

大学院担当教員(専任)の専門分野と研究テーマ

<デジタルビジネス分野>

教員名	職名	専門分野	研究テーマ
明神 知	教授	企業情報システム 社会システムの計測と制御 ソフトウェア工学 教育工学	①IT 経営コンサルティングプロセス ②デジタルビジネスメソドロジー ③サービスデザイン思考 ④エンタープライズ・アーキテクチャ (EA) ⑤システムダイナミクス
福沢 康弘	教授	地域経済学 中小企業論	①地域イノベーション・システム論 ②内発的地域発展論 ③中小企業における経営の諸問題に関する研究
甫喜本 司	教授	統計科学	①データ科学の方法 ②データモデリングの方法と実現象への応用 ③統計的シミュレーションと予測 ④諸現象における実証分析法の開発
遠藤 雄一	准教授	消費者行動論 流通システム	①消費者行動論 ②ブランド研究 ③CRM ④サプライチェーン・マネジメント

<アカウンティング・マネジメント分野>

教員名	職名	専門分野	研究テーマ
田中 英夫	教授	国際貿易論 国際関係論 国際経営論 中国ビジネス論	①国際貿易論の新潮流の研究 ②中国外資導入政策の研究 ③中国対外投資戦略の研究 ④日中政治経済関係の研究
坂本 英樹	教授	マーケティング ベンチャービジネス アントレプレナーシップ	①マーケティング ②ベンチャービジネス ③アントレプレナーシップ
向原 強	教授	オペレーションズ・リサーチ 意思決定支援システム	①オペレーションズ・リサーチ ②統計学を利用したデータ解析 ③GIS を活用したデータ分析
安田 光孝	教授	コンテンツデザイン コンテンツビジネス 教育工学	①クリエイティブ産業とビジネス創造 ②コンテンツを活用した地域活性化 ③PBL を用いたクリエイティブ教育 ④コンテンツ開発と UI 設計

<システムデザイン分野>

教員名	職名	専門分野	研究テーマ
谷川 健	教授	ソフトウェア工学	①ソフトウェア再利用技術に関する研究 ②教育関連システムの開発
山北 隆典	教授	データ工学	①データベースの高度応用 ②教育関連システムの開発
尾崎 博一	教授	高信頼システム	①システムの信頼性解析 ②システムの低コスト高信頼化
内山 俊郎	教授	情報システム データ解析	①有用性、保守性に優れたシステム設計技法に関する研究 ②クラスタリングやレコメンド等のデータ解析に関する研究
岸田 一	教授	オントロジー工学	①機能オントロジーのコンシステンシーとスケーラビリティに関する研究 ②IoT 環境におけるユーザ利便性向上のためのオントロジーに基づく AI の研究
広奥 暢	准教授	音声情報処理 コンピュータネットワーク 情報システム	①音声による表現のための Web ブラウザ開発 ②サーバ管理支援ツールの開発 ③アプリケーション開発
中島 潤	教授	情報システム 情報通信ネットワーク ネットワークセキュリティ システム監査	ネットワークを通じて発生する各種の不正アクセスやセキュリティインシデントの証拠収集と、解析を行うためのコンピュータフォレンジックツール(Computer Forensic Tool)の研究開発
福光 正幸	准教授	情報セキュリティ 暗号理論 計算量理論	①公開鍵暗号方式と署名方式の安全性証明に関する研究 ②認証方式とその利用支援に関する研究開発
豊田 規人	教授	量子情報科学 複雑系 理論物理	主に複雑系の研究。最近では、複雑ネットワーク科学や量子情報、セルオートマトン深層学習などに興味を持っている。
長尾 光悦	教授	複雑系工学 計算機工学 システム情報工学 観光情報学	①ICT 技術を用いた観光支援に関する研究 ②GPS を用いた観光動態調査に関する研究 ③次世代コンピューティング技術とその応用に関する研究 ④実システム開発に関する研究 ⑤多様な IT 技術を用いた複雑系システム開発に関する研究
渡部 重十	教授	宇宙科学 宇宙工学 宇宙情報学	①人工衛星の開発と地球環境情報 ②惑星探査機の開発と惑星環境情報 ③宇宙環境情報の処理とコンピュータモデリング

<クリエイティブメディア分野>

教員名	職名	専門分野	研究テーマ
向田 茂	教授	画像処理 コンピュータグラフィックス	人の知覚や振る舞いを解明（理解）し、再現するためのアプリケーションの研究開発をおこなう。とくに以下の研究をおこなう。 ①顔画像処理による年齢操作、印象操作など ②インタラクティブアート、メディアアート ③モーションキャプチャシステムを使った運動、行動解析
隼田 尚彦	教授	環境行動学 環境認知 認知工学 建築計画学	環境行動学、人間工学、メディア・アートに関わる研究。とくに、以下のテーマの研究を行っている。 ①高齢者の居住環境に関する研究（福祉施設・住宅・地域コミュニティーなど） ②環境認知研究（高齢者の環境認知・建築・景観シミュレーション、環境認知とインターネット上の仮想空間の認知など） ③ユーザエクスペリエンスの研究 ④環境デザインに繋がるメディア・アートの研究
高井 那美	教授	コンピュータグラフィックス 画像処理	3次元コンピュータグラフィックス等を用いたコンテンツ作成及びその方法論について。具体的には、Web3D やアニメーション等を利用し、ユーザにとって魅力あるコンテンツとは何か、どのようにしたら効率的に作成できるかを探っていく。
斎藤 一	教授	システム情報工学 教育情報システム 観光情報学	①知識処理に基づいたコンテンツ制作に関する研究 ②観光・教育分野におけるアプリケーション・サイト開発に関する研究 ③シリアスゲームに関する研究
藤原 孝幸	准教授	コンピュータビジョン コンピュータグラフィックス	画像、映像等のメディア情報を分析し、その結果を用いたアプリケーション開発に関する研究。 ①画像処理アルゴリズム開発と実利用化 ②画像処理の産業応用