

【教養教育科目】

授業科目の名称		授業を 行年次	単位数		備考
			必修	選択	
授 業 科 目 の 概 要	基礎教育科目	情報メディア入門Ⅰ	1	2	・必修科目23単位を修得
		情報メディア入門Ⅱ	1	2	
		ビギナーズセミナーⅠ	1	2	
		ビギナーズセミナーⅡ	1	2	
		ICT入門	1	2	
		AIビジネスライティング	1	2	
		基礎数学	1	2	
		English for Communication	1	2	
		English for Media	1	2	
		情報の世界	1	2	
		情報倫理	2	2	
		情報メディア学Ⅰ	2	2	
		情報メディア学Ⅱ	2	2	
		人間教育科目	English Communication Technology	2	
	複言語演習Ⅰ		2		2
	複言語演習Ⅱ		2		2
	中国語基礎Ⅰ		2		2
	中国語基礎Ⅱ		2		2
	中国語会話Ⅰ		3		2
	中国語会話Ⅱ		3		2
	心理学		1		2
	文学		1		2
	歴史学		3		2
	哲学		3		2
	経済学Ⅰ		1		2
	経済学Ⅱ		2		2
	法学		1		2
	社会学		1		2
	憲法		1		2
	国際関係論		3		2
	線形代数		2		2
	身近な数学		1		2
	微分積分	1		2	
統計学	2		2		
確率論	2		2		
物理学	1		2		
生物学	1		2		
化学	1		2		
健康とスポーツ概論Ⅰ	1		2		
健康とスポーツ概論Ⅱ	1		2		
キャリアデザインⅠ	2	1			
キャリアデザインⅡ	2	1			
キャリアデザインⅢ	3	1			

\*「教養教育科目の基礎教育科目」および「専門教育科目」から82単位以上（必修単位を含む）を修得し、「教養教育科目の人間教育科目」および他学部・他学科履修を含めた総修得単位数を124単位以上とする

単  
位  
制  
度  
授  
業  
カ  
リ  
キ  
ュ  
ラ  
ム  
履  
修  
登  
録  
成  
試  
験  
お  
よ  
び  
績  
び  
進  
級  
卒  
業  
教  
職  
課  
程  
留  
意  
の  
事  
他  
項  
の  
履  
修  
モ  
デ  
ル  
付  
各  
種  
規  
程  
録  
履  
修  
要  
項

◆情報メディア学部 情報メディア学科 授業科目一覧表 (2026年度入学生～)

【教養教育科目】 外国人留学生用

授業科目の名称	授業を 行う 年次	単位数		備考	
		必修	選択		
基礎教育科目	情報メディア入門Ⅰ	1	2	・必修科目27単位を修得	
	情報メディア入門Ⅱ	1	2		
	ビギナーズセミナーⅠ	1	2		
	ビギナーズセミナーⅡ	1	2		
	AIビジネスライティング	1	2		
	ICT入門	1	2		
	基礎数学	1	2		
	English for Communication	1	2		
	English for Media	1	2		
	情報の世界	1	2		
	情報倫理	2	2		
	情報メディア学Ⅰ	2	2		
	情報メディア学Ⅱ	2	2		
	人間教育科目	English Communication Technology	2		2
		複言語演習Ⅰ	2		2
		複言語演習Ⅱ	2		2
		日本語Ⅰ	1		2
		日本語Ⅱ	1		2
		日本語Ⅲ	1		2
日本語Ⅳ		2	2		
心理学		1	2		
文学		1	2		
歴史学		3	2		
哲学		3	2		
経済学Ⅰ		1	2		
経済学Ⅱ		2	2		
法学		1	2		
社会学		1	2		
憲法		1	2		
国際関係論		3	2		
線形代数		2	2		
身近な数学		1	2		
微分積分		1	2		
統計学	2	2			
確率論	2	2			
物理学	1	2			
生物学	1	2			
化学	1	2			
健康とスポーツ概論Ⅰ	1	2			
健康とスポーツ概論Ⅱ	1	2			
キャリアデザインⅠ	2	1			
キャリアデザインⅡ	2	1			
キャリアデザインⅢ	3	1			

