に定める。

(適用する教育課程及び授業科目)

第16条 学則第8条に定める教育課程(以下「カリキュラム」という。)は、原則として入学時のカリキュラムを卒業時まで適用する。

- 2 カリキュラムの改正により、新たなカリキュラム(以下「新カリキュラム」という。)の授業科目を履修しなければならない場合は、改正前のカリキュラム(以下「旧カリキュラム」という。)の授業科目を新カリキュラムの授業科目に読み替えて履修することができる。
- 3 旧カリキュラムの授業科目と新カリキュラムの授業科目の対応については、別に定める。

(成績の評価)

第17条 授業科目の成績評価は、学則第11条に規定するものとする。

2 成績評価を行う際は、併せてGP(Grade Point)を付すこととする。

単位
制度
授

業
カリ
キュ
ラム

履
修
登
録

成
試
験
お
よ
び
進

級
卒

業
教
職
課
程

留
そ
意
の
事
他
項
の

履
修
モ
デ
ル
教
育
課
程
の
要
求

付
各
種
規
程
録

履
修
要
項
報
告

単位制度	3 成績評価を行う際の基準は、別表第3のとおりとする。 4 カリキュラムの改正に伴う授業科目の成績評価については、別表第5のとおりとする。 5 在学期間において、卒業のために必要とする（以下「卒業要件」という。）科目の履修単位数にGPを乗じた値の累計を履修単位数で除したものをGPA（Grade Point Average）とする。GPAの計算は、別表第4のとおりとする。GPAの利用は、別に定める。 6 成績評価は、成績表をもって学生に通知する。 7 学生は、成績の評価に疑義がある場合は、所定の様式を教務課に提出することにより、評価の理由について当該科目担当者に対し説明を求めることができる。なお、疑義申立期限は、前期終了科目は9月末日、後期終了科目は3月末日とし、当該科目担当者からの回答は、教務課を通して学生に書面により伝達するものとする。
業 カリ キュ ラム	
履 修 登 録	（不正行為） 第18条 試験等において不正行為をした者に対しては、学則第59条第2項の規定による懲戒処分を行うほか、当該授業科目にかかる成績評価は不可とする。
成 試 験 お よ び 進	（雑 則） 第19条 この規程に定めるもののほか、履修に関し必要な事項は、別に定めることができる。
級 卒	（改 廃） 第20条 この規程の改廃は、学部教務委員会の議を経て、学長が行う。
業 教 職 課 程	附 則 1 この規程は、平成31年3月4日から施行する。 2 この規程の施行後、平成28年4月1日までに入学した者（以下「入学者」という。）及び平成28年4月1日以降に入学者の属する年次に入学する者については、北海道情報大学履修規程別表第3に規定する「秀」とあるのは「優」と読み替えGPは変わらないものとする。
留 意 の 事 他 項 の	附 則 この規程は、令和2年4月1日から施行する。
履 修 モ デ ル 課 程	附 則 この規程は、令和2年4月1日から施行する。
付 各 種 規 程 録	附 則 1 この規程は、令和3年4月1日から施行する。 2 令和3年3月31日に在学する者（以下「在学者」という。）及び令和3年4月1日以降に在学者の属する年次に入学する者については、改正後の北海道情報大学履修規程別表第1の規定にかかわらず、なお従前の例による。
履 修 要 項 報	附 則 1 この規程は、令和5年4月1日から施行する。 2 令和5年3月31日に在学する者（以下「在学者」という。）及び令和5年4月1日以降に在学者の属する年

次に入学する者については、改正後の北海道情報大学履修規程別表第1の規定にかかわらず、なお従前の例による。

附 則

- 1 この規程は、令和6年4月8日から施行し、令和6年4月1日から適用する。
- 2 令和6年3月31日に在学する者（以下「在学者」という。）及び令和6年4月1日以降に在学者の属する年に入学する者については、改正後の北海道情報大学履修規程別表第1並びに北海道情報大学履修規程第3条の規程にかかわらず、なお従前の例による。

附 則

- 1 この規定は、令和8年4月から施行する。
- 2 令和8年3月31日に在学する者（以下「在学生」という。）及び令和8年4月1日以降に在学者の属する年に入学する者については、改正後の北海道情報大学履修規程第3並びに別表第6の規程にかかわらず、なお従前の例による。

別表第1（第3条関係）

2026年度入学生～	1年	2年	3年	4年
経営情報学科	44	44	44	44
システム情報学科	44	44	44	44
医療情報学科	44	44	44	44
情報メディア学科	44	44	44	44
上限除外科目	「教職課程における科目等卒業要件外科目」，「スポーツ実技」，「夏期・冬期集中授業で設定される科目」，「本学と協定を結んだ他の大学等で履修する科目」，「本学通信教育課程で履修する科目」			
履修登録上限の緩和	前年度累積GPA3.5以上は，履修登録上限を48単位／年，前年度累積GPA2.6以上は，履修登録上限を46単位／年とする。			

2024年度入学生～	1年	2年	3年	4年
先端経営学科	44	44	44	44
システム情報学科	44	44	44	44
医療情報学科	44	44	44	44
情報メディア学科	44	44	44	44
上限除外科目	「教職課程における科目等卒業要件外科目」，「スポーツ実技」，「夏期・冬期集中授業で設定される科目」，「本学と協定を結んだ他の大学等で履修する科目」，「本学通信教育課程で履修する科目」			
履修登録上限の緩和	前年度累積GPA3.5以上は，履修登録上限を48単位／年，前年度累積GPA2.6以上は，履修登録上限を46単位／年とする。			

単位 制度 授	2021年度入学生～	1年	2年	3年	4年
	先端経営学科	44	44	44	44
	システム情報学科	44	44	44	44
	医療情報学科	44	44	44	44
	情報メディア学科	44	44	44	44
業 カリ キュ ラム	上限除外科目	「教職課程における科目等卒業要件外科目」、「健康とスポーツ」、「夏期・冬期集中授業で設定される科目」、「本学と協定を結んだ他の大学等で履修する科目」、「本学通信教育課程で履修する科目」、なお、医療情報学科医療情報専攻は次の科目を含める。「病理学」、「病院管理論」、「臨床医学Ⅰ」、「診療情報管理学Ⅰ」、「臨床医学Ⅱ」、「診療情報管理学Ⅱ」、「医療統計学Ⅰ」、「臨床医学Ⅲ」、「臨床医学Ⅳ」、「病院実習」、「医療安全管理学」、「診療情報管理学Ⅲ」、「国際医療統計分類Ⅰ」、「国際医療統計分類Ⅱ」、			
	履修登録上限の緩和	前年度累積GPA3.5以上は、履修登録上限を48単位／年、前年度累積GPA2.6以上は、履修登録上限を46単位／年とする。			
成試 験 お よ び 進	2019年度入学生～	1年	2年	3年	4年
	先端経営学科	44	44	44	44
	システム情報学科	44	44	44	44
	医療情報学科	44	44	44	44
	情報メディア学科	44	44	44	44
級 卒	上限除外科目	「教職課程における科目等卒業要件外科目」、「健康とスポーツ」、「夏期・冬期集中授業で設定される科目」、なお、医療情報学科診療情報管理専攻は次の科目を含める。「病理学」、「病院管理論」、「臨床医学Ⅰ」、「診療情報管理学Ⅰ」、「臨床医学Ⅱ」、「診療情報管理学Ⅱ」、「医療統計学」、「臨床医学Ⅲ」、「臨床医学Ⅳ」、「病院実習」、「医療安全管理学」、「診療情報管理学Ⅲ」、「国際医療統計分類Ⅰ」、「国際医療統計分類Ⅱ」、「本学と協定を結んだ他の大学等で履修する科目」、「本学通信教育課程で履修する科目」			
	履修登録上限の緩和	前年度累積GPA3.5以上は、履修登録上限を48単位／年、前年度累積GPA2.6以上は、履修登録上限を46単位／年とする。			
業 教 職 課 程	2017年度入学生～	1年	2年	3年	4年
	先端経営学科	44	44	44	44
	システム情報学科	44	44	44	44
	情報メディア学科	44	44	44	44
	上限除外科目	「教職課程における科目等卒業要件外科目」、「健康とスポーツ」、「夏期・冬期集中授業で設定される科目」、「本学と協定を結んだ他の大学等で修得した科目」、「本学通信教育課程で履修する科目」			
留そ 意の 事他 項の	履修登録上限の緩和	前年度累積GPA3.5以上は、履修登録上限を48単位／年、前年度累積GPA2.6以上は、履修登録上限を46単位／年とする。			
履修モ デル	2026年度履修のガイド				
	～2026年度入学生（1年生）対象～				

2017年度入学生～	1年	2年	3年	4年
医療情報学科診療情報管理専攻	44	44	44	44
医療情報学科臨床工学専攻	47	46	44	44
上限除外科目	「教職課程における科目等卒業要件外科目」、「健康とスポーツ」、「夏期・冬期集中授業で設定される科目」、なお、診療情報管理専攻は次の科目を含める。「病理学」、「病院管理論」、「臨床医学Ⅰ」、「診療情報管理学Ⅰ」、「臨床医学Ⅱ」、「診療情報管理学Ⅱ」、「医療統計学」、「臨床医学Ⅲ」、「臨床医学Ⅳ」、「病院実習」、「医療安全管理学」、「診療情報管理学Ⅲ」、「国際医療統計分類Ⅰ」、「国際医療統計分類Ⅱ」、「本学と協定を結んだ他の大学等で履修する科目」、「本学通信教育課程で履修する科目」			
履修登録上限の緩和	前年度累積GPA3.5以上は、履修登録上限を48単位／年、前年度累積GPA2.6以上は、履修登録上限を46単位／年とする。			

別表第2（第6条関係）

授業時間

講 時	開始時間	終了時間
1 講時	9:00	10:30
2 講時	10:40	12:10
(昼食)	12:10	12:55
3 講時	12:55	14:25
4 講時	14:35	16:05
5 講時	16:15	17:45
6 講時	17:55	19:25

別表3（第17条関係）

合否区分	100点法に基づく得点	評価	GP
合格	100 ～ 90	秀	4
	89 ～ 80	優	3
	79 ～ 70	良	2
	69 ～ 60	可	1
不合格	59 ～ 0	不可	0

※休学者及び学部教務委員会が別に定める理由があるときに、「不可」の代わりに「未評価」を付与する。「未評価」については、単位未収得となり、GPAの計算に算入しない。

別表第4（第17条関係）

学期別GPA （学期単位での算出）	$\frac{\text{（当該学期の科目の履修単位数} \times \text{科目のGP）の累計}}{\text{当該学期の履修単位数の総和}}$ ※通年科目（学期をまたがる科目）の履修単位については、成績確定学期に算入する
年度別GPA （年度単位での算出）	$\frac{\text{（当該年度の科目の履修単位数} \times \text{科目のGP）の累計}}{\text{当該年度の履修単位数の総和} - \text{再履修で合格した科目の年度内の不可の単位数}}$
現在GPA （最新の学期に算出）	$\frac{\text{（科目の履修単位数} \times \text{科目のGP）の累計}}{\text{履修単位数の総和} - \text{再履修で合格した科目のこれまでの不可の単位数}}$ ※通年科目（学期をまたがる科目）の履修単位については、成績確定学期に算入する

※学期別GPA、年度別GPAは、算出時の値で原則固定とする。
 ※GPA算出後に成績訂正等がある場合、訂正時期によっては反映されないことがある。

別表第5（第17条関係）

新カリキュラムの 授業科目	旧カリキュラムの 授業科目	旧カリキュラムの授業科目に付与する成績評価
1 科目	1 科目	新カリキュラムの授業科目の成績評価とする。
複数科目	1 科目	新カリキュラムの授業科目を全て合格した場合に、各々のGPの平均を小数点第一位で四捨五入した値を別表第3に照らした成績評価とする。
複数科目のうち1 科目	1 科目	学期順に先に合格した新カリキュラムの授業科目の成績評価とする。ただし、同学期中にいずれも合格した場合は、GPの値が高い方の成績評価とする。
1 科目	複数科目	各々、新カリキュラムの授業科目の成績評価とする。ただし、旧カリキュラムの授業科目のうち修得済みの授業科目については、既に認定された成績評価とする。

別表第6（第3条関係）
2026年度カリキュラム

他学科 履修可能科目		授業を行う 年次	単位数
経営情報学科	経営学への招待	1	2
	流通の仕組み	1	2
	デジタルビジネス概論	1	2
	経営戦略論	2	2
	経営管理論	2	2
	Webビジネス論	2	2
	ベンチャービジネス論	2	2
	知的財産権論	2	2
	民法	2	2
	ビジネスプラン	1	2
	サービスマネジメント	3	2
	マーケティング論	2	2
	マーケティングリサーチ	1	2
	現代の財務会計論Ⅰ	2	2
	情報システム学概論Ⅰ	2	2
	情報システム学概論Ⅱ	2	2
	デジタルマーケティング	3	2
	コンピュータ会計	2	2
	コストマネジメント	3	2
	企業倫理	3	2
	商法	3	2
	流通システム論	3	2
	マネジメントサイエンス	2	2
	プロジェクトマネジメント	3	2
	SCM	3	2
	国際経営論	3	2
	地域連携論	3	2
	職業指導	3	2
	地域活性化プロジェクト	1	2
	ビジネスデザインプロジェクト	1	2

※各科目の受入条件等は、別途案内する。

他学科 履修可能科目		授業を行う 年次	単位数
システム情報学科	コンピュータシステムⅠ	1	2
	コンピュータシステムⅡ	1	2
	情報科学基礎	1	2
	プログラミング入門	1	4
	プログラミング基礎	1	4
	Web技術基礎	1	2
	宇宙への挑戦	1	2
	宇宙工学基礎	2	2
	観光情報学入門	2	2
	組込みシステム基礎	2	2

単位
制度
授

業
カリ
キュ
ラム
履
修
登
録
成
試
験
お
よ
び
進

級
卒

業
教
職
課
程
留
そ
意
の
事
他
項
の
履
修
モ
デ
ル
教
育
課
程
付
各
種
規
程
録
履
修
要
項
の
国
際
情
報
学
の
要
求
事
項

システム情報学科	アルゴリズム基礎	1	2
	アルゴリズムとプログラム設計	2	2
	Javaプログラミング	2	2
	Webアプリケーション基礎	2	4
	システムプログラミング入門	2	4
	オペレーティングシステム	2	2
	IT戦略とマネジメントの基礎	3	2
	宇宙開発情報学	3	2
	宇宙情報利用概論	3	2
	モバイルシステム開発演習	3	2
	情報システムの設計	3	4
	組込みシステム開発	3	2
	人工知能	3	2
	コンピュータグラフィックス	3	2
	データマイニング	3	2
	IoT技術総論	3	2

※各科目の受入条件等は、別途案内する。

他学科 履修可能科目		授業を行う 年次	単位数
医療情報学科 医療情報専攻	医学概論	1	2
	臨床医学総論	1	2
	解剖学	1	2
	生理学	1	2
	医学用語概説	2	1
	医療制度論	2	2
	医療倫理概説	2	2
	病理学	1	1
	生化学	2	2
	チーム医療概論	2	1
	福祉総論	2	2
	薬理学	2	1
	免疫学	2	1
	医用工学概論Ⅰ	2	1
	医用機械学概論	2	1
	医用工学概論Ⅱ	3	2
	臨床医学Ⅰ	2	1
	臨床医学Ⅱ	2	1
	臨床医学Ⅲ	2	1
	臨床医学Ⅳ	3	1
	臨床医学Ⅴ	3	1
	臨床医学Ⅵ	3	2
	公衆衛生学Ⅰ	3	1
	公衆衛生学Ⅱ	3	1
	医療安全管理学Ⅰ	2	1
	生命情報科学Ⅰ	3	1
	生命情報科学Ⅱ	3	1
	分子栄養学	2	2
	食品保健科学	2	2

