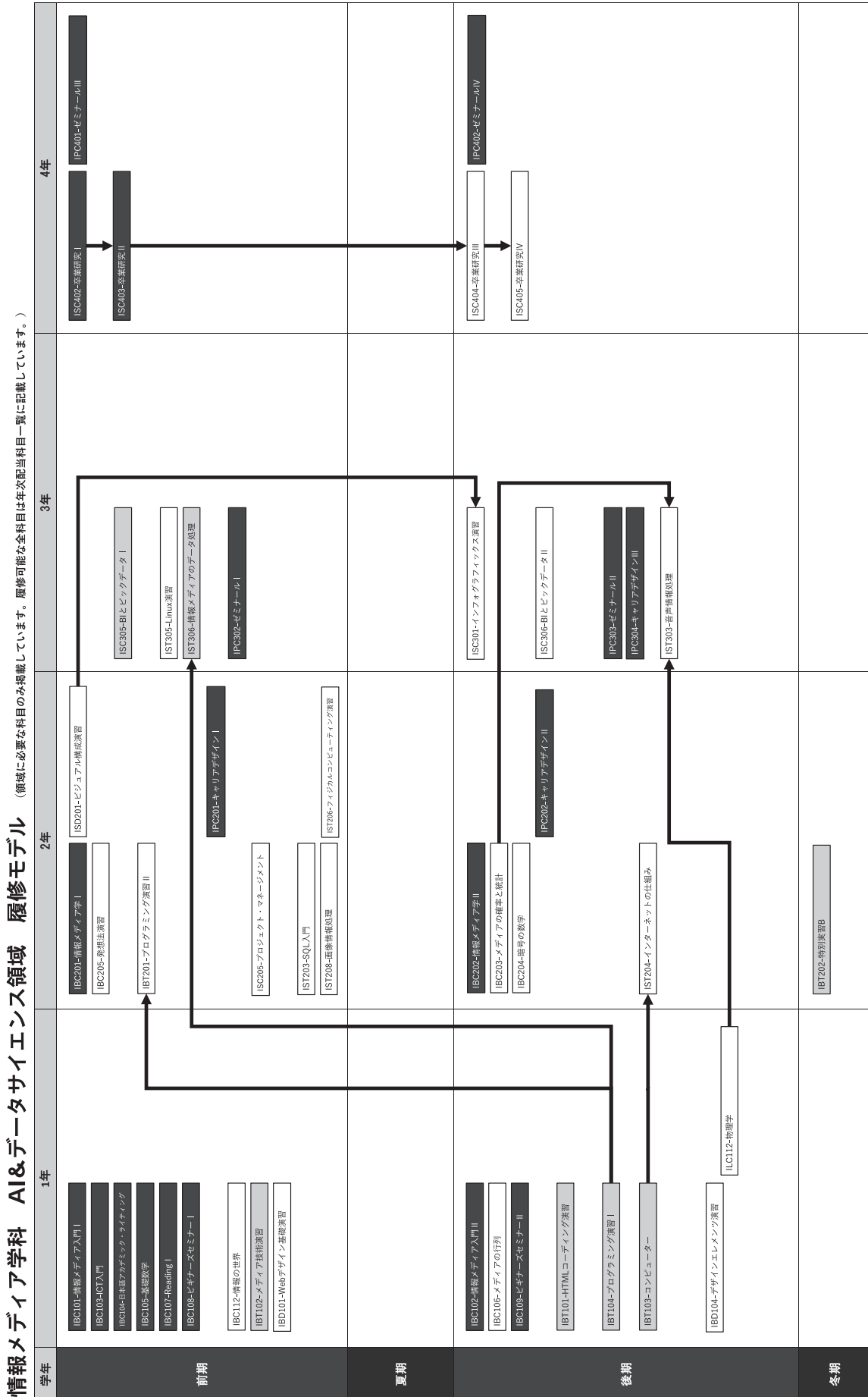


AI&データサイエンス領域 履修モデル



必修科目
 本領域において履修を推奨する科目
 本領域において履修を推奨する科目
 履修に併い単位取得を推奨する科目

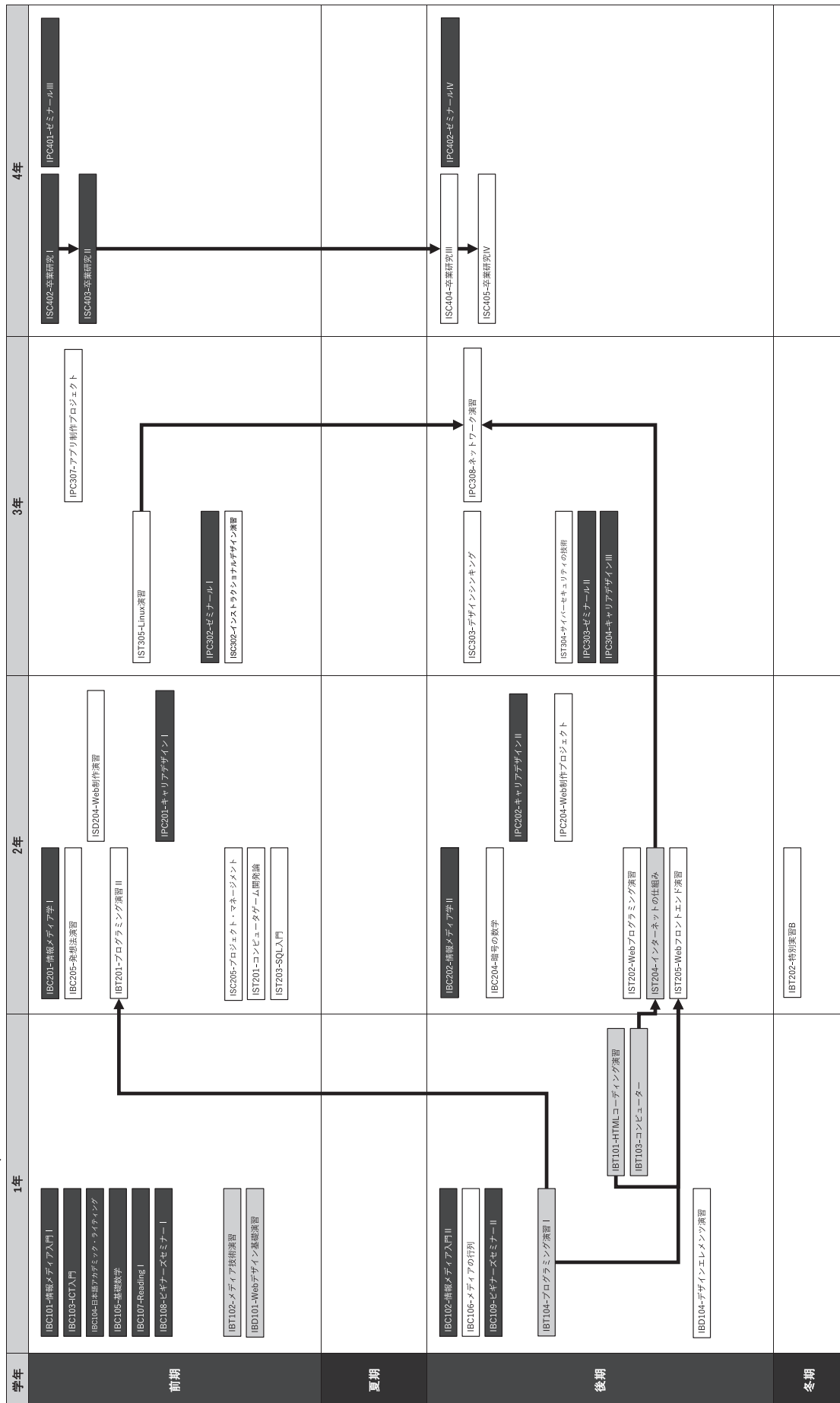
単位制度授
 業カリキュラム履修登録
 成試験および進級
 卒業
 業教職課程
 留その他事項の履修モデル
 付各種規程
 履修要項

教育課程
 学部・学科の履修モデル
 国際情報
 プログラム

Web/アプリ開発&セキュリティ領域 履修モデル

単位制度
授業カリキュラム
履修登録
成績および進級卒業