\*「教養教育科目の基礎教育科目」および「専門教育科目」から82単位以上（必修単位を含む）を修得し、  
「教養教育科目の人間教育科目」および他学部・他学科履修を含めた総修得単位数を124単位以上とする

【専門教育科目】

授業科目の名称		授業を 行年 つ 次	単位数		備考	
			必修	選択		
授 業 専 門 科 目	基礎科目 共通	メディアの行列	1		2	・必修科目12単位を修得
		芸術論	1		2	
		メディアの確率と統計	2		2	
		暗号の数学	2		2	
		発想法演習	2		2	
	ビジュアルプログラミング演習	2		2		
	情報メディア特別演習 I	3		2		
	テクノロジー 系基礎科目	HTMLコーディング演習	1		2	
		メディア技術演習	1		2	
		コンピュータ	1		2	
プログラミング演習 I		1		2		
プログラミング演習 II		2		2		
特別実習A	2		2			
デザイン 系基礎科目	Webデザイン基礎演習	1		2		
	デッサン	1		4		
	メディアデザインの基礎演習	1		2		
	デザインエレメント演習	1		4		
	オーディオビジュアルアート	2		2		
	サウンドプログラミング演習	2		4		
	図形科学の基礎	2		4		
	デジタルサウンド演習	2		4		
特別実習B	2		2			
共通 応用科目	情報システム特別講義	2		2		
	メディアデザイン特別講義	2		2		
	行動とデザイン	2		2		
	CGプログラミング	2		2		
	インフォグラフィックス演習	3		2		
	インスタラショナルデザイン演習	3		2		
	プロジェクト・マネージメント	2		2		
	デザインシンキング	3		2		
	情報メディア特別演習 II	3		2		
	情報メディア特別ゼミナール I	3		2		
	情報メディア特別ゼミナール II	4		2		
	卒業研究 I	4	2			
	卒業研究 II	4	2			
	卒業研究 III	4		2		
卒業研究 IV	4		2			
テクノロジー 系応用科目	コンピュータゲーム開発論	2		2		
	Webプログラミング演習	2		4		
	SQL入門	2		2		
	インターネットの仕組み	2		2		
	Webフロントエンド演習	2		4		
	フィジカルコンピューティング演習	2		4		
	ゲームプログラミング演習	2		4		
	ゲーム制作演習	3		2		
	ゲーム開発の最新動向	3		2		
	音声情報処理	3		2		
	画像情報処理	2		2		
	サイバーセキュリティの技術	3		2		
	Linux演習	3		2		
情報メディアのデータ処理	3		2			
デザイン 系応用科目	ビジュアル構成演習	2		4		
	色彩・デザイン演習	2		4		
	イラスト制作演習	2		4		
	Web制作演習	2		4		
	3DCG演習	2		4		
	映画制作演習	2		4		
	アニメーション演習	2		4		
	ビジュアルエフェクト演習	2		2		
	ゲームCG演習	2		2		
	PA技術演習	2		2		
	DTP演習	3		2		
	実践型科目	体験科目	国際コラボレーションA	1		4
国際コラボレーションB			1		4	
スポーツ実技 I			1		1	
スポーツ実技 II			1		1	
海外語学・文化研修 (中国大連編)			1		1	
海外事情 (米国編)			1		2	
海外事情 (中国編)			1		2	
インターンシップ			3		2	
発展科目		ゼミナール I	3	2		
		ゼミナール II	3	2		
		ゼミナール III	4	2		
		ゼミナール IV	4	2		
		映像制作プロジェクト	2		4	
		Web制作プロジェクト	2		4	
		メディアアート制作プロジェクト	3		4	
		ゲーム制作プロジェクト	3		4	
アプリ制作プロジェクト	3		4			
学部 横断 科目	ネットワーク演習	3		4		
	プロジェクト I	3		2		
	プロジェクト II	3		2		
	プロジェクト III	4		2		
	プロジェクトトライアル	3		2		
	BIとビッグデータ I	3		2		
BIとビッグデータ II	3		2			

\* 他学部・他学科科目の単位数は、20単位まで選択科目の単位数に算入することができる。  
 \* 「教養教育科目の基礎教育科目」および「専門教育科目」から82単位以上（必修単位を含む）を修得し、  
 「教養教育科目の人間教育科目」および他学部・他学科履修を含めた総修得単位数を124単位以上とする。