他学科 履修可能科目		授業を行う 年次	単位数
医療情報学科 医療情報専攻	食品関係法規	3	1
	ヘルスケアIT演習	3	1
	認知症総論	1	2
	医療情報学概論	1	2
	医療事務総論	1	2
	病院管理論	2	2
	診療情報管理学Ⅰ	2	2
	診療情報管理学Ⅱ	2	2
	診療情報管理学Ⅲ	3	1
	診療情報管理学演習Ⅰ	3	2
	診療情報管理学演習Ⅱ	3	2
	診療報酬請求事務論	1	2
	診療報酬請求事務論演習	2	2
	医療統計学Ⅰ	2	2
	医療統計学Ⅱ	3	1
	疾病分類概論	2	1
	国際医療統計分類Ⅰ	2	2
	国際医療統計分類Ⅱ	3	2
	国際疾病分類 (ICD11)演習	3	1
	がん登録概論	3	1
	医療情報演習応用Ⅰ	2	1
	医療情報演習応用Ⅱ	2	1
	薬学基礎演習	2	1
	DPCマネジメント概説	3	2
	医療マーケティング論	3	2
	医療経済学概論	3	2
	コンピュータシステムⅠ	1	2
	コンピュータシステムⅡ	2	2
	プログラミング入門	1	2
	プログラミング基礎演習	1	2
	ITストラテジ	2	2
	ITマネジメント	2	2
	基本情報演習Ⅰ	2	2
	基本情報演習Ⅱ	2	2
	機械学習の基礎	2	2
	機械学習プログラミング演習	2	2
	システム開発基礎	2	2
	データサイエンス	3	2
	医療情報特別講義	3	2
	医療情報演習	2	1
	バイオテクノロジー実習	3	2
	基礎ゼミナール	2	2

※各科目の受入条件等は、別途案内する。

単位
制度
授
業
カリ
キュ
ラム
履
修
登
録
成
試
験
お
よ
び
進
級
卒
業
教
職
課
程
留
意
の
事
他
項
の
履
修
モ
デ
ル
教
育
課
程
付
各
種
規
程
録
履
修
要
項
国
際
情
報
学
報

単位 制 度 授 業 カリ キ ュ ー ム 履 修 登 録 成 試 験 お よ び 進 級 卒 業 教 職 課 程 留 意 の 事 他 項 の 履 修 モ デ ル 付 各 種 規 程 録 履 修 要 項 報	他学科 履修可能科目		授業を行う 年次	単位数
	医療情報学科 臨床工学専攻	医学概論	1	2
		解剖学	1	2
		生理学	1	2
		病理学	1	1
		医療倫理概説	3	2
		生化学Ⅰ	2	2
		生化学Ⅱ	3	1
		チーム医療概論	2	1
		福祉総論	2	2
		薬理学	2	1
		免疫学	2	1
		認知症総論	2	2
		医療安全管理学Ⅰ	2	1
		医療安全管理学Ⅱ	2	1
		医療安全管理学Ⅲ	3	1
		臨床医学総論Ⅰ（内科・外科・検査）	1	1
		臨床医学総論Ⅱ（麻酔・集中・救急・手術）	2	1
		臨床医学総論Ⅲ（呼吸器・感染症）	2	1
		臨床医学総論Ⅳ（消化器・血液）	2	1
		臨床医学総論Ⅴ（内分泌・神経・筋肉）	2	1
		臨床医学総論Ⅵ（循環器・代謝）	3	1
		臨床医学総論Ⅶ（腎臓・泌尿器・生殖器）	3	1
		医用工学概論Ⅰ	1	1
		医用工学概論Ⅱ	2	2
		臨床工学関係法規Ⅰ	4	1
		臨床工学関係法規Ⅱ	4	1
		公衆衛生学Ⅰ	4	1
		公衆衛生学Ⅱ	4	1
		分子栄養学	3	2
		食品保健科学	3	2
		臨床工学基礎演習Ⅰ	2	2
		臨床工学基礎演習Ⅱ	3	2
		臨床工学演習Ⅰ	4	2
		臨床工学演習Ⅱ	4	2
		医療情報学概論	1	2
		医療統計学	2	2
		医療経済学概論	3	2
		病院情報システム概説	3	2
		医療情報システム演習	3	2
		医療マーケティング論	3	2
		医用情報処理工学Ⅰ	1	2
		医用情報処理工学Ⅱ	1	2
		医用情報処理工学Ⅲ	2	2
		医用情報処理工学Ⅳ	2	1
		プログラミング入門	2	1
		基本情報演習Ⅰ	2	2
		プログラミング基礎演習	2	2
		ITストラテジ	2	2

単位 制 度 授 業 カリ キ ュ ー ム 履 修 登 録 成 試 験 お よ び 進 級 卒 業 教 職 課 程 留 意 の 事 項 履 修 モ デ ル 各 種 規 程 ・ 履 修 要 項 報 告	他学科 履修可能科目		授業を行う 年次	単位数
	情報メディア学科	サウンドプログラミング演習	2	4
		図形科学の基礎	2	4
		デジタルサウンド演習	2	4
		特別実習B	2	2
		行動とデザイン	2	2
		CGプログラミング	2	2
		インフォグラフィックス演習	3	2
		インストラクショナルデザイン演習	3	2
		プロジェクト・マネジメント	2	2
		デザインシンキング	3	2
		コンピュータゲーム開発論	2	2
		Webプログラミング演習	2	4
		SQL入門	2	2
		インターネットの仕組み	2	2
		Webフロントエンド演習	2	4
		フィジカルコンピューティング演習	2	4
		ゲームプログラミング演習	2	4
		ゲーム制作演習	3	2
		ゲーム開発の最新動向	3	2
		画像情報処理	2	2
		サイバーセキュリティの技術	3	2
		Linux演習	3	2
		情報メディアのデータ処理	3	2
		ビジュアル構成演習	2	4
		色彩・デザイン演習	2	4
		イラスト制作演習	2	4
		Web制作演習	2	4
		3DCG演習	2	4
		映画制作演習	2	4
		アニメーション演習	2	4
		ビジュアルエフェクト演習	2	2
		ゲームCG演習	2	2
		PA技術演習	2	2
		DTP演習	3	2
		映像制作プロジェクト	2	4
		メディアアート制作プロジェクト	3	4
		アプリ制作プロジェクト	3	4

※各科目の受入条件等は、別途案内する。

【教養教育科目】

授 業 科 目 の 名 称				授 業 行 年 を つ 次	単 位 数		備 考	
					必修	選択		
授 業 科 目 の 概 要	教 養 教 育 科 目	基礎教育科目	教養基礎	AIビジネスライティング	1	2	・ 必修科目17単位を修得	
				基礎数学Ⅰ	1	2		
				基礎数学Ⅱ	1	2		
				English for Communication	1	2		
				English for Business	1	2		
				ビギナーズセミナーⅠ	1	2		
				ビギナーズセミナーⅡ	1	2		
		外国語		English Communication Technology	2			2
				中国語基礎Ⅰ	1			2
				中国語基礎Ⅱ	1			2
				中国語会話Ⅰ	2			2
				中国語会話Ⅱ	2			2
		情報とクリエイティブ カルシキング		情報倫理	2	2		
				情報の世界	1			2
		人 間		心理学	1			2
				文学	1			2
				歴史学	3			2
				哲学	3			2
		社 会		経済学Ⅰ	1			2
				経済学Ⅱ	2			2
				法学	1			2
				社会学	1			2
				憲法	1			2
				国際関係論	3			2
		自 然		線形代数Ⅰ	1			2
				線形代数Ⅱ	2			2
				微分積分Ⅰ	1			2
				微分積分Ⅱ	2			2
				統計学	2			2
				確率論	2			2
				物理学	1			2
				生物学	1			2
				化学	1			2
			総 合		健康とスポーツ概論Ⅰ	1		
				健康とスポーツ概論Ⅱ	1			2
				スポーツ実技Ⅰ	1			1
				スポーツ実技Ⅱ	1			1
				複言語演習Ⅰ	2			2
				複言語演習Ⅱ	2			2
				海外語学・文化研修(中国大連編)	1			1
				海外事情(米国編)	1			2
				海外事情(中国編)	1			2
				国際コラボレーションA	1			4
				国際コラボレーションB	1			4
				キャリアデザインⅠ	2	1		
				キャリアデザインⅡ	2	1		
				キャリアデザインⅢ	3	1		

教養教育科目からの卒業に必要な単位数 25単位以上

卒業要件となる教養教育科目と専門教育科目の修得単位数の合計は124単位以上

単位
制度
授業
カリ
キュ
ラム履
修
登
録成
試
験
お
よ
び
進級
卒業
教
職
課
程留
そ
意
の
事
他
項
の履
修
モ
デ
ル
教
育
課
程
の
要
求付
各
種
規
程
録履
修
要
項
の
報
告

◆総合情報学部 経営情報学科 授業科目一覧表（2026年度入学生～）
【教養教育科目】 外国人留学生用

授 業 科 目 の 名 称					授 業 を 行 年 次	単 位 数		備 考
						必修	選択	
授 業 履 修 登 録 成 績 お よ び 進 級 卒 業 教 職 課 程 留 意 の 事 項 履 修 モ デ ル 付 各 種 規 程 履 修 要 項	教 養 科 目 の 概 要	基 礎 教 育 科 目	教養基礎	AIビジネスライティング	1	2	・ 必修科目17単位を修得	
				基礎数学Ⅰ	1	2		
				基礎数学Ⅱ	1	2		
				English for Communication	1	2		
				English for Business	1	2		
				ビギナーズセミナーⅠ	1	2		
				ビギナーズセミナーⅡ	1	2		
			外国語	English Communication Technology	2	2		
				日本語Ⅰ	1	2		
				日本語Ⅱ	1	2		
				日本語Ⅲ	1	2		
				日本語Ⅳ	2	2		
			情報とクリエイティ カルシンキング	情報の世界	1	2		
				情報倫理	2	2		
			人 間	心理学	1	2		
				文学	1	2		
				歴史学	3	2		
				哲学	3	2		
			社 会	経済学Ⅰ	1	2		
				経済学Ⅱ	2	2		
				法学	1	2		
				社会学	1	2		
				憲法	1	2		
				国際関係論	3	2		
			自 然	線形代数Ⅰ	1	2		
				線形代数Ⅱ	2	2		
				微分積分Ⅰ	1	2		
				微分積分Ⅱ	2	2		
				統計学	2	2		
				確率論	2	2		
				物理学	1	2		
				生物学	1	2		
				化学	1	2		
				総 合	健康とスポーツ概論Ⅰ	1	2	
					健康とスポーツ概論Ⅱ	1	2	
			スポーツ実技Ⅰ		1	1		
			スポーツ実技Ⅱ		1	1		
			複言語演習Ⅰ		2	2		
			複言語演習Ⅱ		2	2		
			日本事情		2	2		
			キャリアデザインⅠ		2	1		
			キャリアデザインⅡ		2	1		
			キャリアデザインⅢ		3	1		

教養教育科目からの卒業に必要な単位数 25単位以上
卒業要件となる教養教育科目と専門教育科目の修得単位数の合計は124単位以上

◆総合情報学部 経営情報学科 授業科目一覧表（2026年度入学生～）

2/3

【専門教育科目】

授 業 科 目 の 名 称				授業を 行年次	単 位 数		備 考
					必修	選択	
授 業 科 目 の 概 要	専 門 教 育 科 目	経 営 系 科 目	経営学への招待	1	2		・ 必修科目24単位を修得 ・ 選択科目54単位以上を修得
			流通の仕組み	1	2		
			デジタルビジネス概論	1	2		
			自己発見ゼミナール	1	2		
			プロジェクトゼミナールⅠ	2	2		
			プロジェクトゼミナールⅡ	2	2		
			ゼミナールⅠ	3	2		
			ゼミナールⅡ	3	2		
			ゼミナールⅢ	4	2		
			卒業論文	4	2		
			簿記原理システム論Ⅰ	1		2	
			簿記原理システム論Ⅱ	1		2	
			経営戦略論	2		2	
			経営管理論	2		2	
			Webビジネス論	2		2	
			ベンチャービジネス論	2		2	
			知的財産権論	2		2	
			民法	2		2	
			ビジネスプラン	1		2	
			サービスマネジメント	3		2	
			マーケティング論	2		2	
			マーケティングリサーチ	1		2	
			現代の財務会計論Ⅰ	2		2	
			現代の財務会計論Ⅱ	2		2	
			情報システム学概論Ⅰ	2		2	
			情報システム学概論Ⅱ	2		2	
			インターンシップ	3		2	
			デジタルマーケティング	3		2	
			コンピュータ会計	2		2	
			コストマネジメント	3		2	
			企業倫理	3		2	
			商法	3		2	
			流通システム論	3		2	
			マネジメントサイエンス	2		2	
			プロジェクトマネジメント	3		2	
			SCM	3		2	
			国際経営論	3		2	
			地域連携論	3		2	
			職業指導	3		2	
			中小企業経営論	3		2	
			地域活性化プロジェクト	1		2	
			ビジネスデザインプロジェクト	1		2	

単
位
制
度
授

業
カリ
キュ
ラム

履
修
登
録

成
試
験
お
よ
び
進

級
卒

業
教
職
課
程

留
そ
意
の
事
他
項
の

履
修
モ
デ
ル

付
各
種
規
程
録

履
修
要
項

国
際
情
報
学
部

単位制度
授業カリキュラム
履修登録
成績および進級
卒業
授業教職課程
留意の事項
履修モデル
付各種規程録
履修要項

◆総合情報学部 経営情報学科 授業科目一覧表（2026年度入学生～）

【専門教育科目】

授 業 科 目 の 名 称				授業を 行年次	単 位 数		備 考
					必修	選択	
授 業 科 目 の 概 要	専 門 教 育 科 目	情 報 系 科 目	ICT入門	1	2		
			ビジネスアプリケーションⅠ	1	2		
			Web技術基礎	1		2	
			コンピュータシステムⅠ	1		2	
			コンピュータシステムⅡ	2		2	
			ビジネスアプリケーションⅡ	2		2	
			情報科学基礎	2		2	
			IT戦略とマネジメントの基礎	2		2	
			観光情報学入門	2		2	
			システム開発基礎Ⅰ	3		2	
			システム開発基礎Ⅱ	3		2	
			ネットワークとセキュリティⅠ	3		2	
			Webアプリケーション開発	3		2	
			情報社会論	1		2	
			情報職業論	3		2	
	情報システム特別講義	2		2	・ 隔年開講		
学 部 横 断 科 目	BIとビッグデータⅠ	3		2			
	BIとビッグデータⅡ	3		2			
	プロジェクトトライアル	3		2			