業教職課程
その他の事項
履修モデル
各種規程
履修要項

情報メディア学科 Web/アプリ開発&セキュリティ領域 履修モデル (領域に必要な科目のみ掲載しています。履修可能な全科目は年次配当科目一覧に記載しています。)



必修科目
 本領域において必ず履修することを目指す科目
 本領域において履修を推奨する科目
 本領域において履修を推奨する科目

ゲーム&3DCG/×R領域 履修モデル

情報メディア学科 ゲーム&3DCG/×R領域 履修モデル

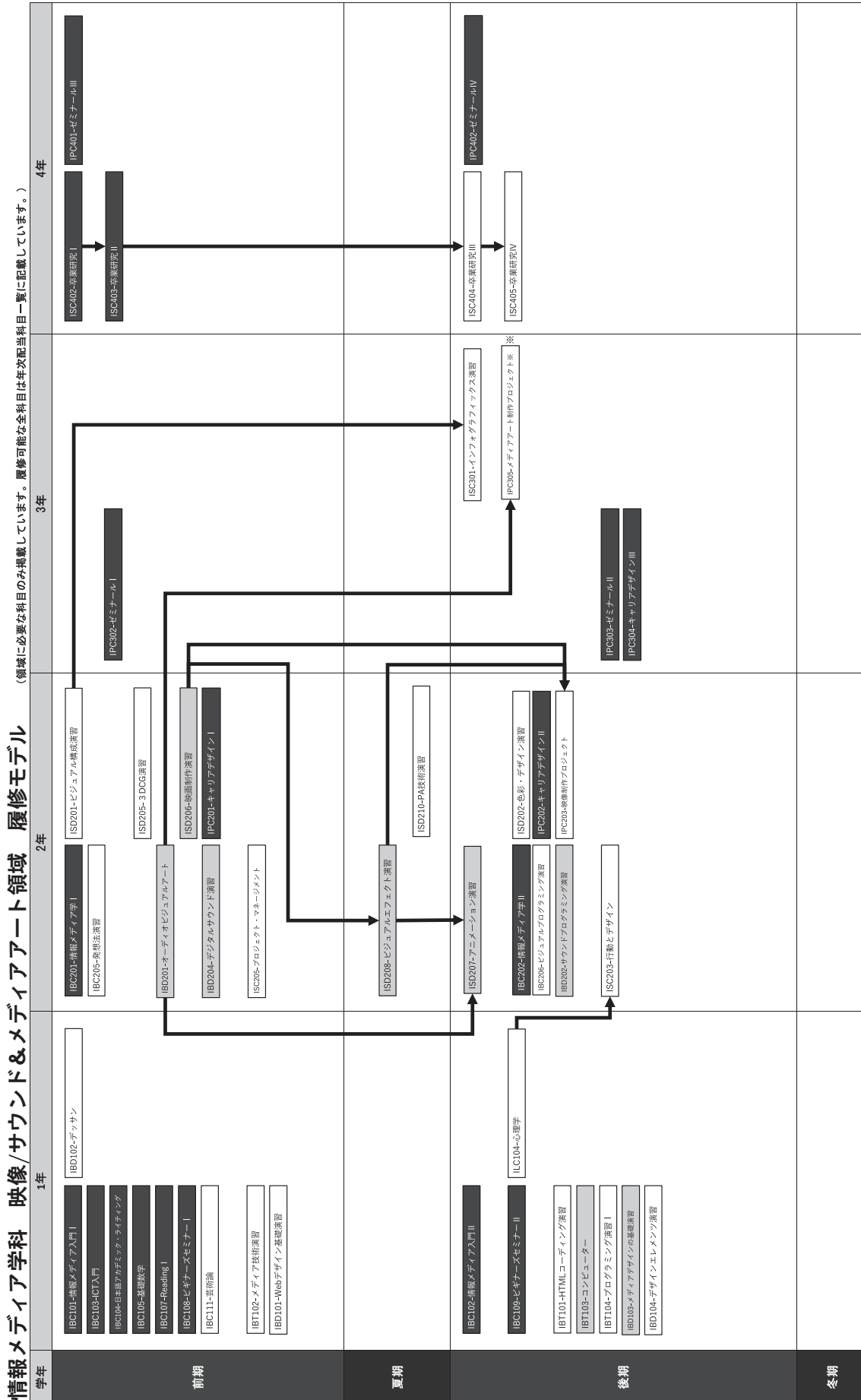
(領域に必要科目のみ掲載しています。履修可能な科目は年次配当科目一覧に記載しています。)

