

情報メディア学部 教育課程編成・実施の方針（カリキュラム・ポリシー）

デジタルコンテンツのクリエイターや ICT のエンジニアに必要な情報技術と専門知識をコンピテンシーとして設定し、その達成に向けた科目群を提供するとともに、その内容や難易度にもとづいたナンバリングによって体系的にカリキュラムを編成します。

また、デザイン専攻とテクノロジー専攻の 2 専攻を設定しつつも、専攻にかかわらず学べる科目体系を実現することで、テクノロジーを理解できるデザイン指向の人材、デザインを理解できるテクノロジー指向の人材を育成できるようカリキュラムを編成します。