専門教育科目からの卒業に必要な単位数 78単位以上

* 他学部・他学科科目の単位数は、8単位まで選択科目の単位数に算入することができる。

卒業要件となる教養教育科目と専門教育科目の修得単位数の合計は 124単位以上

【教養教育科目】

授 業 科 目 の 名 称				授 行 年 次	単 位 数		備 考
					必修	選択	
授 業 科 目 の 概 要	教 養 教 育 科 目	基礎教育科目	教養基礎	AIビジネスライティング	1	2	・ 必修科目19単位を修得
			基礎数学Ⅰ	1	2		
			基礎数学Ⅱ	1	2		
			English for Communication	1	2		
			English for Systems	1	2		
			ビギナーズセミナーⅠ	1	2		
			ビギナーズセミナーⅡ	1	2		
			外国語	English Communication Technology	2		
		中国語基礎Ⅰ		1		2	
		中国語基礎Ⅱ		1		2	
		中国語会話Ⅰ		2		2	
		中国語会話Ⅱ		2		2	
		情報とクリエイティブカルシキング	情報の世界	1		2	
			情報倫理	2	2		
		人 間	心理学	1		2	
			文学	1		2	
			歴史学	3		2	
			哲学	3		2	
		社 会	経済学Ⅰ	1		2	
			経済学Ⅱ	2		2	
			法学	1		2	
			社会学	1		2	
			憲法	1		2	
			国際関係論	3		2	
		自 然	線形代数Ⅰ	1		2	
			線形代数Ⅱ	2		2	
			微分積分Ⅰ	1		2	
			微分積分Ⅱ	2		2	
			統計学	2		2	
			確率論	2		2	
			物理学	1		2	
			生物学	1		2	
			化学	1		2	
			総 合	健康とスポーツ概論Ⅰ	1		
		健康とスポーツ概論Ⅱ		1		2	
		スポーツ実技Ⅰ		1		1	
		スポーツ実技Ⅱ		1		1	
		複言語演習Ⅰ		2		2	
		複言語演習Ⅱ		2		2	
		海外語学・文化研修(中国大連編)		1		1	
		海外事情(米国編)		1		2	
		海外事情(中国編)		1		2	
		国際コラボレーションA		1		4	
		国際コラボレーションB		1		4	
		キャリアデザインⅠ		2	1		
		キャリアデザインⅡ		2	1		
		キャリアデザインⅢ		3	1		

教養教育科目からの卒業に必要な単位数 21単位以上

卒業要件となる教養教育科目と専門教育科目の修得単位数の合計は124単位以上

単位
制度
授業
カリ
キュ
ラム履
修
登
録成
試
験
お
よ
び
進級
卒業
教
職
課
程留
そ
意
の
事
他
項
の履
修
モ
デ
ル
教
育
課
程
の
要
件付
各
種
規
程
録履
修
要
項
の
報
告

◆総合情報学部 システム情報学科 授業科目一覧表（2026年度入学生～）
【教養教育科目】 外国人留学生用

授 業 科 目 の 名 称					授 業 を 行 年 次	単 位 数		備 考
						必修	選択	
授 業 履 修 登 録 成 績 お よ び 進 級 卒 業 教 職 課 程 留 意 の 事 項 履 修 モ デル 付 各 種 規 程 録 履 修 要 項 ム 報	授 業 履 修 登 録 成 績 お よ び 進 級 卒 業 教 職 課 程 留 意 の 事 項 履 修 モ デル 付 各 種 規 程 録 履 修 要 項 ム 報	基 礎 教 育 科 目	教 養 基 礎	AIビジネスライティング	1	2	・ 必修科目17単位を修得	
				基礎数学Ⅰ	1	2		
				基礎数学Ⅱ	1	2		
				English for Communication	1	2		
				English for Systems	1	2		
				ビギナーズセミナーⅠ	1	2		
				ビギナーズセミナーⅡ	1	2		
			外 国 語	English Communication Technology	2	2		
				日本語Ⅰ	1	2		
				日本語Ⅱ	1	2		
				日本語Ⅲ	1	2		
				日本語Ⅳ	2	2		
			情 報 と ク リ エ イ テ ィ ン グ	情報の世界	1	2		
				情報倫理	2	2		
			人 間	心理学	1	2		
				文学	1	2		
				歴史学	3	2		
				哲学	3	2		
			社 会	経済学Ⅰ	1	2		
				経済学Ⅱ	2	2		
				法学	1	2		
				社会学	1	2		
				憲法	1	2		
				国際関係論	3	2		
			自 然	線形代数Ⅰ	1	2		
				線形代数Ⅱ	2	2		
				微分積分Ⅰ	1	2		
				微分積分Ⅱ	2	2		
				統計学	2	2		
				確率論	2	2		
				物理学	1	2		
				生物学	1	2		
				化学	1	2		
				総 合	健康とスポーツ概論Ⅰ	1		2
			健康とスポーツ概論Ⅱ		1	2		
			スポーツ実技Ⅰ		1	1		
			スポーツ実技Ⅱ		1	1		
			複言語演習Ⅰ		2	2		
			複言語演習Ⅱ		2	2		
			日本事情		2	2		
			キャリアデザインⅠ		2	1		
			キャリアデザインⅡ		2	1		
			キャリアデザインⅢ		3	1		

教養教育科目からの卒業に必要な単位数 21単位以上
卒業要件となる教養教育科目と専門教育科目の修得単位数の合計は124単位以上

【専門教育科目】

授 業 科 目 の 名 称				授 業 を つ づ け る 年	単 位 数		備 考
					必修	選択	
授 業 科 目 の 概 要	情 報 系 基 礎 科 目	ICT入門		1	2		・ 必修科目32単位を修得
		コンピュータシステムⅠ		1	2		
		コンピュータシステムⅡ		1	2		
		情報科学基礎		1	2		
		プログラミング入門		1	4		
		プログラミング基礎		1	4		
		Web技術基礎		1	2		
		システム開発基礎Ⅰ		1	2		
		システム開発基礎Ⅱ		1	2		
	専 門 教 育 科 目 の 選 択 科 目	ゼミナールⅠ		3	2		・ 隔年開講
		ゼミナールⅡ		3	2		
		ゼミナールⅢ		4	2		
		卒業論文		4	4		
		宇宙への挑戦		1		2	
		幾何学入門		1		2	
		宇宙工学基礎		2		2	
		観光情報学入門		2		2	
		組込みシステム基礎		2		2	
		アルゴリズム基礎		1		2	
		アルゴリズムとプログラム設計		2		2	
		Javaプログラミング		2		2	
		離散数学Ⅰ		2		2	
		ネットワークとセキュリティⅠ		2		2	
		情報理論		2		2	
		Webアプリケーション基礎		2		2	
		システムプログラミング入門		2		4	
		オペレーティングシステム		2		2	
		IT戦略とマネジメントの基礎		2		2	
		プロジェクト基礎		2		2	
		インターンシップ		3		2	
		情報職業論		3		2	
		情報社会論		3		2	
		情報システム特別講義		3		2	
		宇宙開発情報学		3		2	
		宇宙情報利用概論		3		2	
		モバイルシステム開発演習		3		4	
		データベース		3		4	
		ネットワークとセキュリティⅡ		3		2	
		ネットワークの構成と管理		3		2	
		情報システムの設計		3		4	
		組込みシステム開発		3		2	
		人工知能		3		2	
		計算機科学概論		3		2	
		離散数学Ⅱ		3		2	
		コンピュータグラフィックス		3		2	
		画像処理		3		2	
		データマイニング		3		2	
		オペレーションズリサーチ		3		2	
		データサイエンス入門		2		2	
		IoT技術総論		3		2	
	学 部 横 断 目 録	BIとビッグデータⅠ		3		2	
		BIとビッグデータⅡ		3		2	
		プロジェクトトライアル		3		2	

単位
制度
授業
カリ
キュ
ラム履
修
登
録成
試
験
お
よ
び
進級
卒業
教
職
課
程留
そ
意
の
事
他
項
の履
修
モ
デ
ル
教
育
課
程付
各
種
規
程
録履
修
要
項
国
際
情
報

【專門教育科目】

授 業 科 目 の 名 称				授 業 年 次	単 位 数		備 考
					必修	選択	
授 業 科 目 の 概 要	専 門 教 育 科 目	経 営 系 専 門 科 目	経営学への招待	1		2	
			デジタルビジネス概論	1		2	
			流通の仕組み	1		2	
			簿記原理システム論Ⅰ	1		2	
			簿記原理システム論Ⅱ	1		2	
			Webビジネス論	2		2	
			サービスマネジメント	2		2	
			情報システム学概論Ⅰ	2		2	
			情報システム学概論Ⅱ	2		2	
			経営戦略論	2		2	
			経営管理論	2		2	
			ベンチャービジネス論	2		2	
			知的財産権論	2		2	
			ビジネスプラン	2		2	
			民法	2		2	
			マーケティング論	2		2	
			マーケティングリサーチ	2		2	
			現代の財務会計論Ⅰ	2		2	
			現代の財務会計論Ⅱ	2		2	
			デジタルマーケティング	3		2	
			コストマネジメント	3		2	
			企業倫理	3		2	
			商法	3		2	
流通システム論	3		2				
プロジェクトマネジメント	3		2				
SCM	3		2				
国際経営論	3		2				
地域連携論	3		2				

専門教育科目からの卒業に必要な単位数 82単位以上

* 他学部・他学科科目の単位数は、8単位まで選択科目の単位数に算入することができる。

卒業要件となる教養教育科目と専門教育科目の修得単位数の合計は124単位以上

◆医療情報学部 医療情報学科 医療情報専攻 授業科目一覧表（2026年度入学生～）

【教養教育科目】

授 業 科 目 の 名 称				授 業 年 次	単 位 数		備 考
					必修	選択	
授 業 科 目 の 概 要	基 礎 教 育 科 目	教 養 基 礎	AIビジネスライティング	1		2	・ 必修科目11単位を修得
			基礎数学Ⅰ	1	2		
			基礎数学Ⅱ	1		2	
			English for Communication	1		2	
			English for Medicine	1		2	
			ビギナーズセミナーⅠ	1	2		
			ビギナーズセミナーⅡ	1	2		
		外国語	English Communication Technology	2		2	
			中国語基礎Ⅰ	1		2	
			中国語基礎Ⅱ	1		2	
			中国語会話Ⅰ	2		2	
			中国語会話Ⅱ	2		2	
		情報とクリエイティ カルシンキング	情報倫理	2	2		
			情報の世界	1		2	
		人 間	心理学	1		2	
			文学	1		2	
			歴史学	3		2	
			哲学	3		2	
		社 会	経済学Ⅰ	1		2	
			経済学Ⅱ	2		2	
			法学	1		2	
			社会学	1		2	
			憲法	1		2	
			国際関係論	3		2	
		自 然	線形代数Ⅰ	1		2	
			線形代数Ⅱ	2		2	
			微分積分Ⅰ	1		2	
			微分積分Ⅱ	2		2	
			統計学	2		2	
			確率論	2		2	
			物理学	1		2	
			生物学	1		2	
			化学	1		2	
			総 合	健康とスポーツ概論Ⅰ	1		
		健康とスポーツ概論Ⅱ		1		2	
		スポーツ実技Ⅰ		1		1	
		スポーツ実技Ⅱ		1		1	
		複言語演習Ⅰ		2		2	
		複言語演習Ⅱ		2		2	
		海外語学・文化研修(中国大連編)		1		1	
		海外事情(米国編)		1		2	
		海外事情(中国編)		1		2	
		国際コラボレーションA		1		4	
		国際コラボレーションB		1		4	
		キャリアデザインⅠ		2	1		
		キャリアデザインⅡ		2	1		
		キャリアデザインⅢ		3	1		

教養教育科目からの卒業に必要な単位数 25単位以上

卒業要件となる教養教育科目と専門教育科目の修得単位数の合計は124単位以上

単
位
制
度

業
カ
リ
キ
ュ
ラ
ム

履
修
登
録

成
試
験
お
よ
び
進

級
卒

業
教
職
課
程

留
そ
意
の
事
他
項
の

履
修
モ
デ
ル

付
各
種
規
程
録

履
修
要
項

【專門教育科目】

単位制度	業	履修登録	試験および進	級卒	業	留意事項	履修モデル	付録	履修要項
授	カリキュラム				教職課程	その他の項目	教育部門の教育課程	各種規程	国際情報

卒業要件となる教養教育科目と専門教育科目の修得単位数の合計は124単位以上

◆医療情報学部 医療情報学科 臨床工学専攻 授業科目一覧表（2026年度入学生～） 1／2

【教養教育科目】

授 業 科 目 の 名 称				授 業 を う ち 行 年	単 位 数		備 考	
					必修	選択		
授 業 科 目 の 概 要	教 養 教 育 科 目 人 間 教 育 科 目	基礎教育科目	教養基礎	AIビジネスライティング	1		2	・ 必修科目6単位を修得
			基礎数学Ⅰ	1		2		
			基礎数学Ⅱ	1		2		
			English for Communication	1		2		
			English for Medicine	1		2		
			ビギナーズセミナーⅠ	1	2			
			ビギナーズセミナーⅡ	1	2			
			外国語	English Communication Technology	2		2	
		中国語基礎Ⅰ		1		2		
		中国語基礎Ⅱ		1		2		
		中国語会話Ⅰ		2		2		
		中国語会話Ⅱ		2		2		
		情報とクリティカルシンキング	情報倫理	2	2			
			情報の世界	1		2		
		人 間	心理学	1		2		
			文学	1		2		
			歴史学	3		2		
			哲学	3		2		
		社 会	経済学Ⅰ	1		2		
			経済学Ⅱ	2		2		
			法学	1		2		
			社会学	1		2		
			憲法	1		2		
			国際関係論	3		2		
			自 然	線形代数Ⅰ	1		2	
		線形代数Ⅱ		2		2		
		微分積分Ⅰ		1		2		
		微分積分Ⅱ		2		2		
		統計学		2		2		
		確率論		2		2		
		物理学		1		2		
		生物学		1		2		
		化学		1		2		
		総 合		健康とスポーツ概論Ⅰ	1		2	
				健康とスポーツ概論Ⅱ	1		2	
			スポーツ実技Ⅰ	1		1		
			スポーツ実技Ⅱ	1		1		
			複言語演習Ⅰ	2		2		
			複言語演習Ⅱ	2		2		
			海外語学・文化研修(中国大連編)	1		1		
			海外事情(米国編)	1		2		
			海外事情(中国編)	1		2		
			国際コラボレーションA	1		4		
			国際コラボレーションB	1		4		
			キャリアデザインⅠ	2		1		
			キャリアデザインⅡ	2		1		
			キャリアデザインⅢ	3		1		

教養教育科目からの卒業に必要な単位数 18単位以上
卒業要件となる教養教育科目と専門教育科目の修得単位数の合計は124単位以上

◆医療情報学部 医療情報学科 臨床工学専攻 授業科目一覧表（2026年度入学生～）
【教養教育科目】 外国人留学生用

授 業 科 目 の 名 称				授業を つづける 年次	単 位 数		備 考	
					必修	選択		
授 業 科 目 の 概 要	教 養 教 育 科 目	基礎教育科目	教養基礎	AIビジネスライティング	1		2	・ 必修科目10単位を修得
			基礎数学Ⅰ	1		2		
			基礎数学Ⅱ	1		2		
			English for Communication	1		2		
			English for Medicine	1		2		
			ビギナーズセミナーⅠ	1	2			
			ビギナーズセミナーⅡ	1	2			
		外国語	English Communication Technology	2		2		
			日本語Ⅰ	1	2			
			日本語Ⅱ	1		2		
			日本語Ⅲ	1		2		
			日本語Ⅳ	2	2			
		情報とクリエイティブ カルシンキング	情報の世界	1		2		
			情報倫理	2	2			
		人 間	心理学	1		2		
			文学	1		2		
			歴史学	3		2		
			哲学	3		2		
		社 会	経済学Ⅰ	1		2		
			経済学Ⅱ	2		2		
			法学	1		2		
			社会学	1		2		
			憲法	1		2		
			国際関係論	3		2		
		自 然	線形代数Ⅰ	1		2		
			線形代数Ⅱ	2		2		
			微分積分Ⅰ	1		2		
			微分積分Ⅱ	2		2		
			統計学	2		2		
			確率論	2		2		
			物理学	1		2		
			生物学	1		2		
			化学	1		2		
総 合	健康とスポーツ概論Ⅰ		1		2			
	健康とスポーツ概論Ⅱ	1		2				
	スポーツ実技Ⅰ	1		1				
	スポーツ実技Ⅱ	1		1				
	複言語演習Ⅰ	2		2				
	複言語演習Ⅱ	2		2				
	日本事情	2		2				
	キャリアデザインⅠ	2		1				
	キャリアデザインⅡ	2		1				
	キャリアデザインⅢ	3		1				