学年	1年	2年	3年	4年
前期	IBC101-情報メディア入門 IBC103-CG入門 IBC104-日本語プログラミング/ライティング IBC106-基礎数学 IBC107-Reading I IBC108-ヒギナーズセミナー I IBC111-基術論 IBT102-メディア技術演習 IBD101-Webデザイン基礎演習	IBC201-情報メディア学 I IBC205-発想法演習 IBT201-プログラミング演習 II IBD201-オーディオビジュアルアート IBD203-図形科学の基礎 IBD204-デジタルサウンド演習 ISC205-プロジェクト・マネージメント IST201-コンピュータゲーム開発論 IST205-フィジカルコンピューティング演習	IPC306-ゲーム制作プロジェクト IST301-ゲーム制作演習 IPC302-4ミニマル I ISC302-インスタラクトラクションデザイン演習	ISC402-卒業研究 I ISC403-卒業研究 II IPC401-ゼミナール III
夏期			IST302-ゲーム開発の最新動向	
後期	IBC102-情報メディア入門 II IBC106-メディアの行例 IBC208-ヒギナーズセミナー II IBT101-HTMLコーディング演習 IBT103-コンピュータ IBD104-デザインエレメンツ演習	IBC202-情報メディア学 II IBC206-ビジュアルプログラミング演習 IBC208-サウンドプログラミング演習 ISC204-CGプログラミング IST204-インターネットの仕組み IST207-ゲームプログラミング演習	ISC303-デザインシンキング IPC303-4ミニマル II IPC304-キャリアデザイン III	ISC404-卒業研究 III ISC405-卒業研究 IV IPC404-卒業研究 IV IPC405-ゼミナール IV
冬期				

必修科目
 本領域において必ず履修することとする科目
 本領域において履修を推奨する科目
 履修に伴い単位取得を推奨する科目
 ※メディアアート制作プロジェクトの履修に伴い単位取得を推奨する科目はシラバスを要参照

単位制度
 授
 業
 カリキュラム
 履修
 登録
 成試
 験お
 よび
 績
 進
 級
 卒
 業
 教職
 課程
 留
 意の
 事項
 履修
 モデル
 付各
 種規
 程
 履修
 要
 項
 国際
 情報
 学報

映像/サウンド&メディアアート領域 履修モデル



必修科目
 本領域において必ず履修することを要する科目
 本領域において履修を推奨する科目

履修に伴い単位取得を推奨する科目
 本領域において履修を推奨する科目
 本領域において必ず履修することを要する科目
 本領域において履修を推奨する科目

※メディアアート制作プロジェクトの履修に伴い単位取得を推奨する科目はシラバスを要参照

グラフィック&UI/UX領域 履修モデル

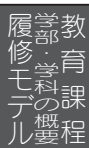
学年	1年	2年	3年	4年
前期	IBC101-情報メディア入門Ⅰ IBC103-ICT入門 IBC104-日本語リテラシー・ライティング IBC105-基礎数学 IBC107-ReadingⅠ IBC108-ヒヤウエーズセミナーⅠ IBC111-芸術論 IBT102-メディア技術演習 IBD101-Webデザイン基礎演習	IBC201-情報メディア学Ⅰ IBC205-発想法演習 ISD203-イラスト制作演習 ISD204-Web制作演習 IPC201-キャリアデザインⅠ ISC205-プロジェクト・マネージメント ISD201-ビジュアル構成演習	ISD301-DTP演習 IPC302-ゼミナールⅠ ISC302-インストラクショナルデザイン演習	ISC402-卒業研究Ⅰ ISC403-卒業研究Ⅱ
夏期		IBD205-特別実習A		
後期	IBC102-情報メディア入門Ⅱ IBC108-ヒヤウエーズセミナーⅡ IBT101-HTMLコーディング演習 IBT103-コンピュター IBT104-プログラミング演習Ⅰ IBD103-メディアデザインのための基礎演習 IBD104-デザインエレメンツ演習	IBC202-情報メディア学Ⅱ ISD202-色彩・デザイン演習 IPC202-キャリアデザインⅡ IPC204-Web制作プロジェクト ISC203-行動デザイン	ISC301-インフォグラフィックス演習 ISC303-デザインシンキング IPC303-ゼミナールⅡ IPC304-キャリアデザインⅢ	ISC404-卒業研究Ⅲ ISC405-卒業研究Ⅳ IPC402-ゼミナールⅣ
冬期				