単位制度  
授  
業  
カリキュラム  
履修登録  
成試験および  
進  
級  
卒  
業  
教職課程  
留その他  
事項の  
履修  
モジュール  
付各種規程  
履修要項  
国際情報  
実務

◆情報メディア学部 情報メディア学科 授業科目一覧表 (2026年度入学生～)

【専門教育科目】 外国人留学生用

授業科目の名称	授業を 行年 次	単位数		備考		
		必修	選択			
基礎科目 共通	メディアの行列	1		2	・ 必修科目12単位を修得	
	芸術論	1		2		
	メディアの確率と統計	2		2		
	暗号の数学	2		2		
	発想法演習	2		2		
	ビジュアルプログラミング演習	2		2		
	情報メディア特別演習 I	3		2		
	基礎科目 テクノロジー系	HTMLコーディング演習	1			2
		メディア技術演習	1			2
		コンピュータ	1			2
プログラミング演習 I		1		2		
プログラミング演習 II		1		2		
特別実習A	2		2			
基礎科目 デザイン系	Webデザイン基礎演習	1		2		
	デッサン	1		4		
	メディアデザインの基礎演習	1		2		
	デザインエレメント演習	1		4		
	オーディオビジュアルアート	2		2		
	サウンドプログラミング演習	2		4		
	図形科学の基礎	2		4		
デジタルサウンド演習	2		4			
特別実習B	2		2			
共通 応用科目	情報システム特別講義	2		2		
	メディアデザイン特別講義	2		2		
	行動とデザイン	2		2		
	CGプログラミング	2		2		
	インフォグラフィックス演習	3		2		
	インタラクショナルデザイン演習	3		2		
	プロジェクト・マネージメント	2		2		
	デザインシンキング	3		2		
	情報メディア特別演習 II	3		2		
	情報メディア特別ゼミナール I	3		2		
	情報メディア特別ゼミナール II	4		2		
	卒業研究 I	4	2			
卒業研究 II	4	2				
卒業研究 III	4		2			
卒業研究 IV	4		2			
応用 テクノロジー系	コンピュータゲーム開発論	2		2		
	Webプログラミング演習	2		4		
	SQL入門	2		2		
	インターネットの仕組み	2		2		
	Webフロントエンド演習	2		4		
	フィジカルコンピューティング演習	2		4		
	ゲームプログラミング演習	2		4		
	ゲーム制作演習	3		2		
	ゲーム開発の最新動向	3		2		
	音声情報処理	3		2		
	画像情報処理	2		2		
	サイバーセキュリティの技術	3		2		
	Linux演習	3		2		
	情報メディアのデータ処理	3		2		
応用 デザイン系	ビジュアル構成演習	2		4		
	色彩・デザイン演習	2		4		
	イラスト制作演習	2		4		
	Web制作演習	2		4		
	3DCG演習	2		4		
	映画制作演習	2		4		
	アニメーション演習	2		4		
	ビジュアルエフェクト演習	2		2		
	ゲームCG演習	2		2		
	PA技術演習	2		2		
DTP演習	3		2			
実践 科目	日本事情	2		2		
	スポーツ実技 I	1		1		
	スポーツ実技 II	1		1		
	インターンシップ	3		2		
	ゼミナール I	3	2			
	ゼミナール II	3	2			
	ゼミナール III	4	2			
	ゼミナール IV	4	2			
	発展 科目	映像制作プロジェクト	2		4	
		Web制作プロジェクト	2		4	
メディアアート制作プロジェクト		3		4		
ゲーム制作プロジェクト		3		4		
アプリ制作プロジェクト		3		4		
ネットワーク演習		3		4		
プロジェクト I		3		2		
プロジェクト II	3		2			
プロジェクト III	4		2			
学部 横断 科目	プロジェクトトリアル	3		2		
	B I とビッグデータ I	3		2		
	B I とビッグデータ II	3		2		

\* 他学部・他学科科目の単位数は、20単位まで選択科目の単位数に算入することができる。

\* 「教養教育科目の基礎教育科目」および「専門教育科目」から82単位以上（必修単位を含む）を修得し、「教養教育科目の人間教育科目」および他学部・他学科履修を含めた総修得単位数を124単位以上とする。