教養教育科目からの卒業に必要な単位数 18単位以上

卒業要件となる教養教育科目と専門教育科目の修得単位数の合計は124単位以上

単
位
制
度

業
力
リ
キ
ユ
ラ
ム

履
修
登
録

成
試
験
お
よ
び
進

級
卒

業
教
職
課
程

留
そ
意
の
事
他
項
の

履
修
モ
デ
ル
教
育
課
程
の
要
求

付
各
種
規
程
録

履
修
要
項
の
報
告

◆医療情報学部 医療情報学科 臨床工学専攻 授業科目一覧表（2026年度入学生～）
 【専門教育科目】

授 業 科 目 の 名 称				授業を 行 年 次	単位数 必修	選 択	国 家 試 験 科 目	備 考
医 学 ・ 医 療 科 目			医学概論	1	2		○	・ 必修科目26単位を修得
			解剖学	1	2		○	
			生理学	1	2		○	
			病理学	1		1	○	
			医療倫理概説	3		2		
			生化学Ⅰ	2		2	○	
			生化学Ⅱ	3		1	○	
			テーマ医療概論	2		1	○	
			福祉総論	2		2		
			薬理学	2		1	○	
			免疫学	2		1	○	
			認知症総論	2	2			
			医療安全管理学Ⅰ	2		1	○	
			医療安全管理学Ⅱ	2		1	○	
			医療安全管理学Ⅲ	3		1	○	
			臨床医学総論Ⅰ（内科・外科・検査）	1		1	○	
			臨床医学総論Ⅱ（麻酔・集中・救急・手術）	2		1	○	
			臨床医学総論Ⅲ（呼吸器・感染症）	2		1	○	
			臨床医学総論Ⅳ（消化器・血液）	2		1	○	
			臨床医学総論Ⅴ（内分泌・神経・筋肉）	2		1	○	
			臨床医学総論Ⅵ（循環器・代謝）	3		1	○	
			臨床医学総論Ⅶ（腎臓・泌尿器・生殖器）	3		1	○	
			医用工学概論Ⅰ	1		1	○	
			医用工学概論Ⅱ	2		2	○	
			臨床工学関係法規Ⅰ	4		1	○	
			臨床工学関係法規Ⅱ	4		1	○	
			公衆衛生学Ⅰ	4		1	○	
			公衆衛生学Ⅱ	4		1		
			分子栄養学	3		2		
			食品保健科学	3		2		
			臨床工学基礎演習Ⅰ	2		2		
			臨床工学基礎演習Ⅱ	3		2		
			臨床工学演習Ⅰ	4		2		
			臨床工学演習Ⅱ	4		2		
シ ス テ ム 情 報 科 目			医療情報学概論	1	2			
			医療統計学	2		2		
			医療経済学概論	3		2		
			病院情報システム概説	3		2		
			医療情報システム演習	3		2		
			医療マーケティング論	3		2		
			医用情報処理工学Ⅰ	1	2		○	
			医用情報処理工学Ⅱ	1	2		○	
			医用情報処理工学Ⅲ	2	2		○	
			医用情報処理工学Ⅳ	2	1		○	
			プログラミング入門	2	1			
			基本情報演習Ⅰ	2		2		
			プログラミング基礎演習	2		2		
			ITストラテジ	2		2		
			ITマネジメント	2		2		
			Web技術基礎	3		2		
			システム開発基礎	2		2		
			ネットワークとセキュリティⅠ	2		2		
			ネットワークとセキュリティⅡ	3		2		
			情報社会論	3		2		
			画像処理	3		2		
			医療情報特別講義	3		2		
			応用数学Ⅰ	1	2		○	・ 隔年開講
			応用数学Ⅱ	1	2		○	
			電子工学Ⅰ	1		2	○	
			電子工学Ⅱ	2		2	○	
			電気工学Ⅰ	1		2	○	
			電気工学Ⅱ	2		2	○	
			臨床工学基礎実験（電子・電気）	2		1	○	
			機械工学	2		2	○	
			物性工学	1		2	○	
			材料工学	1		2	○	
			計測工学	2		1	○	
			医用機器学概論	1		1	○	
			医用治療機器学Ⅰ	2		2	○	
			医用治療機器学Ⅱ	3		2	○	
			医用治療機器学Ⅲ	3		1	○	
			生体計測装置学Ⅰ	2		2	○	
			生体計測装置学Ⅱ	3		1	○	
			生体計測装置学Ⅲ	3		1	○	
			臨床支援技術学	3		2	○	
			生体機能代行技術学Ⅰ	2		2	○	
			生体機能代行技術学Ⅱ	2		2	○	
			生体機能代行技術学Ⅲ	3		2	○	
			生体機能代行技術学Ⅳ	3		2	○	
			生体機能代行技術学実習Ⅰ	3		2	○	
			生体機能代行技術学実習Ⅱ	3		2	○	
演 習 科 目			臨床実習	3		7	○	
			ゼミナールⅠ	3		2		
			ゼミナールⅡ	3		1		
			ゼミナールⅢ	4	2			
学 部 専 攻 科 目			卒業論文	4	2			
			プロジェクトトライアル	3		2		
			BIとビッグデータⅠ	3		2		
			BIとビッグデータⅡ	3		2		

専門教育科目からの卒業に必要な単位数 **72単位以上**
 ＊他学部・他学科科目の単位数は、8単位まで選択科目の単位数に算入することができる。
 卒業要件となる教養教育科目と専門教育科目の修得単位数の合計は124単位以上

◆情報メディア学部 情報メディア学科 授業科目一覧表（2026年度入学生～）

1/2

【教養教育科目】

授 業 科 目 の 名 称			授 業 を 行 年 次	単 位 数		備 考
				必修	選択	
授 業 科 目 の 概 要	基 礎 教 育 科 目	情報メディア入門Ⅰ	1	2		・ 必修科目23単位を修得
		情報メディア入門Ⅱ	1	2		
		ビギナーズセミナーⅠ	1	2		
		ビギナーズセミナーⅡ	1	2		
		ICT入門	1	2		
		AIビジネスライティング	1	2		
		基礎数学	1	2		
		English for Communication	1	2		
		English for Media	1		2	
		情報の世界	1		2	
		情報倫理	2		2	
		情報メディア学Ⅰ	2	2		
		情報メディア学Ⅱ	2	2		
	人 間 教 育 科 目	English Communication Technology	2		2	
		複言語演習Ⅰ	2		2	
		複言語演習Ⅱ	2		2	
		中国語基礎Ⅰ	2		2	
		中国語基礎Ⅱ	2		2	
		中国語会話Ⅰ	3		2	
		中国語会話Ⅱ	3		2	
		心理学	1		2	
		文学	1		2	
		歴史学	3		2	
		哲学	3		2	
		経済学Ⅰ	1		2	
		経済学Ⅱ	2		2	
		法学	1		2	
		社会学	1		2	
		憲法	1		2	
		国際関係論	3		2	
		線形代数	2		2	
		身近な数学	1		2	
		微分積分	1		2	
		統計学	2		2	
		確率論	2		2	
		物理学	1		2	
		生物学	1		2	
		化学	1		2	
		健康とスポーツ概論Ⅰ	1		2	
		健康とスポーツ概論Ⅱ	1		2	
		キャリアデザインⅠ	2	1		
		キャリアデザインⅡ	2	1		
		キャリアデザインⅢ	3	1		

*「教養教育科目の基礎教育科目」および「専門教育科目」から82単位以上（必修単位を含む）を修得し、
「教養教育科目の人間教育科目」および他学部・他学科履修を含めた総修得単位数を124単位以上とする

単位
制度
授業
カリ
キ
コ
ラ
ム履
修
登
録成
試
験
お
よ
び
進級
卒業
教
職
課
程留
そ
意
の
事
他
項
の履
修
モ
デ
ル
教
育
課
程付
各
種
規
程
録履
修
要
項
国
際
情
報
学
部

◆情報メディア学部 情報メディア学科 授業科目一覧表（2026年度入学生～）
【教養教育科目】 外国人留学生用

授 業 科 目 の 名 称				授業を 行年次	単 位 数		備 考
					必修	選択	
授 業 科 目 の 概 要	基 礎 教 育 科 目	授 業 科 目	情報メディア入門Ⅰ	1	2		・ 必修科目27単位を修得
			情報メディア入門Ⅱ	1	2		
			ビギナーズセミナーⅠ	1	2		
			ビギナーズセミナーⅡ	1	2		
			AIビジネスライティング	1	2		
			ICT入門	1	2		
			基礎数学	1	2		
			English for Communication	1	2		
			English for Media	1		2	
			情報の世界	1		2	
			情報倫理	2		2	
			情報メディア学Ⅰ	2	2		
			情報メディア学Ⅱ	2	2		
	人 間 教 育 科 目	教 養 教 育 科 目	English Communication Technology	2		2	
			複言語演習Ⅰ	2		2	
			複言語演習Ⅱ	2		2	
			日本語Ⅰ	1	2		
			日本語Ⅱ	1		2	
			日本語Ⅲ	1		2	
			日本語Ⅳ	2	2		
			心理学	1		2	
			文学	1		2	
			歴史学	3		2	
			哲学	3		2	
			経済学Ⅰ	1		2	
			経済学Ⅱ	2		2	
			法学	1		2	
			社会学	1		2	
			憲法	1		2	
			国際関係論	3		2	
			線形代数	2		2	
			身近な数学	1		2	
			微分積分	1		2	
			統計学	2		2	
			確率論	2		2	
			物理学	1		2	
			生物学	1		2	
			化学	1		2	
			健康とスポーツ概論Ⅰ	1		2	
			健康とスポーツ概論Ⅱ	1		2	
			キャリアデザインⅠ	2	1		
			キャリアデザインⅡ	2	1		
			キャリアデザインⅢ	3	1		

＊「教養教育科目の基礎教育科目」および「専門教育科目」から82単位以上（必修単位を含む）を修得し、
「教養教育科目の人間教育科目」および他学部・他学科履修を含めた総修得単位数を124単位以上とする

【専門教育科目】

授 業 科 目 の 名 称			授 業 年 次	単 位 数		備 考
				必修	選択	
授 業 科 目 の 概 要	基礎科目	共通	メディアの行列	1	2	・ 必修科目12単位を修得
			芸術論	1	2	
			メディアの確率と統計	2	2	
			暗号の数学	2	2	
			発想法演習	2	2	
			ビジュアルプログラミング演習	2	2	
			情報メディア特別演習Ⅰ	3	2	
		テクノロジー系基礎科目	HTMLコーディング演習	1	2	
			メディア技術演習	1	2	
			コンピュータ	1	2	
			プログラミング演習Ⅰ	1	2	
			プログラミング演習Ⅱ	2	2	
			特別実習A	2	2	
		デザイン系基礎科目	Webデザイン基礎演習	1	2	
			デッサン	1	4	
			メディアデザインの基礎演習	1	2	
			デザインエレメント演習	1	4	
			オーディオビジュアルアート	2	2	
			サウンドプログラミング演習	2	4	
			図形科学の基礎	2	4	
			デジタルサウンド演習	2	4	
			特別実習B	2	2	
		共通応用科目	情報システム特別講義	2	2	
			メディアデザイン特別講義	2	2	
			行動とデザイン	2	2	
			CGプログラミング	2	2	
			インフォグラフィックス演習	3	2	
			インスタラクショナルデザイン演習	3	2	
			プロジェクト・マネージメント	2	2	
			デザインシンキング	3	2	
			情報メディア特別演習Ⅱ	3	2	
			情報メディア特別ゼミナールⅠ	3	2	
			情報メディア特別ゼミナールⅡ	4	2	
			卒業研究Ⅰ	4	2	
			卒業研究Ⅱ	4	2	
			卒業研究Ⅲ	4	2	
			卒業研究Ⅳ	4	2	
		テクノロジー系応用科目	コンピュータゲーム開発論	2	2	
			Webプログラミング演習	2	4	
			SQL入門	2	2	
			インターネットの仕組み	2	2	
			Webフロントエンド演習	2	4	
			フィジカルコンピューティング演習	2	4	
			ゲームプログラミング演習	2	4	
			ゲーム制作演習	3	2	
			ゲーム開発の最新動向	3	2	
			音声情報処理	3	2	
			画像情報処理	2	2	
			サイバーセキュリティの技術	3	2	
			Linux演習	3	2	
			情報メディアのデータ処理	3	2	
		デザイン系応用科目	ビジュアル構成演習	2	4	
			色彩・デザイン演習	2	4	
			イラスト制作演習	2	4	
			Web制作演習	2	4	
			3DCG演習	2	4	
			映画制作演習	2	4	
			アニメーション演習	2	4	
			ビジュアルエフェクト演習	2	2	
			ゲームCG演習	2	2	
			PA技術演習	2	2	
			OTF演習	3	2	
	実践型科目	体験科目	国際コラボレーションA	1	4	履修モジュール要件
			国際コラボレーションB	1	4	
			スポーツ実技Ⅰ	1	1	
			スポーツ実技Ⅱ	1	1	
			海外語学・文化研修（中国大連編）	1	1	
			海外事情（米国編）	1	2	
			海外事情（中国編）	1	2	
			インターンシップ	3	2	
			ゼミナールⅠ	3	2	
			ゼミナールⅡ	3	2	
			ゼミナールⅢ	4	2	
			ゼミナールⅣ	4	2	
		発展科目	映像制作プロジェクト	2	4	
			Web制作プロジェクト	2	4	
			メディアアート制作プロジェクト	3	4	
			ゲーム制作プロジェクト	3	4	
			アプリ制作プロジェクト	3	4	
			ネットワーク演習	3	4	
			プロジェクトⅠ	3	2	
			プロジェクトⅡ	3	2	
			プロジェクトⅢ	4	2	
			プロジェクトトライアル	3	2	
	科目断続	学部	BⅠとビッグデータⅠ	3	2	
			BⅠとビッグデータⅡ	3	2	

* 他学部・他学科科目の単位数は、20単位まで選択科目の単位数に算入することができる。

* 「教養教育科目の基礎教育科目」および「専門教育科目」から82単位以上（必修単位を含む）を修得し、「教養教育科目の人間教育科目」および他学部・他学科履修を含めた総修得単位数を124単位以上とする。

北海道情報大学 科目ナンバリングルール

1. 体系

(1)桁数

英字3ケタ+数字3ケタ

(2)構成

- ①左から1 ケタ：英字：学科等（(3)学科等の通り）
- ②左から2～3ケタ：英字：科目分類等（各学科等で設定する）
- ②左から4 ケタ：数字：科目レベル（各学科等で設定する）
- ③左から5～6ケタ：数字：識別コード（各学科等で設定する）



(3)学科等

教育（情報メディア学科を除く）：C

経営情報学科：B

システム情報学科：S

医療情報学科：M

情報メディア学科：I

通信教育部：D

大学院：G

2. 学部横断科目の取扱い

(1)科目名が全学科共通の場合

学科等組織を“U”、科目分類等を“WC”とし、科目毎に以下の通りとする。

「BIとビッグデータⅠ」：UWC311

「BIとビッグデータⅡ」：UWC312

「グローバルリテラシー」：UWC321

(2)科目名が学科により異なる場合

学科毎にナンバリングを行う。

対象科目：「プロジェクトトライアル」、「ステップアッププロジェクトⅠ」

3. 複数学科で開講されている科目の取扱い

(1)各学科で担当教員を設定している科目

各学科のカリキュラムに従い、各学科でナンバリングを行う。

（例）ICT入門、ゼミナール、卒業論文 等

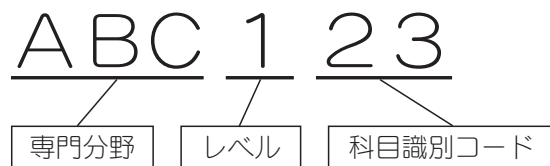
(2)他学科の開講科目に依存している科目

主開講学科のナンバリングに従う。

（例）経営情報学科及び医療情報学科で開講されているシステム情報学科科目の一部、システム情報学科で開講されている経営情報学科科目、情報システム特別講義、メディアデザイン特別講義 等