情報メディア学科 グラフィック&UI/UX領域 履修モデル (領域に必要な科目のみ掲載しています。履修可能な全科目は年次配当科目一覧に記載しています。)

必修科目
 本領域において履修を推奨する科目
 本領域において履修を推奨する科目

履修に伴い単位取得を推奨する科目

単位制度授
業カリキュラム履修登録
成試験および進級
卒業
業教職課程
留その他事項の履修モデル
付各種規程
録
履修要項



年次配当科目一覧

年次配当科目一覧 (領域に必要な科目は、領域別履修系図に記載しています。)

学年	1年	2年	3年	4年
前期	IBC101-情報メディア入門Ⅰ IBC102-ICT入門 IBC104-日本語アカデミック・ライティング IBC105-基礎数学 IBC107-読法 IBC109-倫理 IBC113-生物学 IBC115-健康とスポーツ概論Ⅰ IBC111-基術論 IBC112-情報の世界 IBT102-メディア技術演習 IBC101-Webデザイン基礎演習	IBC201-情報メディア学Ⅰ IBC205-発想法演習 IBC207-情報倫理 IBT201-プログラミング演習Ⅱ IBC201-オーディオビジュアルアート IBC203-図形科学の基礎 IBC204-デジタルサウンド演習 IBC205-メディアデザイン特別講義 IBC209-プロジェクト・マネジメント IBC210-コンピュータネットワーク概論 IBC213-SQL入門 IBC208-画像情報処理 IBC205-特別実習A IBC209-ビジュアルメディア制作演習 IBC210-PA技術演習	IBC301-情報メディア特別演習Ⅰ IBC305-ストラクチャルデザイン演習 IBC307-アプリ制作プロジェクト ILC301-中国語会話Ⅰ ILC303-歴史学 ILC304-哲学 ILC305-国際関係論 IBC301-情報メディア特別演習Ⅱ IBC306-ゲーム制作プロジェクト IBC307-アプリ制作プロジェクト ILC301-中国語会話Ⅱ ILC303-歴史学 ILC304-哲学 ILC305-国際関係論 IBC301-DTP演習 IBC302-ゼミナールⅠ	IBC403-プロジェクトⅢ IBC404-卒業研究Ⅲ IBC405-卒業研究Ⅳ
夏期	IPC101-スポーツ実技Ⅰ (中国語) IPC102-海外事情 (中国語) IPC103-国際コラボレーションA IPC104-海外事情 (米語) IPC105-海外事情 (中国語)	IBC202-情報メディア学Ⅱ IBC203-メディアの歴史と統計 IBC204-暗号の数学 IBC206-ビジュアルプログラミング演習 IBC202-サウンドプログラミング演習 IBC201-情報システム特別講義 IBC203-行動とデザイン IBC204-CGプログラミング演習 IBC202-色彩・デザイン演習 IBC204-Webプログラミング演習 IBC210-ネットワークの仕組み IBC205-Webフロントエンド演習 IBC207-ゲームプログラミング演習	IBC301-インフラグラフィック実習 IBC303-デザインシンキング IBC304-情報メディア特別演習Ⅱ IBC305-Webとビジュアル IBC303-音声情報処理 IBC304-サイバーセキュリティの技術 IBC303-ゼミナールⅡ IBC304-キャリアデザインⅢ	IBC403-プロジェクトⅢ IBC404-卒業研究Ⅲ IBC405-卒業研究Ⅳ
後期	IBC101-WritingⅠ IBC103-SpeakingⅠ IBC104-心理学 IBC105-文学 IBC106-経済学Ⅰ IBC108-社会学 IBC111-微分積分 IBC112-物理学 IBC114-化学 IBC116-健康とスポーツ概論Ⅱ	IBC202-情報メディア学Ⅱ IBC203-メディアの歴史と統計 IBC204-暗号の数学 IBC206-ビジュアルプログラミング演習 IBC202-サウンドプログラミング演習 IBC201-情報システム特別講義 IBC203-行動とデザイン IBC204-CGプログラミング演習 IBC202-色彩・デザイン演習 IBC204-Webプログラミング演習 IBC210-ネットワークの仕組み IBC205-Webフロントエンド演習 IBC207-ゲームプログラミング演習	IBC301-インフラグラフィック実習 IBC303-デザインシンキング IBC304-情報メディア特別演習Ⅱ IBC305-Webとビジュアル IBC303-音声情報処理 IBC304-サイバーセキュリティの技術 IBC303-ゼミナールⅡ IBC304-キャリアデザインⅢ	IBC403-プロジェクトⅢ IBC404-卒業研究Ⅲ IBC405-卒業研究Ⅳ
冬期	IBC102-スポーツ実技Ⅱ IBC110-身近な数学	IBT202-特別実習B	IBC307-情報メディア特別ゼミナールⅠ IBC309-プロジェクトトリアール IBC311-プロジェクトⅡ	IBC401-情報メディア特別ゼミナールⅡ

