

大学院担当教員(専任)の専門分野と研究テーマ

<デジタルビジネス・マネジメント分野>

教員名	職名	専門分野	研究テーマ
福沢 康弘	教授	地域経済学 中小企業論	①地域イノベーション・システム論 ②内発的地域発展論 ③中小企業における経営の諸問題に関する研究
甫喜本 司	教授	統計科学	①データ科学の方法 ②データモデリングの方法と実現象への応用 ③統計的シミュレーションと予測 ④諸現象における実証分析法の開発
遠藤 雄一	准教授	消費者行動論 経営組織論	①消費者行動論 ②ブランド研究 ③CRM ④サプライチェーン・マネジメント
吉見 明希	講師	会計学 管理会計論 コンテンツ産業論	①コンテンツ産業における管理会計 ②会計と大衆文化 ③地域社会におけるコンテンツマネジメント
田中 英夫	教授	国際貿易論 国際関係論 国際経営論 中国ビジネス論	①国際貿易論の新潮流の研究 ②中国外資導入政策の研究 ③中国対外投資戦略の研究 ④日中政治経済関係の研究
坂本 英樹	教授	マーケティング ベンチャービジネス アントレプレナーシップ	①マーケティング ②ベンチャービジネス ③アントレプレナーシップ
向原 強	教授	オペレーションズ・リサーチ 意思決定支援システム	①オペレーションズ・リサーチ ②統計学を利用したデータ解析 ③GISを活用したデータ分析
安田 光孝	教授	コンテンツプロデュース 教育工学	①クリエイティブ産業とビジネス創造 ②コンテンツを活用した地域活性化 ③PBLを用いたクリエイティブ教育 ④コンテンツ開発とUI設計

<システムデザイン分野>

教員名	職名	専門分野	研究テーマ
山北 隆典	教授	データ工学	①データベースシステムの開発 ②教育・学習関連システムの開発
尾崎 博一	教授	高信頼システム	①システムの信頼性解析 ②システムの低コスト高信頼化
内山 俊郎	教授	情報システム データ解析	クラスタリングやレコメンド等のデータ解析に関する研究
広奥 暢	准教授	音声情報処理 コンピュータネットワーク 情報システム	①音声による表現のためのWebブラウザ開発 ②サーバ管理支援ツールの開発 ③アプリケーション開発
中島 潤	教授	情報システム 情報通信ネットワーク ネットワークセキュリティ システム監査	ネットワークを通じて発生する各種の不正アクセスやセキュリティインシデントの証拠収集と、解析を行うためのコンピュータフォレンジックツール(Computer Forensic Tool)の研究開発

<システムデザイン分野> 前頁からの続き

豊田 規人	教授	量子情報科学 複雑系 理論物理	主に複雑系の研究。最近では、複雑ネットワーク科学や量子情報、セルオートマトン、深層学習などに興味を持っている。
長尾 光悦	教授	複雑系工学 システム工学 観光情報学	①ICT技術を用いた観光支援に関する研究 ②GPSを用いた観光動態調査に関する研究 ③次世代コンピューティング技術とその応用に関する研究 ④実システム開発に関する研究 ⑤多様なIT技術を用いた複雑系システム開発に関する研究
柿並 義宏	教授	宇宙・地球情報学 データ工学	①人工衛星・ロケットなどの宇宙情報を用いた研究 ②様々なセンサを用いた環境計測（動物を含む）とその研究

<メディカル・ヘルスケア IT 分野>

教員名	職名	専門分野	研究テーマ
上杉 正人	教授	医療情報学 医用画像工学 放射線医科学	画像診断装置の性能向上は高精細で大量の画像を出力するようになり、より正確な診断が可能になった。大量の画像による画像診断の方法はフィルムからモニタに完全に移行した。さらに現在は人工知能を使いより精度の高い診断手法へと変化している。本研究室では以下のテーマを主にして研究を行う ①少ない症例からのAI画像診断支援システムの開発 ②画像情報の標準規格DICOMを用いた医療情報の解析
本間 直幸	教授	健康教育 食品保健科学 生命科学	IT（情報技術）の利活用を基盤とした効果的なヘルスケア活動（健康増進行動、健康管理）の推進に関する研究 ①食品（成分）の機能性情報と健康増進行動の関係性に関する研究 ②行動変容に結びつくヘルスコミュニケーション手法に関する研究 ③未病対策支援に関する研究開発
齋藤 静司	教授	生命情報科学 構造生物学 計算統計学	①希少疾患原因遺伝子産物の構造解析 ②蛋白質の三次元構造形成過程及び基質結合の計算機シミュレーション ③生命科学データの統計解析及び人工知能等を用いた予測

<クリエイティブメディア分野>

教員名	職名	専門分野	研究テーマ
向田 茂	教授	画像処理 コンピュータグラフィックス	人の知覚や振る舞いを解明（理解）し、再現するためのアプリケーションの研究開発をおこなう。とくに以下の研究をおこなう。 ①顔画像処理による年齢操作、印象操作など ②インタラクティブアート、メディアアート ③モーションキャプチャシステムを使った運動、行動解析
隼田 尚彦	教授	環境行動学 環境認知 認知工学 建築計画学	環境行動学、人間工学、メディア・アートに関わる研究。とくに、以下のテーマの研究を行っている。 ①高齢者の居住環境に関する研究（福祉施設・住宅・地域コミュニティーなど） ②環境認知研究（高齢者の環境認知・建築・景観シミュレーション、環境認知とインターネット上の仮想空間の認知など） ③ユーザエクスペリエンスの研究 ④環境デザインに繋がるメディア・アートの研究
高井 那美	教授	コンピュータグラフィックス 画像処理	3次元コンピュータグラフィックス等を用いたコンテンツ作成及びその方法論について。具体的には、Web3D やアニメーション等を利用し、ユーザにとって魅力あるコンテンツとは何か、どのようにしたら効率的に作成できるかを探っていく。
斎藤 一	教授	システム情報工学 教育情報システム 観光情報学	①知識処理に基づいたコンテンツ制作に関する研究 ②観光・教育分野におけるアプリケーション・サイト開発に関する研究
藤原 孝幸	教授	コンピュータビジョン コンピュータグラフィックス	画像、映像等のメディア情報を分析し、その結果を用いたアプリケーション開発に関する研究。 ①画像処理アルゴリズム開発と実利用化 ②画像処理の産業応用
伊藤 正彦	教授	情報可視化 ユーザインタフェース データ工学	「データと人、人與人、データとデータとをつなぐ」ための情報可視化に関わる研究開発を行う。 ①様々なデータを用いた情報可視化・分析システムの研究開発 ②様々なセンサ技術を用いたデータ生成およびインタラクティブシステムの研究開発