●教養教育

○ナンバリング（案）



○専門分野

教養教育：○○○ 以下の8分野から選ぶ。

基礎教育分野：CBA（Basic Subject）

言語分野：CBL（Basic Subject Language）

情報とクリティカルシンキング分野：

CLI（Liberal Arts-Information & Critical Thinking）

人間分野：CLH（Liberal Arts-Human）

社会分野：CLS（Liberal Arts-Society）

自然分野：CLN（Liberal Arts-Nature）

総合分野：CLC（Liberal Arts-Comprehensive program）

教職科目：CTP（Teaching Profession）

○レベル ※難易度（難易レベル）ではなく修学段階（修学レベル）とする。

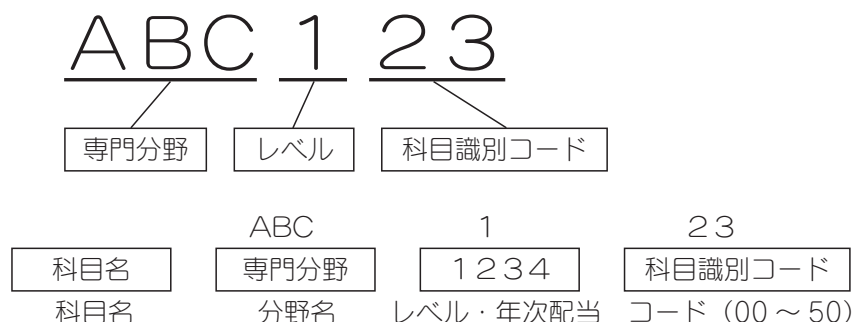
1…基礎 2…発展 3…応用

○科目識別コード

連番 01～99

●経営情報学科

○ナンバリング（案）



- ①分野名：経営学系専門科目，情報学系専門科目の2分野とします。
- ②左3桁の専門分野は、次のとおりとします。
経営学系専門科目 B I Z (Business)
情報学系専門科目 I C T (Information Communication Technology)
- ③専門分野のレベルを年次配当とし，1年は1，2年は2，3年及び3・4年同時に開講する科目は3とし，4年配当科目は4としています。
- ④右2桁の識別コードは，各学年配当別の科目識別コードで，番号同士の関係は，ないものとしています。
識別コードは，機械的に振ったナンバーです。

●システム情報学科

1. 基本的な考え方

ナンバーは「XXX 1 nn」とし，「XXX」は基本的に学問分野とする。1はレベルとし，原則的には開講学年とするが，関連する科目が複数学年となる場合（たとえば，コンピュータシステムⅠが1年後期，コンピュータシステムⅡが2年前期）は，最初が開講される学年とする。

nnは，連番とするが，「00」から5ごとに付番し，連続性のある科目（たとえば，コンピュータシステムⅠ。Ⅱあるいはプログラミング入門，プログラミング基礎など）は，最後の桁を1，2，3あるいは6，7，8とする。

2. 分類コード

専門科目は，学科共通，システム情報専攻，宇宙情報専攻の3つに分類する。

SCM 専門共通科目 (Systems and Informatics, Common)

SSI システム情報専攻専門科目 (Systems and Informatics, System Information)

SSP 宇宙情報専攻専門科目 (Systems and Informatics, Space Information)

単位
制度
授

業
カリ
キュ
ラム

履
修
登
録

成
試
験
お
よ
び
進

級
卒

業
教
職
課
程

留
そ
意
の
事
他
項
の

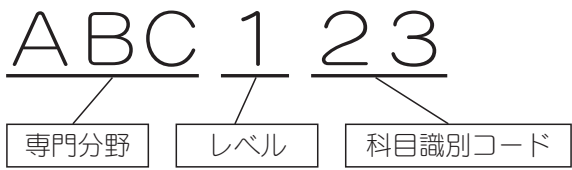
履
修
モ
デ
ル
教
育
課
程

付
各
種
規
程
録

履
修
要
項
報
国
際
情
報
学
科

●自由科目 国際情報プログラム

○ナンバリング（案）



○専門分野

OGI (Optional course Global Information Program)
自由科目 国際情報プログラム

○レベル ※難易度（難易レベル）ではなく修学段階（修学レベル）とする。
1…基礎 2…発展 3…応用

○科目識別コード

連番 01～99

単位
制
度
授

業
カ
リ
キ
ュ
ラ
ム

履
修
登
録

成
試
験
お
よ
び
進

級
卒

業
教
職
課
程

留
そ
意
の
事
他
項
の

履
修
モ
デ
ル

学
部
学
科
の
概
要

付
各
種
規
程
録

履
修
要
項

国
際
情
報
プ
ロ
グ
ラ
ム

北海道情報大学 数理・データサイエンス・AI教育プログラム（リテラシーレベル） 取組概要

建学の理念

情報化社会の新しい大学と
学問の創造

本プログラムの目的

本プログラムは、数理・データサイエンス・AIへの関心を高め、本学での学びを通じ
知識・技術を深めることで今後の情報化社会で貢献できる人材を育てることを目的とする。
本プログラム対象科目である「情報の世界」は1年次前期の履修科目とした。

ディプロマ・ポリシー

卒業認定・学位授与の方針

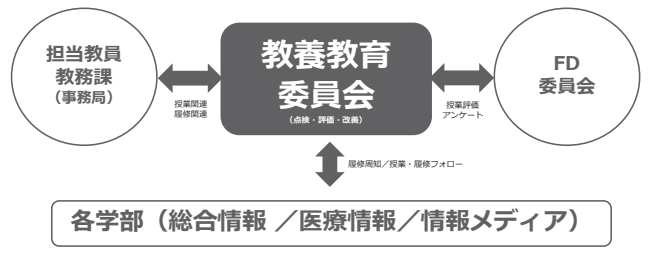
授業概要

デジタル社会において、数理・データサイエンス・AIを日常生活や仕事等の場で使いこなすことができる基本的要素を身に付けること、および数理・データサイエンス・AIに関する知識・技能を扱う際に、人間中心の適切な判断ができ、不安なく自らの意思でAIの恩恵を享受し、これを説明・活用できることを目指します。
講義においては、知識やスキルを理解するための実習などを用意し、学生が主体的に学べるようにします。

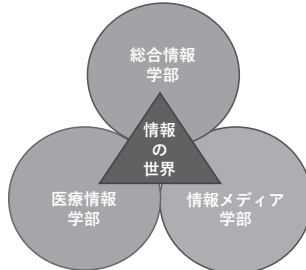
特 色

- ① 本講義ではオムニバス方式を採用しており、4名の教員が経験に基づき複数業界の事例を具体的に解説します
- ② 画像・音楽・動画などの社会データ・MRIやCTなどの医療画像データ・音声やウェアラブルセンサーなどのパーソナルデータ等、多くの実データに触れることができる

体制・計画・点検・評価



全学科での取組み



授業風景



学校法人 電子情報学園
北海道情報大学
Hokkaido Information University

北海道情報大学 数理・データサイエンス・AI教育プログラム（応用基礎レベル） 取組概要

申請レベル：応用基礎レベル（大学等単位） 申請年度：令和7年度

プログラムの目的・身に付けられる能力

デジタル社会において、数理・データサイエンス・AIを日常生活や仕事等の場で使いこなすことができる基本的要素を身に付けること、および数理・データサイエンス・AIに関する知識・技能を扱う際に、人間中心の適切な判断ができ、不安なく自らの意思でAIの恩恵を享受し、これを説明・活用できることを目指します。
講義においては、知識やスキルを理解するための実習などを用意し、学生が主体的に学べるようにします。

特 色

- ① 本講義ではオムニバス方式を採用しており、4名の教員が経験に基づき複数業界の事例を具体的に解説します
- ② 画像・音楽・動画などの社会データ・MRIやCTなどの医療画像データ・音声やウェアラブルセンサーなどのパーソナルデータ等、多くの実データに触れることができる

数理・データサイエンス・AI教育プログラム(応用基礎レベル)

1年次	2年次	3年次	4年次
微分積分Ⅰ（経営情報・システム情報・医療情報学科対象）			*
微分積分（情報メディア学科対象）			*
情報の世界（全学科開講）			* * *
線形代数Ⅰ（経営情報・システム情報・医療情報学科対象）			*
線形代数（情報メディア学科対象）			*
	統計学（全学科開講）		*
		BIとビッグデータⅠ（全学科開講）	*
		BIとビッグデータⅡ（全学科開講）	*
		人工知能（システム情報学科のみ開講）※	* * *

モデルカリキュラム

- * データサイエンス基礎
- * データエンジニアリング基礎
- * AI基礎

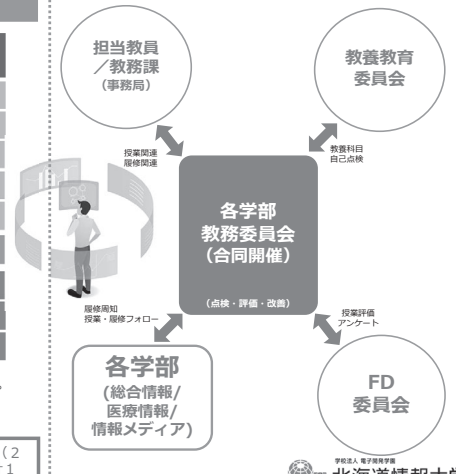


※他学科の学生も履修できる制度があります。

修了要件

プログラムを構成する線形代数Ⅰ※（2単位）、微分積分Ⅰ※（2単位）、情報の世界（2単位）、統計学（2単位）、人工知能（2単位）、BIとビッグデータⅠ（2単位）、BIとビッグデータⅡ（2単位）の合計14単位を取得することを要件とします。
※情報メディア学科は「線形代数」、「微分積分」

体制・計画・点検・評価



学校法人 電子情報学園
北海道情報大学
Hokkaido Information University

北海道情報大学 数理・データサイエンス・AI教育プログラム（応用基礎レベル） 履修系統図
全学科共通

	経営情報学科	システム情報学科	医療情報学科	情報メディア学科
1 年次	情報の世界 (CLI101) 微分積分 I (CLN104) 線形代数 I (CLN102)	情報の世界 (CLI101) 微分積分 I (CLN104) 線形代数 I (CLN102)	情報の世界 (CLI101) 微分積分 I (CLN104) 線形代数 I (CLN102)	情報の世界 (IBC112) 微分積分 (ILC111)
2 年次	統計学 (CLN206)	統計学 (CLN206)	統計学 (CLN206)	線形代数 (ILC208) 統計学 (CLN210)
3・4 年次	人工知能他学科履修 BIとビッグデータ I (UWC311) BIとビッグデータ II (UWC312)	人工知能 (SSI325) BIとビッグデータ I (UWC311) BIとビッグデータ II (UWC312)	人工知能他学科履修 BIとビッグデータ I (MIS307) BIとビッグデータ II (MIS308)	人工知能他学科履修 BIとビッグデータ I (ISC305) BIとビッグデータ II (ISC306)

※点線内の学科全て（各学科 7 科目）を修得することで当該プログラムを修了したことになる
※当該プログラムでは、他学科履修と標記されている科目はシステム情報学科の開講科目を受講（他学科履修）するものとする

国際情報プログラム履修要項

1. 国際情報プログラムの目標と計画
ディプロマポリシーとコンピテンシー
2. 履修するにあたって
3. 国際情報プログラムの受講手続き
4. 本プログラムの修了条件
5. カリキュラムについて
国際情報プログラム（カリキュラム）
履修系統図

1. 国際情報プログラムの目標と計画

国際情報プログラムは、国際的に活躍したいと考える本学の全学生に寄与するものとして、「情報4学科を横断して、国際的な視野を広げ、世界の難題に挑む人材を育成する」ことを目標としています。

本プログラムは、ICTを最大限に活用するとともに海外協力大学と連携することによって、グローバルIT人材を育成します。このプログラムを修了した学生は、他学科横断型の科目とグローバル社会の基盤となる高度なリベラルアーツ（教養）を修得することによって、自らの専門分野に精通するだけでなく、グローバル人材としての高いコンピテンシーを身につけることが期待されます。

卒業後は、これらのコンピテンシーを活かして、人権、経済・社会、地球環境など、さまざまな分野にまたがる国際的な難題に挑み、解決策を提供し、世界の発展に貢献することを目指します。

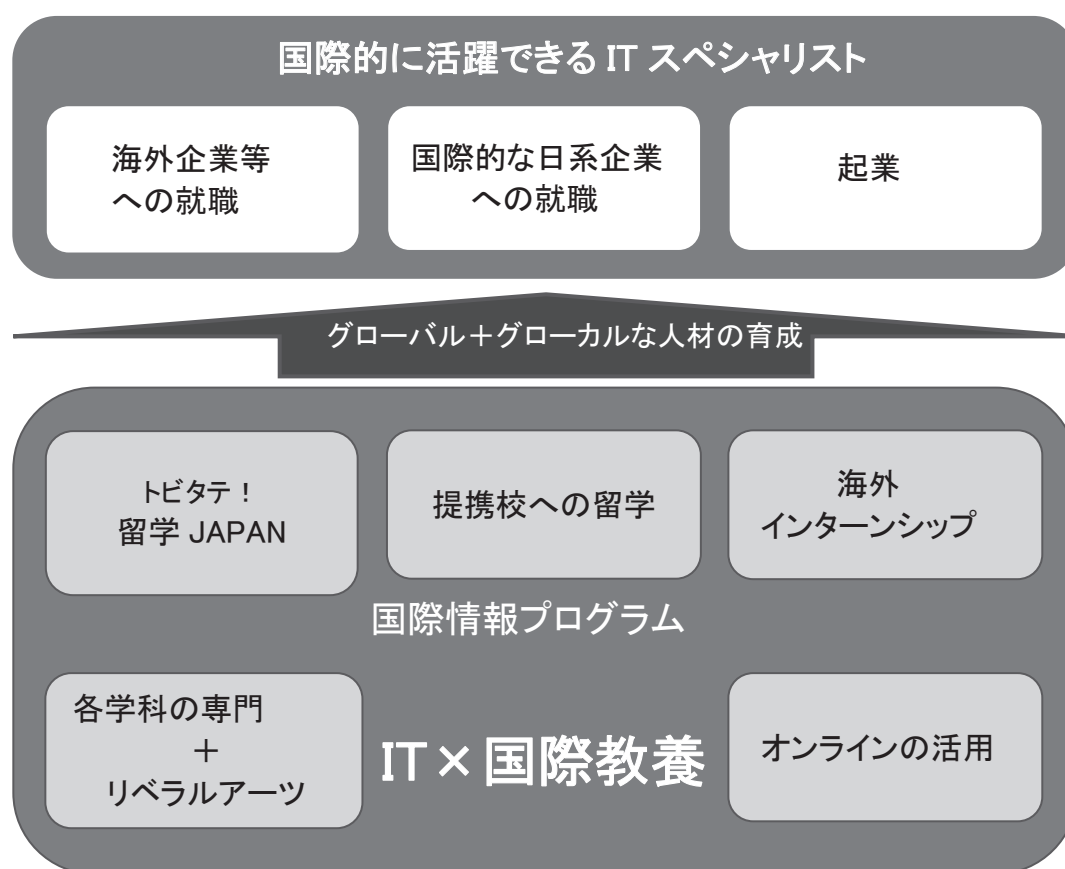


図1 国際情報プログラムの特徴と人材像

このような人材を育成するために、以下に示すディプロマポリシーと人材像、コンピテンシーを設定しています。人材像は、本プログラムを修了することで期待されるもののみを示してあります。