必修科目

単位制度

授業カリキュラム

履修登録

成績

進級

卒業

業教職課程

留他の事項

履修モジュール

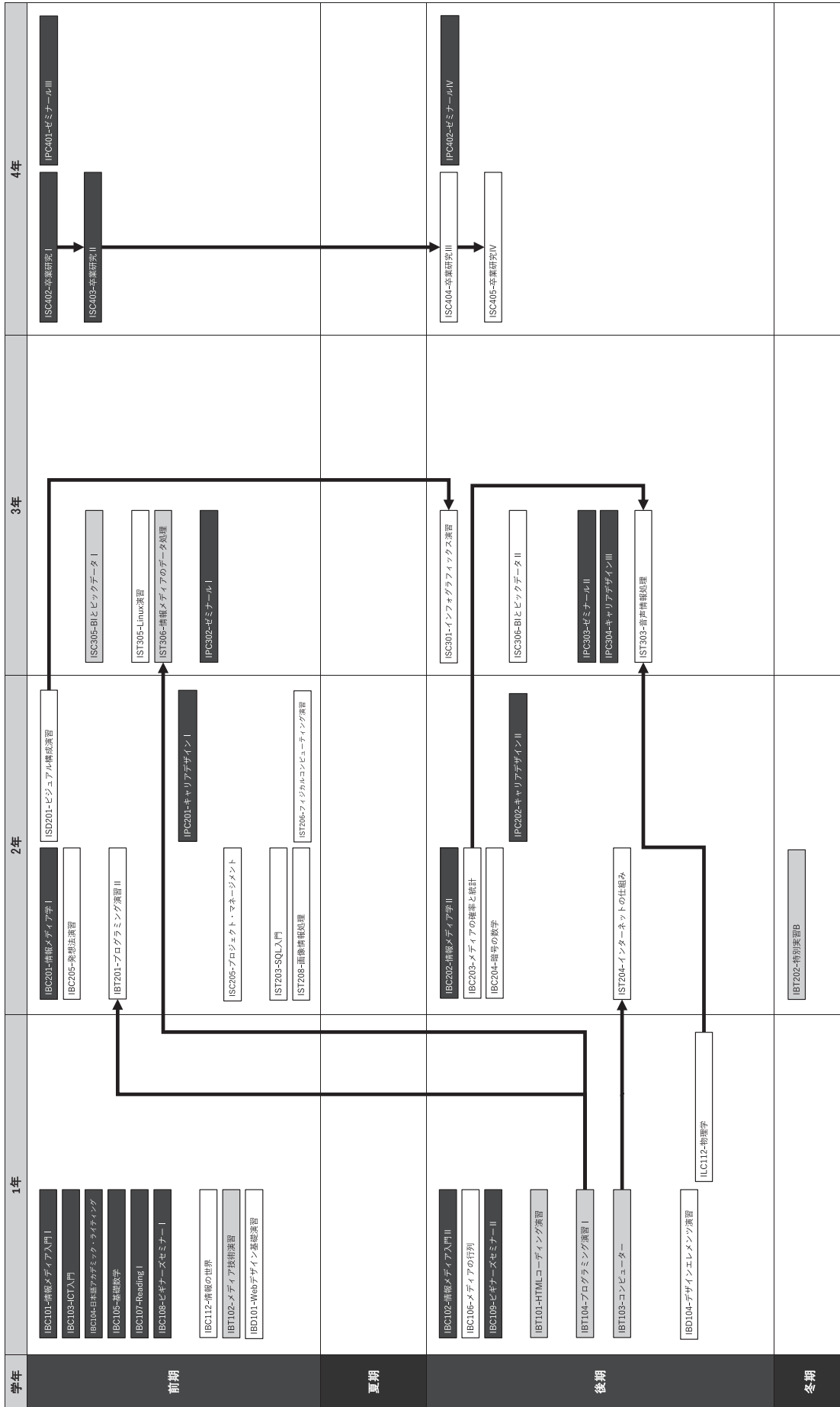
各種規程

履修要項

国際情報

AI&データサイエンス領域 履修モデル【外国人留学生】

AI&データサイエンス領域 履修モデル【外国人留学生】



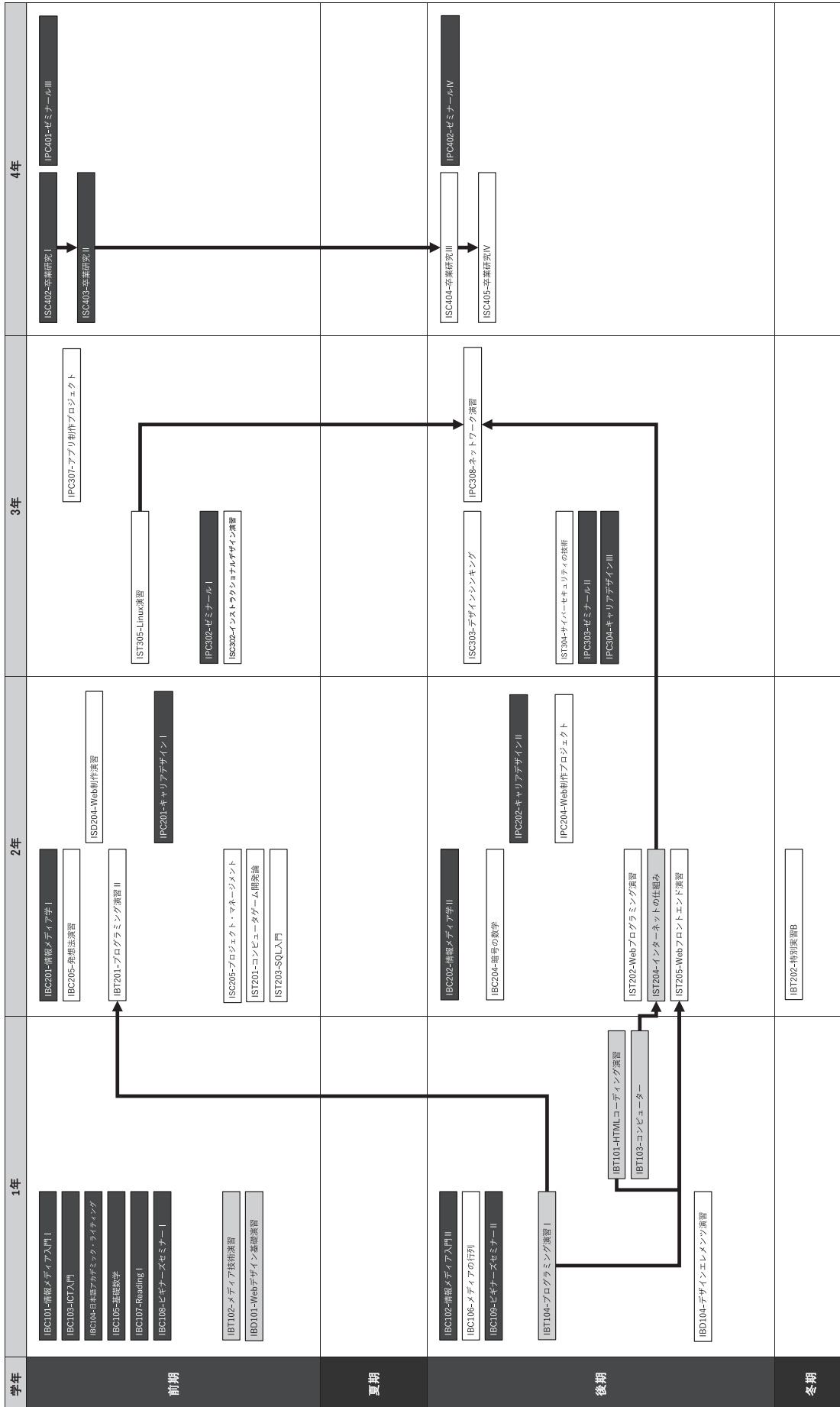
必修科目
 本領域において必ず履修することを目指す科目
 本領域において履修を推奨する科目

