

EXPO スタンプラリー

各会場を回って、スタンプを集めよう！
7個中4個集めたら情報大限定景品をプレゼント★

景品交換所は校舎棟2階ホワイエです。
場所はマップのP.3をご参照ください。

引き換え済みチェック

2026 8/2 SUN クリエイティブ EXPO

キャンパスマップ



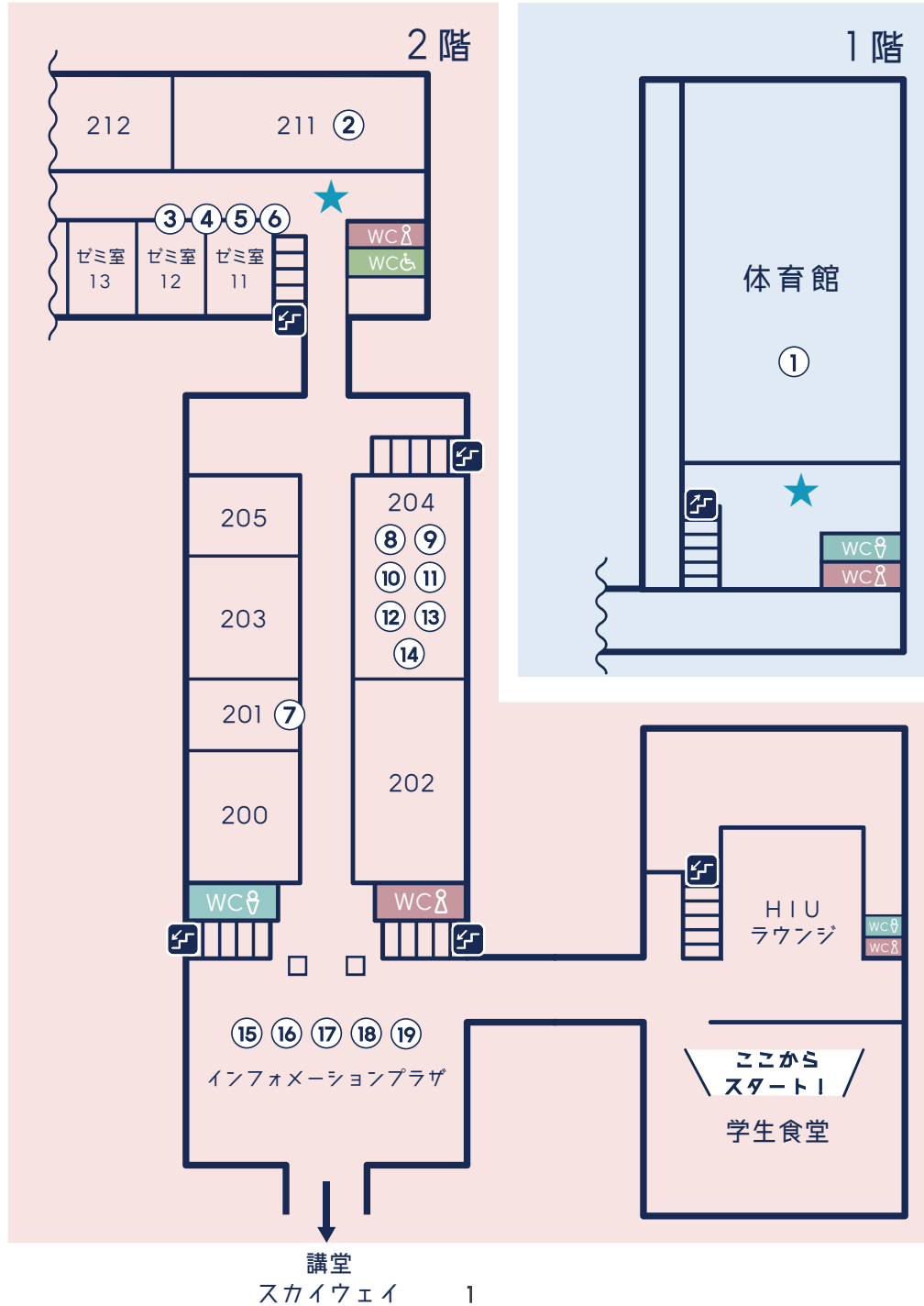
見て、触れて、体験して。
学生・教員の学びと表現を
詰め込んだ、特別企画。



北海道情報大学

校舎棟

★ … スタンプラリー



ブースアイコン▶ **展** 作品・成果物展示ブース **体** 体験ブース **ポ** 研究発表・ポスターセッションブース
 学科アイコン▶ **経** 経営情報学科 **シ** システム情報学科 **理** 情報理工学科 **×** 情報メディア学科

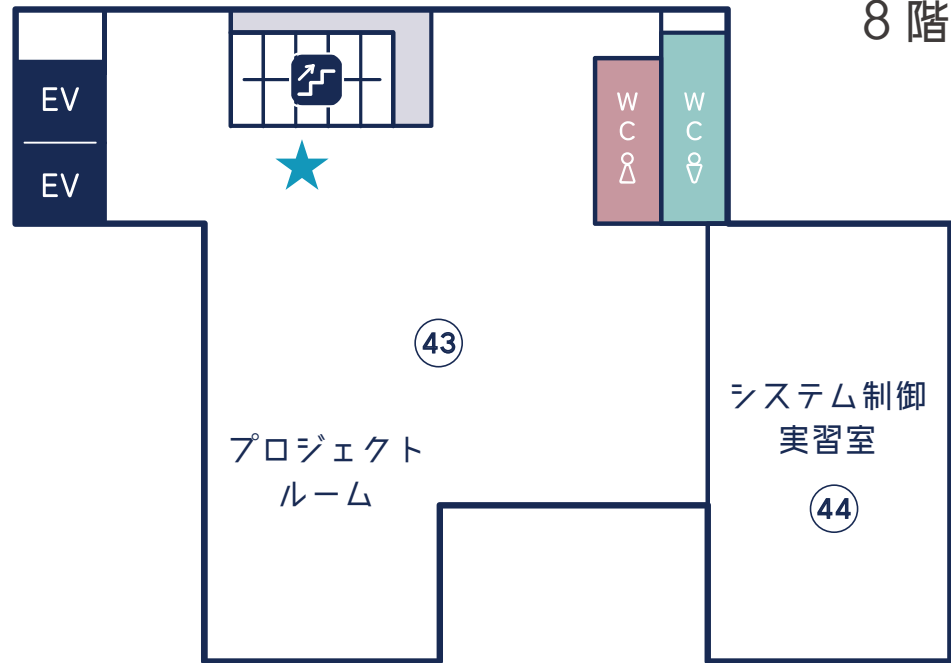
- ④3 ETロボコンのプログラミング体験 [eDCタワー8F プロジェクトルーム] **体** **シ**
- ④4 柳田研究室 ゼミ生制作ゲームの展示 [eDCタワー8F システム制御実習室] **展** **体** **シ**
- ④5 聞こえない音の利用と計測 [タワー10F] **体** **理**
 聞こえない音の紹介とその音を計測するセンサーの体験
- ④6 IoTチーム制作展示：全自動わたあめ機 [タワー10F] **展** **体** **理**
 ロボットアームと人工知能を使って、全自動でわたあめを作ることができるシステムを展示します。
 ロボットが作ったわたあめを食べることができます。
- ④7 IoTチーム制作展示：レーザー箏 [タワー10F] **展** **体** **理**
 弦の代わりにレーザーを張った新しい箏（こと）形MIDIデバイス「レーザー箏」を展示します。
 演奏することもできます。
- ④8 IoTチーム制作展示：リラックすだれ [タワー10F] **展** **理**
 LEDテープを用いたすだれ型のディスプレイを展示します。
 LEDの光の粒が流れることによって多彩な演出を表現できます。
- ④9 AIを使ったカメラアプリ [タワー10F] **体** **理**
 iPadを使ったカメラアプリと、PC+USBカメラのデモ
- ⑤0 完全食メニューをデザインしよう！ [タワー10F] **体** **理**
 ICタグ内蔵の食品サンプルを用いて栄養バランスに優れた完全食をデザインします