表1 国際情報プログラムのディプロマポリシーと人材像

身につけるべき能力	人 材 像
① 生涯にわたって自ら主体的に学ぶ力	HR1) 異文化や多言語下においても柔軟な対応力を持ち、各自の専門分野において、最先端の知識・技術を英語で学ぶことができる人材。
② IT社会に役立つ高度な情報技術と専門知識	HR2) IT社会に役立つ高度な情報技術と専門知識を英語を用いて活用し、グローバル、ローカルに活躍できる人材。
③ 国際感覚やモラルなど豊かな人間性	HR3) 異文化を理解し、優れた倫理観と柔軟な対応力で問題に対処できる、国際感覚に優れた人材。
	HR4) 地球規模で物事を考えることができる人材。
④ コミュニケーションとプレゼンテーション能力	HR5) 英語などの言語を駆使し、異文化間のコミュニケーションが円滑に行える人材。
	HR6) 国際的な場面でも、自らの考えを適切に相手に伝えるプレゼンテーションができる人材。
⑤ 自ら問題を見つけ出し、その解決のために情報技術を活用し、自身で工夫できる問題発見・解決能力	HR7) 英語を用いて最新・最先端の情報にアクセスし、課題を発見し解決できる人材。
⑥ 知識のみではなく生きるための知恵	HR8) 様々な文化における多様な考え方に対して柔軟に対応し、世界で活躍できる人材。

表2 国際情報プログラムのコンピテンシー

C1	異文化を理解し、物事に主体的かつ柔軟に対応できる。
C2	多言語でコミュニケーションがとれる。
C3	専門知識を英語で学ぶことができる。
C4	英語を用いてIT社会に役立つ専門知識を活用できる。
C5	優れた倫理観を持ち、グローバルな視野に立って行動できる。
C6	ICTを有効に活用しながら、効果的なプレゼンテーションを行える。
C7	多言語でプレゼンテーションができる。
C8	最先端の知識を積極的に学習し、課題解決に応用できる。

表3 国際情報プログラムの各科目とディプロマポリシー、コンピテンシーの関係

科目名	卒業認定・学位授与の方針と科目との関連						コンピテンシー							
	①	②	③	④	⑤	⑥	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8
English for Communication			○	○			○	○			○	○	○	
English Communication Technology			○	○			○	○			○	○	○	
複言語演習Ⅰ			○	○			○	○			○	○	○	
複言語演習Ⅱ			○	○			○	○			○	○	○	
情報の世界			○			○	○	○			○			
国際関係論			○			○	○	○			○			
マレーシア短期留学			○	○			○	○			○	○	○	
海外語学・文化研修（中国大連編）			○	○			○	○			○	○	○	
海外語学・文化研修（フィンランド編）			○	○			○	○			○	○	○	
海外事情（オーストラリア編）			○	○			○	○			○	○	○	
海外事情（中国編）			○	○			○	○			○	○	○	
海外事情（米国編）			○	○			○	○			○	○	○	
国際コラボレーションA			○	○			○	○			○	○	○	
国際コラボレーションB			○	○			○	○			○	○	○	
課題解決型国際WS	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
経営戦略論		○			○				○	○	○			○
国際経営論		○			○				○	○	○			○
ヘルスケアIT演習	○	○					○	○	○	○	○			
デザインシンキング	○	○	○	○	○		○	○	○	○	○	○	○	○
B I とビッグデータⅠ		○								○	○			
B I とビッグデータⅡ		○								○	○			
プロジェクトトライアル	○	○		○	○		○	○	○	○	○	○	○	○
I C T 入門		○			○				○	○	○			○
Introduction to Global Information（国際情報入門）	○	○	○			○	○	○	○	○	○			
国際情報概論	○	○	○		○	○	○	○	○	○	○			○
国際情報演習	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
グローバルヘルスリテラシー		○	○			○	○	○		○	○			
グローバルインターンシップ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
海外留学単位認定	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

単位
制度
授業
カリ
キュ
ラム履
修
登
録成
試
験
お
よ
び
進級
卒業
教
職
課
程留
そ
意
の
事
他
項
の履
修
モ
デ
ル
教
育
課
程付
各
種
規
程
録履
修
要
項
国
際
情
報
ム
報

2. 履修するにあたって

本プログラムには2年次以降から参加することができますが、そのためには、1年次のIntroduction to Global Information（国際情報入門）を履修し、合格する必要があります※1。

本プログラムを構成する科目には、各学科が設定する選択科目の他に、卒業要件に含まれない本科目独自の自由科目（含、本プログラムの必修科目）も含まれます。

※1 当該科目を履修しなかった場合は、春休み中にオンデマンド授業を受講することでエントリーが可能です。

3. 国際情報プログラムの受講手続き

本プログラムは、2年次から本格的に受講できます。受講手続きは、Introduction to Global Information（国際情報入門）の開講期間中に行います。3・4年次からの途中参加も可能ですが、その場合も同じ時期にエントリーが必要です。詳しくは、別途案内します。

なお、臨床工学専攻の学生と留学生は、本プログラムには参加できません。

4. 本プログラムの修了条件

本プログラムを修了するためには、所定の英語要件を満たす必要があります。英語要件の内容および判定方法については、別途案内します。

5. カリキュラムについて

本プログラムのカリキュラムは、以下に示す通りです。

各学科で開講している科目で本プログラムの認定科目が用意されているため、各学科の開講科目から該当科目を選択することで、必要単位の一定割合を修得することが可能です。

そのほか、本プログラムを修了するために必ず修得することが求められる科目があります。それらの科目は、各学科の選択科目として設定されていたり、卒業要件に含まれない自由科目として設定されているものもあります。詳細は、別途配布する国際情報プログラムの手引きを参照のこと。

単位制度	業 力 キ ュ ム
授	履修登録
	試験および成績
	進級
	卒業
	業 教 職 課 程
	その他の事項の履修モデル
	教育課程
	各種規程・付録
	国際情報学部

履修要項 プログラム 国際情報報

114

国際情報プログラム 履修系統図

2026年度入学生～（全学科：（医療情報学部 医療情報学科 臨床工学専攻および留学生を除く））

医療教育科目群		全学科共通		専門科目群		自由科目群	
医療教育科目群（総合情報学部、医療情報学部） 専門教育科目群（情報メディア学科）		全学科共通		専門科目群		自由科目群	
1年	English for Communication ※1 CSA106（情報メディア学科以外） BSA114（情報メディア学科）	海外留学・文化研修（中級本選編） PCJ104（情報メディア学科以外） PCJ103（情報メディア学科）	国際コミュニケーション CLC104（情報メディア学科以外） PCJ106（情報メディア学科）	ICT入門 ※2 BFI100（経営情報学科） MIS103（医療情報学科） BIC103（情報メディア学科）	総合情報学部	情報メディア学部	Introduction to Global Information（国際情報入門） OQI103
	情報の世界 CLJ101（情報メディア学科以外） BDJ112（情報メディア学科）						
	English Communication Technology CBL201（情報メディア学科以外） ILJ212（情報メディア学科）						
	横書き読解習 CBL202（情報メディア学科以外） ILJ213（情報メディア学科）						
2年	横書き読解習 II CBL203（情報メディア学科以外） ILJ214（情報メディア学科）	海外留学・文化研修（フィナンランド編） OQJ201	経営情報論 BSJ212	医療情報学部	総合情報学部	情報メディア学部	海外留学・文化研修（フィナンランド編） OQJ201
3～4年	国際関係論 CLJ306（情報メディア学科以外） CLJ308（情報メディア学科）	プロジェクトライアル （医療情報学科 2年、医療情報学科以外 3年） BSJ210（身体経営学科、システム情報学科） MHM201（医療情報学科） MHM201（情報メディア学科）	国際経営論 BSJ209	ヘルスケアIT演習 MNS305	デジタルマーケティング IMJ317	国際情報学部	国際情報学部 OQJ301 グローバルヘルスリテラシー OQJ302 グローバルインターンシップ OQJ303

— 必修科目 8科目
— 選択必修科目 8科目から1科目
— 国際情報プログラム専用クラス

※2 ILJ1～4は、情報メディア学部では教養教育科目群
全学科卒業要件必修

図 2 履修系統図

教職課程履修要項

目 次

1. 教職課程について	147
1. 1 教員の養成の目標	147
1. 2 教職課程の受け入れ方針	147
1. 3 教職課程の組織体制	148
1. 4 履修するにあたって	148
1. 5 教職課程におけるカリキュラムと教職の意義	148
1. 6 本学で取得できる免許状の種類	149
1. 7 免許法で定める単位と本学で定める教職関連科目の単位	150
1. 8 教職課程の受講手続き	150
1. 9 教職課程年間スケジュール	151
1. 10 教職課程関連科目の履修登録	151
1. 11 教職課程開講科目	152
(1) 履修科目一覧	152
教科及び教科の指導法に関する科目	
高一種免「商業」経営情報学科（2026年度入学生～）	152
高一種免「情報」経営情報学科（2026年度入学生～）	153
中一種免「数学」システム情報学科（2026年度入学生～）	154
高一種免「数学」システム情報学科（2026年度入学生～）	154
高一種免「情報」システム情報学科（2026年度入学生～）	155
教育の基礎的理解に関する科目等	
中一種免・高一種免（2026年度入学生～）	156
中一種免・高一種免 教育職員免許法施行規則第66条の6に定める科目	157
2. 教育実習について	158
2. 1 教育実習の意義	158
2. 2 教育実習に対する心構え	158
2. 3 教育実習校の開拓（3年次）	158
2. 4 教育実習履修基準	159
2. 5 教育実習の履修手続き（4年次）	160
3. 介護等体験について（中学校一種免許状希望者対象）	161
3. 1 介護等体験の意義	161
3. 2 介護等体験の注意事項	161
3. 3 介護等体験を行う時期	162
3. 4 介護等体験の実施施設	162
3. 5 介護等体験の内容	162
3. 6 介護等体験の費用	162

教
職
課
程
に
つ
い
て

教
育
実
習
に
つ
い
て

介
護
体
験
に
つ
い
て

申
教
職
員
に
免
許
状
授
与

検
査
採
用
候
補
者
選
考

3. 7 介護等体験を臨むにあたって	162
4. 教育職員免許状授与申請について	163
4. 1 免許申請の概要	163
4. 2 一括申請手続き	163
5. 教員採用候補者選考検査について	164

1. 教職課程について

1. 1 教員の養成の目標

本学は、「情報化社会の新しい大学と学問の創造」の建学の理念および大学・学部・学科が掲げる卒業認定・学位授与方針等に基づき、教育者としての高度な専門性と幅広い教養、豊かな人間性を有するとともに、変化が激しく予測困難な時代へ対応できる力や高度情報化社会における新たな価値を創造できる力を生徒に育成することができ、学校や社会をより良くするために自分がどのような力を育成していくべきかを生涯にわたって主体的に探究し、不断に成長できる教育者を養成します。具体的には、本学ディプロマ・ポリシーのコンピテンシー（知識・スキル・心構え）に基づいて、以下の素養を身につけることを目標とします。

○教育者としての素養

教育に対する熱意を有するとともに、教育職員としての自覚に基づき、使命感・倫理観を持って行動することができる。

教育者としての教育観を育み、教職における自己成長に向けた探究心と高い志を持ち続けることができる。

○学習指導力

教科指導に必要な専門知識と高度な技能・技術および生徒の関心を引き出し主体的で協働的な深い学びを実現する指導法を身につけており、実践することができる。

学習指導の基盤となる、学ぶ意義を理解するとともに、生徒の発達・心理に関する知識を有しており、実践することができる。

○生徒指導力

特別活動、特別支援教育、キャリア教育・進路指導等の場面において生徒指導を行うための基盤となる知識を有し、実践することができる。

生徒やその背景の多様性について理解し、個性や個の成長に応じて、円滑なコミュニケーションを図りながら個別最適な指導を考えて実践し、生徒の主体的な学びを支える伴走者としての能力を備えるとともに、生徒集団に対する適切な指導やマネジメントを行うことができる。

○課題解決力と自己表現力

課題解決に向け、学士課程および教職課程における学修を通じて身につけた知識・技術を用いるとともに、国際的な視野や社会の多様性の理解などの優れた感覚を持って、自分の考えや提案内容をわかりやすく説明し、自己表現することができる。

他の教職員、保護者、地域、学外機関等と連携し、コミュニケーションを図りながらチームとして解決を求められる様々な課題にも積極的に協働し取り組むことができる。

○ICT活用能力

教育活動や校務に必要なICT（情報通信技術）を活用するための基本的な能力を身につけている。

1. 2 教職課程の受け入れ方針

1. 北海道情報大学及び総合情報学部における卒業認定・学位授与の方針への理解に基づき、高度ITプロフェッショナルとなる自覚を持ち、日々の大学での講義で専門知識と高度な技術を身に付けることができる学生
2. 教職に関する興味・関心があり、本学における教職課程の履修計画、教育実習の履修条件、教員採用試験など教員免許状を取得するまでのプロセスを理解し、強い意志を持ち学び続けることができる学生
3. 4年時の教育実習や教職に就くことを前提に、情報処理技術に関する専門的な知識・技能に加え、教員として求められる教科指導や生徒指導など教育に関する知識、幅広い教養、社会規範やマナー、コミュニケーション能力を身に付けていくことができる学生

1. 3 教職課程の組織体制

本学では、全学的な各種委員会の一つとして教職課程委員会が設置されています。本委員会は、「教職に関する科目」の専任教員、各学部から選出された教員、教務課長の計5名から構成されています。本委員会のタスクは、授業科目の編成や教育実習に関する事項、免許申請に係わる事項を含めた教職課程に関する全般について審議すること、およびそれを通して、各学部、専門教育部門、教養教育部門、教職教育部門の調整・相互協力をはかることです。

こうした全学的な相互協力体制と並行して、「教職に関する科目」の専任教員によるチーム教育体制がとられています。本チームは、学生が教員としての視点を獲得し、そうした視点にもとづいて、各科目等を通じて習得した知識や技術を統合的に実戦的指導力へと変換するようになることを獲得目標として、相互協力を軸とした教育・指導を行なっています。

以上のような教職指導体制によって、人間形成の専門職としての明確な責任感を軸に、深い専門性に裏打ちされた学習指導の指導力と生徒指導の指導力を両輪とする実戦的指導力を形成・向上し続ける学生の養成を行ない得ると考えております。

1. 4 履修するにあたって

学校教育の直接の担い手である教員は、社会的に高い期待が寄せられている専門的職業です。教員には、次のような資質と総合的な人間力が求められています。すなわち、

- ① 教育者としての使命感
- ② 人間の成長・発達についての深い理解
- ③ 生徒に対する教育的愛情
- ④ 教科をはじめとした深い専門的知識
- ⑤ 広く豊かな教養
- ⑥ それらを踏まえた実践的指導力 などです。

平成27年12月中央教育審議会（以下「中教審」という。）答申では「これからの教員に求められる資質能力」について以下の3つの力量を求める提言をしました。

- ① 自律的に学び、生涯にわたって高めていく力量
- ② 主体的・対話的な深い学びの視点からの授業改善、道徳教育の充実、ICTの活用、発達障害を含む特別な支援を必要とする児童・生徒への対応等、新たな課題に対応できる力量
- ③ 「チーム学校」の考えの下、多様な専門性を持つ人材と効果的に連携・分担し、組織的・協働的に諸課題の解決に取り組める力量