単位制度授
 業カリキュラム履修登録
 成試験および進級
 卒業
 業教職課程
 留その他事項の履修モデル
 付各種規程
 履修要項

Web/アプリ開発&セキュリティ領域 履修モデル【外国人留学生】

単位制度
授業
カリキュラム
履修登録
成績および進級
卒業
業教職課程
その他の事項
履修モデル
各種規程
履修要項

Web/アプリ開発&セキュリティ領域 履修モデル【外国人留学生】



必修科目
 本領域において履修を推奨する科目

本領域において必ず履修することゝ要する科目
 履修に伴い単位取得を推奨する科目

ゲーム&3DCG/×R領域 履修モデル【外国人留学生】

ゲーム&3DCG/×R領域 履修モデル【外国人留学生】

学年	1年	2年	3年	4年
前期	IBC101-基礎メディア入門Ⅰ IBC103-GT入門 IBC104-日本語アカデミックライティング IBC105-基礎数学 IBC107-ReadingⅠ IBC108-ビギナーズセミナーⅠ IBC111-基初論 IBT102-メディア技術演習 IBD101-Webデザイン基礎演習	IBC201-情報メディア学Ⅰ IBC205-発想演習 IBT201-プログラミング演習Ⅱ IBD201-オーディオビジュアルアート IBD203-図形科学の基礎 IBD204-デジタルサウンド演習 ISC205-プロジェクト・マネージメント IST201-コンピュータゲーム開発論 IST206-フィジカルコンピュテーティング演習	IPC305-ゲーム制作プロジェクト IST301-ゲーム制作演習 IPC302-セミナーⅢ	ISC402-卒業研究Ⅰ ISC403-卒業研究Ⅱ IPC401-セミナーⅢ
夏期			IST302-ゲーム開発の最新動向	
後期	IBC102-基礎メディア入門Ⅱ IBC106-メディアの行列 IBC109-ビギナーズセミナーⅡ IBT101-HTMLコーディング演習 IBT103-コンピューター IBD104-デザインエレメンツ演習	IBC202-情報メディア学Ⅱ IBC206-ビジュアルプログラミング演習 IBD202-サウンドプログラミング演習 ISC204-CGプログラミング IST204-インターネットの仕組み IST207-ゲームプログラミング演習	※ IPC305-メディアアート制作プロジェクト※ ISC303-デザインシンキング IPC303-セミナーⅡ IPC304-キャリアデザインⅢ	ISC404-卒業研究Ⅲ ISC405-卒業研究Ⅳ IPC402-セミナーⅣ
冬期				

