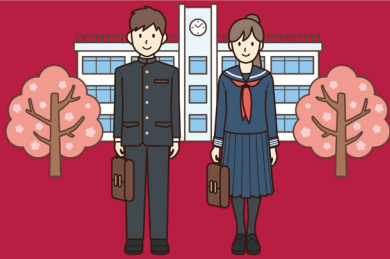



高校と大学の違いとは？

	 高 校	 大 学
時間割	決まった時間割で 同じクラスの人と授業を受ける	時間割は自分で作成する (各自で時間割が異なる)
	必修科目以外は自分が学びたい科目を選んで修得できる！	
教室	基本固定の教室で授業を受ける	授業ごとに様々な教室で 授業を受ける
	講義室や実習室、ゼミ室などの多様な教室が！	
出欠席	毎朝担当の先生が確認	出欠席は自分で管理する
	欠席しても先生からの確認電話は来ません！あくまで欠席は自己責任！ ※ただし、欠席する場合は事前にメール等で連絡しておくのがマナー	
授業内容	教科書に沿った受動的な学び	自分で課題を発見して解決する 能動的な学び
	大学では主体性をもって学ぶことが重要です！	
授業時間	50分授業	90分授業
	大学になると授業時間は約2倍に！？	
教員	教員免許を取得した先生	教育者/研究者の ダブルフェイス
	大学の先生は各分野のエキスパート！ 実務経験の豊富な先生も多く、より専門性の高い知識やスキルを 教えてもらえる！	
情報収集	先生が教えてくれる	自分自身で情報を集める
	高校では先生が色々な情報を教えてくれましたが、大学では履修登録 などの各種手続き方法や教室の変更情報など、必要な情報は自分で得 ないといけません！ ※本学では主にWebポータルで確認できます	
課外活動	先生の指導を受けながらの活動	自発的に活動を選択して参加
	大学では、課外活動の選択肢、自由度、責任感が大きくなります！	
責任	大学では自由度も大きい分、責任も大きくなります！ 学校生活でも普段の生活でも何かあった時には 自分で責任を取る必要があります！	

1年生と4年生の時間割（例）

～とある1年生の例～※システム情報学科

前期	1 講時	2 講時	3 講時	4 講時	5 講時	6 講時
月		基礎数学 I (必修)	簿記原理システム論 I (選択)			
火	ICT入門 (必修)	ビギナーズセミナー I (必修)	プログラミング入門 (必修)			
水	コンピュータシステム I (必修)	コンピュータシステム II (必修)				
木	プログラミング入門 (必修)				情報の世界 (選択)	
金		アルゴリズム基礎 (選択)	日本語アカデミック・ライティング (必修)			

後期	1 講時	2 講時	3 講時	4 講時	5 講時	6 講時
月	Communication I (必修)	システム開発基礎 I (必修)				
火	Web技術基礎 (必修)	プログラミング基礎 (必修)	ビギナーズセミナー II (必修)			
水	日本語表現 (必修)	Reading I (必修)	情報科学基礎 (必修)			
木	プログラミング基礎 (必修)					
金		簿記原理システム論 II (選択)	システム開発基礎 II (必修)			

～とある4年生の例～※システム情報学科

前期	1 講時	2 講時	3 講時	4 講時	5 講時	6 講時
月						
火						
水						
木			デジタルビジネス概論 (選択)	ゼミナール III (必修)		
金						

後期	1 講時	2 講時	3 講時	4 講時	5 講時	6 講時
月						
火						
水				卒業論文 (必修)		
木						
金						

**1年生は基礎科目が多く、授業数も多い！2年生以降専門科目も増えていく！
4年生は授業が少ない分、就職活動や卒業論文・ゼミナールが忙しくなるよ！**