さらに同答申では、「教職は専門職と考えるべきである。それは厳しい不断の研究により得られ、かつ維持される専門的知識と特別の技能を教員に要求する公共の役務の一形態であり、またそれが児童生徒の教育と福祉に対する個人及び共同の責任感を要求するものである。」とされています。

教員を目指す学生は、自分が教員になったその日から一人前の教師として、学習指導・生活指導等、学校の教育活動全般において児童生徒・保護者に対し責任を負わなければなりません。また、教員をめざす学生は、社会人としての見識、社会規範、責任感を身に付けておくことも必要です。教職課程の履修にあたり、教職に就くことの意味を深く考えることを自らに課してください。

1. 5 教職課程におけるカリキュラムと教職の意義

教育職員免許法改正および中教審答申と関わって、これからの教員に求められる資質・能力と教職関連科目について具体的に説明しますので、教職を目指す学生は今日における教職の意義について考えてください。

平成28年の教育職員免許法改正により科目区分が「教科及び教職に関する科目」として大括り化されたことなどに伴い、2019年度入学生から本学の教職課程においては、以下の3つの科目群の科目を履修し修得しなければなりません。

- ① 「教育職員免許法施行規則第66条の6に規定される科目」（以下「施行規則に定める科目」という。）
- ② 「教育についての専門的理解・指導法及び教育実践に関する科目」
- ③ 「教科及び教科の指導法に関する科目」

「施行規則に定める科目」は、どの教科の免許状取得を目指すかにかかわらず、共通の基礎教育として位置づけられ、従来から憲法及び体育が置かれています。さらに平成10年の教育職員免許法の改正で「情報機器の操作」と「外国語コミュニケーション」が履修すべき科目として定められました。それだけ新たな教職基礎教養として情報にかかわる知識と技能及びグローバル化を真に進めるための外国語を用いたコミュニケーション能力を身に付けることが、今日必要となってきたのである。

「教育についての専門的理解・指導法及び教育実践に関する科目」では、近年増加・蔓延する「不登校」や「高校中退」「いじめ」「学級崩壊」といわれる実態等々について広く学びます。このような知識を得るとともに、生徒の成長・発達支援あるいは指導や相談といった実践に繋げていく力量の向上も教員には求められています。このことは教職課程の最も基礎の部分に当たる「教職概論」「教育原理」「教育心理学」はもとより「生徒指導」「学校教育相談」「教育方法論と総合的な学習の時間の指導法」の履修の意義にも通じるものです。

「教科及び教科の指導法に関する科目」では、教科の専門的知識や技能をもとに、各教科の指導法についても深く実践的に学ぶことが求められ、各履修者が自主的に研鑽すべき内容であり、その範囲も広がったと見るべきです。教員の教科指導力は、生徒を引きつけ、主体的・対話的で深い学びの礎となります。教員の絶えざる授業改善により、児童生徒は、身に付けた基礎的な知識・理解を駆使し、「思考力」「判断力」「表現力」を伴う学びを通して「確かな学力」を実現することが可能となります。

1. 6 本学で取得できる免許状の種類

学 部	学 科	免 許 状 の 種 類	免 許 教 科	
総 合 情 報 学 部	経 営 情 報 学 科	高等学校教諭一種免許状	商業	情報
	シ ス テ ム 情 報 学 科	中学校教諭一種免許状	数学	
		高等学校教諭一種免許状	数学	情報

免許状の種類は以下のとおり略記します。

免許状の種類	略記
高等学校教諭一種免許状	高一種免
中学校教諭一種免許状	中一種免

1. 7 免許法で定める単位と本学で定める教職関連科目の単位

(1) 全教科共通（1教科のみ取得の場合）

基礎資格：学士の学位を有すること

免許種類		中一種免（数学）		高一種免（全教科共通）	
		法定必要 単位数	本学での必要単位数	法定必要 単位数	本学での必要単位数
教科及び教科の指導法に関する科目		28	36	24	32
教育の基礎的理解に関する科目		10	12	10	12
道徳、総合的な学習の時間等の指導法及び 生徒指導、教育相談等に関する科目		10	12	8	10
教育実践に関する科目		7	7	5	5
大学が独自に設定する科目		4	0※	12	0※
計		59	67	59	59
教育職員 免許法施行規則 第66条の6に 定める科目	日本国憲法	2	2	2	2
	体育	2	2	2	2
	外国語コミュニケーション	2	2	2	2
	情報機器の操作	2	2	2	2
計		8	8	8	8
合計		67	75	67	67

※他の科目区分の単位数のうち最低修得単位数を超えている単位数が充当される

(2) 複数免許取得の場合（高一種免）

基礎資格：学士の学位を有すること

		法定必要単位数	本学での必要単位数	
			2科目取得	3科目取得
教科及び教科の指導法に関する科目		24	64	96
教育の基礎的理解に関する科目		10	12	
道徳、総合的な学習の時間等の指導法及び 生徒指導、教育相談等に関する科目		8	10	
教育実践に関する科目		5	5	
大学が独自に設定する科目		12	0※	
計		59	91	123
教育職員 免許法施行規則 第66条の6に 定める科目	日本国憲法	2	2	
	体育	2	2	
	外国語コミュニケーション	2	2	
	情報機器の操作	2	2	
計		8	8	
合計		67	99	131

※他の科目区分の単位数のうち最低修得単位数を超えている単位数が充当される

1. 8 教職課程の受講手続き

提出書類	・ 教職課程受講願 ・ 教職課程受講申込書（指定欄に受講料の振込み領収書の写しを添付）
提出場所	教務課
提出日	指定された期日まで
受講料	50,000円 ・ 中一種免、高一種免同時取得または複数教科同時取得でも金額は変わりません。 ・ 1度納入したら、卒業まで有効です。 ・ 一旦納入した受講料は、返還しません。

※学費未納者は、教職課程を受講することができません。

1. 9 教職課程年間スケジュール

	1 学 年		4 学 年
4 月	◆教職課程説明会（教職課程希望者） ●教職課程願出願 ◆教職課程ガイダンス（教職課程希望者） ●教職課程申込書提出 ●教職課程受講料納付		
	2 学 年		
11 月	◆介護等体験説明会（中一種免）		
1 月	◆学校訪問説明会		
2 月	◆介護等体験事前指導（中一種免）		
	3 学 年	4 学 年	
4 月	●介護等体験申込書提出（中一種免） ●介護体験料納付 教育実習校開拓（3月～5月） ●教育実習希望調査書提出 ●教育実習受け入れ内諾書提出	●教育実習履修申込書提出	
5 月	■介護等体験（5日間＋2日間）（年度内） （中一種免）	教員採用検査受験手続き説明 教育実習事前指導 ■教育実習（2週間～3週間）（5月～8月）	
6 月		●教員採用検査出願書類提出	
7 月		◎教員採用検査（1次）	
8 月	教育実習事後指導	↓教育実習事後指導（複数回）（教育実習終了時）	
9 月		◎教員採用検査（2次）	
10 月		◎教員採用検査登録発表	
11 月			
12 月		教員免許状一括申請説明 ●教員免許状申込書提出	
1 月		●教員一括申請受付	
2 月	教育実習事前指導 ◆教育実習説明会		
3 月		教員免許状授与（学位記授与式）	

■実習等 ◆説明会等 ●提出書類（教務課窓口） ◎北海道教育委員会

* 詳しいスケジュールは未定なので、webポータルのニュース等で確認すること。

1. 10 教職課程関連科目の履修登録

履修登録は通常の授業科目の登録と一緒にを行います。指定された期日までに必ず履修登録してください。

(1) 履修登録をする際の注意

カリキュラムは入学年次のものが卒業まで適用されるため、時間割には学年に応じて複数のカリキュラムが存在します。

カリキュラム改正により、切り替わった新カリキュラムの科目を履修する場合、科目の読み替えが行われます。単位修得した新カリキュラムの科目を入学年度に応じたカリキュラムへ読み替えて成績が付与されます。

教職課程履修要項

1. 教職課程について

教職課程について

教育実習について

介護体験について

申請職員に免許状授与

検査採用候補者選考

1. 11 教職課程開講科目

(1) 履修科目一覧

・教科及び教科の指導法に関する科目

高一種免「商業」カリキュラム（'26）【2026年度入学生～】

・総合情報学部 経営情報学科

科目名の○印は教職課程における必修科目

教育職員免許法施行規則に定める科目区分			左 記 に 対 応 す る 授 業 科 目				本学での必要単位数
各科目に含めることが必要な事項		法定単位数	科 目 名	単位数	授業を行う年次	備考	
教科に関する専門的事項	商業の関係科目	1以上	簿記原理システム論Ⅰ	2	1	選択科目から26単位選択必修	26
			簿記原理システム論Ⅱ	2	1		
			コストマネジメント	2	3		
			コンピュータ会計	2	2		
			現代の財務会計論Ⅰ	2	2		
			経済学Ⅰ	2	1		
			経済学Ⅱ	2	2		
			経営学への招待	2	1		
			流通の仕組み	2	1		
			マーケティング論	2	2		
			流通システム論	2	3		
			ベンチャービジネス論	2	2		
			プロジェクトマネジメント	2	3		
			English for Business	1	2		
	ビジネスプラン	2	1				
職業指導	1以上	○職業指導	2	3		2	
各教科の指導法（情報通信技術の活用を含む。）		4以上	○商業科教育法Ⅰ	2	2	4	
		○商業科教育法Ⅱ	2	2			
法定単位数合計		24	必要修得単位数				32

・教科及び教科の指導法に関する科目

高一種免「情報」カリキュラム（'26）【2026年度入学生～】

・総合情報学部 経営情報学科

科目名の○印は教職課程における必修科目
科目名の△印は教職課程における選択必修科目

教育職員免許法施行規則に定める科目区分		左記に対応する授業科目				本学での必要単位数
各科目に含めることが必要な事項	法定単位数	科目名	単位数	授業を行う年次	備考	
教科に関する専門的事項	1以上	△情報社会論	2	1		4
		△情報倫理	2	2		
		○情報職業論	2	3		
	1以上	○コンピュータシステムⅠ	2	1		10
		○コンピュータシステムⅡ	2	2		
		○ビジネスアプリケーションⅠ	2	1		
		○ビジネスアプリケーションⅡ	2	2		
		○組込みシステム基礎 ※	2	2		
	1以上	○システム開発基礎Ⅰ	2	3		4
		○情報システム学概論Ⅰ	2	2		
	1以上	○ネットワークとセキュリティⅠ	2	3		4
		○システム開発基礎Ⅱ	2	3		
	1以上	○Web技術基礎	2	1		6
		○画像処理 ※	2	3		
		○Webアプリケーション開発	2	3		
各教科の指導法（情報通信技術の活用を含む。）	4以上	○情報科教育法Ⅰ	2	2・3		4
		○情報科教育法Ⅱ	2	2・3		
法定単位数合計	24	必要修得単位数				32

※ システム情報学科開設科目の為、進級や卒業に必要な単位に算入されない。

教職課程について

教育実習について

介護体験について

申教職員に免許状授与

検教員採用候補者選考

教職課程について

教育実習について

介護体験について

申教職員に免許状授与

検教員査採用候補者選考

- ・教科及び教科の指導法に関する科目
- 中一種免「数学」カリキュラム（'26）【2026年度入学生～】
- 高一種免「数学」カリキュラム（'26）【2026年度入学生～】
- ・総合情報学部 システム情報学科

科目名の○印は教職課程における必修科目

教育職員免許法施行規則に定める科目区分			左 記 に 対 応 す る 授 業 科 目				本学での必要単位数
各科目に含めることが必要な事項		法定単位数	科 目 名	単位数	授業を行う年次	備考	
教科に関する専門的事項	代 数 学	1 以上	○線形代数Ⅰ	2	1		28
			○離散数学Ⅰ	2	2		
			○計算機科学概論	2	3		
	幾 何 学	1 以上	○線形代数Ⅱ	2	2		
			○離散数学Ⅱ	2	3		
			○幾何学入門	2	1		
			○オペレーションズリサーチ	2	3		
	解 析 学	1 以上	○微分積分Ⅰ	2	1		
			○微分積分Ⅱ	2	2		
			○データマイニング	2	3		
	「確率論，統計学」	1 以上	○統計学	2	2		
			○確率論	2	2		
	コンピュータ	1 以上	○情報科学基礎	2	1		
○人工知能	2		3				
各教科の指導法（情報通信技術の活用を含む。）		中学8以上 高校4以上	○数学科教育法Ⅰ	2	2	中学のみ	中学8 高校4
			○数学科教育法Ⅱ	2	2		
			○数学科教育法Ⅲ	2	3	中学のみ	
			○数学科教育法Ⅳ	2	3		
法定単位数合計		中学28 高校24	必要修得単位数				中学36 高校32

・教科及び教科の指導法に関する科目

高一種免「情報」カリキュラム（'26）【2026年度入学生～】

・総合情報学部 システム情報学科

科目名の○印は教職課程における必修科目

教育職員免許法施行規則に定める科目区分		左 記 に 対 応 す る 授 業 科 目				本学での必要単位数	
各科目に含めることが必要な事項		法定単位数	科 目 名	単位数	授業を行う年次		備考
教科に関する専門的事項	情報社会（職業に関する内容を含む。）・情報倫理	1以上	○情報倫理	2	2		4
			○情報職業論	2	3		
	コンピュータ・情報処理	1以上	○コンピュータシステムⅠ	2	1		8
			○コンピュータシステムⅡ	2	1		
			○プログラミング入門	4	1		
	情報システム	1以上	○システム開発基礎Ⅰ	2	1		6
			○情報システムの設計	4	3		
	情報通信ネットワーク	1以上	○システム開発基礎Ⅱ	2	1		4
			○ネットワークとセキュリティⅠ	2	2		
			ネットワークの構成と管理	2	3		
	マルチメディア表現・マルチメディア技術	1以上	○We b技術基礎	2	1		6
			○コンピュータグラフィックス	2	3		
			○We bアプリケーション基礎	2	2		
各教科の指導法（情報通信技術の活用を含む。）		4以上	○情報科教育法Ⅰ	2	2	4	4
			○情報科教育法Ⅱ	2	2		
法定単位数合計		24	必要修得単位数				32

教職課程について

教育実習について

介護体験について

申教職員に免許状授与

検教員採用候補者選考

教職課程履修要項

1. 教職課程について

- ・教育の基礎的理解に関する科目
- ・道徳・総合的な学習の時間等の指導法及び生徒指導，教育相談に関する科目
- ・教育実践に関する科目

中一種免・高一種免 カリキュラム('26)【2026年度入学生～】

総 合 情 報 学 部 経営情報学科，システム情報学科

科目名の○印は教職課程における必修科目

教育職員免許法施行規則に定める科目区分			左記に対応する授業科目					本学での必要 単位数
各科目に含めることが必要な事項		法定 単位数	科 目 名	開講年次	単位数		備 考	
					中学	高校		
教育の基礎的理解に関する科目	教育の理念並びに教育に関する歴史及び思想	10	○教育原理	1	2	2		12
	教職の意義及び教員の役割・職務内容（チーム学校運営への対応を含む。）		○教職概論	1	2	2		
	教育に関する社会的、制度的又は経営的事項（学校と地域との連携及び学校安全への対応を含む。）		○教育制度論	2	2	2		
	幼児、児童及び生徒の心身の発達及び学習の過程		○教育心理学	2	2	2		
	特別の支援を必要とする幼児、児童及び生徒に対する理解		○特別支援教育論	1	2	2		
	教育課程の意義及び編成の方法（カリキュラム・マネジメントを含む。）		○教育課程論	2	2	2		
道徳、総合的な学習の時間等の指導法及び生徒指導、教育相談等に関する科目	道徳の理論及び指導法	中学10 高校8	○道徳教育の理論と実践	2	2		中学のみ	中学12 高校10
	総合的な学習の時間の指導法		○教育方法論と総合的な学習の時間の指導法	2	2		中学のみ	
	教育の方法及び技術					2	高校のみ	
	総合的な探究の時間の指導法		○ICT活用の理論と実戦	3	1	1		
	教育の方法及び技術							
	情報通信技術を活用した教育の理論及び方法							
	特別活動の指導法							
	生徒指導の理論及び方法		○特別活動論	2	2	2		
	教育相談（カウンセリングに関する基礎的な知識を含む。）の理論及び方法		○生徒指導	1	2	2		
	進路指導及びキャリア教育の理論及び方法		○学校教育相談	1	2	2		
	○進路指導	3	1	1				
教育実践に関する科目	教育実習	中学5 高校3	○教育実習Ⅰ	4	1	1	事前・事後指導	中学5 高校3
			○教育実習Ⅱ	4	2	2		
			○教育実習Ⅲ	4	2	2	高校は選択	
	教職実践演習	2	○教職実践演習（中・高）	4	2	2		2
法定単位数合計		中学27 高校23	本学での必要単位数合計					中学31 高校27