eDCタワーのエレベーター利用について

混雑が予想されるため、エレベーターのご利用は原則として8F・10Fの会場への移動に限らせていただきます。
 4F～6Fの図書館も開放していますので、ご見学の際は階段をご利用ください。ご協力をお願いいたします。
 （高齢の方、お子様連れの方はご利用いただけません）



★ … スタンプラリー

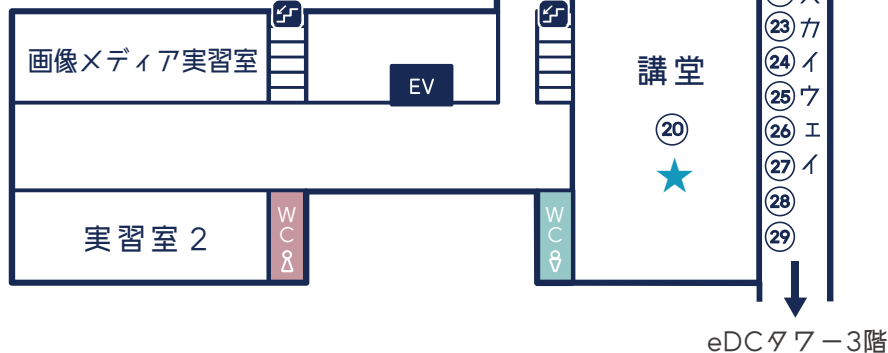


- ① ドローンのプログラミング飛行体験〔体育館〕 体 理
小型ドローンの飛行ルートをプログラミングする体験学習
- ② ゲーム制作コンテスト入賞作品の展示&試遊〔211教室〕 展 体 ×
東京ゲームショウ2026に選出された作品の展示・試遊
- ③ 森川研究室 山口さん制作ゲームの先行上映会・試遊会〔ゼミ室12〕 展 ×
インディゲーム開発：『Replica Club √D』ノベル部分の上映会・試遊会
- ④ 北海道ポドゲ博出展作品の試遊〔ゼミ室11〕 展 体 ×
アナログゲーム(カードゲーム)の試遊
- ⑤ 森川准教授作ゲーム展示〔ゼミ室11〕 展 ×
情報メディア学科・森川准教授が制作したゲームの展示
- ⑥ 森川研究室OB・OG作品展〔ゼミ室11〕 展 ×
- ⑦ スヌーズレン展示〔201教室〕 展 ×
光、音楽、触感、香りなど五感で楽しめるメディアアート系作品の展示
- ⑧ 地域活性化プロジェクトのポスター掲示及び学生の解説〔204教室〕 ポ 経
- ⑨ 5分で教職〔204教室〕 展 体 経
教職課程履修の学生が教職について説明し、質問に答えます
- ⑩ クイズビジネスシーン上座はどこだ〔204教室〕 体 経
- ⑪ 生成AIで自己紹介・ブランドゲーム〔204教室〕 体 経
- ⑫ 河原研究室展示会〔204教室〕 展 ×
ゼミ生のゲーム・イラストの展示
- ⑬ ゲーム制作体験ブース〔204教室〕 体 ×
AIを利用して簡単なゲームを作成(数人×1回15分)
- ⑭ 伊藤マーティ研究室 作品展示〔204教室〕 展 ×
3・4年生が制作したアート作品を展示
- ⑮ 英語体験(カードゲーム)〔インフォメーションプラザ〕 体
カードゲームを楽しみながら、英語や異文化に触れる
- ⑯ 国際コラボレーション 活動内容の展示〔インフォメーションプラザ〕 展
- ⑰ 国際情報プログラム紹介・交流体験〔インフォメーションプラザ〕 展 体
国際情報プログラム紹介、Jゼミ、留学生との交流
- ⑱ 韓国語・韓国文化体験&K-popダンス体験〔インフォメーションプラザ〕 体
日常で使える簡単な韓国語や韓国文化、K-popダンスを体験する
- ⑲ 情報大学のキャラクターを選ぼう!〔インフォメーションプラザ〕