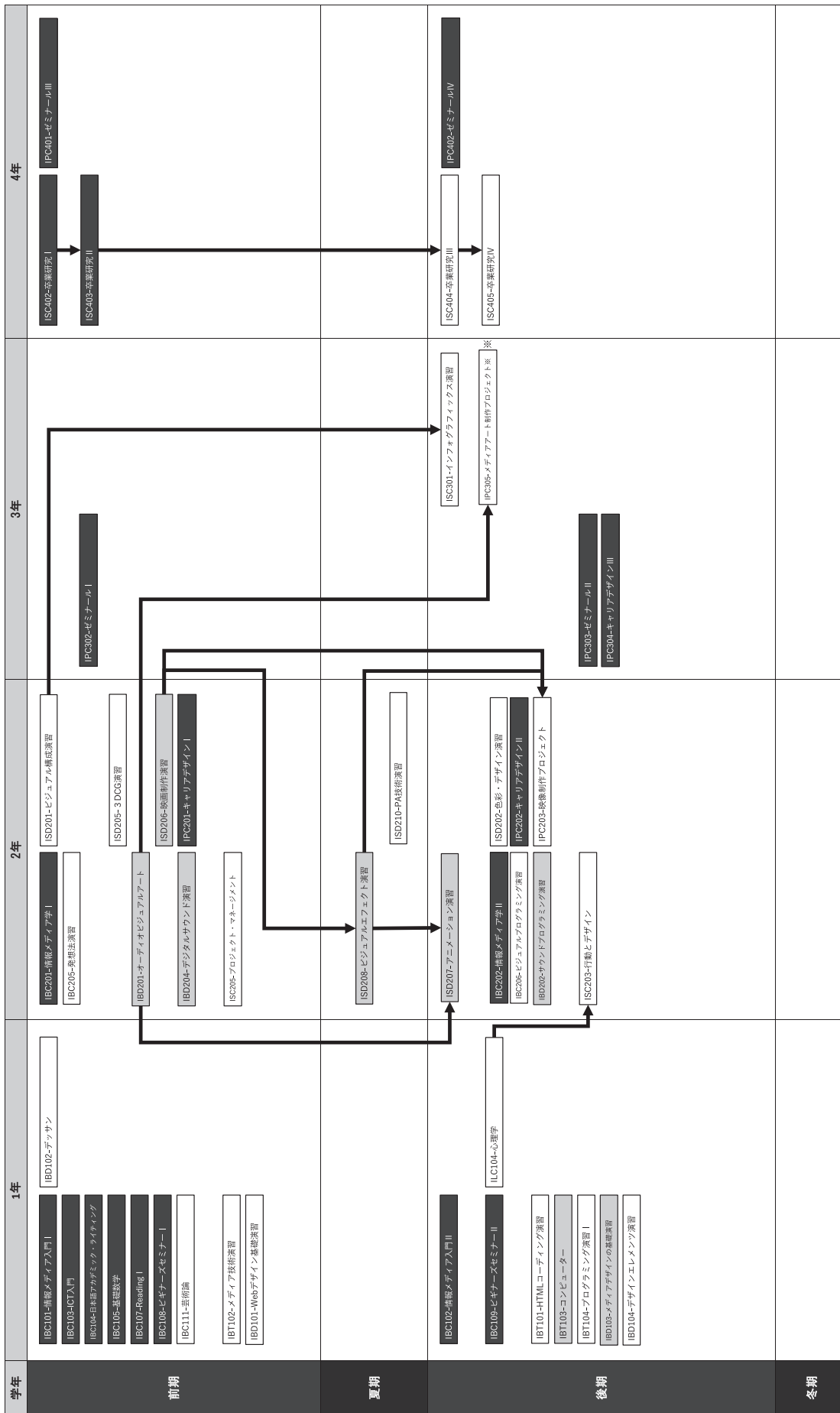
必修科目
 本領域において必ず履修することを要する科目
 本領域において履修を推奨する科目
 ※メディアアート制作プロジェクトの履修に伴い単位取得を推奨する科目はシラバスを要参照