《注》本表の科目は、進級や卒業に必要な単位に算入されない。

中一種免・高一種免 教育職員免許法施行規則第66条の6に定める科目

{
 総合情報学部 経営情報学科
 システム情報学科
 } 共通

カリキュラム（'26）【2026年度入学生～】

※中一種免（数学）は2012年度入学生～

教育職員免許法施行規則第66条の6に定める科目区分		左記に対応する授業科目				本学での必要単位数
科目名	単位数	科目名	単位数	授業を行う年次	備考	
日本国憲法	2	憲法	2	1		2
体育	2	健康とスポーツ概論Ⅰ	2	1		2
		健康とスポーツ概論Ⅱ	2	1		
		スポーツ実技Ⅰ	1	1		
		スポーツ実技Ⅱ	1	1		
外国語コミュニケーション	2	English for Communication	2	1		2
数理，データ活用及び人工知能に関する科目，又は情報機器の操作	2	ICT入門	2	1		2
法定単位数合計 8単位		本学での必要修得単位数 8単位				

教職課程について

教育実習について

介護体験について

申教職
請員
に免
つ許
状
い授
て与

検教員
査採用
に候補
者選
い考

2. 教育実習について

2. 1 教育実習の意義

教育実習は、4年次（5月～9月）に約2～3週間以上にわたり、学校現場で専門教科・科目の指導技術や学校の各種分掌業務及び生徒の実態など、学業指導全般についての指導助言を受けるものです。

教育実習は、教職課程のすべての履修と修得の総仕上げと位置づけられるもので、教員になるための必須条件となります。

2. 2 教育実習に対する心構え

- (1) 教育実習は、何のために行うのか、その意義・目的を十分に認識しておくことが最も重要です。
- (2) 教育実習は、教育委員会及び実習校の協力がなければ実施できないのは言うまでもありません。
実習校は、教育実習生のために忙しいなか貴重な時間をさいて実習指導にあたるわけですので、そのことを十分に踏まえて真剣な態度で教育実習に専念しなければなりません。
- (3) 教育実習期間中は、実習校に勤務する教職員の一員となったつもりで、誠実に学校の教育方針を守り、学校長や指導教諭の指示に従って教育実習を行わなければなりません。
- (4) 教育実習生といえども、生徒に対しては一人の教師として指導にあたることから、その立場にふさわしい言葉遣い・態度や身だしなみ等に気を配ることはもちろん、教育に対する情熱と生徒に対する愛情を基本とする教育愛の体得に努めなければなりません。
「教わる立場」から「教える立場」となることを十分自覚してください。
- (5) 教育における政治的中立、公立学校における宗教的中立は民主主義の基本事項です。
教育活動において、特定の思想や政党の主張を一方的に取り上げることは厳に慎んでください。
- (6) 教育実習期間中、就職活動を行うために実習を休む学生が見受けられますが、実習校の授業運営に支障をきたすような行為は、慎むよう認識をあらためてください。

2. 3 教育実習校の開拓（3年次）

教育実習校は、2年次の1月に教職課程履修者がそれぞれの出身校または縁故紹介により希望する学校を訪問して、翌年の教育実習の依頼をします。

教育実習を依頼する場合には、電話などで済ませることなく、その学校を訪問して丁重にお願いするよう心がけてください。また、訪問する際には、服装・マナーなどには十分注意するようにしてください。

教育実習の内諾が得られると「教育実習内諾書」が本学に送られてきます。この段階で4年次の実習校が内定したことになります。

2. 4 教育実習履修基準

教育実習は、4年次に行われる必修科目であるが、この教育実習を履修するためには、次の条件を満たさなければなりません。

中学校で教育実習を行う場合【2019年度入学生～】

履 修 科 目		条 件
①	卒業要件に含まれる科目	3年次終了までに卒業要件のうち 90単位以上 を修得していること。
②	教科及び教科の指導法に関する科目	3年次終了までに、必修科目を 30単位以上 修得していること。 但し、この修得単位の中に次の 4科目 を含めること。 「数学科教育法Ⅰ」「数学科教育法Ⅱ」 「数学科教育法Ⅲ」「数学科教育法Ⅳ」
③	・教育の基礎的理解に関する科目 ・道徳、総合的な学習の時間等の指導法及び生徒指導、教育相談等に関する科目	3年次終了までに、必修科目を 16単位以上 修得していること。 但し、この修得単位の中に次の 3科目 を含めること。 「教職概論」「教育課程論」「生徒指導」
上記①～③の要件をすべて満たし、教員になる意志が明確で、教員採用選考検査を必ず受けようとする者。		

高等学校で教育実習を行う場合【2019年度入学生～】

履 修 科 目		条 件
①	卒業要件に含まれる科目	3年次終了までに卒業要件のうち 90単位以上 を修得していること。
②	教科及び教科の指導法に関する科目	3年次終了までに、必修科目を 26単位以上 修得していること。 但し、この修得単位の中に次の 2科目 を含めること。 「商業科教育法Ⅰ」＋「商業科教育法Ⅱ」 「数学科教育法Ⅰ」＋「数学科教育法Ⅱ」 「情報科教育法Ⅰ」＋「情報科教育法Ⅱ」 これらについてはいずれか4単位分までしかカウントしない。 ※教育実習で担当することを希望する教科の教育法を修得すること。
③	・教育の基礎的理解に関する科目 ・道徳、総合的な学習の時間等の指導法及び生徒指導、教育相談等に関する科目	3年次終了までに、必修科目を 16単位以上 修得していること。 但し、この修得単位の中に次の 3科目 を含めること。 「教職概論」「教育課程論」「生徒指導」
上記①～③の要件をすべて満たし、教員になる意志が明確で、教員採用選考検査を必ず受けようとする者。		

※中学の教員免許を取得するには、教育実習の期間は3週間以上でなければならない。

高校の教員免許のみ取得希望者で、中学校で教育実習を行う場合は、「高等学校で教育実習を行う場合」の履修基準が適用されます。

2. 5 教育実習の履修手続き（4年次）

教育実習履修基準をクリアし実習を許可された学生は，次の手続きを確実に行ってください。

提出書類	教育実習履修申込書
提出場所	教務課
提出日	指定された期日まで

教育実習の費用については，別途説明します。

3. 介護等体験について

（中学校第一種免許状希望者対象）

3. 1 介護等体験の意義

教員志願者に対し、高齢者や障害者に対する介護等の体験を義務づけることにより、**人の心の痛みのわかる人づくり、各人の価値観の相違を認められる心を持った人づくりの実現に資することを目的**としています。

3. 2 介護等体験の注意事項

道内の盲学校、聾学校若しくは養護学校又は社会福祉施設その他の施設で介護等体験を行う学生（科目等履修生及び卒業生を含む。）は、法律の趣旨を十分理解し、次の点に十分注意してください。

- 1 介護等体験は、将来教員となる強い熱意を持った小学校及び中学校の教諭の普通免許状の授与を受けようとする者のために設けられた制度であり、単に免許状を取得するための手段ではありません。障害者や高齢者と触れ合うことで、その体験を通して理解を一層深め、知識を身に付ける機会となるものです。
- 2 介護等体験に当たっては、日本国憲法及び教育基本法に示されている教育の理念や目的を深く認識し、人権尊重の精神に徹して、障害者や高齢者と接するよう心掛けてください。
障害者や高齢者の健全な発達や日常活動等を阻害するような言動などがないように注意してください。
- 3 介護等体験中は、実施施設の方針に従い、目的を持って積極的に取り組んでください。
- 4 実施施設の規則は、必ず守ってください。
- 5 介護等体験中に知り得た障害者や高齢者の個人情報等は、漏らしたりすることなどのないよう厳守してください。
- 6 実施施設の長は必要により、健康状態に関する診断書の提出や細菌培養検査の実施を求めることがあります。また、介護等体験中は、特に健康・安全に注意し、終始良好な体調のもとで取り組んでください。
- 7 介護等体験の実施期日については、実施施設の受入準備の都合等もあり、原則として変更できません。
なお、実施期日の決定後、やむを得ない事情によりその期日に介護等体験を行うことができなくなった場合は、大学を通じ、速やかに当該実施施設へ連絡してください。
- 8 介護等体験の証明書は、1 学生 1 枚ですので、介護等体験終了後、1 枚の証明書用紙に介護等体験を行ったそれぞれの特別支援学校及び福祉施設の長から証明を受けてください。
また、この証明書は、教育職員免許状授与願の添付書類として使用しますので、紛失することのないよう大切に保管してください。なお、終了後には教務課へ提出してください。

上記の点に著しく違反し、実施施設の正常な活動に支障を来すと当該施設の長が判断したときは、介護等体験の中止又は介護等体験の証明が行われなかったことがあります。

（介護等体験特例法第 1 条）

この法律は、義務教育に従事する教員が個人の尊厳及び社会連帯の理念に関する認識を深めることの重要性にかんがみ、教員としての資質の向上を図り、義務教育の一層の充実を期する観点から、小学校又は中学校の教諭の普通免許状の授与を受けようとする者に、障害者、高齢者等に対する介護、介助、これらの者との交流等の体験を行わせる措置を講ずるため、小学校及び中学校の教諭の普通免許状の授与について教育職員免許法の特例等を定めるものとする。

3. 3 介護等体験を行う時期

原則として3年次に行います

3. 4 介護等体験の実施施設

- ・ 社会福祉施設等 6月～2月の間の月曜日～金曜日の連続した5日間
1日5～6時間程度社会福祉施設等の指定した時間帯
- ・ 特別支援学校 連続した2日間
計7日間以上

3. 5 介護等体験の内容

一般的には以下のとおりですが、受入施設により異なります。

- ・ 障害者、高齢者に対する介護・介助、交流等の体験（障害者等の話相手、散歩の付添い等）
- ・ 受入施設職員の業務補助（掃除や洗濯など、障害者等と直接接しない場合を含む）等

3. 6 介護等体験の費用

- ・ 社会福祉施設等 10,000円（@2,000円×介護等体験日数5日間）
- ・ 特別支援学校 実費が必要になる場合があります。

3. 7 介護等体験を臨むにあたって

下記のガイダンスに参加し、かつ事前指導を受講しなければ、介護等体験に行くことはできません。

- ・ 介護等体験に行く前年度の11～12月 ガイダンス
- ・ 介護等体験に行く前年度の2月 事前指導（集中講義形式で実施）

4. 教育職員免許状授与申請について

4. 1 免許申請の概要

教育職員免許状は、基礎資格（学士の学位）と修得科目の単位認定を行って、北海道教育委員会に「教育職員免許状授与願」により願い出ることで、免許状が授与されます。

その手続きについては、11月下旬のガイダンス等で説明します。申請の方法には大学が一括して申請する一括申請と卒業後に本人が申請する個人申請があります。特別な理由がある場合を除き一括申請するようにしてください。

4. 2 一括申請手続き

- (1) 教育職員免許状授与申請の申込書を教務課に提出……………11月下旬
- (2) 「教育職員免許状授与願」を作成し、教務課に提出…………… 1月中旬
「学力に関する証明書」（一部400円）を教務課に申請…「授与願」提出時
注；○北海道収入証紙（3,000円と300円の2枚、計3,300円分）を添付してください。
○印鑑はシャチハタ以外のものを使用してください
○氏名は戸籍に記載されている字体で記入しなければなりません。
- (3) 免許状授与……………卒業式当日

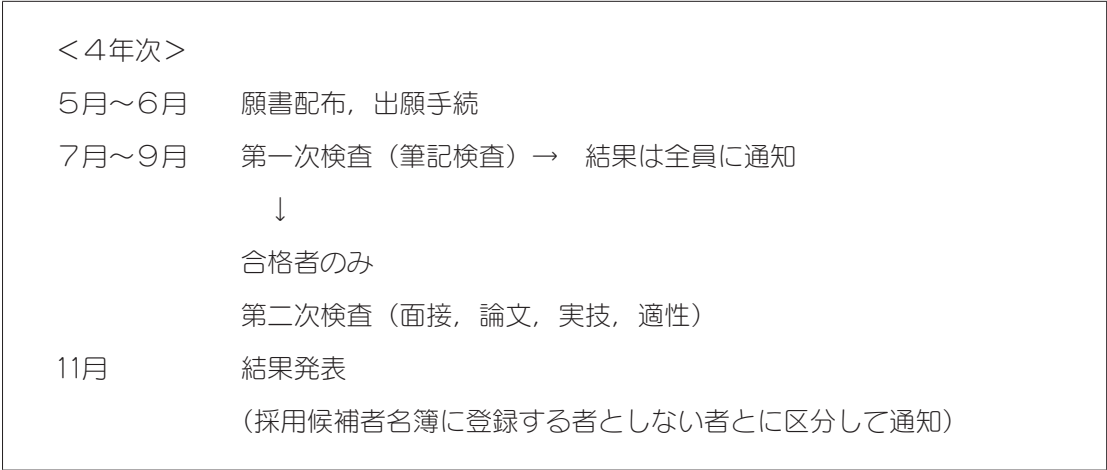
なお、詳細は11月下旬のガイダンス等で申請に必要な書類を配付し説明します。

5. 教員採用候補者選考検査について

(1) 公立高等学校の教員を希望する学生は、各都道府県または市の教育委員会が実施する「教員採用候補者選考検査」を受検しなければなりません。

筆記検査、面接検査等に合格すると「採用候補者名簿」に登録され、この名簿に登録された者を対象として健康検査等が行われたうえ、公立高等学校の教員として採用されます。

(2) 願書配布から候補者名簿登録までの流れ



※近年、教員採用候補者選考検査の第一次検査等を、3年次秋など早期に実施し受検できる場合がありますので、各都道府県または市の教育委員会の「教員採用候補者選考検査」に関する情報を随時、確認するようにしてください。

(3) 私立高等学校教員の採用について

私立学校では、それぞれ独自の方法により、募集・採用を実施しているため一概には述べられませんが、その採用方法は概ね次のように分けられます。

- a. 求人票・新聞広告などによる公募
- b. 当該学校の卒業生から志願者を募り選考
- c. 知人などの推薦・紹介
- d. 各都道府県の私学協会に履歴書等を委託し、私立学校に送付してもらう。
詳細は、各都道府県の私学協会に直接問い合わせてください（連絡先については教務課まで）

学 科

学籍番号

氏 名

北海道情報大学

- 総合情報学部 経営情報学科
システム情報学科
- 医療情報学部 医療情報学科
医療情報専攻
臨床工学専攻
- 情報メディア学部 情報メディア学科

Hokkaido Information University

- Faculty of Informatics
Department of Business Administration and Information Science
Department of Systems and Informatics
- Faculty of Medical Informatics
Department of Medical Management and Informatics
Medical Management and Informatics
Clinical Engineering
- Faculty of Information Media
Department of Information Media