ブースアイコン▶ 展 作品・成果物展示ブース 体 体験ブース ポ 研究発表・ポスターセッションブース
 学科アイコン▶ 経 経営情報学科 シ システム情報学科 理 情報理工学科 × 情報メディア学科

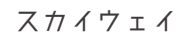
校舍棟

2 階



— 77 eDC

3 階



学科アイコン▶ **経** 経営情報学科 **シ** システム情報学科 **理** 情報理工学科 **×** 情報×メディア学科

- ②0 **コンサート**〔講堂〕**展** **×**
テクノロジーを用いた多彩な音楽作品の上映
【演奏開始時間】12:50～、13:20～、13:50～ ※演奏時間は約15分

②1 **受診データを用いたデータ解析**〔スカイウェイ〕**展** **ポ** **理**
診療所で発生するデータの分析事例紹介

②2 **キャンパスベンチャーグランプリ実績報告**〔スカイウェイ〕**展** **ポ** **理**

②3 **ビジネスプレコン入賞プランのポスター展示**〔スカイウェイ〕**展** **ポ** **経**

②4 **ヤンマー懸賞論文入賞研究ポスター展示**〔スカイウェイ〕**展** **ポ** **経**

②5 **吉見研究室 活動ポスター展示**〔スカイウェイ〕**展** **ポ** **経**

②6 **小野研究室 学生が制作したAIアプリクラの展示**〔スカイウェイ〕**展** **体** **シ**

②7 **大学院研究成果発表**〔スカイウェイ〕**ポ** **経**

②8 **湯村研究室 研究パネル展示**〔スカイウェイ〕**展** **ポ** **×**

②9 **スカイウェイガラスペイント**〔スカイウェイ〕**展** **×**
スカイウェイのガラスにリアルタイムでペイントをします

③0 **近澤研究室生(ゼミ生・Jゼミ生)が制作したイラスト作品展**〔eDCタワー3F〕**展** **×**

③1 **プロジェクト展示：大宮ホーロー**〔eDCタワー3F〕**展** **×**

③2 **プロジェクト展示：北海道ポラコン**〔eDCタワー3F〕**展** **×**

③3 **Webデザインコンテスト出品作品**〔eDCタワー3F〕**展** **×**

③4 **献血×モンスター育成 ヘモクエスト**〔eDCタワー3F〕**展** **×**
献血促進デジタルコンテンツの展示

③5 **プロジェクト展示：阿部鋼材**〔eDCタワー3F〕**展** **×**

③6 **HIUカレンダープロジェクト**〔eDCタワー3F〕**展** **×**
歴代のカレンダープロジェクト作品を展示

③7 **メディアデザイン展**〔eDCタワー3F〕**展** **×**
メディアデザイン展ウェブサイトと歴代のメディアデザイン展パンフレットを展示

③8 **プロジェクト展示：北海道コカ・コーラ/江別市**〔eDCタワー3F〕**展** **×**

③9 **プロジェクト展示：UDトラックス北海道**〔eDCタワー3F〕**展** **×**

④0 **杉澤研究室 ゼミ生個人が制作したゲーム作品の展示**〔eDCタワー3F〕**展** **×**

④1 **FigmaでUXデザイン体験**〔eDCタワー3F プロジェクト講義室〕**体** **×**
Web制作とAIを活用した簡易ワークショップ

④2 **デザイン×ものづくりレーザー加工体験**〔eDCタワー3F プロジェクト講義室〕**体** **×**
オリジナルキーホルダーを製作します