単位制度授
 業カリキュラム履修登録
 成試験および進級
 卒業
 業教職課程
 留その他事項の履修モデル
 付各種規程
 履修要項
 国際情報
 履修要項

映像/サウンド&メディアアート領域 履修モデル【外国人留学生】

単位制度
授
業
カリキュラム
履修登録
成績および
進
級
卒業
業
教職課程
留
意
の
事
項
履修モデル
付
各
種
規
程
履修要項

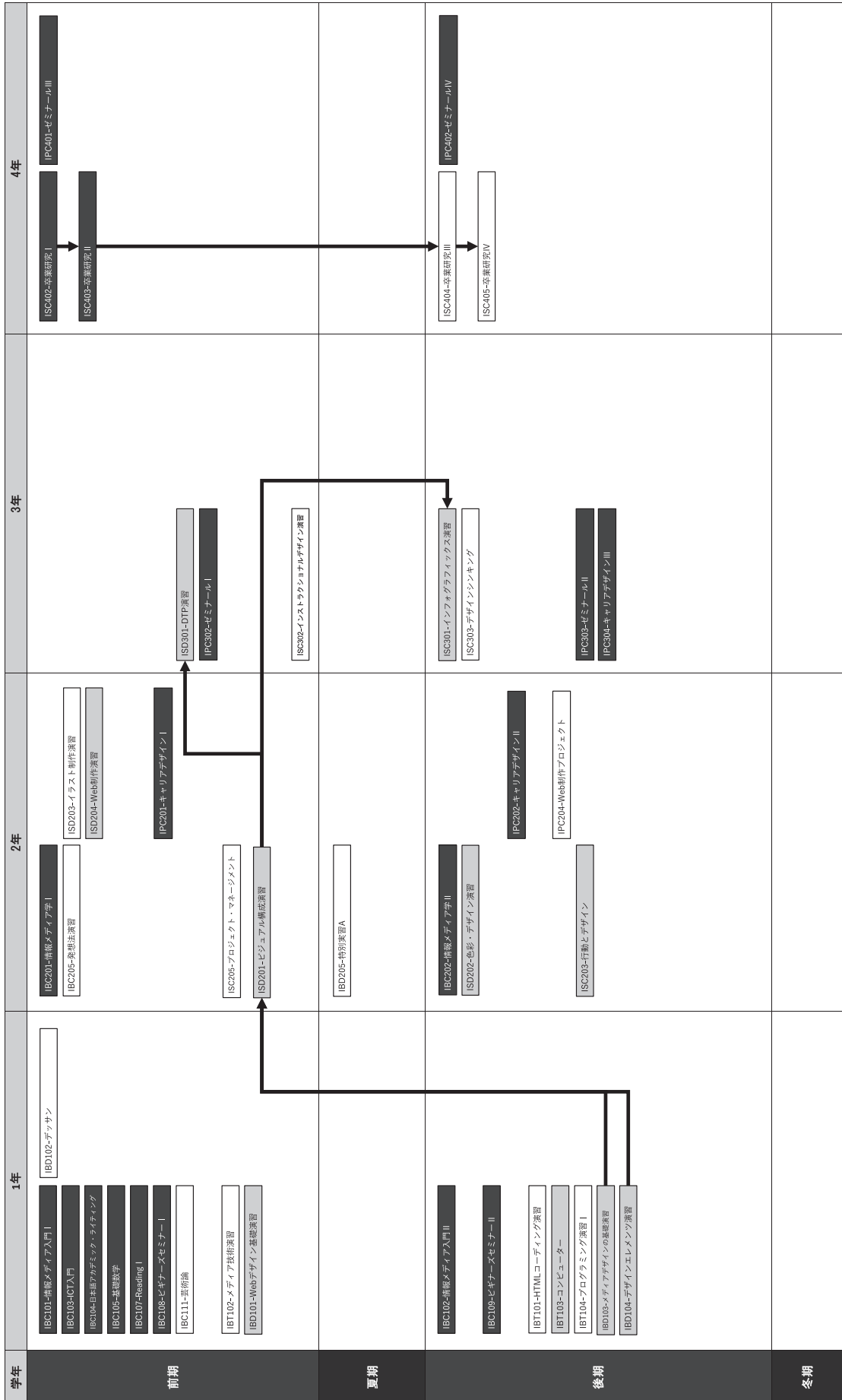
映像/サウンド&メディアアート領域 履修モデル【外国人留学生】



必修科目
 本領域において履修を推奨する科目
 本領域において必ず履修することを目指す科目
 本領域において履修を推奨する科目
 ※メディアアート制作プロジェクトの履修に伴い、単位取得を推奨する科目はシラバスを要参照

グラフィック&UI/UX領域 履修モデル【外国人留学生】

グラフィック&UI/UX領域 履修モデル【外国人留学生】



必修科目
 本領域において必ず履修することをお要する科目
 本領域において履修を推奨する科目

履修に伴い単位取得を推奨する科目

単位制度授
 業カリキュラム履修登録
 成試験および進級
 卒業
 業教職課程
 留その他の事項の履修モデル
 付各種規程
 履修要項
 国際情報
 履修要項

年次配当科目一覧【外国人留学生】

情報メディア学科 年次配当科目一覧【外国人留学生】

学年	1年	2年	3年	4年	
前期	IBC101-情報メディア入門Ⅰ IBC102-ICT入門 IBC104-日本語アカデミック・ライティング IBC106-基礎数学 IBC107-Reading I IBC108-キナーゼセミナーⅠ IBC111-基礎論 IBC112-情報の世界 IBT102-メディア技術演習 IBD101-Webデザイン基礎演習	IBC201-情報メディア学Ⅰ IBC205-発想演習 IBC207-情報倫理 IBT201-プログラミング演習Ⅱ IBD201-オーディオビジュアルアート IBD203-図形科学の基礎 IBD204-デジタルサウンド演習 ISC202-メディアデザイン特別講義 ISC205-プロジェクト・マナーメント IST201-コミュニケーション開発論 IST203-SQL入門 IST208-画像情報処理	IBC301-情報メディア特別演習Ⅰ ISC305-イラストレーション演習 ILC119-日本語Ⅲ ILC303-歴史学 ILC304-哲学 ILC305-国際関係論 IBC302-ゼミナールⅠ	ISC402-卒業研究Ⅰ ISC403-卒業研究Ⅱ IPC403-ゲーム制作プロジェクトⅢ	
夏期	IPC101-スカーフ製法Ⅰ	IBD205-特別演習A ISD208-ビジュアルエフェクト演習 ISD210-PA技術演習	IST302-ゲーム開発の最新動向 IPC301-インターンシップ IPC310-プロジェクトⅠ	IPC404-卒業研究Ⅲ ISC405-卒業研究Ⅳ	
後期	IBC102-情報メディア入門Ⅱ IBC106-メディアの行方 IBC109-ヒキナーゼセミナーⅡ IBC110-日本語表現 IBT101-HTMLコーディング演習 IBT104-コンピュター IBT105-プログラミング演習Ⅰ IBD103-メディアデザインの基礎演習 IBD104-デザインエレメンツ演習	IBC202-情報メディア学Ⅱ IBC203-メディアの歴史と統計 IBC204-暗号の数学 IBD202-ビジュアルプログラミング演習 IBD202-サウンドプログラミング演習 ISC201-情報システム特別講義 ISC203-行動とデザイン ISC204-CGプログラミング ISD202-色彩・デザイン演習 ISD202-Webプログラミング演習 IST204-インターネットの仕組み IST205-Webフロントエンド演習 IST207-ゲームプログラミング演習	ISC301-インフラグラフィックス演習 ISC303-デザインシンキング ISC304-情報メディア特別演習Ⅱ ISC305-8とビットデータⅡ IST303-音声情報処理 IST304-ワイバーキーキュリティの技術 IPC303-ゼミナールⅡ IPC304-キャリアデザインⅢ	IPC306-ゲーム制作プロジェクトⅣ IPC307-アプリ制作プロジェクトⅣ ILC119-日本語Ⅲ ILC303-歴史学 ILC304-哲学 ILC305-国際関係論 IPC302-ゼミナールⅡ	IPC404-卒業研究Ⅲ ISC405-卒業研究Ⅳ
冬期	IPC102-スカーフ表現Ⅱ ILC110-身近な数学	IBT202-特別演習B	ISC307-情報メディア特別ゼミナールⅠ IPC309-プロジェクトトリアール IPC311-プロジェクトⅡ	ISC401-情報メディア特別ゼミナールⅡ	

必修科目

単位制度
授業
カリキュラム
履修登録
成績
進級
卒業

業
教職課程
留
意の
事項
履修
モジュール
付
各種
規程
録
履修
要項